



평가

사전평가

[자가진단](#)[필답평가](#)

성취도평가

[자가진단](#)[수행평가](#)[필답평가](#)[포트폴리오](#)

필답 평가

IoT 제어를 위한 스마트 디바이스 개발 기술 / 점수 : 94 점 (시험일 : 2020-05-08)

[목록](#)

안드로이드 기본 구조 및 특징 이해



1. 안드로이드 개발을 위해 사용하는 androidStudio는 어떤 Tool 일까요?

정답 1 / 입력 답안 : 1

- 1) IntelliJ
- 2) eclipse
- 3) sts
- 4) vmware



2. 안드로이드의 기본 컴포넌트 중 앱을 구성하는 화면은?

정답 1 / 입력 답안 : 1

- 1) Activity
- 2) Service
- 3) ContentProvider
- 4) BroadcastReceiver



3. 안드로이드에서 사용되는 문자열, 이미지, 화면구성 xml 등은 리소스의 형태로 관리가 됩니다. 나의 앱에서 정의한 각 리소스를 정의하고 접근하는 방법에 대한 설명이 잘못된 것은?

정답 4 / 입력 답안 : 4

- 1) 리소스명은 대문자를 사용할 수 없다.
- 2) 각각의 리소스를 저장하는 폴더는 정해져 있으며 폴더를 만들거나 제공되는 폴더에 리소스를 정의하거나 저장하면 자동으로 리소스를 사용할 수 있는 형태로 제공된다.
- 3) R.layout.XXX로 접근하면 된다.
- 4) android.R.layout.XXXX로 접근하면 된다.



4. 안드로이드에서 기본으로 제공되는 각 리소스 폴더에 대한 설명입니다. 틀린 것은?

정답 3 / 입력 답안 : 3

- 1) drawable - 이미지 저장
- 2) values - 문자열과 배열 정의
- 3) layouts - 화면디자인 xml파일 저장
- 4) menu - 메뉴아이템 정의

안드로이드 네트워크 구조 이해



1. 안드로이드를 이용해서 네트워크 통신을 할 수 있도록 구현하려 합니다. 틀린 설명은?

정답 1 / 입력 답안 : 1

- 1) 안드로이드에서 프로그램을 실행하면 만들어지는 스레드는 UI 스레드로 여기서 네트워크 통신을 할 수 있도록 작업해야 한다.
- 2) 네트워크 통신을 하기 위해서는 반드시 스레드를 생성해서 작업해야 한다.
- 3) 네트워크 연결, 데이터 서버로 보내기, 서버로부터 데이터를 받는 모든 작업을 스레드로 구성해야 한다.
- 4) http통신, tcp통신 모두 구현할 수 있다.



2. 안드로이드에서 웹 어플리케이션을 호출할때 사용하는 클래스는?

정답 2 / 입력 답안 : 2

- 1) Connection
- 2) HttpURLConnection
- 3) Socket
- 4) BufferedReader

☐ 3. 안드로이드에서 스레드를 사용하는 방법이 아닌 것은?

정답 4 / 입력 답안 : 4

- 1) Handler를 이용하여 UI스레드와 값을 주고 받는다.
- 2) AsyncTask를 이용하여 작업
- 3) runOnUiThread를 이용하여 작업
- 4) 서버소켓에 연결하면 자동으로 스레드가 만들어진다.

☐ 4. 다음은 AsyncTask의 메소드이다. 화면을 변경할 수 없는 메소드는?

정답 2 / 입력 답안 : 2

- 1) onPreExecute
- 2) doInBackground
- 3) onProgressUpdate
- 4) onPostExecute

위젯 이해 및 활용

☐ 1. 화면을 디자인 할 때 주로 사용되는 레이아웃으로 위젯이 가로 방향이나 세로 방향으로 배치되는 레이아웃이다. 어떤 레이아웃일까?

정답 1 / 입력 답안 : 1

- 1) LinearLayout
- 2) FrameLayout
- 3) RelativeLayout
- 4) androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout

☒ 2. 액티비티가 처음 실행되어 화면에 보여질때 호출되는 lifecycle관련 메소드가 아닌 것은?

정답 4 / 입력 답안 : 1

- 1) onCreate
- 2) onStart
- 3) onResume
- 4) onPause

☐ 3. 액티비티에서 새로운 액티비티를 호출하기 위해 사용하는 Component는?

정답 2 / 입력 답안 : 2

- 1) Service
- 2) Intent
- 3) Activity
- 4) URL

☐ 4. ListView나 RecyclerView에 데이터를 출력하기 위해서는 데이터와 뷰를 연결해주는 어댑터가 필요하다. ListView에 하나의 row에 데이터를 출력하기 위해 어댑터에서 오버라이딩해야 하는 메소드는?

정답 1 / 입력 답안 : 1

- 1) getView
- 2) getItemId
- 3) getCount
- 4) onCreate

☐ 5. 웹 서버의 서비스를 호출해서 사용하기 위해 추가해야 하는 Permission은?

정답 2 / 입력 답안 : 2

- 1) ACCESS_FINE_LOCATION
- 2) INTERNET
- 3) ACCESS_COARSE_LOCATION
- 4) NETWORK

☐ 6. Intent에 추가적인 정보를 저장하기 위해서 사용하는 method는 다음 중 무엇인가?

정답 3 / 입력 답안 : 3

- 1) SaveData()

- 2) insert()
- 3) putExtra()
- 4) setResult()

○ 7. 레이아웃 xml에 버튼을 추가하고 아이디를 btnOk로 정의하려 한다. 옳은 것은?

정답 2 / 입력 답안 : 2

- 1) @id/btnOk
- 2) @+id/btnOk
- 3) @android:id/btnOk
- 4) @android_id/btnOk

○ 8. 다음 중 androidManifest.xml 파일에서 퍼미션을 설정하기 위해서 사용하는 태그는 무엇인가?(단, 퍼미션은 사용자 정의 퍼미션이 아니라 안드로이드에서 제공되는 퍼미션이다.)

정답 1 / 입력 답안 : 1

- 1) uses-permission
- 2) set-permission
- 3) permission
- 4) get-permission

○ 9. Intent로 실행한 액티비티로 부터 결과를 받아오기 위해 사용하는 메소드는

정답 3 / 입력 답안 : 3

- 1) startActivity
 - 2) startActivityForResult
 - 3) startActivityForResult
 - 4) start
-