

HOOFDSTUK 4

Inhoud vormgeven: teksten, tabellen, knopen en afbeeldingen

- *Typografie; kopteksten, lead-tekst en lijsten*
 - *Tabellen*
 - *Knoppen*

TYPOGRAFIE

kopteksten, lead en overige



[HTTPS://CODEPEN.IO/PETERVANDENHEUVEL/PEN/DBPQRW?EDITORS=1100](https://codepen.io/petervandenheuvel/pen/dbpqrw?editors=1100)

Kopteksten

Voor kopteksten gebruikt je uiteraard de `<h1>` - `<h6>` tags, deze worden standaard al gestyled door Bootstrap; halfvet en en lettergrootte.

We plaatsen in de geval de headers in een container, zonder `.row`; dat mag. Je mag het grid-systeem NIET zonder `.container` gebruiken. Omgekeerd mag wel; inhoud in een container plaatsen zonder `.row` of `.col`.

Verder heeft Bootstrap nog de klassen om tekst op te maken en bijvoorbeeld een `<p>` te stijlen als een `<h1>`

Dan is er nog een classe `.muted` om tekst minder prominent te maken.

TABELLEN

hulperclasses voor tables

```
<div class="container mt-4">
  <div class="row">
    <div class="col">
      <table class="table table-dark table-striped table-sm">
        <thead class="thead-light">
          <tr>
            <th>#</th>
            <th>Naam</th>
            <th>Prijs</th>
            <th>Voorbeeld</th>
          </tr>
        </thead>
        <tbody>
          <tr>
            <td>1</td>
```

[HTTPS://CODEPEN.IO/PETERVANDENHEUVEL/PEN/MMJLOX?EDITORS=1100](https://codepen.io/petervandenheuvel/pen/MMJLOX?editors=1100)

Er zijn diverse classes die u kunnen helpen:

`<table class="...">`

- table-dark: om hem donker te maken
- table-striped: om zebra streepjes te maken
- table-bordered: randen rondom
- table-hover: hover effect over rijen
- table-sm: minder opvulling in de tabel (smaller)

Maar ook op bijvoorbeeld de `<thead>`

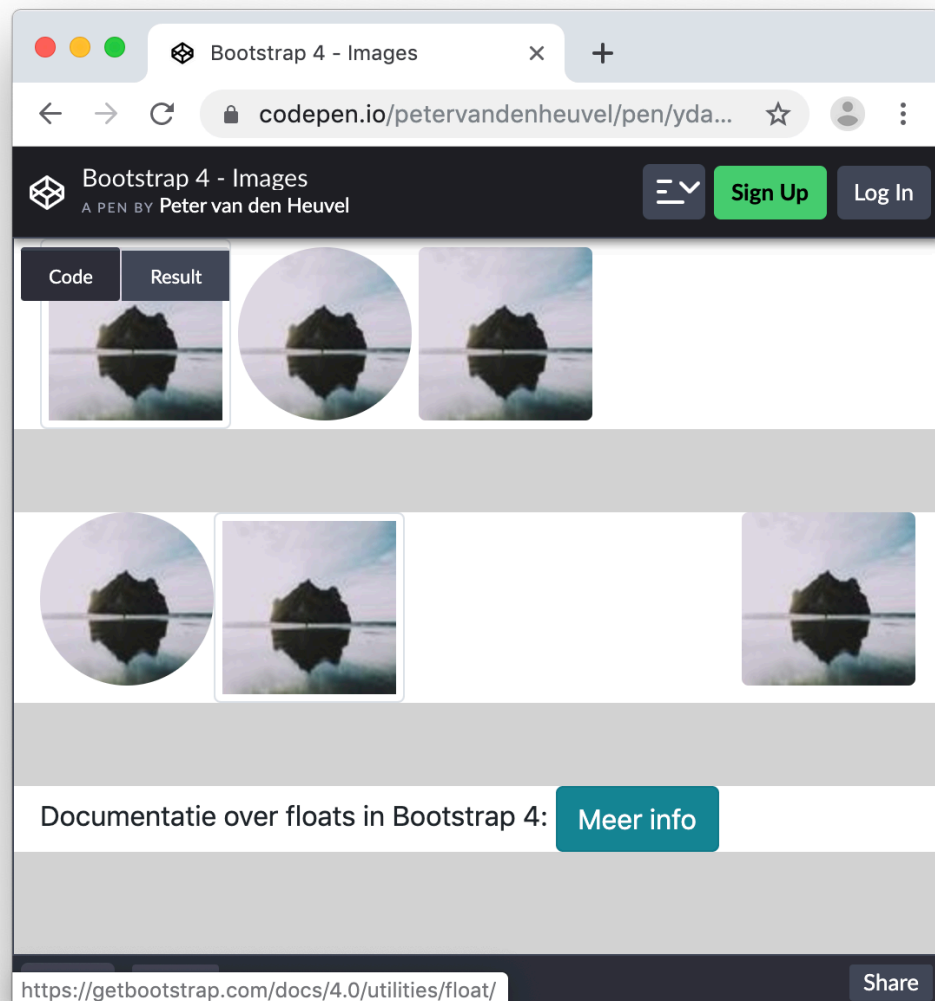
- thead-dark
- thead-default

Meer op:

<https://getbootstrap.com/docs/4.3/content/tables/>

AFBEELDINGEN

hulperclasses voor afbeeldingen



Afbeeldingen vormgeven

Het kan erg nuttig zijn om afbeeldingen responsief te maken. Dat zagen we bij het voorbeeld van de Bloembinderij; de breedte van de kolommen wordt beïnvloed door de afbeeldingen, inhoud, die je erin plaatst.

