

PARA

/*1- A prefeitura de uma cidade fez uma pesquisa entre 20 de seus habitantes, coletando dados sobre o salário e número de filhos. A prefeitura deseja saber a média do salário da população; a média do número de filhos; o maior salário e o percentual de pessoas com salário até R\$100,00*/

```
programa
{
    funcao inicio()
    {
        inteiro pessoa, filhos
        inteiro qtde_filhos
        real salario = 0.0, mediaSalario = 0.0, mediafilhos = 0.0, percent = 0.0, maiorSalario = 0.0

        para(pessoa = 0; pessoa <= 2; pessoa++){
            escreva("Informe o seu salário e a quantidade de filhos:\n")
            leia(salario, qtde_filhos)

            mediaSalario += salario
            mediafilhos += qtde_filhos

            se(maiorSalario > salario){
                escreva("O maior salário é:\n",maiorSalario)
            }

            se(salario <= 100){
                percent += salario
            }
        }

        mediaSalario = mediaSalario/pessoa
        mediafilhos = mediafilhos/pessoa
        percent = percent/100

        escreva("\n", "A média salarial é de R$ ",mediaSalario," e a média de filhos é ",mediafilhos)
        escreva("\n", "O percentual de habitantes com salário até R$ 100 é : ", percent," %")
    }
}
```



ENQUANTO

/*1- Elaborar um programa que efetue a leitura sucessiva de valores numéricos e apresente no final o total do somatório, a média e o total de valores lidos. O programa deve fazer as leituras dos valores enquanto o usuário estiver fornecendo valores positivos. Ou seja, o programa deve parar quando o usuário fornecer um valor negativo*/

```
programa
{
    funcao inicio()
    {
        inteiro valor = 0 , soma = 0, contador = 0
        enquanto (valor >= 0)
        {
            escreva("Informe um valor:")
            leia(valor)

            se(valor >= 0){
                soma += valor
                contador = valor++
            }
            senao{
                escreva("Valor informado é negativo.\n")
            }
        }
        escreva("\n", "A somatória dos valor informados é ", soma)
        escreva("\n", "A média é ", soma/contador)
        escreva("\n", "A quantidade de vezes que o usuário digitou foi", contador)
    }
}
```



The screenshot shows the Portugol Studio IDE with a file named 'Lógica de programação.por*'. The code is written in a visual style with icons for control structures. The execution console at the bottom shows the following output:

```
>_ Console
Informe um valor:4
Informe um valor:5
Informe um valor:6
Informe um valor:5
Informe um valor:4
Informe um valor:3
Informe um valor:5
Informe um valor:-6
Valor informado é negativo.

A somatória dos valor informados é
32
A média é
5
A quantidade de vezes que o usuário digitou foi
6
Programa finalizado. Tempo de execução: 10232 milissegundos
```

FAÇA...ENQUANTO

/* 1- Faça um programa que mostre uma contagem na tela de 233 a 456, só que contando de 3 em 3 quando estiver entre 300 e 400 e de 5 em 5 quando não estiver.*/

