

Assignment 2: Sketch Recognition

B1043043 周定毅 資工四

HOG+SVM

- ▶ 採用HOG(Histogram of Oriented Gradients/方向梯度直方圖)來提取圖像的特徵。
- ▶ 原因：
 1. 保留圖像中的局部形狀資訊
 2. 對光線與背景變化不敏感
 3. 不需要大量資料就能運作（不像 CNN 那樣仰賴大量標註圖片）。
- ▶ SVM (Support Vector Machine) :強大的監督式機器學習演算法，常用於分類任務。
 - ▶ 優點：對高維資料（例如圖像特徵）表現好。不容易過擬合（尤其使用線性核時）。僅依賴 **support vectors**，不受非邊界點影響。
 - ▶ 限制：在資料量非常大或特徵非常複雜時，訓練時間會變長。不適合處理多分類（需要做 **One-vs-One** 或 **One-vs-Rest** 擴展）。

導入模組並設定HOG參數

```
import os
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from skimage.io import imread
from skimage.color import rgb2gray
from skimage.feature import hog
from sklearn.svm import SVC
from sklearn.metrics import classification_report, confusion_matrix, accuracy_score
```

HOG 參數

```
hog_params = {
    'orientations': 9,
    'pixels_per_cell': (8, 8),
    'cells_per_block': (2, 2),
    'block_norm': 'L2-Hys'
}
```

參數名稱	意義說明
orientations=9	每個 cell 的方向梯度分成 9 個 bins (0°~180°)
pixels_per_cell=(8,8)	每個 cell 為 8x8 像素的區塊
cells_per_block=(2,2)	每個 block 包含 2x2 個 cells，用來做 normalization
block_norm='L2-Hys'	使用 L2-Hys 方法進行向量正規化，提高對亮度變化的穩定性

定義特徵擷取函數

```
# 特徵擷取函數
def load_and_extract_features(folder, label):
    features, labels = [], []
    for filename in os.listdir(folder):
        if filename.endswith('.bmp'):
            img = imread(os.path.join(folder, filename))

            # 自動處理是否轉灰階
            if img.ndim == 3: # RGB 彩色圖像
                img = rgb2gray(img)
            elif img.ndim != 2:
                continue # 跳過不是2D或3D圖的檔案

            feature = hog(img, **hog_params)
            features.append(feature)
            labels.append(label)
    return features, labels
```

透過讀取圖片，將 RGB 圖片轉成灰階，若不是 2D (灰階) 或 3D (RGB) 圖像，直接跳過。

使用 `hog()` 萃取特徵；收集每張圖的 HOG 特徵與其對應的標籤 (例如：花 = 0、人臉 = 1)。

設定資料夾並載入訓練與測試資料

資料夾路徑

```
train_flower_path = '/content/TrainingData/Flower'  
train_face_path   = '/content/TrainingData/Faces'  
test_flower_path  = '/content/TestingData/Flower'  
test_face_path    = '/content/TestingData/Faces'
```

載入訓練資料

```
X_train_f, y_train_f = load_and_extract_features(train_flower_path, 0)  
X_train_h, y_train_h = load_and_extract_features(train_face_path, 1)  
X_train = np.array(X_train_f + X_train_h)  
y_train = np.array(y_train_f + y_train_h)
```

載入測試資料

```
X_test_f, y_test_f = load_and_extract_features(test_flower_path, 0)  
X_test_h, y_test_h = load_and_extract_features(test_face_path, 1)  
X_test = np.array(X_test_f + X_test_h)  
y_test = np.array(y_test_f + y_test_h)
```

透過前面定義的 `load_and_extract_features()` 函數萃取 HOG 特徵；`label=0` 表示花，`label=1` 表示人臉。

將兩類資料合併，組成最終的 `X_train/y_train` 和 `X_test/y_test`。

建立SVM模型並進行驗證與評估

```
# 建立模型
model = SVC(kernel='rbf', C=1.0)

model.fit(X_train, y_train)
y_pred = model.predict(X_test)

# 顯示結果
print("Accuracy:", accuracy_score(y_test, y_pred))
print("Classification Report:\n", classification_report(y_test, y_pred))
print("Confusion Matrix:\n", confusion_matrix(y_test, y_pred))
```

