



평가

≗ 황제윤 ☞ 로그아웃

🎓 [4차산업 선도인력] 빅데이터를 활용한 IoT 시스템 개발 (feat. 커넥티드카) [C반]

## ▋ 평가

# 사전평가

자가진단

필답평가

#### 성취도평가

자가진단

수행평가

필답평가

포트폴리오

## 필답 평가

IoT 제어를 위한 스마트 디바이스 개발 기술 / 점수: 94 점 (시험일: 2020-05-08)

## \_\_\_\_ 안드로이드 기분 구조 및 특징 이해

O 1. 안드로이드 개발을 위해 사용하는 androidStudio는 어떤 Tool일까요?

정답 1/입력답안:1

1) IntelliJ

2) eclipse

3) sts

4) vmware

O 2. 안드로이드의 기본 컴포넌트 중 앱을 구성하는 화면은?

정답 1/입력답안:1

1) Activity

2) Service

3) ContentProvider

4) BroadcastReceiver

O 3. 안드로이드에서 사용되는 문자열, 이미지, 화면구성 xmt등은 리소스의 형태로 관리가 됩니다. 나의 앱에서 정의한 각 리소스를 정의하고 접근하는 방법에 대한 설명이 잘못된 것은?

정답 4/입력답안:4

1) 리소스명은 대문자를 사용할 수 없다.

2) 각각의 리소스를 저장하는 폴더는 정해져 있으며 폴더를 만들거나 제공되는 폴더에 리소스를 정의하거나 저장하면 자동으로 리소스를 사용할 수 있는 형태로 제공된다.

3) R.layout.XXX로 접근하면 된다.

4) android.R.layout.XXXX로 접근하면 된다.

O 4. 안드로이드에서 기본으로 제공되는 각 리소스 폴더에 대한 설명입니다. 틀린 것은?

정답 3/입력답안:3

1) drawable - 이미지 저장 2) values - 문자열과 배열 정의

3) layouts - 화면디자인 xml파일 저장

4) menu - 메뉴아이템 정의

#### 안드로이드 네트워크 구조 이해

O 1. 안드로이드를 이용해서 네트워크 통신을 할 수 있도록 구현하려 합니다. 틀린 설명은?

정답 1/입력답안:1

1) 안드로이드에서 프로그램을 실행하면 만들어지는 쓰레드는 UI쓰레드로 여기서 네트워크 통신을 할 수 있도록 작 업해야 한다.

2) 네트워크 통신을 하기 위해서는 반드시 쓰레드를 생성해서 작업해야 한다.

3) 네트워크 연결, 데이터 서버로 보내기, 서버로 부터 데이터를 받는 모든 작업을 쓰레드로 구성해야 한다.

4) http통신, tcp통신 모두 구현할 수 있다.

O 2. 안드로이드에서 웹 어플리케이션을 호출할때 사용하는 클래스는?

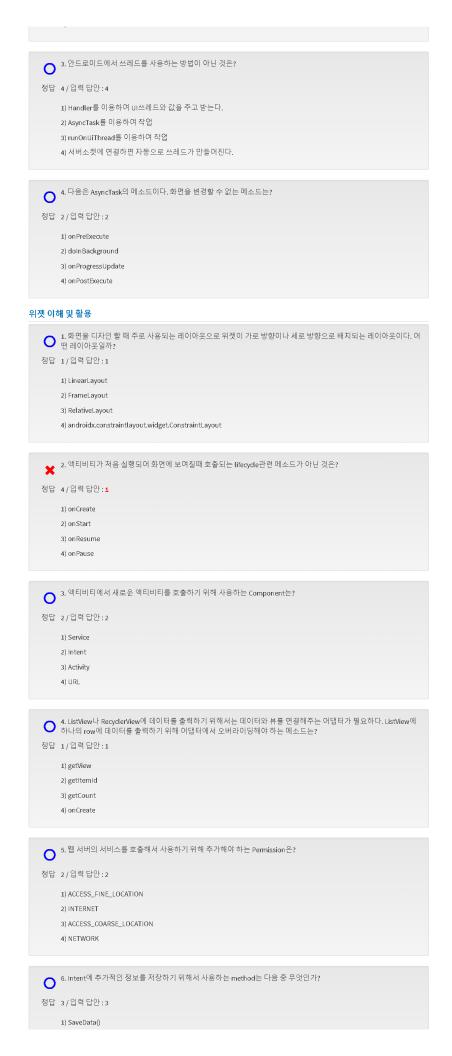
정답 2/입력답안:2

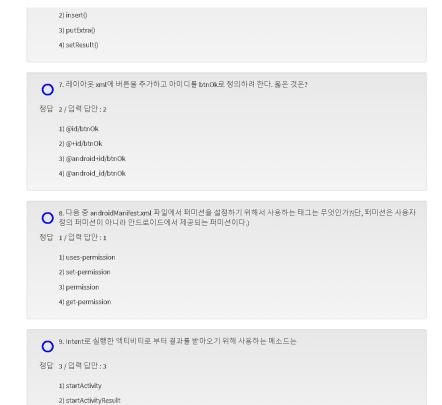
1) Connection

2) HttpURLConnection

3) Socket

4) BufferedReader





3) startActivityForResult

4) start