

# Grafos, Dígrafos y Árboles

Alejandra Ísola  
Joaquín Azcarate

## 1. GRAFOS

Conjunto de puntos o *nodos* unidos por arcos o aristas. Un grafo se describe con una terna  $(V, A, \varphi)$  siendo:

- $V$ : Conjunto de vértices
- $A$ : Conjunto de aristas
- $\varphi: A \rightarrow \mathcal{V} \subseteq \{x \in \mathcal{P}(V) : |x| \in \{1, 2\}\}$

### 1.1. VÉRTICES

**Vértices adyacentes**  $v_i$  es adyacente a  $v_j \iff \iff \exists a_k \in A : \varphi(a_k) = \{v_i, v_j\}$

**Vértices aislados**  $v_k$  es aislado  $\iff \iff \nexists a_k \in A : v_k \in \varphi(a_k)$

**Istom**  $v$  es istmo  $\iff G$  es conexo  $\Rightarrow \Rightarrow G' = (V - \{v\}, A, \varphi|_{V - \{v\}})$  no es conexo

### 1.2. ARISTAS

**Aristas paralelas**  $a_i$  es paralela a  $a_j \iff \iff \varphi(a_i) = \varphi(a_j)$

**Aristas adyacentes**  $a_i$  es adyacente a  $a_j \iff \iff \exists v_k \in V : v_k \in \varphi(a_i) \wedge v_k \in \varphi(a_j)$

**Bucle o lazo**  $a_k$  es un bucle  $\iff |\varphi(a_k)| = 1$

**Aristas incidentes a un vértice**  $a_i$  y  $a_j$  son incidentes en el vértice  $v \iff \iff v \in \varphi(a_i) \wedge v \in \varphi(a_j)$

**Grado o valencia de un vértice**  $g: V \rightarrow \mathbb{Z}$   
 $g(v_i)$  = cantidad de aristas incidentes  
*Nota: Los bucles se cuentan doblemente*

$$\sum_i g(v_i) = 2|A|$$

**Puente**  $a$  es puente  $\iff G$  es conexo  $\Rightarrow \Rightarrow G' = (V, A - \{a\}, \varphi|_{A - \{a\}})$  no es conexo

**Conjunto desconectante** Un conjunto de puentes

**Conjunto de corte** Mínimo conjunto desconectante

### 1.3. GRAFOS PARTICULARES

**Grafo simple** No tiene aristas paralelas ni bucles

**Grafo  $\mathcal{K}$ -regular**  $G$  es  $\mathcal{K}$ -regular  $\iff \iff \mathcal{K} \in \mathbb{N}_0 \wedge \forall v \in V : g(v) = \mathcal{K}$

**Grafo completo**  $(K_n)$   
 $\forall v, w \in V, v \neq w, \exists a \in A : \varphi(a) = \{v, w\}$

**Grafo bipartito**  $V = V_1 \cup V_2, V_1 \neq \emptyset, V_2 \neq \emptyset, V_1 \cap V_2 = \emptyset, \forall a_i \in A : \varphi(a_i) = \{v_j, v_k\}, v_j \in V_1 \wedge v_k \in V_2$

**Subgrafos**  $G' = (V', A', \varphi') :$   
 $V' \subseteq V, A' \subseteq A, \varphi' : A' \rightarrow \mathcal{V}$

**Componente conexa** Son las clases de equivalencia de la relación  $R : v_i R v_k \iff \iff \exists$  un camino de  $v_i$  a  $v_j \vee v_i = v_j$

**Grafo Conexo** Un grafo con una única componente conexa

**Conectividad** El menor número de istmos

**Grafos planos** Grafo que se puede dibujar sin que se crucen aristas

## 1.4. CAMINOS Y CICLOS

**Camino** Sucesión de aristas adyacentes distintas

**Ciclo o circuito** Camino cuyo vértice inicial coincide con el final

**Longitud** Cantidad de aristas que componen un camino

**Camino simple** Camino con todas sus aristas distintas

**Camino elemental** Camino con todos sus vértices distintos

**Camino euleriano** Camino que pasa por *todas* las aristas *una sola vez*  
CNyS:

- Ser conexo
- $\forall v_i : g(v_i) = 2k, k \in \mathbb{N}$  o a lo sumo dos vértices de grado impar

**Ciclo euleriano** Ciclo que pasa por *todas* las aristas *una sola vez*  
CNyS:

- Ser Conexo
- $\forall v_i : g(v_i) = 2k$

**Camino/Ciclo hamiltoniano** Camino/Ciclo que pasa por *todos* los vértices *una sola vez*

## 1.5. REPRESENTACIÓN MATRICIAL

**Matriz de incidencia**  $M_i^{|V| \times |A|}$

$$a_{ij} = \begin{cases} 1 & v_i \text{ es incidente a } a_j \\ 0 & v_i \text{ no es incidente a } a_j \end{cases}$$

**Matriz de adyacencia**  $M_a^{|V| \times |V|}$

$$a_{ij} = \begin{cases} 1 & v_i \text{ es adyacente a } v_j \\ 0 & v_i \text{ no es adyacente a } v_j \end{cases}$$

