

Proyecto - Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

Guía Básica de uso

Javier Baena Santa-Cruz

Índice

1. Instalación de la base de datos	3
1.1. Instalación MySQL	3
1.2. Script Base de datos	3
2. Instalación del programa	3
3. Interfaz de usuario (ventanas)	4
3.1. Login y Registro	4-5
3.2. Entradas	6
3.3. Buscador	7-8
3.4. Tracking	8
3.5. Vehículos	9-10
3.6. Clasificación	11
4. Consideraciones	12

1. Instalación de la base de datos.

Para que el programa funcione correctamente en el ordenador del usuario debemos crear una base de datos local en mysql con los siguientes datos de conexión pues son los que lleva el ejecutable por defecto.

1.1. Instalación MySQL

```
url="jdbc:mysql://localhost:3306/asturexpress?serverTimezone=UTC";  
usuario="root";  
contraseña=" ";
```

1.2. Script base de datos

Para instalar la base de datos con todas las tablas que necesita el programa basta con abrir el txt de "base de datos.txt" que esta en la carpeta de base de datos copiar el contenido y ejecutar todas las sentencias sql que trae estando conectado. Se deberían crear 5 tablas.

Se adjunta también otro script "Carga inicial Base de datos (opcional).txt" con el que podemos cargar la base de datos para no empezarla de cero aunque no es necesario.

Importante, si se empieza a utilizar el programa de cero no cargar mas adelante el script con datos iniciales pues nos daría error de primary key.

Se adjunta un Excel "Envíos de prueba "con un resumen de los envíos que tiene el programa después la carga inicial para poder operar con ellos, así como os vehículos. Esto se adjunta para poder probar el programa con más eficiencia pues, aunque es fácil de manejar tiene cierta curva de aprendizaje.

2. Instalación del programa

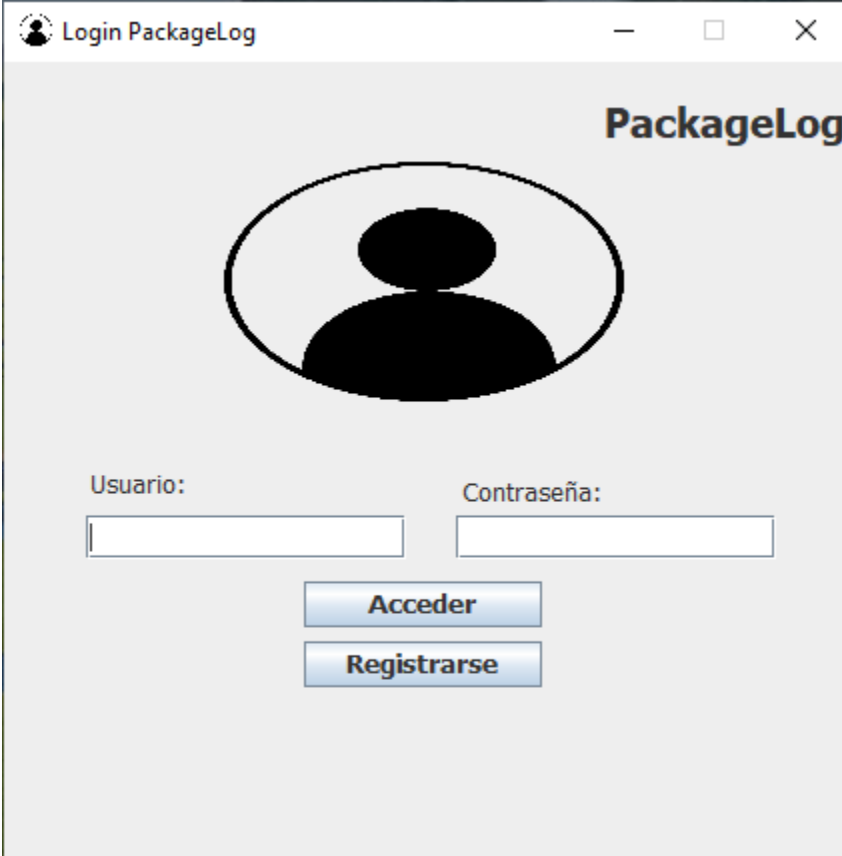
El programa se entregará en un ejecutable de Windows que instalará el programa y dejará un acceso directo en el escritorio.