Accuracy: 0.9333333333333333

Classification Report:

	precision	recall	f1-score	support
0	0.93	0.93	0.93	15
1	0.93	0.93	0.93	15
accuracy			0.93	30
macro avg	0.93	0.93	0.93	30
weighted avg	0.93	0.93	0.93	30

Confusion Matrix:

```
[[14  1]
 [ 1 14]]
```

kernel='rbf': 適用於非線性可分的資料，能夠處理較複雜的邊界。

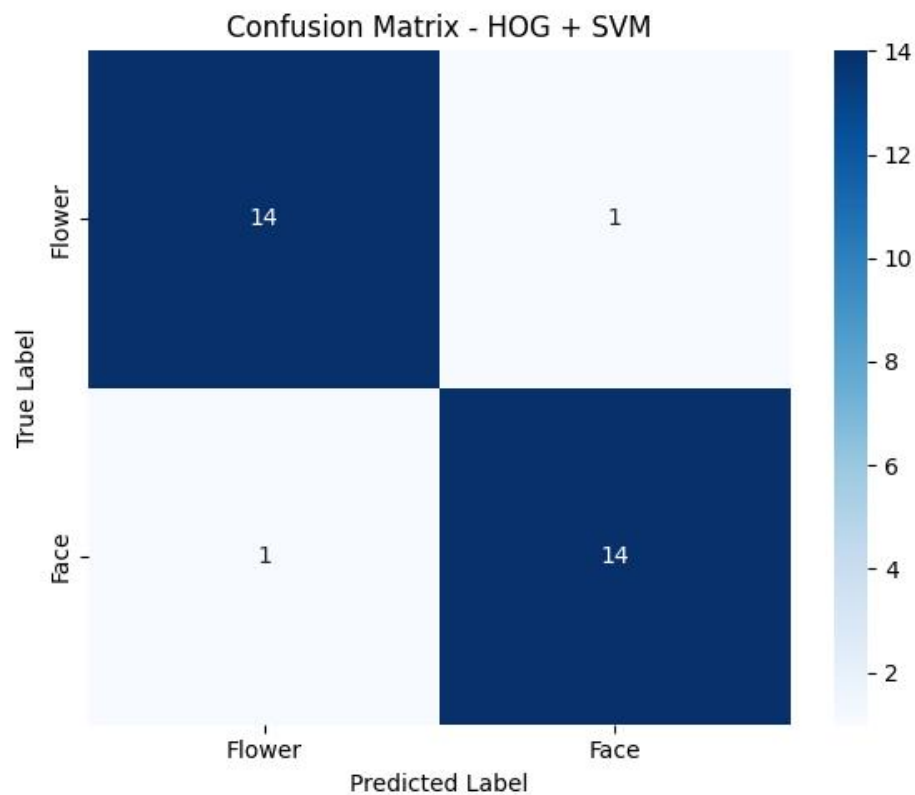
C=1.0: 懲罰參數，用於平衡分類錯誤與間隔寬度。**C** 越大代表容忍錯誤越少，模型會嘗試更嚴格地分類訓練資料。

精確率 (Precision): 對於每一類，模型都能準確預測大約 93% 的正確類別，這意味著這個預測是非常可靠的。

召回率 (Recall): 模型能夠正確地找出 93% 的該類資料。這表明模型捕捉到了大部分的真實資料。

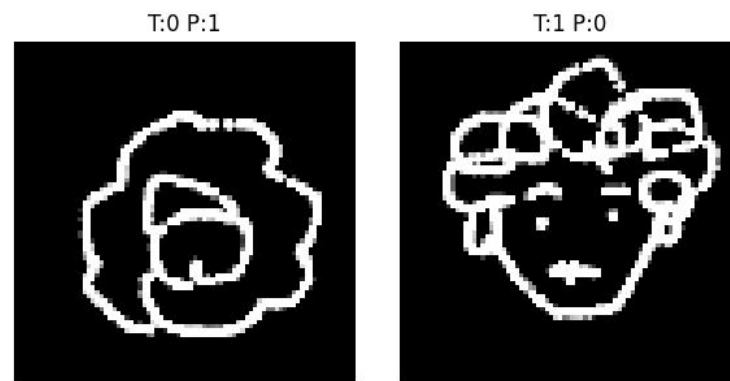
F1 分數 (F1-score): 由精確率與召回率的調和平均數來衡量，這是模型在兩者之間的平衡。在這裡，F1 分數為 0.93，表示模型在精確率和召回率之間找到了很好的平衡。

