ایجاد استثناهای سفارشی با raise در پایتون

گاهی اوقات در برنامههای خود نیاز داریم که خطاهای خاصی را مدیریت کنیم که در خطاهای پیشفرض پایتون وجود ندارند. در این موارد، میتوانیم از raise برای ایجاد استثناهای سفارشی (Custom Exceptions) استفاده کنیم.

1. استفاده از raise برای ایجاد استثنا

پایتون به ما اجازه میدهد که با استفاده از raise یک استثنا را بهصورت دستی ایجاد کنیم.

مثال 1: ایجاد یک خطای سفارشی با raise

```
age = int(input("الطفاً سن خود را وارد كنيد"))

if age < 18:
    raise ValueError("!خطا: سن شما باید حداقل 18 سال باشد")

else:
    print(".ثبت•نام شما با موفقیت انجام شد")
```

🔷 توضيح:

- اگر مقدار وارد شده کمتر از ۱۸ باشد، یک خطای ValueError با پیام سفارشی نمایش داده میشود.
 - در غیر این صورت، پیام موفقیت نشان داده میشود.

مدیریت خطای ایجاد شده

اگر از raise استفاده کنیم، برنامه در صورت بروز خطا متوقف میشود. برای جلوگیری از این اتفاق، میتوان از -try اگر ا except استفاده کرد:

```
try:
age = int(input("الطفاً سن خود را وارد کنید"))

if age < 18:
    raise ValueError("ابخطا: سن شما باید حداقل 18 سال باشد")
else:
    print("بنام شما با موفقیت انجام شد"))

except ValueError as e:
    print(f":یک خطا رخ داد")
```

♦ توضيح:

- اگر ورودی نامعتبر باشد (مانند یک مقدار غیرعددی)، ValueError اجرا شده و پیام مناسب نمایش داده میشود.
 - اگر مقدار کمتر از ۱۸ باشد، خطای raise اجرا میشود.

2. تعریف استثناهای سفارشی با کلاسها

میتوانیم استثناهای سفارشی خود را با ایجاد کلاسهایی که از Exception ارثبری میکنند، تعریف کنیم.

مثال 2: تعریف یک کلاس خطای سفارشی

♦ توضيح:

- AgeTooLowError یک کلاس است که از Exception ارثبری کرده است.
- اگر سن کمتر از ۱۸ باشد، یک نمونه از این استثنا با پیام مناسب raise میشود.
 - except این خطا را گرفته و پیام مربوطه را نمایش میدهد.

3. ارسال پیامهای خطای مفید برای رفع اشکال

بهتر است هنگام ایجاد استثناهای سفارشی، اطلاعات بیشتری به پیام خطا اضافه کنیم تا اشکالزدایی آسانتر شود.

مثال 3: ارائه جزئیات بیشتر در پیام خطا

```
class NegativeNumberError(Exception):

"""استثنای سفارشی برای جلوگیری از ورود اعداد منفی
"""

def __init__(self, number):

self.number = number

self.message = f" عدد مثبت وارد کنید (number) عدد"

super().__init__(self.message)

# استفاده از استثنا

try:

num = int(input("عیک عدد مثبت وارد کنید"))

if num < 0:

raise NegativeNumberError(num)

else:

print(f" عدد (num) عدد")

except NegativeNumberError as e:
```

```
print(e)
except ValueError:
print("!خطا: لطفاً یک عدد صحیح وارد کنید")
```

♦ توضيح:

- NegativeNumberError پیام مشخصی درباره مقدار نامعتبر ارائه میدهد.
- اگر مقدار وارد شده منفی باشد، پیام **مشخصی** درباره مقدار ورودی نشان داده میشود.

4. مدیریت چندین خطای سفارشی همزمان

اگر بخواهیم چندین نوع خطای سفارشی را مدیریت کنیم، میتوانیم چند except استفاده کنیم.

مثال 4: چندین استثنای سفارشی

```
class AgeTooLowError(Exception):
  """استثنا برای سن کمتر از 18"""
  pass
class AgeTooHighError(Exception):
  """استثنا برای سن بیشتر از 100"""
  pass
try:
  age = int(input(":سن خود را وارد کنید"))
  if age < 18:
     raise AgeTooLowError("اسن شما كمتر از 18 سال است، ثبت•نام ممكن نيست")
  elif age > 100:
     raise AgeTooHighError("اسن شما بيش از 100 سال است، مقدار وارد شده غيرمنطقي است")
  else:
     (".ثبت•نام موفقیت•آمیز بود")
except AgeTooLowError as e:
  print(f"خطای سنی: {e}")
except AgeTooHighError as e:
  print(f"خطای سنی: {e}")
except ValueError:
  ("!خطا: لطفاً یک عدد صحیح وارد کنید")
```

♦ توضيح:

- AgeTooLowError برای سن کمتر از ۱۸
- AgeTooHighError برای سن بالاتر از ۱۰۰
- برنامه بسته به مقدار ورودی، پیام مناسب را نمایش میدهد.

جمعبندي

- 🔽 با raise میتوانیم خطاهای خاصی را در برنامه خود ایجاد کنیم.
- 🔽 با تعریف کلاسهای سفارشی از Exception میتوانیم **خطاهای مخصوص به خود را مدیریت کنیم**.
 - 🔽 پیامهای خطا را میتوان به ا**طلاعات مفید** مجهز کرد تا اشکالزدایی راحتتر شود.
- ▼ ترکیب try-except با استثناهای سفارشی، برنامه را در برابر ورودیهای نامعتبر و شرایط پیشبینینشده مقاوم تر میکند.

🥝 تمرین:

یک کلاس استثنای سفارشی برای بررسی اعتبار رمز عبور ایجاد کنید که اگر رمز عبور کمتر از ۸ کاراکتر بود، خطا بدهد.