

## Shodnosti

- **vzor** (původní obrazec) → **obraz** (nově vytvořený obrazec)
- shodná zobrazení zachovávají velikosti úseček a úhlů
- shodnosti se rozdělují na

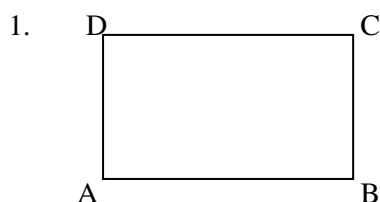
přímé (obrazec se jen přemístí jinam, aniž by jej bylo třeba pomyslně z roviny vyjmout)



nepřímé (obrazec je třeba z roviny pomyslně vyjmout a přemístit jinam)

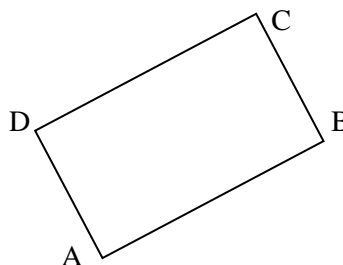


1. **sředová souměrnost** - přímá shodnost, dána středem souměrnosti  $S$
2. **osová souměrnost** - nepřímá shodnost, dána osou souměrnosti  $o$
3. **posunutí** (*translace*) - přímá shodnost, dáno vektorem posunutí  $\overrightarrow{XY}$
4. **otočení** (*rotace*) - přímá shodnost, dáno středem otočení a velikostí úhlu ( $O$ ;  $-45^\circ$ )

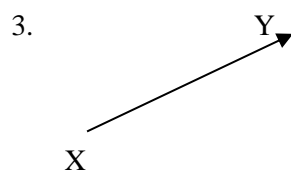


$x S$

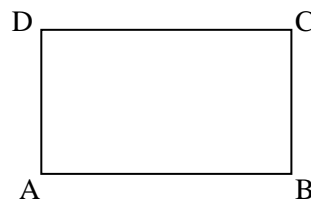
2.



$o$



4.



$O x$

