

System Przypominajek

Dokumentacja

Wykonawcy:

Bartłomiej Jędrzejczyk

Jakub Brzegowski

Angelika Chwastek

Spis treści

Zagadnienie biznesowe	3
Wymagania systemowe i funkcjonalne	4
1. Logowanie i konto użytkownika	4
2. Tworzenie notatek i przypomnień	4
3. Wyświetlanie przypomnień	4
4. Baza danych i utrwalanie informacji	4
5. Model architektury	5
Harmonogram prac i zespół projektowy	6
1. Zespół projektowy	6
2. Harmonogram pracy	6
Analiza zagadnienia i jego modelowanie	8
Implementacja i testowanie	9
Podsumowanie	10

Zagadnienie biznesowe

Naszym zagadnieniem biznesowym jest System Przypominajek, po angielsku RemiSystem, mający zaspokoić potrzebę organizacji czasu w coraz bardziej zabieganym świecie. Chcemy stworzyć prosty w obsłudze i lekki serwis, który pozwoli użytkownikowi na zapisywanie notatek oraz dodawanie do nich przypomnień, mających dotrzeć do niego w odpowiednim czasie. System powinien być w stanie osiągnąć użytkownika nawet jeżeli ten go aktywnie nie używa, co chcemy osiągnąć przy pomocy opcji powiadomień przez e-mail.

Proponowana aplikacja zaspokaja wspomnianą potrzebę, ale mogłaby też być wykorzystana w większym systemie jako jedna z funkcji, np. w elektronicznym kalendarzu.

Wymagania systemowe i funkcjonalne

1. Logowanie i konto użytkownika

Możliwość zalogowania się na podstawie nazwy użytkownika oraz hasła. Do każdego konta powinien być przypisany adres e-mail. Użytkownik ma możliwość zmiany hasła oraz ustawiania preferencji: czy chce otrzymywać powiadomienia mailowo czy wyłącznie jako pop-up.

2. Tworzenie notatek i przypomnień

Użytkownik zalogowany ma możliwość tworzenia notatek. Notatka powinna zawierać: tytuł oraz opcjonalnie treść i powinna być automatycznie przypisywana danemu użytkownikowi. Nie ma możliwości przypisywania notatek innym użytkownikom.

Po stworzeniu notatki użytkownik ma możliwość dodania do niej przypomnień. Przypomnień może być wiele i mogą być jednym z dwóch typów:

- **zwykłe** – zawiera datę oraz godzinę (z dokładnością do minuty) wyświetlenia przypomnienia.
- **cykliczne** – stworzone w oparciu o format CRON. Będą wyświetlane wielokrotnie w ustalonym przez użytkownika czasie, np. cotygodniowo.

Użytkownik zalogowany ma również możliwość edycji oraz usuwania zarówno swoich notatek jak i przypomnień z nimi powiązanych.

3. Wyświetlanie przypomnień

System wyświetla przypomnienia w formie pop-up w przeglądarce o odpowiednim czasie z dokładnością do minuty. Jeżeli użytkownik wybrał sobie taką opcję w preferencjach, system dodatkowo wysyła powiadomienie na adres e-mail użytkownika.

4. Baza danych i utrwalanie informacji

Firebase będzie przechowywać informacje o użytkownikach takie jak: login, hasło, email. Będzie zwracać id, co umożliwi odnoszenie się do użytkownika w bazie danych.

Baza danych będzie przechowywać informacje o notatkach i przypomnieniach.

Tabela NOTE:

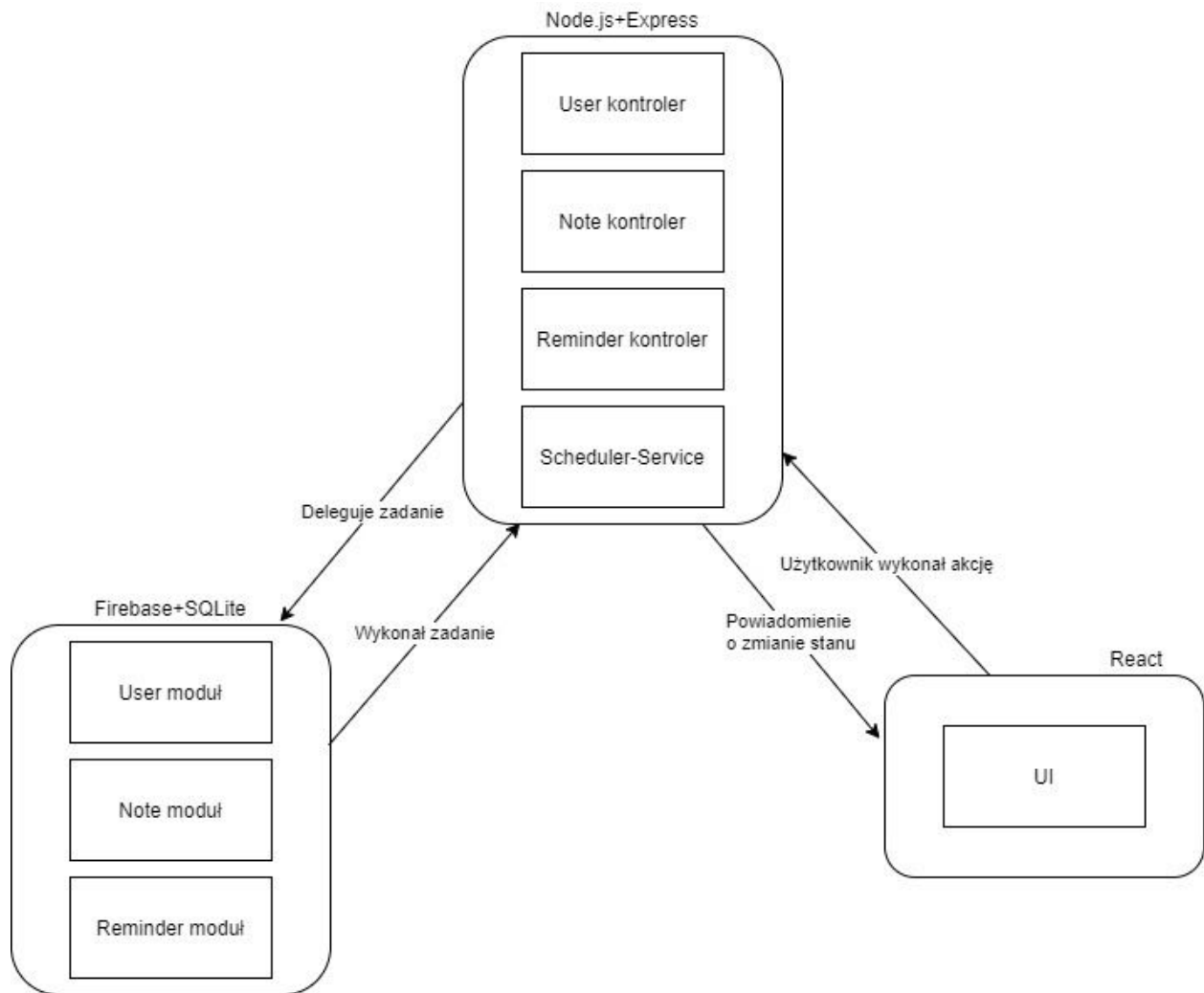
- id – varchar, primary key
- title – varchar, tytuł notatki

- content – varchar, zawartość notatki. Pole nieobowiązkowe.
- user_id – int, wskazuje na użytkownika, który stworzył notatkę

Tabela REMINDER:

- id – varchar, primary key
- time – varchar (cron w formie stringa), zawiera albo datę przypomnienia albo harmonogram przypominania
- note_id – int, foreign key; wskazuje na notatkę, której dotyczy przypomnienie

5. Model architektury



Harmonogram prac i zespół projektowy

1. Zespół projektowy

Bartek Jędrzejczyk - Tech-Lead i backend.

Jakub Brzegowski - frontend.

Angelika Chwastek - fullstack i dokumentacja.

2. Harmonogram pracy

Data	Wykonawca/wykonawcy	Opis
27.04	Cały zespół	Ustalenia początkowe, zgoda co do funkcjonalności i używanych rozwiązań.
29.04	Angelika Chwastek	Dokumentacja podpunkty a i b.
7.05	Bartłomiej Jędrzejczyk	Repozytorium na githubie, baza danych.
7.05	Cały zespół	Etap 1: planowanie i początek
22.05	Angelika Chwastek	Dokumentacja podpunkty c i d.
5.06	Bartłomiej Jędrzejczyk	Note moduł i Reminder moduł.
5.06	Bartłomiej Jędrzejczyk	Założenie Firebase.
5.06	Bartłomiej Jędrzejczyk	Scheduler-Service.
5.06	Jakub Brzegowski	Formularze z przesyłem danych.
5.06	Jakub Brzegowski, Angelika Chwastek	Ogólna prezentacja aplikacji od strony użytkownika
5.06	Cały zespół	Etap 2: stworzenie prototypu
22.06	Cały zespół	Etap 3: testowanie i poprawki

26.06	Cały zespół	Etap 4: Prezentacja

Analiza zagadnienia i jego modelowanie

Implementacja i testowanie

Podsumowanie