

1 享元模式 (Flyweight)

享元模式的用意: 享元模式是对象的结构模式. 享元模式以共享的方式高效地支持大量的细粒度对象的维护与管理. 享元对象能实现共享的关键是区分**内部状态** (Internal state) 和**外部状态** (External State). **内部状态**是存储在享元对象内部的并且是不会随环境改变而有所不同的. 因此, 一个享元可以具有内部状态并可以共享.

外部状态是随环境改变而改变的、不可以共享的状态. 享元对象的外部状态必须由客户端保存, 并在享元对象被创建之后, 在需要使用的时候再传入到享元对象内部. 外部状态不可以影响享元对象的内部状态. 内外部状态是互相独立的.

享元模式的种类: 根据所涉及的享元对象的内部结构, 享元模式可以分成**单纯享元模式**和**复合享元模式**两种形式. 下图是单纯享元模式的结构示意图:

