



CDIO Final - Milestone 1

11. Juni 2019

Medlemmer af gruppe 24:



Christoffer Adrian Detlef
(s185117)



Simon Andersen
(s185083)



Jákup Viljam Dam
(s185095)



Thaer Mhd Refaat Almalla
(s170727)



Asama Hayder
(s185099)

Underviser:

Stig Høgh, 02312 - Videregående programmering

Github link:

<https://github.com/jayveedee/IGDB>

Hvor langt er vi?

Vi kan dele det som vi har lavet op i fire forskellige dele. Den ene del er hvad vi har lavet på rapporten, den næste er backend, så er der frontend og det sidste så forbindelsen mellem hjemmesiden og serveren.

I forhold til rapporten har nået analyse- og designfasen der har gjort hjulpet udviklingsprocessen fremad. Der er f.eks. blevet lavet et klassediagram og der er også blevet lavet et skema diagram.

Så er der backend delen. Da dette er en af de vigtige dele af vores projekt, som skal virke for at selve opgaven kan fungerer, så er der blevet lagt meget fokus på dette. Dette betyder at vi har fået lavet CRUD for roller og user indtil videre. Til Game klassen er der blevet lavet Create. Der mangler så stadig de sidste tre elementer før man kan få lavet CRUD på hele klassen. Når dette er færdiggjort, så er alle klasserne blevet lavet færdig. Så vil databasen skulle testes igennem ved at bruge hjemmesiden, for at sikre at det hele virker som det skal. Der er også blevet gjort så, når man laver en forbindelse for at oprette en artikel, så bliver den samme forbindelse brugt hvis man også lige skal ændre noget og bagefter vil "get" noget.

Frontend delen består af en hjemmeside med nogle forskellige sider, hvor man kan læse nogle artikler og logge ind og oprette en bruger. Log ind og oprette bruger fungere begge. Både hjemmesiden og delen mellem server og hjemmeside er også blevet oprettet og fungere også som det skal. Den anden vigtige frontend del er artiklerne. Denne del er ikke blevet gjort færdig endnu, men selve designet af det er færdigt, det mangler bare at få det sidste funktionalitet tilføjet.

Forbindelsen mellem server og hjemmeside er noget som bliver tilføjet efter som både server og hjemmesiden delen begge er færdige og fungere. Der er en forbindelse mellem serveren og hjemmesiden, dog er det eneste sted man kan se det virke, er når man logger ind på en bruger eller når man opretter en bruger.

