



# Graphiste Webdesigner / Chargé.e de contenus numériques

SERVICE DE LA FORMATION / UNITÉ D'APPUI À L'INNOVATION PÉDAGOGIQUE

Date de mise à jour : 01/02/2025

Agent : **Pauline CAUDROY**  
Supérieur hiérarchique direct : **Aude BOLATRE-LANOY**

## MISSION

Au sein l'Unité d'Appui à l'Innovation Pédagogique, la graphiste webdesigner assure une mission de conception et de gestion des contenus pédagogiques numériques pour les formations en ligne et hybrides.

## ACTIVITÉS PRINCIPALES

- **Créer le graphisme et le design des modules de formation**
  - Réaliser des contenus visuels et interactifs pour les formations en ligne, incluant des images, vidéos, animations en respectant la charte graphique du Ministère
  - Utiliser les logiciels de la suite Creative Adobe pour concevoir et produire des supports visuels en accord avec les objectifs
  - Produire des tutoriels animés via « motion design »
- **Développer et intégrer des contenus web**
  - Utiliser le HTML5
  - Assurer la mise en page et le graphisme des modules pédagogiques sur la plateforme LMS de l'ENPJJ et la plateforme interministérielle Mentor
  - Travailler en étroite collaboration avec les équipes pédagogiques pour adapter les contenus aux besoins des apprenants
- **Faire usage de l'intelligence artificielle et de la réalité virtuelle dans les formations :**
  - Gérer les dispositifs de réalité virtuelle et d'IA en formation
  - proposer des solutions pédagogiques innovantes en utilisant la réalité virtuelle pour améliorer l'engagement des apprenants.
  - Assurer une veille sur l'environnement technologique

- **Assurer l'assistance technique auprès des utilisateurs**
  - Accompagner les agents dans l'utilisation des outils numériques,
  - Assurer une prise en main fluide des outils de formation en ligne

## **Spécificités du poste / Contraintes / Sujétions**

NÉANT

## **COMPÉTENCES**

### **Savoirs/connaissances**

- Logiciels Adobe (Photoshop, Illustrator, After Effects, Premiere PRO, Captivate etc.) pour la conception de contenus graphiques et animés en motion design
- Plateformes LMS, notamment l'administration des utilisateurs et des contenus.
- Connaissances en HTML5
- Chaîne graphique
- Chaîne éditoriale

### **Savoir-faire**

- Evaluer les attentes et besoins des publics concernés
- Concevoir un support
- Utiliser les logiciels spécifiques à l'activité
- Travailler en équipe
- Définir les procédures et les règles
- Anticiper les évolutions fonctionnelles et techniques

### **Savoir-être**

- Aisance relationnelle
- Sens de l'organisation
- Créativité
- Travailler en équipe
- Esprit d'initiative