La instalación solo instalara el programa y no dejara ningún documento pues el resto de documentos están en la entrega y si no tendríamos duplicados.

3. Interfaz de usuario (ventanas)

3.1. Login y Registro

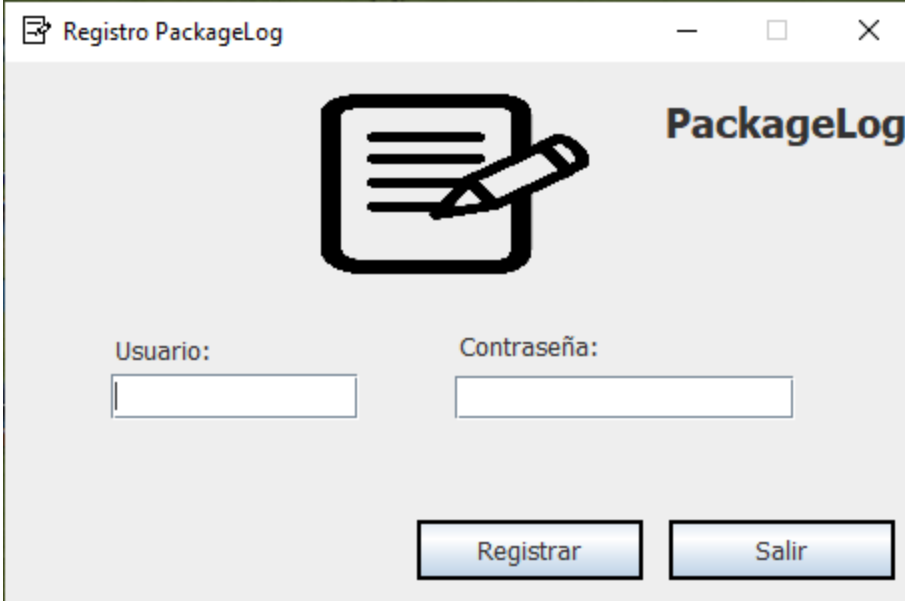
Es la ventana por la que arrancara el programa y se encarga de hacer el registro de nuevos usuarios y de la autenticación de usuarios ya existentes.



The image shows a window titled "Login PackageLog" with standard Windows window controls (minimize, maximize, close). The window has a light gray background. In the top right corner, the text "PackageLog" is displayed in a bold, dark blue font. In the center, there is a large black silhouette of a person's head and shoulders, enclosed within a thin black oval border. Below this graphic, there are two input fields. The first is labeled "Usuario:" and the second is labeled "Contraseña:". Both labels are in a small, dark blue font. Below the input fields, there are two buttons. The top button is labeled "Acceder" and the bottom button is labeled "Registrarse". Both buttons have a blue gradient and a slight 3D effect.

Nota: la interfaz de usuario puede no ser la misma al lanzarse actualizaciones.

En este paso tendremos que meter el usuario y contraseña que tengamos y darle al botón de aceptar. En caso de no tener usuario y contraseña le daremos al botón de registrarse y se nos abrirá una nueva ventana de registro.



Registro PackageLog

PackageLog

Usuario:

Contraseña:

Registrar Salir

Para registrarnos tendremos que meter un usuario valido que no este ya registrado y una contraseña de al menos 6 caracteres, se lanzaran mensajes que nos guiaran en caso de error, si todo va bien nos volverá a sacar a la ventana de Login para que entremos con el usuario creado.

3.2. Entradas

PackageLog

Entradas Buscador Tracking Vehículos Clasificación

Introduce los datos para dar entrada a un envío

Localidad Origen:

CP Origen: *

Peso: *

Volumen: *

Destinatario: *

Dirección: *

Localidad Destino: *

CP Destino: *

Observaciones:

Cliente: **Javier**

Dar entrada

Entradas es la primera de las pestañas que componen la intranet, en esta pestaña podemos registrar los envíos que queremos realizar. Los campos obligatorios vienen marcados con un asterisco, y el cliente es el usuario que esta logueado.

