
Actividad 01 - Uso básico de Node

- Crear un archivo **Alumno.js** con una clase Alumno con los siguientes atributos y métodos:
 - **ATRIBUTOS:**
 - **nombre:** String
 - **apellido:** String
 - **edad:** Number
 - **carrera:** String
 - **materias:** Array
 - **MÉTODOS:**
 - **obtenerCarrera():** Retorna el nombre de la carrera.
 - **obtenerDatos():** Retorna el nombre y apellido concatenados.
 - **modificarEdad(number):** El cual recibe como parámetro la edad y la actualiza.
 - **agregarMateria(String):** Recibe como parámetro una materia (string) la agrega en el array Materias.
 - **mostrarMaterias():** Muestra por consola las materias con `console.table()`
 - **retornarEdad():** Retorna la edad del alumno.
- Crear un archivo **index.js** e importar la Clase Alumno y probar los métodos
- Crear un repositorio para las actividades del curso
- Publicar el link del repositorio indicando el directorio