5주차 회의록						
주제	솔루션 테스트 및 문제점 분석으로 주제 구체화					
일시 2021년 04월		2021년 04월 3일 13시 00	월 3일 13시 00분 ~ 2021년 04월 3일 16시 00분			
팀명		라코				
구성원	팀장	최정인	팀원	박재용		
내용						
시난 외의   2. 결의 사항	1. 팀 구성 2. 팀명 선정 3. 주제 선정					
회 내용	1. 문제점 분석 - 스티커를 템플릿 매칭 했을 때, 정상이지만 불량으로 판단하는 경우가 생긴다. (1) - 최초 구동에 오랜 시간이 걸린다. (2)  2. 현재 솔루션에 대한 개선사항 제시 - 가스양 검출에서 완성되지 않은 소스코드를 마저 작성한다. (주석 TODO 부분) - 기존의 솔루션은 버튼을 눌렀을 때 동작하는 방식이었으나, 물체 감지시 작동하도록 소스코드를 수정한다 (1)에 대한 해결 방안으로 스티커 솔루션을 템플릿 매칭을 사용하지 않는 방법으로 연구한다 (2)에 대한 해결방안으로 Python 코드를 C++, CUDA로 변경한다.  3. 제시된 개선사항 중 개별연구로서 진행할 내용 간추리기 - 스티커 솔루션에서 템플릿 매칭을 사용하지 않는 다른 방식의 알고리즘을 연구한다 바코드 범용 인식 라이브러리인 pyzbar를 해당 공정에 적합한 특수 목적 라이브러리로서 개발한다.  (추후 위 두가지 중 한가지 선택하여 진행 예정)  4. 향후 진행 계획 - pyzbar 라이브러리에 대한 분석을 진행한다 스티커를 검출해내는 다른 방식이 있는지에 대한 자료조사를 진행한다 pyzbar를 특수목적에 맞춰서 개발하여 바코드 인식 기술로서 해결할 것인지, 스티커를 검출해내는 다른 방식으로 해결할지 회의를 통해 결정 jetson nano를 보급받으면 개발환경을 동일하게 설정하는 작업.					

	이번 회의 결정사항	다음 회의 안건	
이번 회의 결의사항	<ol> <li>문제점 분석</li> <li>현재 솔루션에 대한 개선사항 제시</li> <li>제시된 개선사항 중 개별연구로서 진행할 내용 간추리기</li> <li>향후 진행 계획</li> <li>기타</li> </ol>	1. pyzbar를 특수목적에 맞춰서 개발하여 바코드 인식 기술로서 해결할 것인지, 스 티커를 검출해내는 다른 방식으로 해결할 지 회의를 통해 결정.	
회의 사진 첨부	연구실 방문	솔루션 테스트	