



## 평가

### 사전평가

자가진단

필답평가

### 성취도평가

자가진단

수행평가

필답평가

포트폴리오

### 필답 평가

IoT 운영시스템 구축 응용기술 / 점수 : 86 점 (시험일 : 2020-01-31)

목록

#### Web Client 기술 이해

1. 다음은 Web Application폴더의 구조입니다. A의 위치에 저장할 수 없는 파일은? Context + |----- A |\_\_\_\_ WEB-INF + |----- lib |----- classes |\_\_\_\_ web.xml

정답 4 / 입력 답안: 4

- 1) html파일
- 2) css파일
- 3) image파일
- 4) .class파일

2. 클라이언트가 입력한 값을 서버로 전송하기 위해 필요한 html form관련 태그는?

정답 2 / 입력 답안: 2

- 1) button
- 2) submit
- 3) reset
- 4) send

3. 다음은 웹 어플리케이션에 대한 설명이다. 맞는 것은?

정답 2 / 입력 답안: 2

- 1) HTML - 웹 페이지를 구성하는 콘텐츠를 정의하는데 사용되며 폼태그는 페이지의 레이아웃을 구성하기 위해 사용되기도 한다
- 2) CSS - 웹 페이지를 구성하는 콘텐츠를 꾸미고 레이아웃을 구성한다
- 3) JavaScript - 대화형 웹 페이지를 작성하기 위한 스크립트 언어로 별도의 컴파일러가 필요하므로 W3C홈페이지에서 다운로드 받아 사용한다
- 4) HTML5 - HTML태그처럼 기술하며 모바일에서만 동작한다

4. html에서 작성된 콘텐츠를 block화할때 사용하는 태그가 아닌 것은?

정답 4 / 입력 답안: 4

- 1) <div>
- 2) <span>
- 3) <p>
- 4) <a>

5. 다음은 CSS를 정의하는 방법입니다. 홈페이지 전체에 동일한 스타일을 적용하기 위해서 사용하는 방법은?

정답 4 / 입력 답안: 4

- 1) <div class="mydiv" style="color: orange;"></div>
- 2) <head>태그에서 정의하는 방법
- 3) <body>태그 아래 정의한 후 <head>태그에서 호출하기
- 4) 외부문서로 작성한 후 <link rel="stylesheet" type="text/css" href=".,./common/css/mystyle.css">로 불러서 사용하기

6. CSS를 적용할 수 있는 선택자로 쓸 수 없는 것은?

정답 4 / 입력 답안: 4

- 1) 태그명
- 2) class
- 3) id
- 4) name

☐ 7. CSS에서 레이아웃을 위해 사용하는 속성은?

정답 1 / 입력 답안: 1

- 1) float
- 2) background-images
- 3) layout
- 4) position

☐ 8. CSS에서 적용하는 박스모델에 대한 설명입니다. 잘못된 것은?

정답 3 / 입력 답안: 3

- 1) 박스모델은 레이아웃을 위해 HTML문서에 정의된 내용을 <div>나 <span>등의 태그로 블록화하는 작업을 의미합니다
- 2) 박스모델이 적용되면 width속성을 이용하여 컨텐츠의 너비를 정의할 수 있습니다
- 3) box속성을 이용하여 박스의 모양과 크기를 정의할 수 있습니다
- 4) 박스모델을 적용하면 플로팅을 적용하여 한꺼번에 위치를 변경하는 것이 가능합니다

#### Dynamic Web 기술 이해

☐ 1. 다음은 자바스크립트에 대한 설명입니다. 잘못된 것은?

정답 4 / 입력 답안: 4

- 1) 자바스크립트는 <script></script>안에 정의한다
- 2) function을 작성하여 이벤트핸들러에서 호출하여 사용할 수 있다
- 3) 자바스크립트로 작성된 많은 framework가 제공되며 MEAN stack이나 react등이 이에 해당된다
- 4) 자바스크립트를 이용하여 오라클을 액세스할 수 있습니다

☐ 2. 자바스크립트에서 날짜 시간을 다룰 수 있도록 제공되는 코어 라이브러리는?

정답 2 / 입력 답안: 2

- 1) Math
- 2) Date
- 3) String
- 4) Array

☐ 3. 자바스크립트의 브라우저 객체 모델에서 최상위 객체는?

정답 1 / 입력 답안: 1

- 1) window
- 2) document
- 3) history
- 4) location

☒ 4. 이벤트 핸들러 중 글자를 입력할때 마다 이벤트가 발생되도록 하려고 한다. 사용할 이벤트는?

정답 4 / 입력 답안: 2

- 1) onchange
- 2) onclick
- 3) onfocus
- 4) onkeyup

☒ 5. jQuery에 대한 설명 중 틀린 것은?

정답 4 / 입력 답안: 3

- 1) jQuery는 자바스크립트 라이브러리로 사용하기 위해 라이브러리 파일을 다운받아 내 context에 추가하고 작업할 수 있다
- 2) 외부서버에서 다운로드 받아 사용하는 CDN방식으로 라이브러리를 추가할 수 있다
- 3) DOM을 쉽게 접근할 수 있도록 다양한 기능을 제공한다
- 4) SQL쿼리를 자바스크립트와 연동할 수 있도록 지원하는 라이브러리이다

☐ 6. jQuery를 표현하는 기호는?

정답 1 / 입력 답안: 1

- 1) \$

- 2) #
- 3) ?
- 4) .

Web Server 기술 이해

1. 서블릿 클래스와 자바파일을 저장할 수 있는 서블릿 디렉토리는?

