Testes de Interface

Color Ninja

# Menu e imagem

* Testar se os menus respondem corretamente ao toque
* Testar se o jogo **não** permite rotação de ecrã (pelo menos com as funcionalidades mais básicas)
* Testar se o ecrã de jogo se adapta ao tamanho de diferentes dispositivos e se a experiência de toque permanece inalterada
* Testar se o volume de som do jogo é corretamente alterado nas definições e se é possível ter uma música de fundo

# Jogabilidade

* Testar se a *hitbox* das formas que são lançadas acompanha a imagem e se detetam o toque do utilizador com pouco atraso
* Testar se uma forma ao ser destruída aumenta a pontuação e emite um som
* Testar se uma forma ao escapar reduz a pontuação e emite um outro som
* Testar se o cronómetro decrementa o tempo corretamente
* Testar se, ao pausar o jogo, todo o estado do jogo fica guardado, e se ao retomar o jogo ele continua a partir do estado anterior