



PROGRAMAÇÃO WEB

**INICIAÇÃO DO PROJETO WEB: CAMPEÕES DA UEFA CHAMPIONS
LEAGUE**

ESTER DE SOUZA BRAGA

JAYANNE QUEIROZ MOURA

PROFESSOR: CARLOS HENRIQUE VERÍSSIMO PEREIRA

Elementos comuns a todas as páginas:

Cabeçalho:

- Logo do campeonato;
- Opções do menu: Jogos, Compras, Transmissão.
- Cor background;
- Idioma: português;
- Fonte do texto.

Corpo:

- Cor background;
- Idioma: português;
- Fonte do texto.

Rodapé:

- Cor background;
- Ícones de redes sociais.

Estrutura do site:

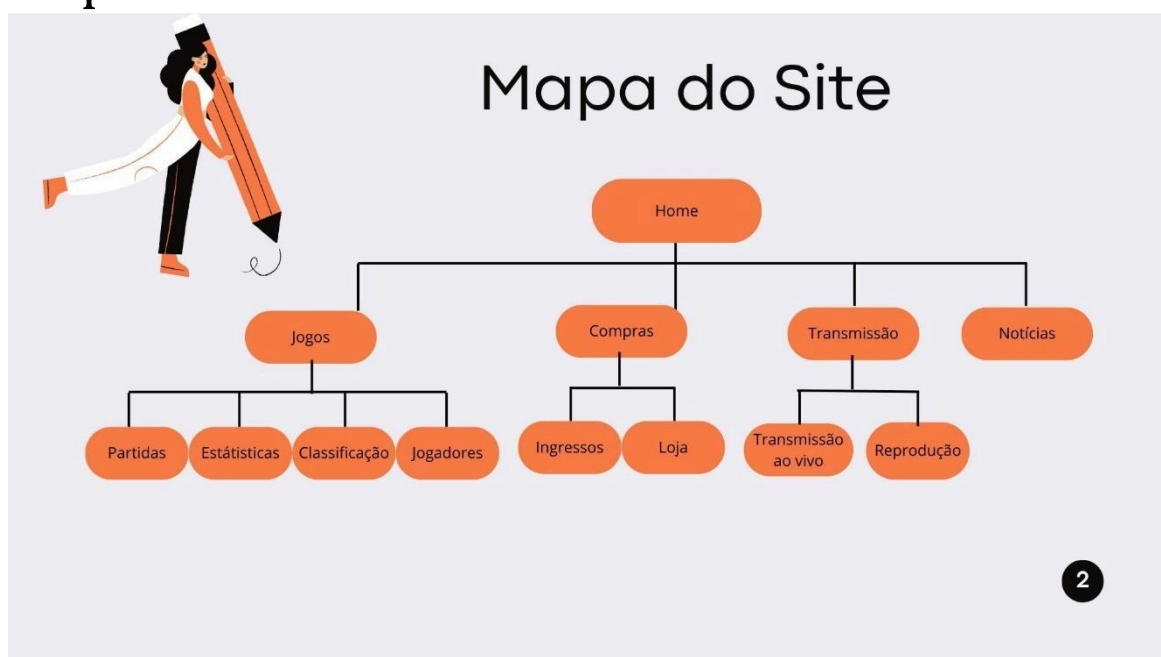


Listar conteúdo do site:

- Logo;
- Home (Página Inicial);
- Menu de Opções:
 - o Jogos;
 - Partidas;
 - Estatísticas;

- Classificação;
- Jogadores;
- o Compras;
 - Ingressos
 - Loja;
- o Transmissão;
 - Transmissão Ao vivo;
 - Reprodução de partidas.
- Notícias sobre o campeonato;
- Ícone das redes sociais com links;

Mapa do Site:



Exemplo da Página Inicial:

Jogos

Compras

Transmissão

Notícias

Os últimos oito participantes na UEFA Champions League conhecem agora o possível caminho até à final de 2024, em Wembley. O UEFA.com analisa o registo de cada equipa frente ao adversário nos quartos-de-final e as outras equipas que poderão defrontar.

Agora é uma competição aberta, pelo que pela primeira vez nesta campanha os clubes podem defrontar equipas da mesma liga nacional. No entanto, os encontros anteriores registados abaixo incluem apenas competições de clubes da UEFA; os resultados nacionais não são contabilizados.