

Vous venez d'entrainer votre jeu de données à l'aide de l'outil EasyML.

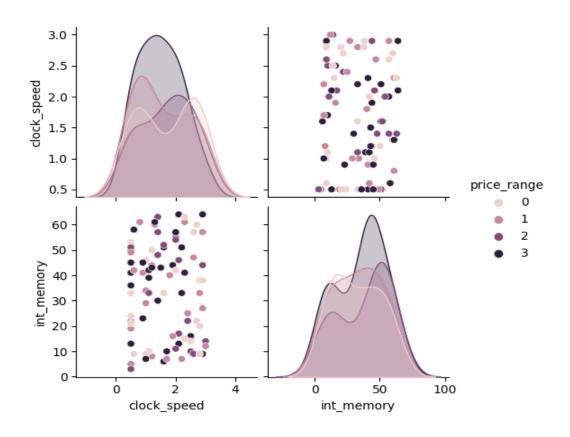
Pour se faire vous avez utilisé les différentes Features :

- clock\_speed
- int\_memory

## Le modèle que vous avez sélectionner est le modèle Logistic.

Le modèle de régression logistique est un algorithme d'apprentissage supervisé utilisé pour la classification binaire. C'est l'un des algorithmes de classification les plus couramment utilisés en apprentissage automatique. Le modèle de régression logistique estime la probabilité que l'entrée appartienne à une classe particulière en utilisant une fonction logistique. La fonction logistique est une fonction sigmoïde qui prend en entrée la somme pondérée des caractéristiques d'entrée et produit une valeur de sortie entre 0 et 1, qui peut être interprétée comme une probabilité. Si la probabilité est supérieure à un seuil prédéfini, l'entrée est classée comme appartenant à la classe positive, sinon elle est classée comme appartenant à la classe négative.

Vous trouverez ci-dessous une représentation de votre modèle entrainer



Votre modèle a été entrainé avec une couverture de test de 20.0%