Restricciones:

Volumen y peso tienen que ser numéricos.

El CP de destino y origen tiene que ser numérico tener cinco dígitos

Puede haber alguna restricción secundaria más como límite de caracteres según que campos, pero estos límites altos y los exige la propia base de datos.

Cuando hayamos rellenado todos los campos le daremos al botón “dar entrada” para registrar nuestro envío, un mensaje nos informara si todo ha ido bien y nos dará un numero de seguimiento. En caso de que haya ido mal también un mensaje nos dirá cuál es el error.

3.3. Buscador

PackageLog

Entradas Buscador Tracking Vehículos Clasificación

Numero de Envio:

Buscar Cambiar estado

Localidad Origen:

CP Origen:

Peso:

Volumen:

Destinatario:

Cliente:

Direccion:

Localidad Destino:

CP Destino:

Observaciones:

La ventana Buscador es la que permite obtener los datos de un envío. Metemos el número de envío de alguno de los envíos que hayamos generado y le damos a buscar si el envío está en la base de datos encontrara los datos y rellenara los campos, después podremos darle al botón de cambiar estado.

Al pulsar el botón se nos abrirá una ventana donde podremos seleccionar el estado que vamos a dar al envío.

Cambio de estado

Estas dando un estado al envio: E20220515112412

Lectura en delegacion origen

Lectura en delegacion origen

En transito desde el origen

Lectura delegacion Intermedia

En transito hacia el destino

En delegacion de destino

En reparto

Entregado

Aceptar Cerrar

Seleccionamos el estado, le damos a aceptar debería quedar registrado. Si hay algún error nos avisará.

Las restricciones son: no se puede cambiar el estado a un envío que ya esté en estado entregado, y no se puede entregar un envío que este subido en un vehículo sin bajarlo antes.

3.4. Tracking



The screenshot shows a web application window titled "PackageLog". It features a navigation bar with tabs: "Entradas", "Buscador", "Tracking" (which is selected), "Vehículos", and "Clasificación". The main content area is titled "Seguimiento de envíos" and is flanked by two magnifying glass icons over a box. Below the title, there is a form with the label "Numero de envio:" followed by a text input field and a blue "Buscar" button. Underneath, the label "Estados del envio:" is followed by a large, empty rectangular box intended for displaying tracking history.

La ventana de tracking simula el seguimiento de envíos de los paquetes desde que los damos entrada hasta que los entregamos.

El funcionamiento es sencillo metemos un número de seguimiento en el buscador y si está en el sistema nos mostrará todos los estados por los que ha pasado el envío con la fecha en la que ocurrieron.

3.5. Vehículos

La ventana de vehículos es la que se encarga gestionar todo lo relacionado con nuestra flota de vehículos de reparto. Vamos a detallar sus funcionalidades:

- **Buscar:** Si introducimos una matricula y le damos a buscar nos va a devolver los datos de reparto de ese vehículo (desde que código postal hasta que código postal reparte) la fecha en la que la hemos registrado y en caso de haberla eliminado nos dará una fecha de baja.
- **Eliminar Vehículo:** una vez hayamos buscado un vehículo que este en el sistema con éxito se nos desbloqueara el botón de eliminar. Este botón eliminará el vehículo siempre y cuando no tenga nada dentro (carga de envíos vacía).
Eliminar es un termino subjetivo puesto que para no perder ningún dato lo que hacemos es simplemente darle una fecha de baja para saber que ya no está operativa.
- **Editar:** una vez hayamos buscado una furgoneta que este en el sistema con éxito se nos desbloqueara el botón de editar. Este botón nos permite cambiar los datos de reparto de la furgoneta sin tener que crear una nueva. Cambiaremos el rango de códigos postales que tienen que ser validos como en otras ventanas y le daremos al botón de abajo a la derecha para guardar los cambios.
- **Nueva:** el botón nuevo nos abrirá una nueva ventana para poder dar de alta una vehículo.