Je doel is altijd dat de inhoud de breedte van zijn (parent) kolom respecteert. Ofwel 'the child element should respect it's parent'.

Traditioneel wordt dit gedaan door de afbeelding een max-width van 100%, en de height: auto te geven. Hij kan dan nooit breder worden dan de parent.

Er zijn drie helper-classes voor afbeeldingen:

- 1) `.rounded` om een afbeelding afgeronde hoeken te geven.
- 2) `.rounded-circle` om de afbeelding als een cirkel te tonen. (Mits verhouding juist)
- 3) `.img-thumbnail` om er een randje rond te plaatsen, polaroid-effect.

[HTTPS://CODEPEN.IO/PETERVANDENHEUVEL/PEN/YDAGYE?EDITORS=1100](https://codepen.io/petervandenheuvel/pen/ydagye?editors=1100)

CONTEXTUELE CLASSES

klassen met een bedoeling

Class

Active

Default

Primary

Secondary

Success

Danger

Warning

Info

Light

Bootstrap kent van oudsher meerdere 'contextuele' helper klassen, dat zijn klassen om een bedoeling aan te duiden. Bijvoorbeeld op interface elementen: 'active' of 'succes', 'info' en meer.

Dat werkt op buttons: `.btn-active` of op tabellen: `.table-succes`. Echter deze klassen zijn ook universeel beschikbaar, zodat je ze op een `<td>` kan plaatsen of een `<tr>`.

Als je de SCSS-files gaat hercompilen, kan je de kleuren van `.succes` en `.danger` aanpassen.

<https://getbootstrap.com/docs/4.0/content/tables/#contextual-classes>

[HTTPS://CODEPEN.IO/PETERVANDENHEUVEL/PEN/JJMRVM?EDITORS=1100](https://codepen.io/petervandenheuvel/pen/JJMRVM?editors=1100)

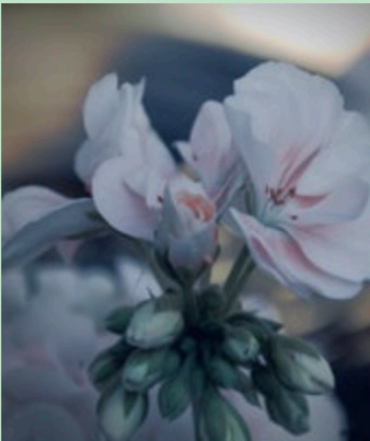
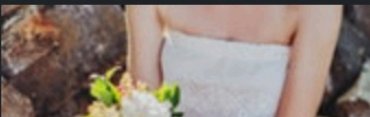
RESPONSIVE TABLES

zorg dat je tabel nooit door de kolom breekt

Een laatste mogelijkheid met tabellen, een zeer belangrijke!, is de optie om een tabel responsive te maken. Bij deze optie verschijnt een verticale schuifbalk waardoor je door een kleiner vlak door de tabel kan scrollen.

De code schrijf je als volgt:

```
<div class="table-responsive">  
  <table class="table">  
    ...  
  </table>  
</div>
```

#	Naam	Prijs	Voorbeeld	2
1	Trouwboeket	vanaf EUR 29,95		
2	Grafstukken	vanaf EUR		

[HTTPS://CODEPEN.IO/PETERVANDENHEUVEL/PEN/BGLEGJ?EDITORS=1100](https://codepen.io/petervandenheuvel/pen/bglegj?editors=1100)

KNOPPEN

iets meer interactie, graag!

```
HTML
1 <div class="container">
2   <p>&nbsp;</p>
3   <!-- Geeft extra visuele nadruk en geeft de primaire actie
4   <button type="button" class="btn btn-primary">Primaire knop
5
6   <!-- Secundaire knop, wordt weergegeven met outline -->
7   <button type="button" class="btn btn-secondary">Secundaire
8
9   <!-- Geeft een succesvolle of positieve actie aan -->
10  <button type="button" class="btn btn-success">Succes</button>
11
12  <!-- Geeft aan dat deze knop een mogelijk gevaarlijk effect
13  <button type="button" class="btn btn-warning">Waarschuwing</button>
14
15  <!-- Geeft een gevaarlijke, of negatieve actie aan -->
16  <button type="button" class="btn btn-danger">Gevaar!</button>
17
18  <!-- verminderd nadruk op een knop door eruit te laten zien
19  <button type="button" class="btn btn-link">Koppeling</button>
20
21  <a href="#" class="btn btn-primary btn-lg disabled" tabindex="0">
22  <a href="#" class="btn btn-secondary btn-lg btn-block" tabindex="0">
23  </div>
```

De basisklasse voor elke knop is .btn, deze kan je uitbereiden met helper-classes. Je hoeft overigens de .btn niet alleen op een <a> of een <button> element te gebruiken. Je mag deze ook op een <div> plaatsen, als deze eruit moet zien als een button.

Zie het code voorbeeld voor meer mogelijkheden. Bij <a> als button, wordt meestal ook het attribute 'role="button"' toegevoegd.

Er zijn een groot aantal hulper classes om de button disabled of succes of outline te geven. Ik raad je aan om die voorbeelden eens te bekijken, en zoek degene eruit die je nodig hebt.

[HTTPS://CODEPEN.IO/PETERVANDENHEUVEL/PEN/RZGMBR?EDITORS=1000](https://codepen.io/petervandenheuvel/pen/rzgmbR?editors=1000)