## 1.6. ISOMORFISMO

Dado  $G_1 = (V_1, A_1, \varphi_1)$  y  $G_2 = (V_2, A_2, \varphi_2)$

$G_1$  es isomorfo a  $G_2 \iff$

$\iff \exists f : V_1 \rightarrow V_2 \wedge h : A_1 \rightarrow A_2$ , ambas funciones biyectivas y  $\forall a \in A_1 : \varphi_2(h(a)) = f(\varphi_1(a))$

## 1.7. TEOREMA DE KURATOWSKI

Un grafo es plano  $\iff$  no contiene ningún subgrafo isomorfo al  $K_{3,3}$  o al  $K_5$

## 2. DÍGRAFOS

Conjunto de puntos o *nodos* unidos por arcos o aristas *direccionadas*

Un grafo se describe con una terna  $(V, A, \delta)$ , siendo:

- $V$ : Conjunto de vértices
- $A$ : Conjunto de aristas
- $\delta: A \rightarrow V \times V$

### 2.1. ARISTAS

**Aristas paralelas**  $a_i$  es paralela a  $a_j \iff$

$$\iff \delta(a_i) = \delta(a_j)$$

**Aristas antiparalelas**  $a_i$  es antiparalela a  $a_j$

$$\iff \delta(a_i) = (v_1, v_2) \Rightarrow \delta(a_j) = (v_2, v_1)$$

**Bucle o lazo**  $a_k$  es un bucle  $\iff \delta(a_k) = (v, v)$

**Grado positivo** ( $g^+$ ) Cantidad de aristas que “*entran*” al vértice

**Grado negativo** ( $g^-$ ) Cantidad de aristas que “*salen*” del vértice

**Grado total** ( $g$ )  $g^+ + g^-$

**Grado neto** ( $g_N$ )  $g^+ - g^-$

**Pozo**  $g^-(v) = 0$

**Fuente**  $g^+(v) = 0$

### 2.2. GRAFO ASOCIADO

Dado el dígrafo  $(V, A, \delta)$ , se define el grafo asociado  $(V, A, \varphi)$  :

$$\forall a_i \in A, \varphi(a_i) = \{\text{Primero}(\delta(a_i)), \text{Segundo}(\delta(a_i))\}$$

### 2.3. DÍGRAFOS PARTICULARES

**Dígrafos conexo** Aquel cuyo grafo asociado sea conexo

**Dígrafos fuertemente conexo**  $\forall$  par de vértices,  $\exists$  un camino entre ellos

### 2.4. CAMINOS Y CICLOS

Se debe respetar el sentido de las aristas

**Ciclo euleriano** CNyS:  $\forall v \in V : g^+(v) = g^-(v)$

### 2.5. REPRESENTACIÓN MATRICIAL

**Matriz de incidencia**  $M_i^{|V| \times |A|}$

$$a_{ij} = \begin{cases} 1 & \exists v_x \in V : \delta(a_j) = (v_i, v_x) \\ -1 & \exists v_x \in V : \delta(a_j) = (v_x, v_i) \\ 0 & \text{si } v_i \text{ no es extremo de } a_j \end{cases}$$

**Matriz de adyacencia**  $M_a^{|V| \times |V|}$

$$a_{ij} = \begin{cases} 1 & \exists a \in A : \delta(a) = (v_i, v_j) \\ 0 & \nexists a \in A : \delta(a) = (v_i, v_j) \end{cases}$$

## 3. ÁRBOLES

Grafo conexo y sin ciclos

*Un grafo donde existe un único camino simple entre todo par de vértices*

- Todas las aristas son puente
- $|V| = |A| + 1$

**Hoja**  $g(v) = 1$

### 3.1. ÁRBOL DIRIGIDO

**Antecesor**  $v$  es antecesor de  $w \iff \iff \exists!$  camino simple de  $v$  a  $w$

**Sucesor**  $v$  es sucesor de  $w \iff \iff w$  es antecesor de  $v$

**Padre**  $v$  es padre de  $w \iff \exists a_k : \delta(a_k) = (v, w)$

**Hijo**  $v$  es hijo de  $w \iff w$  es padre de  $v$

**Hermanos**  $v$  es hermano de  $w \iff v$  y  $w$  tienen el mismo padre

**Nivel** Cantidad de padres tiene hasta llegar a la raíz

**Altura** Máximo nivel

### 3.2. ÁRBOLES PARTICULARES

**$\mathcal{N}$ -ario**  $\forall v \in V : g^-(v) \leq \mathcal{N}$

**$\mathcal{N}$ -ario regular**  $\forall v \in V : g(v) = 0 \vee g(v) = \mathcal{N}$

**$\mathcal{N}$ -ario regular pleno o completo**  $\mathcal{N}$ -ario regular donde todas las hojas se hallan en el mismo nivel

### 3.3. RECORRIDO DE ÁRBOLES

**Orden previo o pre-orden** Notación polaca

1. Nombrar la raíz
2. Recorre el sub-árbol izquierdo
3. Recorre el sub-árbol derecho

**Orden simétrico o in-orden** Notación usual o infija

1. Recorre el sub-árbol izquierdo
2. Nombrar la raíz
3. Recorre el sub-árbol derecho

**Orden posterior o post-orden** Notación polaca inversa

1. Recorre el sub-árbol izquierdo
2. Recorre el sub-árbol derecho
3. Nombrar la raíz