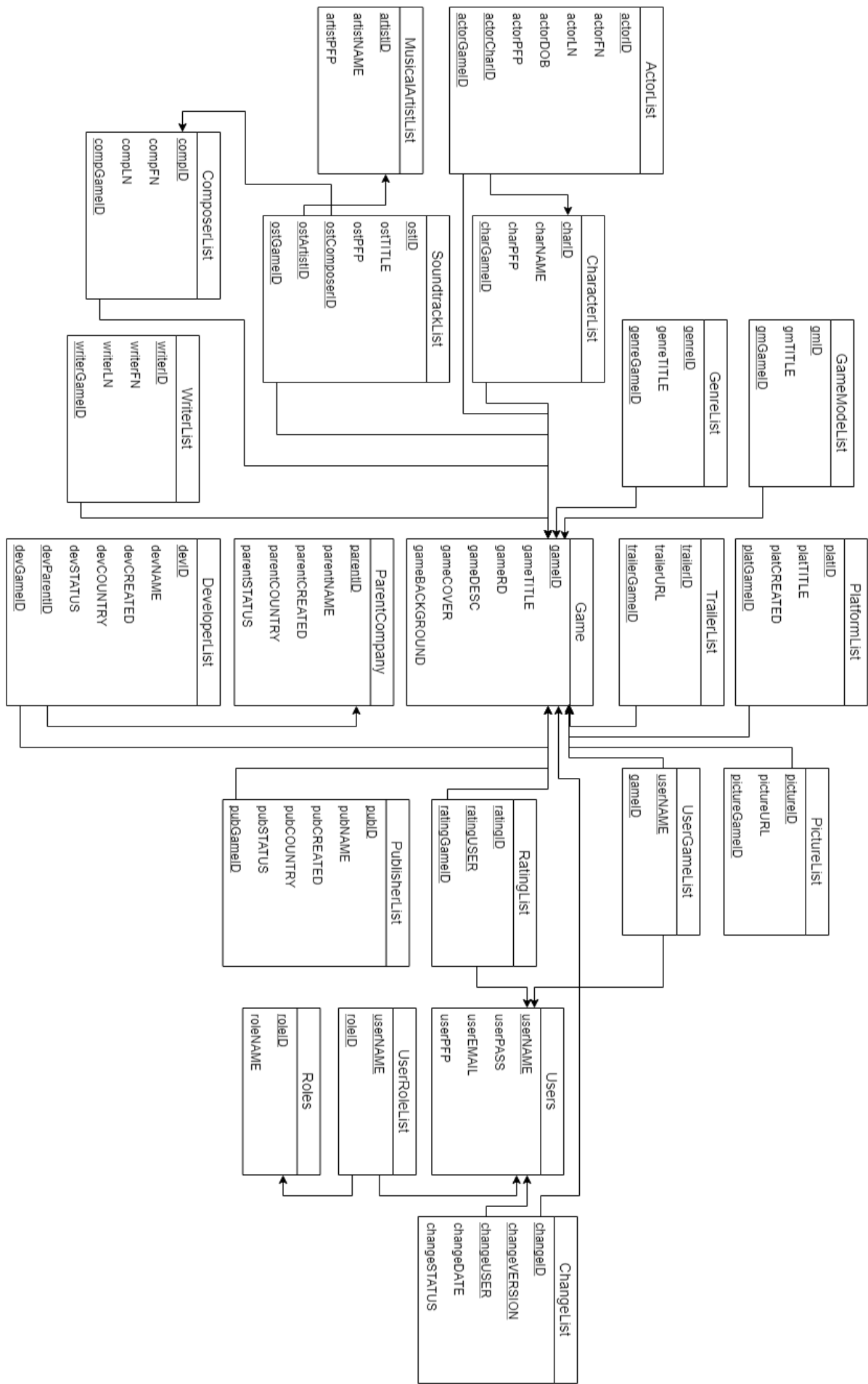
Tidsregnskab

										Uge 18/19		Uge 22		Uge 23					Uge 24					Uge 25					Tid				
Indledende materiale										Søn -5. maj	Man -6. maj	Tirs -7. maj	Søn -2. jun	Man -3. jun	Tirs -4. jun	Ons -5. jun	Tor -6. jun	Fre -7. jun	Lør -8. jun	Søn -9. jun	Ma -10. jun	Tirs -11. jun	Ons -12. jun	Tor -13. jun	Fre -14. jun	Lør -15. jun	Søn -16. jun	Ma -17. jun	Tirs -18. jun	Ons -19. jun	Tor -20. jun	Fre -21. jun	
Kvav	Simon									2																					8		
	Thaar																														2		
	Christoffer																														4		
	Jakup																														4		
Kvav	Asama									2																					4		
	Simon																														4		
	Thaar																														4		
	Christoffer																														4		
Analyse	Jakup																														4		
	Asama																														4		
	Simon																														4		
	Thaar																														4		
Design	Christoffer																														4		
	Jakup																														4		
	Asama																														4		
	Simon																														4		
Implementering	Thaar																														4		
	Christoffer																														4		
	Jakup																														4		
	Asama																														4		
Test	Simon																														4		
	Thaar																														4		
	Christoffer																														4		
	Jakup																														4		
Total time	Simon	48	8	4	5	3,5	27,5																								4,5		
	Thaar	42	2	2	13	12	13																								2,5		
	Christoffer	45	4	1	6	3	31																								4,5		
	Jakup	46,5	4	2	1	9	26																								4,5		
	Asama	48	4	1	5,5	3	32																								4,5		