Confusion Matrix

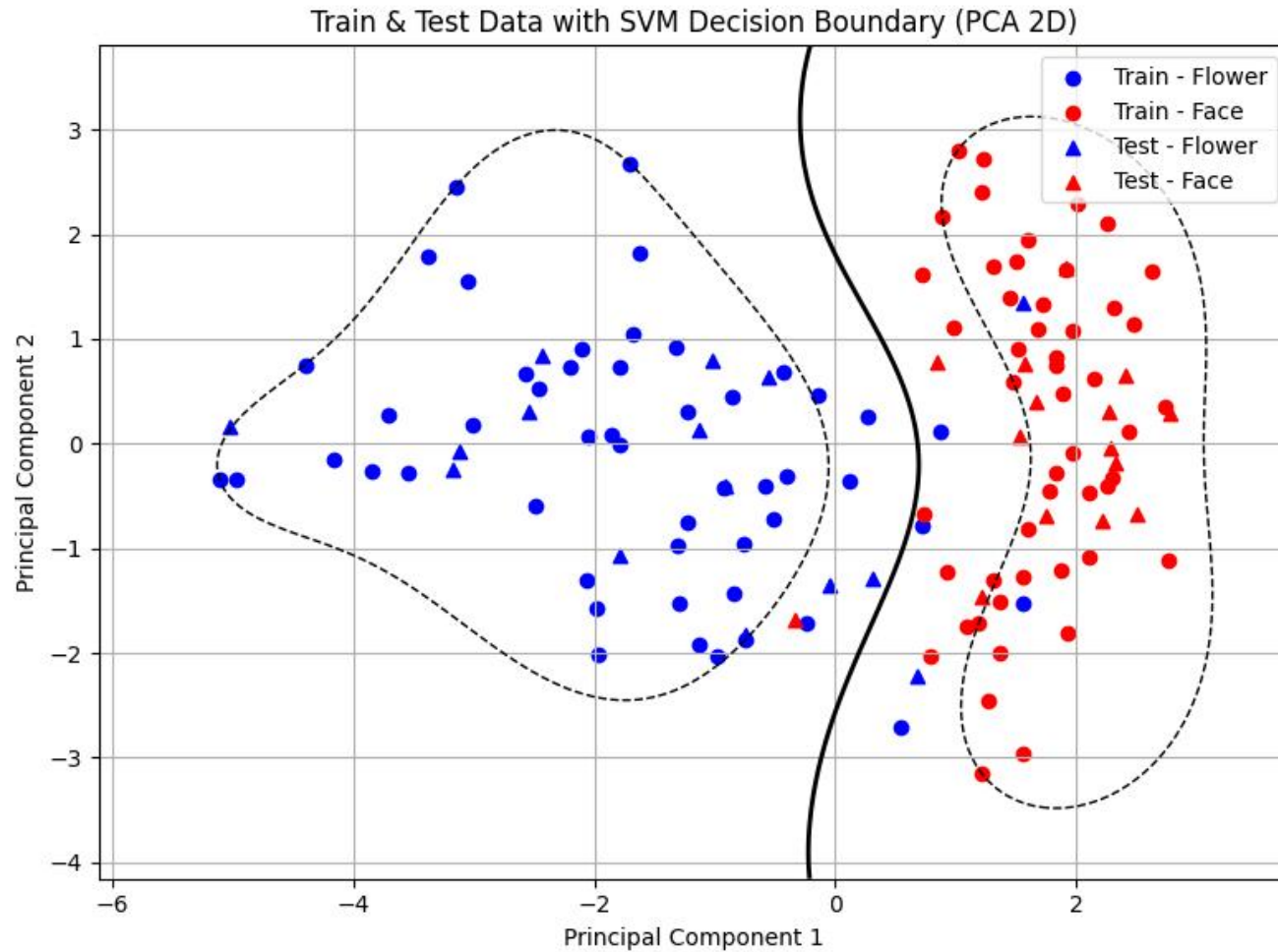


• 模型在辨識花與臉時大致上準確，但有一些混淆：

- 花被誤判為臉（1次）；
- 臉被誤判為花（1次）。



視覺化所有的訓練與測試資料以及SVM的分界



決策邊界明確將兩個主成分空間中的類別分開。
訓練與測試資料整體分布一致，測試資料在邊界附近表現尚可。
有一些測試資料落在 margin 甚至錯誤分類區域內，這是預期現象。

討論

► SVM與Logistic Regression在此次分析中有何區別?