정답 3 / 입력 답안 : 3

- 1) lib
- 2) WEB-INF
- 3) classes
- 4) .metadata

2. MVC패턴에 대한 설명 중 옳지 않은 것은?

정답 4 / 입력 답안 : 4

- 1) MVC란 Model, View, Controller의 약자로 웹을 개발할 때 세 가지의 역할을 구분해서 개발하는 개발패턴이다
- 2) 사용자가 뷰를 통해 컨트롤러에게 요청을 보내면 컨트롤러는 모델을 통해 데이터를 가져 온다
- 3) 이렇게 각자의 역할을 분리해서 개발하면 유지보수성, 확장성이 증가하고 유연한 프로그램 개발을 통해 효율적으로 개발할 수 있게 된다
- 4) 컨트롤러는 사용자의 요청을 처리하고 요청결과를 직접 출력할 수 있는 기능을 제공한다

3. 스프링 프레임워크의 특징이 아닌것은?

정답 1 / 입력 답안 : 1

- 1) 무겁다
- 2) DI
- 3) 객체를 관리하는 Container가 있다
- 4) AOP

4. 다음 중 Setter Injection을 이용하여 의존성 주입을 하려할 때 XML설정파일에서 사용해야 하는 <bean>태그의 하위 태그는?

정답 2 / 입력 답안 : 1

- 1) <constructor-args>
- 2) <property>
- 3) <setter>
- 4) <property-args>

5. 다음은 스프링 IoC컨테이너에 대한 설명이다. 틀린 것은?

정답 3 / 입력 답안 : 3

- 1) 프로그램에서 필요한 객체를 생성하고 관리하며 DI와 DL을 제공한다
- 2) 어노테이션이나 설정파일에 빈을 등록하고 사용할 수 있도록 지원한다
- 3) DI는 생성자를 통해서 전달받거나 getter메소드를 통해 전달받을 수 있다
- 4) Constructor Injection인 경우 매개변수가 없는 기본생성자, 매개변수가 있는 생성자 모두 호출할 수 있다

6. bean을 생성할때 사용하는 어노테이션이 아닌 것은?

정답 3 / 입력 답안 : 3

- 1) @Service
- 2) @Controller
- 3) @Autowired
- 4) @Repository

7. Spring MVC는 frontController패턴이 적용되어 있다. 모든 요청을 처음 받는 스프링의 클래스는?

정답 1 / 입력 답안 : 1

- 1) DispatcherServlet
- 2) HttpServlet
- 3) FrontServlet
- 4) HandlerMapping

○ 8. Spring MVC를 구성하는 클래스에 대한 설명 중 틀린 것은?

정답 3 / 입력 답안 : 3

- 1) **HandlerMapping** : 요청 URL을 분석하여 어떤 컨트롤러를 실행해야 하는지 검색
- 2) **Controller** : 클라이언트의 요청을 처리하는 클래스
- 3) **ViewResolver** : Command객체를 처리하는 클래스
- 4) **ModelAndView** : Controller에서 리턴하는 객체로 공유데이터와 뷰에 대한 정보를 담고 있는 객체

○ 9. Spring MVC 컨트롤러 사용법에 대한 설명이다. 옳지 않은 것은?

정답 4 / 입력 답안 : 4

- 1) 컨트롤러에 선언하는 메소드는 사용자가 원하는 메소드명으로 정의해서 사용할 수 있다
- 2) 컨트롤러에 선언하는 메소드의 호출여부는 @RequestMapping의 value속성에 정의된url에 따라 호출된다
- 3) 컨트롤러에 정의된 메소드의 매개변수로 String타입의 변수를 정의하고 이 매개변수의 이름이 html문서에서 정의한 파라미터명과 동일한 경우 Spring MVC프레임워크 내부에서 자동으로 파라미터값을 컨트롤러로 넘겨준다
- 4) 컨트롤러에 정의된 메소드의 매개변수와 리턴타입은 정해져 있지않고 아무타입이나 정의해도 된다

✖ 10. spring에서 ModelAndView에 addObject하는 객체가 저장되는 기본 scope는?

정답 2 / 입력 답안 : 4

- 1) application
- 2) request
- 3) page
- 4) session

○ 11. maven기반 spring MVC project를 사용할때 라이브러리를 등록하는 설정 파일은?

정답 4 / 입력 답안 : 4

- 1) maven.xml
- 2) web.xml
- 3) spring-config.xml
- 4) pom.xml

○ 12. db연동을 위해 제공되는 프레임워크는?

정답 2 / 입력 답안 : 2

- 1) struts
- 2) mybatis
- 3) tiles
- 4) react

○ 13. 기본 설정에서 maven중앙 저장소에서 다운로드 받은 파일이 저장되는 로컬저장소는?

정답 2 / 입력 답안 : 2

- 1) .me
- 2) .m2
- 3) .repository
- 4) .eclipse

○ 14. 다음은 spring에서 빈을 관리하는 io컨테이너인 ApplicationContext에 대한 설명이다. 틀린 것은?

정답 1 / 입력 답안 : 1

- 1) Spring에서 ApplicationContext의 하위 컨테이너를 이용해서 빈을 생성하면 항상 Bean을 getBean하는 시점에서 객체를 생성한다
- 2) ApplicationContext에 의해 생성된 빈은 여러 번 getBean해도 동일한 클래스인 경우 한 개만 생성되지만 설정을 변경하면 getBean될때 마다 새로 생성되도록 할 수 있다
- 3) Constructor Injection을 적용하여 value속성을 정의하면 기본으로 String타입의 생성자를 호출한다
- 4) Constructor Injection인 경우 <constructor-arg>를 정의하지 않으면 기본생성자가 호출된다.