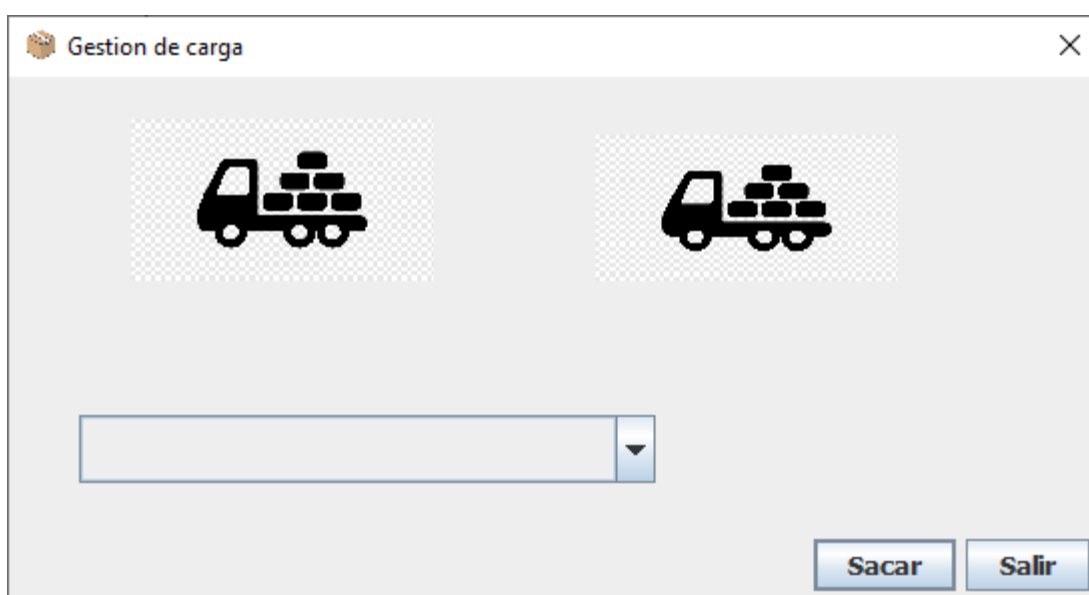


A screenshot of a software window titled "Alta Vehículos" (Vehicle Registration). The window has a close button (X) in the top right corner. In the center, there is a 3D rendering of a white delivery van. Below the van, there are three input fields: "Matricula" (License Plate), "Ruta Desde" (Route From), and "Ruta Hasta" (Route To). Each field is a simple rectangular box. At the bottom right of the window, there are two buttons: "Registrar" (Register) and "Cancelar" (Cancel).

Nos pedirá los datos de la matricula que no puede coincidir con alguna que ya tengamos registrada y tienen que ser de 7 caracteres. También el rango de códigos postales con las restricciones de ser 5 dígitos, además en este caso el desde tiene que ser mas pequeño que el hasta para no dar error.

Le damos al botón registrar para dar de alta el vehículo y un mensaje nos avisara si ha ido bien o si ha habido un error al dar de alta. El botón cancelar cerrara la ventana