模型表現

- **SVM :**

- 在許多情況下，**SVM** 在小樣本、高維數據的問題中能夠表現得非常好。由於它專注於最小化分類邊界的錯誤，並且對資料的噪聲有較高的魯棒性，**SVM** 能夠在較為複雜的資料集上提供較好的分類效果。
- 但 **SVM** 訓練時間較長，尤其是當資料集變大時，計算需求也隨之增加。

- **邏輯回歸 :**

- 邏輯回歸在資料集較為簡單或接近線性可分時表現良好。它計算上較為高效且容易實現，但對於較為複雜的數據（尤其是高維、非線性可分的資料），邏輯回歸的表現通常不如 **SVM**。
- 邏輯回歸的模型訓練速度快，對於資料量大的情況尤為優越。

```

from sklearn.svm import SVC
from sklearn.linear_model import LogisticRegression
# SVM 模型
svm_model = SVC(kernel='rbf', C=1.0)
svm_model.fit(X_train, y_train)
y_svm_pred = svm_model.predict(X_test)
print("SVM Accuracy:", accuracy_score(y_test, y_svm_pred))
print("Classification Report:\n", classification_report(y_test, y_svm_pred))
print("Confusion Matrix:\n", confusion_matrix(y_test, y_svm_pred))

# Logistic Regression 模型
log_model = LogisticRegression(max_iter=1000)
log_model.fit(X_train, y_train)
y_log_pred = log_model.predict(X_test)
print("Logistic Regression Accuracy:", accuracy_score(y_test, y_log_pred))
print("Classification Report:\n", classification_report(y_test, y_log_pred))
print("Confusion Matrix:\n", confusion_matrix(y_test, y_log_pred))

```

SVM 和邏輯回歸模型的表現差異不大。兩者都達到了高準確率，並且在各類別的精確度和召回率上保持良好的平衡。SVM 的準確率略高於邏輯回歸（93.33% vs. 90%），這表明在這個特定問題中，SVM 使用 RBF 核表現稍微優越。這也可以解釋為 RBF 核更適合處理非線性問題，而邏輯回歸則對線性問題效果較好。

SVM Accuracy: 0.9333333333333333

Classification Report:

	precision	recall	f1-score	support
0	0.93	0.93	0.93	15
1	0.93	0.93	0.93	15
accuracy			0.93	30
macro avg	0.93	0.93	0.93	30
weighted avg	0.93	0.93	0.93	30

Confusion Matrix:

```
[[14  1]
 [ 1 14]]
```

Logistic Regression Accuracy: 0.9

Classification Report:

	precision	recall	f1-score	support
0	0.93	0.87	0.90	15
1	0.88	0.93	0.90	15
accuracy			0.90	30
macro avg	0.90	0.90	0.90	30
weighted avg	0.90	0.90	0.90	30

Confusion Matrix:

```
[[13  2]
 [ 1 14]]
```

結論

- ▶ **模型表現**：在這個案例中，無論是 **SVM** 還是邏輯回歸，都表現得相當接近，準確度、精確度、召回率和 **F1** 分數基本非常接近。這顯示出這兩個模型在處理這個具體的問題上是有效的，且都能夠成功區分花卉和人臉兩個類別。
- ▶ **模型選擇**：由於兩個模型的表現非常相似，選擇哪一個模型可能取決於其他因素，如訓練時間、預測速度以及是否需要處理更複雜的非線性問題。**SVM** 通常在處理非線性問題時具有優勢，但在這種簡單的二分類問題中，邏輯回歸也能給出很好的結果。
- ▶ 總結來說，這兩個模型都能夠有效地處理這個分類問題，並且提供了相似的結果。選擇最適合的模型應該基於您的需求（如計算資源、模型可解釋性等）。