



**MINISTÈRE  
DE LA JUSTICE**

*Liberté  
Égalité  
Fraternité*

**École nationale  
de protection judiciaire  
de la jeunesse**

## **Responsable de l'Unité d'Appui à l'Innovation Pédagogique**

**SERVICE DE LA FORMATION / UNITÉ D'APPUI À L'INNOVATION PÉDAGOGIQUE**

Date de mise à jour : 01/02/2025

Agent : **Aude BOLATRE-LANOY**  
Supérieur hiérarchique direct : Cécile Lalumière

### **MISSION**

Au sein du service de la formation de l'ENPJJ, la Responsable de l'Unité d'Appui à l'Innovation Pédagogique assure la transformation des pratiques pédagogiques en intégrant les nouvelles technologies au service de l'apprentissage. Elle est en charge de l'identification, de l'expérimentation et de la mise en œuvre de dispositifs innovants pour améliorer l'expérience en formation.

Elle encadre une équipe composée de 6 agents Ingénieur.e.s pédagogiques en formation numérique et une graphiste.

### **ACTIVITÉS PRINCIPALES**

- **Décliner la politique de formation et d'innovation de l'ENPJJ**
  - S'inscrire dans le plan de formation de l'Ecole Nationale de Protection Judiciaire de la Jeunesse
  - Élaborer une stratégie d'innovation pédagogique alignée avec les objectifs de l'organisation
  - Concevoir des prototypes et des solutions pilotes (simulations immersives, jeux sérieux, etc.)
- **Accompagner les formateurs dans l'adoption des nouveaux outils et méthodes pédagogiques**
  - Organiser des ateliers, formations et séminaires sur les pratiques pédagogiques innovantes
  - Guider les équipes pédagogiques sur la création de contenus numériques adaptés aux nouveaux outils
  - Suivre les évolutions technologiques et les nouvelles pratiques pédagogiques numériques
  - Analyser les innovations éducatives (IA, réalité virtuelle) pour leur intégration dans les parcours de formation
- **Piloter des projets d'innovation pédagogique**
  - Gérer le déploiement des nouvelles solutions pédagogiques numériques (de l'idéation à l'implémentation)

- Coordonner les équipes (techniques, pédagogiques, administratives) et les partenaires externes pour la réalisation des projets
- Assurer une gestion efficace des budgets, des plannings et des ressources allouées aux projets d'innovation
- **Suivre et évaluer l'impact des innovations pédagogiques**
  - Définir des indicateurs de performance pour mesurer l'efficacité des dispositifs pédagogiques numériques mis en place
  - Analyser les retours d'expérience (enquêtes, feedback, taux de satisfaction) pour ajuster les stratégies
  - Exploiter les données issues des dispositifs d'apprentissage pour optimiser les stratégies pédagogiques
  - Veiller à la mise en conformité avec les standards de qualité et les exigences réglementaires (accessibilité, protection des données, etc.)
- **Créer et entretenir des partenariats**
  - Travailler avec les écoles du réseau du service public dans les groupes de travail sur l'IA
  - Représenter l'organisation lors d'événements nationaux et internationaux liés à l'innovation pédagogique et numérique

## **Spécificités du poste / Contraintes / Sujétions**

NÉANT

## **COMPÉTENCES**

### **Savoirs/connaissances**

- Approches pédagogiques modernes
- Méthodes d'apprentissage centrées sur les apprenants
- Outils numériques et plateformes d'apprentissage (LMS, réalité virtuelle, IA en formation, Wooclap etc.)
- Droit de la propriété intellectuelle
- Commande publique

### **Savoir-faire**

- Valider une solution
- Gérer un budget
- Animer une équipe
- Manager
- Prioriser
- Rédiger un cahier des charges
- Conduire un partenariat
- Travailler en réseau

## Savoir-être

- Sens de la pédagogie,
- Aisance relationnelle
- Faire preuve de leadership
- Sens de l'innovation
- Créativité
- Curiosité intellectuelle