

📌 مثال‌های کاربردی جامع از کار با فایل‌ها در پایتون

در این بخش، چندین مثال کاربردی و جامع از خواندن، پردازش و نوشتن داده‌ها در فایل‌ها ارائه می‌شود. همچنین، به کار با فایل‌های متنی و باینری می‌پردازیم.

✅ ۱. خواندن یک فایل متنی، پردازش داده‌ها و ذخیره نتایج در فایل دیگر

🎯 سناریو:

یک فایل متنی داریم که شامل لیستی از نمرات دانش‌آموزان است. می‌خواهیم:

- این فایل را خط به خط بخوانیم.
- میانگین نمرات را محاسبه کنیم.
- نتایج را در یک فایل خروجی ذخیره کنیم.

📁 فایل ورودی (`grades.txt`):

```
Ali, 18, 20, 19
Sara, 15, 14, 16
Reza, 20, 20, 19
```

📁 کد پردازش و ذخیره در فایل خروجی (`results.txt`):

```
with open("grades.txt", "r") as infile, open("results.txt", "w") as outfile:
    for line in infile:
        parts = line.strip().split(", ") # جداسازی نام و نمرات
        name = parts[0]
        scores = list(map(int, parts[1:])) # تبدیل رشته‌ها به اعداد
        avg_score = sum(scores) / len(scores) # محاسبه میانگین

        outfile.write(f"{name}: میانگین نمرات = {avg_score:.2f}\n")

print("✅ ذخیره شد `results.txt` پردازش انجام شد و نتایج در فایل")
```

📁 فایل خروجی (`results.txt`):

```
Ali: 19.00 = میانگین نمرات
Sara: 15.00 = میانگین نمرات
Reza: 19.67 = میانگین نمرات
```

✅ نکات مهم:

- خواندن خط به خط باعث کاهش مصرف حافظه در فایل‌های حجیم می‌شود.
- از `strip()` برای حذف فاصله‌ها و `split(", ")` برای جداسازی داده‌ها استفاده شده است.

✓ ۲. جستجوی یک کلمه در یک فایل متنی و نمایش تعداد تکرار

آن

🎯 سناریو:

می‌خواهیم تعداد تکرار یک کلمه مشخص را در یک فایل متنی پیدا کنیم.

📁 فایل ورودی (document.txt) 💠

Python is a great programming language.
Many developers use Python for web development, data science, and AI.
Python is easy to learn and powerful.

📁 کد جستجوی کلمه: 💠

```
word_to_find = "Python"
count = 0

with open("document.txt", "r") as file:
    for line in file:
        count += line.lower().count(word_to_find.lower()) # حساس نبودن به بزرگی و کوچکی حروف

print(f"📁 {word_to_find} {count} بار در فایل یافت شد. کلمه ✓")
```

✓ خروجی:

✓ بار در فایل یافت شد 3 'Python' کلمه ✓.

✓ نکات:

- با استفاده از `lower()` حساسیت به حروف بزرگ و کوچک را حذف کرده‌ایم.
- می‌توان از `re.findall()` برای جستجوی دقیق‌تر استفاده کرد.

✓ ۳. کار با فایل‌های باینری (تصویر)

🎯 سناریو:

می‌خواهیم یک فایل تصویری (باینری) را بخوانیم و کپی کنیم.

📁 کد کپی کردن تصویر (image_copy.jpg) 💠

```
with open("image.jpg", "rb") as infile, open("image_copy.jpg", "wb") as outfile:
    outfile.write(infile.read())

print("✓! تصویر با موفقیت کپی شد ✓")
```

✓ نکات:

- `rb` (read binary) برای خواندن فایل به صورت باینری.
- `wb` (write binary) برای نوشتن فایل باینری.

✓ ۴. خواندن فایل CSV و ذخیره داده‌های پردازش‌شده در یک فایل جدید

🎯 سناریو:

یک فایل CSV حاوی اطلاعات فروش داریم. می‌خواهیم:

1. آن را بخوانیم.
2. جمع فروش هر محصول را محاسبه کنیم.
3. نتایج را در یک فایل جدید ذخیره کنیم.

📁💠 فایل ورودی (sales.csv):

```
Product, Price, Quantity
Laptop, 1500, 2
Phone, 800, 3
Tablet, 500, 5
```

📁💠 کد پردازش CSV:

```
import csv

with open("sales.csv", "r") as infile, open("sales_summary.csv", "w", newline="") as outfile:
    reader = csv.reader(infile)
    writer = csv.writer(outfile)

    header = next(reader) # خواندن هدر
    writer.writerow(["Product", "Total Sales"]) # نوشتن هدر جدید

    for row in reader:
        product = row[0]
        total_sales = int(row[1]) * int(row[2]) # قیمت * تعداد
        writer.writerow([product, total_sales])

print("✓ ذخیره شد `sales_summary.csv` پردازش انجام شد و نتایج در ✓")
```

📁💠 فایل خروجی (sales_summary.csv):

```
Product, Total Sales
Laptop, 3000
Phone, 2400
Tablet, 2500
```

✓ نکات:

- از ماژول `csv` برای کار با فایل‌های CSV استفاده کردیم.
- برای خواندن و رد کردن هدر استفاده شد. `next(reader)`

✓ ۵. ایجاد فایل log برای ذخیره رویدادهای برنامه

🎯 سناریو:

می‌خواهیم یک فایل گزارش (log file) برای ذخیره خطاها و رویدادهای برنامه ایجاد کنیم.

📁 💡 کد ذخیره پیام‌های لاگ در فایل (app.log)

```
import datetime

def log_message(message, level="INFO"):
    with open("app.log", "a") as file:
        timestamp = datetime.datetime.now().strftime("%Y-%m-%d %H:%M:%S")
        file.write(f"[{timestamp}] {level}: {message}\n")

log_message("برنامه شروع شد.")
log_message("اتصال به دیتابیس موفق بود", "SUCCESS")
log_message("خطا در خواندن فایل تنظیمات", "ERROR")

print("✓ ذخیره شدند `app.log` پیام‌های لاگ در")
```

📁 💡 فایل app.log :

```
[2025-02-16 12:00:00] INFO: برنامه شروع شد.
[2025-02-16 12:00:05] SUCCESS: اتصال به دیتابیس موفق بود.
[2025-02-16 12:00:10] ERROR: خطا در خواندن فایل تنظیمات
```

✓ نکات:

- تاریخ و زمان هر لاگ ثبت شده است.
- سطح لاگ (INFO, ERROR, SUCCESS) قابل تنظیم است.

🎯 جمع‌بندی نهایی

- ✓ خواندن و پردازش فایل‌های متنی (مثل محاسبه میانگین نمرات).
- ✓ جستجو و شمارش کلمات در یک فایل.
- ✓ کار با فایل‌های باینری (کپی کردن تصویر).
- ✓ کار با CSV و پردازش اطلاعات.
- ✓ ایجاد فایل لاگ برای ذخیره پیام‌ها و خطاهای برنامه.

📌 تمرین:

یک برنامه بنویسید که اطلاعات دانشجویان را از یک فایل CSV بخواند، نمرات آنها را پردازش کند و نتایج را در یک فایل جدید ذخیره کند.