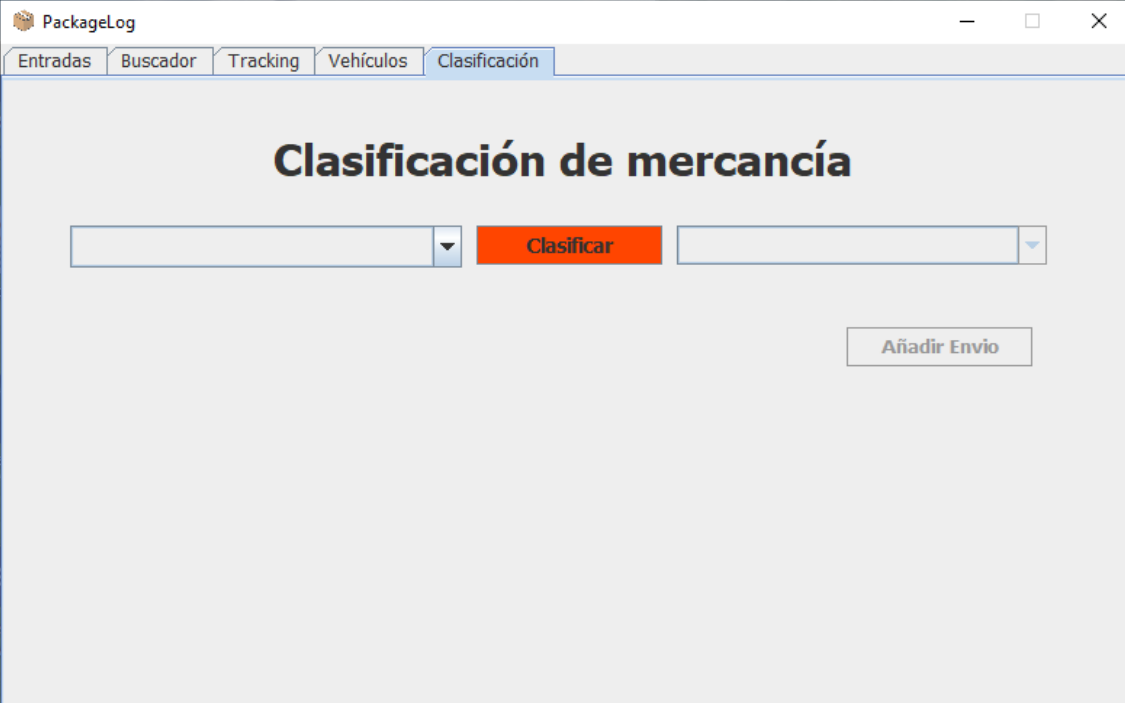
Gestionar la carga: Los vehículos pueden tener envíos en su interior que aparecerán en el cuadro de texto de carga vehículo, a veces necesitaremos sacar estos envíos para meterlos en otras u operar con ellos. Al darle al botón de gestionar la carga se nos abrirá una ventana en la que aparecerán todos los envíos de este vehículo y nos dejara sacarlos una vez seleccionados dándole al botón de sacar.



A screenshot of a software window titled "Gestion de carga" (Load Management). The window has a close button (X) in the top right corner. In the center, there are two identical icons of a truck carrying a load of boxes. Below these icons, there is a large rectangular text area for input, followed by a small downward-pointing arrow indicating a dropdown menu. At the bottom right of the window, there are two buttons: "Sacar" (Remove) and "Salir" (Exit).

3.6. Clasificación.

La ventana de clasificación clasifica los paquetes según los vehículos que estén disponibles.



The screenshot shows a web application window titled 'PackageLog'. It has a tabbed interface with five tabs: 'Entradas', 'Buscador', 'Tracking', 'Vehículos', and 'Clasificación'. The 'Clasificación' tab is currently selected. The main content area of this tab is titled 'Clasificación de mercancía'. Below the title, there is a form with two dropdown menus, a red 'Clasificar' button in the center, and a second dropdown menu on the right. Below this row, there is a button labeled 'Añadir Envío'.

Tenemos un primer combo box con todos los envíos susceptibles de ser clasificados es decir todos lo que no tengan el estado entregado y no estén ya subidos en otro vehículo. El combo nos mostrara el número de envío y el CP destino.

Una vez seleccionado le podemos dar al botón de clasificar. El proceso de clasificación activara el segundo combo box en el que se cargara todos los vehículos disponibles para repartir en ese código postal.

Una vez seleccionemos un vehículo del combo nos dejara meter el envío en ella.

4. Consideraciones

Este documento se está redactando con el proyecto en fase alfa por lo que es posible que las capturas de pantalla no sean definitivas y aun se encuentren errores y restricciones que no se hayan detectado. No obstante, se volverá a revisar cuando el proyecto esté en fase beta.

Revisión en fase beta: se mantienen las capturas de la fase Alpha pero se a reeditado el texto acorde a esta versión.

El programa tiene cierta lógica interna que interactúa entre ella sin que nosotros la toquemos esto lo destaco porque es fácil pensar que un proyecto de fin de modulo el programa solo hace lo que yo por pantalla le digo que vaya haciendo o viendo.