Model symulacji — raport częściowy — Projekt MOPS

Błażej Sewera, Mateusz Winnicki, Wojciech Kowalski

1 grudnia 2020

Projekt MOPS

Cele projektu

Celem projektu jest zasymulowanie systemu dwóch węzłów sieciowych, obsługujących n źródeł ruchu typu ON-OFF, zdolnych generować pakiety o stałej długości L w stanie ON.

Każdy węzeł sieciowy modelujemy jako nieskończoną kolejkę FIFO, każdy ma podłączoną dowolną liczbę źródeł ruchu.

Wartości teoretyczne

Czas trwania stanu ON jest opisywany rozkładem wykładniczym:

$$t_{ON} = \lambda_{ON} e^{-\lambda_{ON} t}$$

Średni czas trwania stanu ON wynosi:

$$\mathbb{E}t_{ON} = \frac{1}{\lambda_{ON}}$$

Pakiety będą generowane przez cały czas trwania stanu ON.

Czas trwania stanu OFF również jest opisywany rozkładem wykładniczym:

$$t_{OFF} = \lambda_{OFF} e^{-\lambda_{OFF} t}$$

Średni czas trwania stanu OFF wynosi:

$$\mathbb{E}t_{OFF} = \frac{1}{\lambda_{OFF}}$$

Podczas tego stanu pakiety nie będą generowane.

Maksymalna przepływność generowana przez jedno źródło w stanie ON:

$$R_{max} = \frac{L}{T_p}$$

gdzie T_p to czas trwania jednego pakietu. Biorąc za przykład strumień PCM, możemy przyjąć $T_p=125\mu s$, więc przy długości L=8b będziemy mieli przepływność maksymalną podczas stanu ON $R_{max}=\frac{L}{T_p}=\frac{8b}{125\mu s}=64\frac{kb}{s}$.

Moduły modelu symulacyjnego

- Program główny inicializuje moduły i nadzoruje ich prace
- Zegar symulacji reprezentuje czas symulacji, od niego zależą zdarzenia
- Algorytm zdarzeniowy uaktualnia stan systemu i liczniki metryk
- Stan systemu zbiór parametrów symulacji
- Algorytm czasowy informuje system o obecnie trwającym stanie, kontroluje czas trwania stanu (wygenerowany przez algorytm zmiennych losowych) oraz wywołuje zdarzenia (a w konsekwencji algorytm zdarzeniowy)
- Algorytm zmiennych losowych generuje czas trwania stanów ON i OFF
- Generator raportów odpowiedzialny za zebranie i prezentacje metryk

Badane metryki pomiarowe

- Średnia liczba pakietów w kolejce l_{queue} ,
- średni czas oczekiwania w kolejce t_{wait} ,
- średnie opóźnienie przekazu pakietu, definiowane jako średnia suma czasu, oczekiwania w kolejce oraz czasu odebrania całego pakietu przez węzeł sieciowy. Jako że długość pakietu jest stała i wynosi L, czas odebrania pakietu przez węzeł również będzie stały $t_{delay} = t_{wait} + T_{receive}$,
- średnie obciążenie serwera.

Przedstawiony model zaimplementujemy w języku programowania Python.

Scenariusz

System dwóch węzłów obsługujących do n
 źródeł ruchu. Pierwszy węzeł obsługuje N źródeł ruchu mających te same parametry (oznaczone jako T1). Ruch z M źródeł jest przekazywany do węzła drugiego (oznaczone jako P), natomiast ruch z pozostałych źródeł, ponieważ idzie do innych (nieistniejących w symulacji) węzłów, nie jest przekazywany dalej. Do węzła drugiego, oprócz ruchu z węzła pierwszego dociera jeszcze dodatkowy ruch z K źródeł. N, M oraz K są parametrami wejściowymi symulacji.

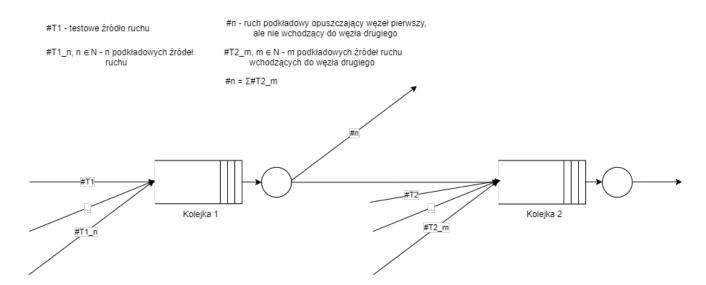
Uproszczenia przyjęte w projekcie

- Nie tworzymy nowego procesu dla każdego klienta, ponieważ nie mamy na celu symulować realnej komunikacji klient-serwer; zamiast tego będziemy agregować teoretyczną ilość danych wysyłanych przez klienty znajdujące się w stanie ON.
- Z racji tego, że zakładane kolejki są nieskończone, za stracone uznawać powinniśmy tylko pakiety, które nie
 zostały odebrane. W projekcie nie symulujemy jednak odbierania pakietów z określonym prawdopodobieństwem, więc poziom strat pakietów, definiowany jako stosunek różnicy pakietów wysłanych i odebranych do
 liczby pakietów wysłanych byłby zawsze równy zero.
- Wszystkie pakiety pochodzące z konkretnego źródła ruchu, wychodzące z kolejki pierwszej, trafiają do kolejki
 drugiej lub nie są do niej przekazywane nie symulujemy sytuacji, gdzie tylko część pakietów z danego
 źródła przechodzi przez obie kolejki

Źródła

- Laboratorium sieci usługowych pomiary w sieciach IP http://aai.tele.pw.edu.pl/data/SWUS/swus_lab_pomiary.pdf
- Fragmenty materiałów wykładowych z przedmiotu Rachunek Prawdopodobieństwa PWR http://prac.im.pw r.wroc.pl/~wkosz/RP2012.pdf
- Wikipedia strony poświęcone m.in. Teorii kolejek i stronach pochodnych https://en.wikipedia.org/wiki/ Queueing theory
- Wykład MOPS, ze szczególnym uwzględnieniem tematów 5 i 6
- Wykłady dr inż. Joanny Matysiak z przedmiotu Probabilistyka http://mini.pw.edu.pl/~jmatysiak/

Załączniki



Rysunek 1: Scenariusz