

Nessa segunda missão foi interessante pois tive meu segundo contato com OpenCV, tinha tido anteriormente através do workshop no qual o próprio RAS.

fez a apresentação, foi feito primeiramente o import das bibliotecas através do prompt do computador e utilizei do VSCode para me auxiliar nessa missão.

bibliotecas:

Numpy

Scipy

Matplotlib

Interessante esse contato com as imagens no python pois até então, ficava limitado apenas ao "codar" padrão que é visto em sala de aula, isso abre um mundo de possibilidades para usos desse tipo de biblioteca.

Foi upado várias missões no arquivo do github em relação a essa segunda missão, pois no capítulo 2, é demonstrado as alterações da imagem de várias formas diferentes.

No exemplo 1: ele traz um jeito interessante de mostrar a modificação dos pixels de uma imagem, então no exemplo do livro, é feito a "varrida" em toda a imagem, fiz uma alteração para varrer apenas uma parte da imagem para mostrar a liberdade do usuário nessa "varrida".

No exemplo 2: nessa situação é para demonstrar a alteração das imagens onde incluímos as variáveis de linha e coluna para serem as componentes de cor, é usado o "resto da divisão" para fazer alteração, também mudei o exemplo para um original.

No exemplo 3: nesse caso os valores de linha multiplicado pela coluna ($x*y$), e colocando as componentes de outras cores no 0, dá um efeito diferente na imagem.

No exemplo 4: o objetivo agora é saltar a cada 10 pixels ao percorrer as linhas e mais 10 pixels ao percorrer as colunas, a cada salto é criado um quadrado amarelo de 6x6 pixels.