

**QCM : Pour chaque question, sélectionnez la réponse exacte**

**1. Quelle partie prenante fait partie des internes ?**

- A) Utilisateurs Finaux
- **B) Développeurs**
- C) Fournisseurs de Technologies
- D) Beta Testeurs

**2. Parmi les options suivantes, laquelle est une partie prenante externe ?**

- A) Chef de Projet
- B) Analyste Fonctionnel
- **C) