

Explorando el Mundo de las Tecnologías de la Información

Información sobre el profesor

Profesor	Correo	Título académico
Carlos Fernández	carlos@unti.local.co	Maestro en Ciencias de la Computación

Información general

Descripción

Este curso de verano está diseñado para jóvenes de 12 a 14 años interesados en el mundo de las tecnologías de la información. Durante tres semanas, los participantes aprenderán sobre programación, diseño web, seguridad en línea y el uso responsable de la tecnología. A través de actividades prácticas, proyectos grupales y talleres interactivos, los estudiantes desarrollarán habilidades técnicas y creativas esenciales para el mundo digital.

Expectativas y objetivos

- Comprender los conceptos básicos de las tecnologías de la información.
- Aprender a programar utilizando un lenguaje de programación accesible.
- Desarrollar un sitio web básico y aprender sobre diseño web.
- Fomentar el uso responsable y seguro de la tecnología.
- Promover el trabajo en equipo y la creatividad a través de proyectos colaborativos.

Materiales necesarios

- Computadora con acceso a Internet.
- Software para programación (Scratch y un editor de texto para HTML/CSS).
- Acceso a recursos en línea para investigación.

Programación del curso

Fecha: del 07 al 25 de julio

Horario: 9:00 am - 3 pm

Semana	Fecha	Tema	Subtemas
Semana 1	07-11 julio	Fundamentos de las Tecnologías de la Información	07 julio Introducción a las tecnologías de la información y su impacto en el mundo actual. ¿Qué son las tecnologías de la información? Actividad: Discusión grupal sobre el uso de la tecnología.
			08 julio Hardware y Software Diferencia entre hardware y software. Componentes básicos de una computadora. Actividad: Identificación de partes de una computadora.

Semana	Fecha	Tema	Subtemas
			<p>09 julio Introducción a la Programación</p> <p>Conceptos básicos de programación.</p> <p>Presentación de lenguajes de programación populares.</p> <p>Fundamentos de programación con Scratch.</p> <p>Actividad: Crear un juego simple en Scratch.</p>
			<p>10 julio Introducción a Python: sintaxis básica y primeros programas.</p> <p>Creación de una aplicación en Python.</p> <p>Actividad: Crear una aplicación simple en Python.</p>
			<p>11 julio Presentación de Proyectos</p> <p>Compartir y presentar los proyectos creados.</p> <p>Actividad: Ronda de retroalimentación entre compañeros.</p>
			<p>14 julio Diseño Web y Desarrollo de Contenidos</p> <p>Conceptos básicos de HTML y CSS.</p> <p>Importancia del diseño web en la actualidad.</p> <p>Actividad: Exploración de sitios web populares.</p>
			<p>15 julio Creando una Página Web Básica</p> <p>Estructura de una página web, uso de HTMLy estilización de página web con CSS.</p> <p>Actividad: Crear una página web simple con HTML.</p>
Semana 2	14-18 julio	Diseño Web	<p>16 julio Introducción a JavaScript</p> <p>Interactividad de la web.</p> <p>Actividad: Actualizar página web simple con JavaScript.</p>
			<p>17 julio Introducción a la Seguridad en Línea</p> <p>Conceptos de seguridad en línea y protección de datos.</p> <p>Actividad: Discusión sobre contraseñas seguras y phishing.</p>
			<p>18 julio Proyecto de Grupo: Mi Primer Sitio Web</p> <p>Crear y diseñar un sitio web sobre un tema de interés.</p> <p>Actividad: Planificación y diseño de contenido.</p>
			<p>21 julio Finalización del Proyecto de Sitio Web</p> <p>Continuar trabajando en el proyecto de sitio web.</p> <p>Actividad: Revisar y ajustar el contenido.</p>
Semana 3	21-25 julio	Presentaciones y Uso Responsable de la Tecnología	

Semana	Fecha	Tema	Subtemas
			22 julio Preparación de la Presentación Final Cómo presentar un proyecto de forma efectiva. Actividad: Preparar la presentación del sitio web.
			23 julio Presentación de Proyectos Presentación de los sitios web creados ante la clase. Actividad: Ronda de preguntas y retroalimentación.
			24 julio Uso Responsable de la Tecnología Discusión sobre el uso ético y responsable de la tecnología. Actividad: Creación de un código de conducta digital.
			25 julio Cierre y Reflexión Reflexión sobre lo aprendido y clausura. Actividad: Emisión de certificados de participación y evaluación del curso.

Resumen

Este curso de verano proporcionará a los jóvenes una comprensión fundamental de las tecnologías de la información, fomentando su creatividad, habilidades técnicas y el trabajo en equipo. Al finalizar, los estudiantes estarán mejor equipados para explorar oportunidades en el mundo digital y utilizar la tecnología de manera responsable y efectiva.