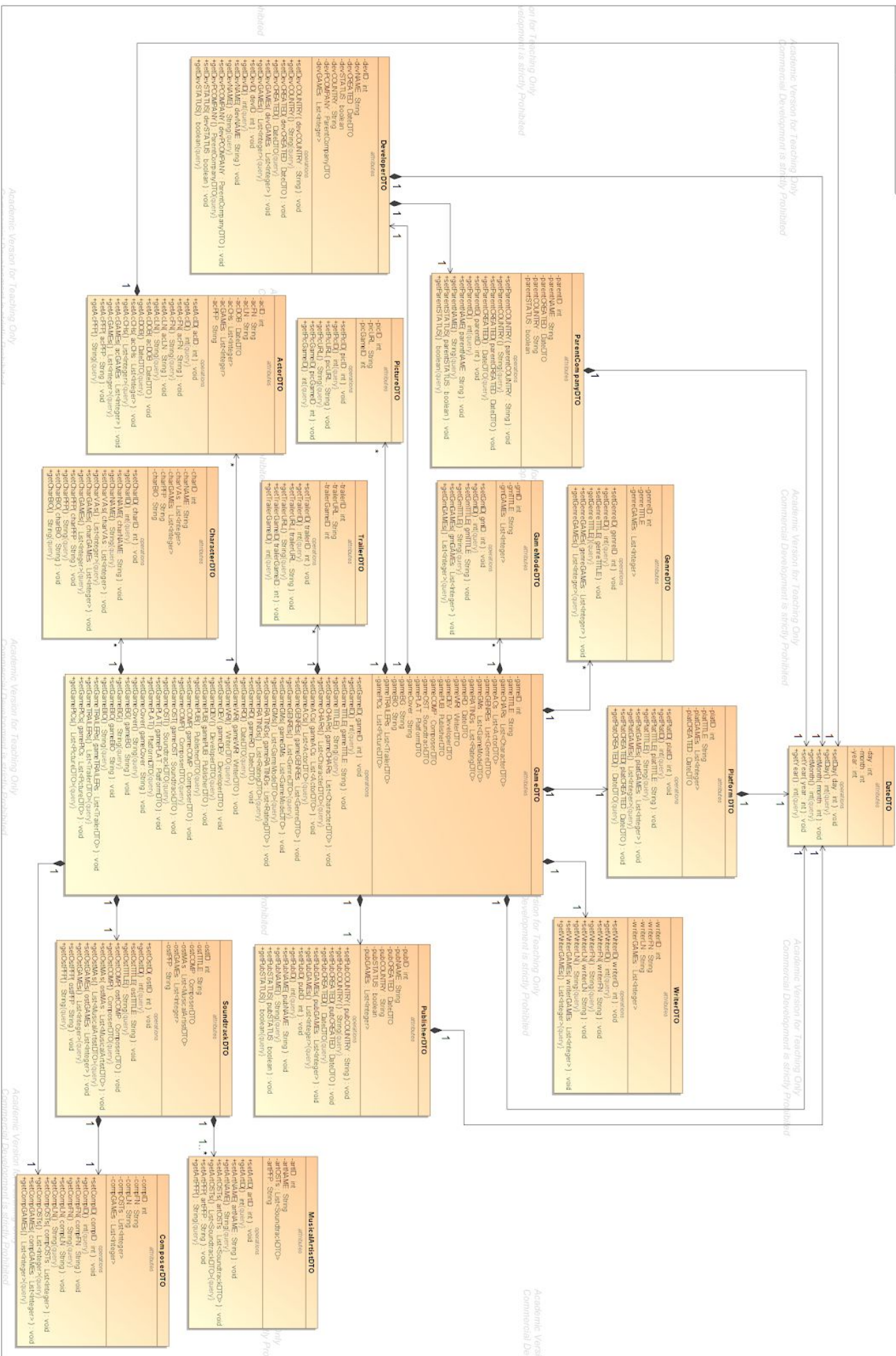
Tidsplan

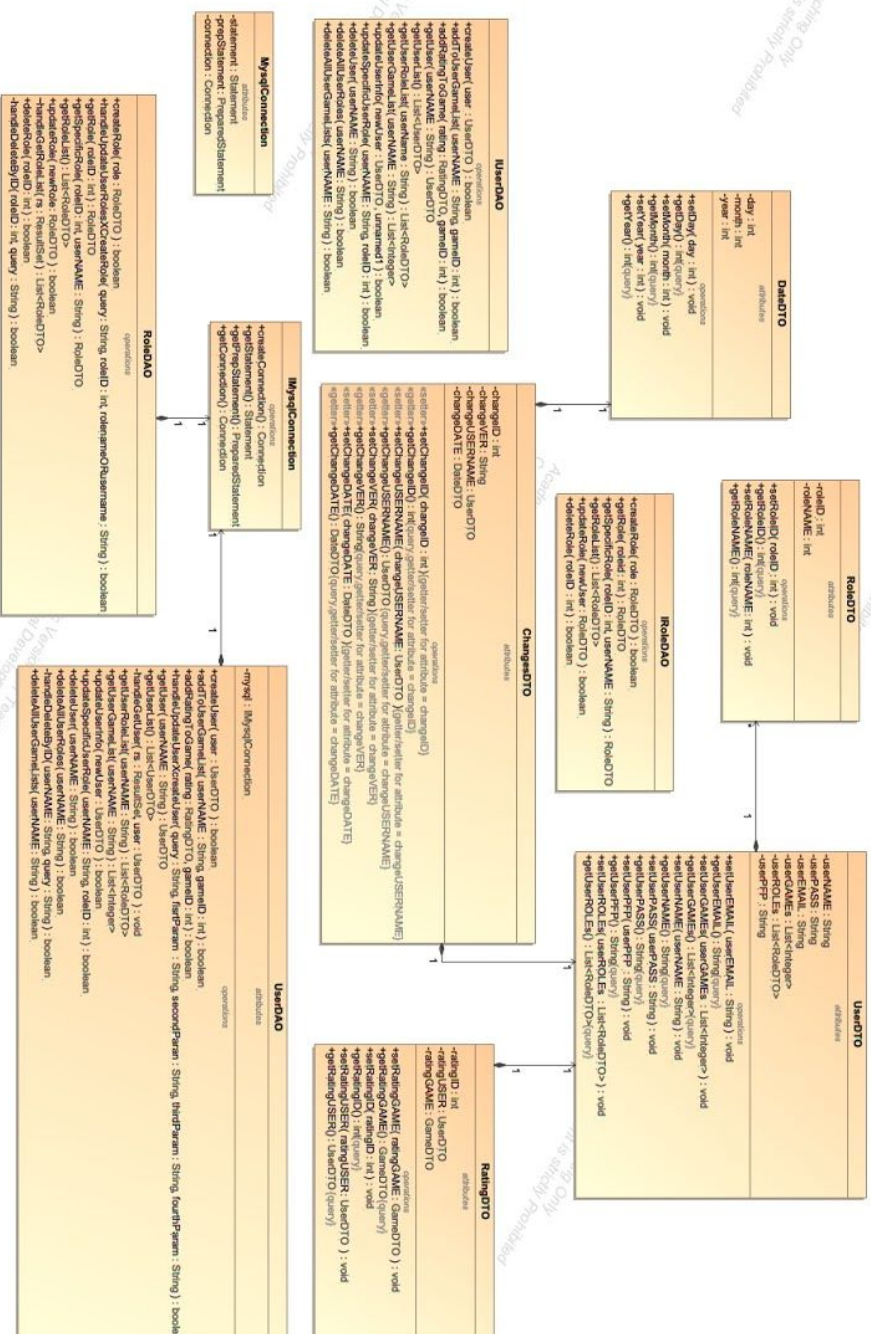
[illegible]

Database-model



Løsningsmodeller





Teststrategier

Unit test

- Vi har lavet nogle unit test for at tjekke om serverens funktioner virker som de skal.

Negativ test

- Dette er noget vi hele tiden gør når vi har lavet nogle ting til serveren eller hjemmesiden. Dog skal dette også gøres på en helt stor skala når alt er blevet lavet.

Code coverage

- Til sidst så skal der køres code coverage for at se hvor meget af koden som ikke bliver brugt, og få rettet det til så godt som muligt.

Brugertest

- Der skal også tages nogle deltager muligvis familiemedlemmer eller nogle hende på skolen, som skal sættes ind foran computeren og så skal personen bruge vores hjemmeside. Dette skal bruges til at få en ide om hvad der mangler, hvad der ikke virker særlig godt og hvad virker godt.

Black og white box test

- Black box testen vil blive kørt samtidig som hvor brugertesten bliver lavet. Det vil nemlig være en person som ikke kender til systemet.
- White box testen, bliver kørt af en af gruppemedlemmerne. Dette er noget som bliver kørt igennem nogle gange. Ofte prøver vi og finde fejlene i det som der lige er blevet lavet.

Accepttest

- Dette er den sidste test. Den bliver lavet som den sidste af alle test, da man kigger på sine krav og ser hvor mange af dem som den opfylder. Dette bruges til at få en ide om hvor godt selve forløb gik, og hvor man skulle have haft lagt mere fokus.
- Dette er dog også noget som vi kigger på hver anden dag. Dette gør nemlig at vi får et overblik over hvad vi mangler, så vi kan få lavet det.

Manuelle generelle test

- Under implementeringen tester vi løbende manuelt gennem vores IDE for at se om det vi har lavet virker som vi forventer.