



황중현 | 안드로이드 개발자

Github: github.com/jayyaj12
Email: arbert12@naver.com
Mobile: 010-7767-9346

하드웨어 제어(IoT)와 B2B/B2C 서비스까지 다양한 도메인에서 Android 시스템을 설계·개발·운영해온 5년차 안드로이드 개발자입니다.

MVI/Clean Architecture 도입 및 BLE/Serial/UDP 등 통신 프로토콜 설계부터 구현까지 주도했습니다.

빌드 속도 78% 개선, 배포 프로세스 66% 단축, UI 렌더링 지연 84% 개선, 150대 이상 디바이스 운영 성과를 냈습니다.

3년간 정부 국책과제 개발팀을 리드하여 성공적으로 마무리한 경험을 보유하고 있습니다.

Skill

- **Languages:** Kotlin, Java, C#
- **Android:** Jetpack Compose, Hilt, Coroutines/Flow, Room, WorkManager, Navigation
- **Architecture:** Clean Architecture, MVI, MVVM
- **Modularization & Build:** Multi-module, Gradle(KTS), build-logic
- **Connectivity:** BLE, NFC, QR, RS-232/485(Serial), USB Serial, UDP/TCP Socket
- **Tools:** GitHub Actions, Postman, Swagger
- **Collaboration:** Git, Jira, Redmine, Slack, Figma, Zeplin

Career

피플앤테크놀러지 | Android Developer (사원)

기간 : 25.09 ~ 재직중 (0년 5개월)

담당

- NFC 기반 화학물질 정보 조회 Android 앱 설계부터 개발·배포
- 레거시 Android 앱을 Clean Architecture 기반 멀티 모듈 구조로 리팩토링
- MVI 패턴 및 JUnit5 도입으로 UI/비즈니스 로직의 관심사 분리 및 테스트 코드 구축
- CI/CD 파이프라인 운영 및 배포 프로세스 자동화 관리

한기술 | Android Developer (연구원)

기간 : 20.10 ~ 25.06 (4년 8개월)

담당

- RS-232/UDP 통신 기반의 실시간 엘리베이터 제어 및 DID 시스템 구축
- BLE 디바이스 제어 앱 3종의 초기 설계부터 출시까지 전 주기 담당
- 다양한 디바이스 환경 대응을 위한 UI 구조 설계 및 운영 안정성 개선
- Shell 스크립트 기반 원격 자동 업데이트(OTA) 및 장애 로그 수집 시스템 구축
- 디바이스 제어 및 모니터링을 위한 운영 서버 프로그램(C#, WinForm) 개발

Project

Hicardi Android 앱 레거시 리팩토링 및 아키텍처 고도화

기간 : 2025-09 ~ 2025.12 / 링크 : [Project Detail](#)

레거시 Android 앱의 아키텍처 리팩토링과 CI/CD 파이프라인 구축

기술

Kotlin, MVI, Clean Architecture, Multi-module, build-logic, Gradle(KTS), GitHub Actions, JUnit5

담당

- MVI 패턴 및 Clean Architecture를 도입해 UI 상태 관리와 비즈니스 로직을 명확히 분리
- System Trace 기반 분석을 통해 저성능 기기 환경에서 앱 초기 실행 병목을 식별·개선
- build-logic을 도입해 멀티 모듈 간 의존성과 공통 Gradle 설정을 중앙화하고, 모듈별 빌드 설정 표준화
- 핵심 도메인 로직에 JUnit 테스트 코드 커버리지 60%를 달성하고 서비스 안정성 확보
- GitHub Actions 기반 CI/CD 파이프라인을 구축해 수동 빌드·배포 프로세스를 자동화하고, 배포 리드 타임 66% 단축 (30분 → 10분)

Android 기반 실시간 엘리베이터 제어 시스템 설계·구현

기간 : 2023.06 ~ 2025.06 / 링크 : [Project Detail](#)

실시간 엘리베이터 제어 시스템을 설계·구현해, 150대 이상 납품된 상용 제품으로 GS그룹 본사에서 실제 운영

기술

Java (레거시 유지보수), Kotlin (신규 개발), MVVM, Clean Architecture, Serial(RS-232/485), UDP Communication

담당

- Serial(RS-232/485) 및 UDP 통신 프로토콜 설계·구현하여 실시간 엘리베이터 제어 시스템 구축
- 레거시 Java 기반 제어 프로그램을 분석해 MVVM 및 Clean Architecture 구조로 재설계·재구현
- 다양한 디스플레이 규격에 대응하기 위해 반응형 UI 아키텍처를 설계하고 화면 파편화 이슈 해결
- 비트 마스킹(Bitmasking) 기반의 패킷 처리 최적화로 UI 렌더링 지연을 84%(1250ms → 200ms) 개선
- Shell 스크립트 기반 OTA 시스템 구축 및 로그 자동 수집 기능 개발로 현장 방문·출동 소요 50% 이상 감소

정부 국책과제: BLE 디바이스 제어 Android 시스템 설계·구현

기간 : 2021.01 ~ 2023.12 / 링크 : [Project Detail](#)

3년간 국책과제 개발팀을 리드하며 BLE 기반 디바이스 제어 Android 앱 3종을 설계·구현·운영

기술

Kotlin, MVVM, Clean Architecture, BLE, NFC

담당

- BLE 기반 디바이스 제어 Android 앱 3종을 초기 설계부터 개발·운영까지 전 주기 담당
- 5개 협력 기관과의 협업에서 개발팀 리드, 인터페이스 표준화 및 일정·이슈 리스크 관리로 과제 성공적 완료
- 센서 데이터 신뢰성 확보를 위해 Checksum 검증 및 Timestamp 기반 보정 로직 설계·적용
- 엣지 케이스 중심의 품질 검증을 수행해 SW 기능성 KC 인증 획득 (성공률 100%)
- NFC 통신 상태 시각화 및 예외 발생 시 UI 자동 복구 프로세스를 도입해 사용자 경험(UX) 안정성 강화

Education

방송통신대학교 컴퓨터과학과

기간 : 2023.03 ~ 2026.02 (졸업)

한국기술교육대학교 기전융합공학과

기간 : 2020.03 ~ 2022.08 (종퇴)

Certification

정보처리기사 - 한국산업인력공단 | 2025.09

SQLD (SQL 개발자) - 한국데이터산업진흥원 | 2020.06

Open Source

- [mocha-examples](#)
 - [Pull Request #48](#): mocha를 사용해 GraphQL API를 테스트하는 예제 프로젝트 추가

Community

F-lab 개발자 멘토링 | 2025.07 ~ 2025.09

코드 리뷰 기반으로 Android 아키텍처 및 테스트 구조 개선 경험

사이드 프로젝트 팀 활동 | 2023.08 ~ 2024.12

오션키퍼, 플로니 등 협업 기반 Android 프로젝트 진행

Award

지구(EARTH) 메이커톤

2022.11 / 우수상 / 중소벤처기업부