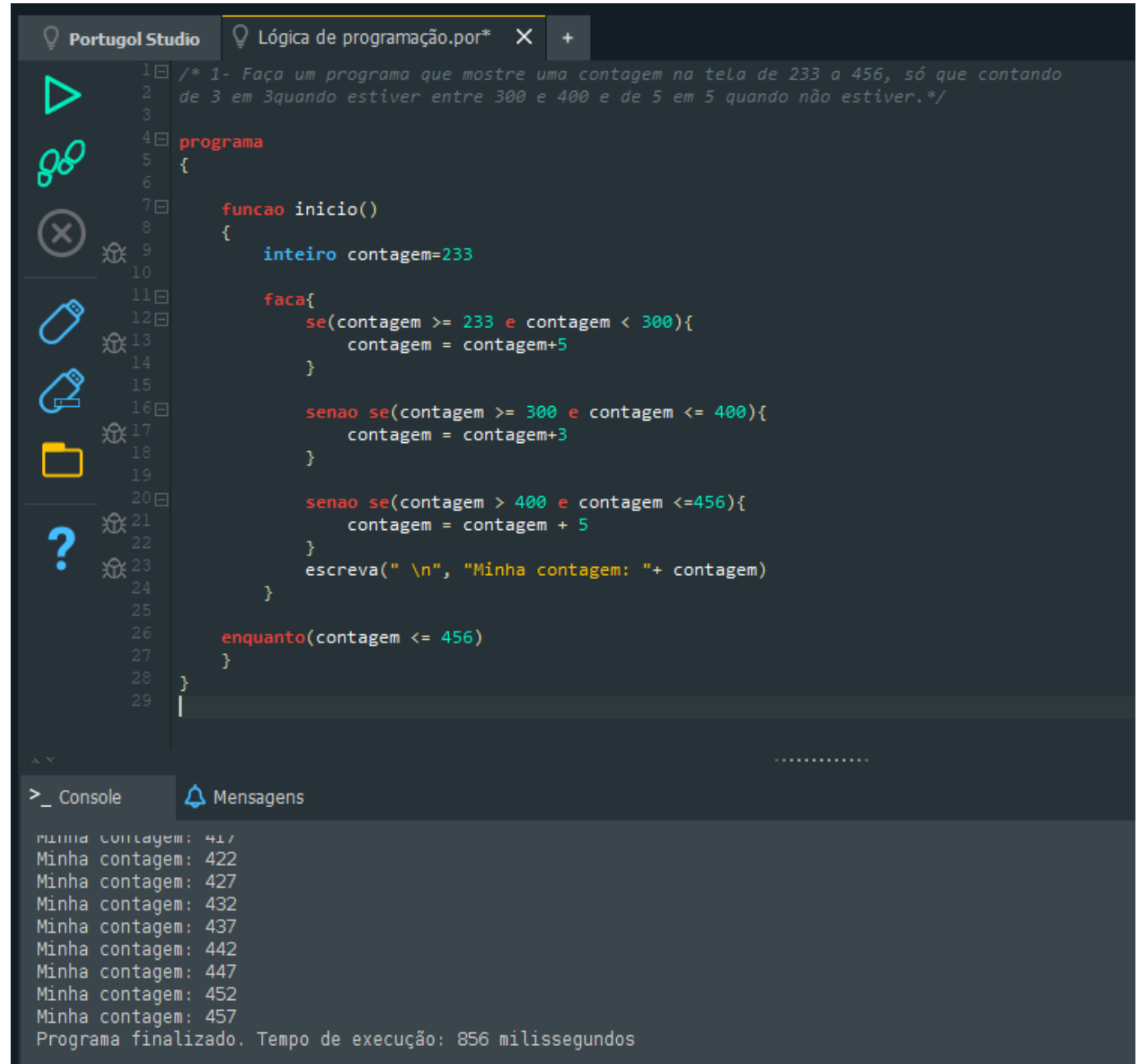
```
programa
{
    funcao inicio()
    {
        inteiro contagem=233

        faca{
            se(contagem >= 233 e contagem < 300){
                contagem = contagem+5
            }

            senao se(contagem >= 300 e contagem <= 400){
                contagem = contagem+3
            }

            senao se(contagem > 400 e contagem <=456){
                contagem = contagem + 5
            }
            escreva("\n", "Minha contagem: "+ contagem)
        }

        enquanto(contagem <= 456)
    }
}
```



The screenshot shows the Portugol Studio IDE with a file named 'Lógica de programação.por*'. The code is written in a structured, color-coded manner. The left sidebar contains icons for running, debugging, and other IDE functions. The bottom panel is split into a 'Console' and a 'Mensagens' (Messages) section. The Console displays the output of the program, showing the count from 233 to 456 with the specified increments. The Messages section shows the program's execution time.

```
1  /* 1- Faça um programa que mostre uma contagem na tela de 233 a 456, só que contando
2  de 3 em 3 quando estiver entre 300 e 400 e de 5 em 5 quando não estiver.*/
3
4  programa
5  {
6
7      funcao inicio()
8      {
9          inteiro contagem=233
10
11         faca{
12             se(contagem >= 233 e contagem < 300){
13                 contagem = contagem+5
14             }
15
16             senao se(contagem >= 300 e contagem <= 400){
17                 contagem = contagem+3
18             }
19
20             senao se(contagem > 400 e contagem <=456){
21                 contagem = contagem + 5
22             }
23             escreva("\n", "Minha contagem: "+ contagem)
24         }
25
26         enquanto(contagem <= 456)
27     }
28 }
29
```

Minha contagem: 233
Minha contagem: 238
Minha contagem: 243
Minha contagem: 248
Minha contagem: 253
Minha contagem: 258
Minha contagem: 263
Minha contagem: 268
Minha contagem: 273
Minha contagem: 278
Minha contagem: 283
Minha contagem: 288
Minha contagem: 293
Minha contagem: 298
Minha contagem: 303
Minha contagem: 308
Minha contagem: 313
Minha contagem: 318
Minha contagem: 323
Minha contagem: 328
Minha contagem: 333
Minha contagem: 338
Minha contagem: 343
Minha contagem: 348
Minha contagem: 353
Minha contagem: 358
Minha contagem: 363
Minha contagem: 368
Minha contagem: 373
Minha contagem: 378
Minha contagem: 383
Minha contagem: 388
Minha contagem: 393
Minha contagem: 398
Minha contagem: 403
Minha contagem: 408
Minha contagem: 413
Minha contagem: 417
Minha contagem: 422
Minha contagem: 427
Minha contagem: 432
Minha contagem: 437
Minha contagem: 442
Minha contagem: 447
Minha contagem: 452
Minha contagem: 457
Programa finalizado. Tempo de execução: 856 milissegundos

FAÇA...ENQUANTO

/* 2- Faça um programa que pegue um número do teclado e calcule a soma de todos os números de 1 até ele. Ex.: o usuário entra 7, o programa vai mostrar 28, pois $1+2+3+4+5+6+7=28$. */

```
programa
{
    funcao inicio()
    {

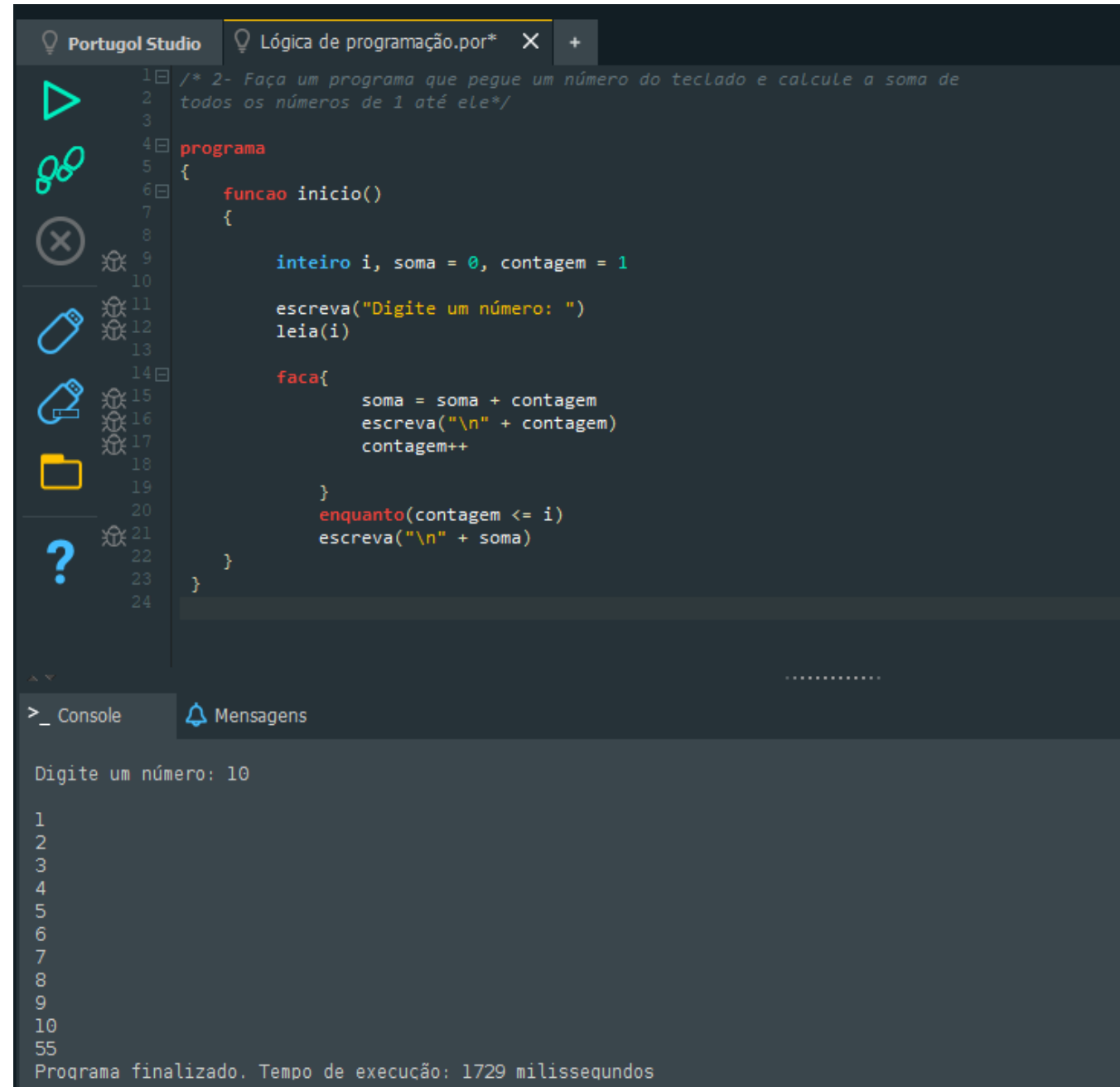
        inteiro i, soma = 0, contagem = 1

        escreva("Digite um número: ")
        leia(i)

        faca{
            soma = soma + contagem
            escreva("\n" + contagem)
            contagem++

        }
        enquanto(contagem <= i)
            escreva("\n" + soma)

    }
}
```



The screenshot shows the Portugol Studio IDE with a file named 'Lógica de programação.por*'. The code in the editor is a program that prompts the user to enter a number and then calculates the sum of all numbers from 1 to that number. The code is as follows:

```
1 /* 2- Faça um programa que pegue um número do teclado e calcule a soma de
2 todos os números de 1 até ele*/
3
4 programa
5 {
6     funcao inicio()
7     {
8
9         inteiro i, soma = 0, contagem = 1
10
11         escreva("Digite um número: ")
12         leia(i)
13
14         faca{
15             soma = soma + contagem
16             escreva("\n" + contagem)
17             contagem++
18
19         }
20         enquanto(contagem <= i)
21             escreva("\n" + soma)
22
23     }
24 }
```

The console output shows the program running and displaying the sum of numbers from 1 to 10:

```
> _ Console
Digite um número: 10
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
55
Programa finalizado. Tempo de execução: 1729 milissegundos
```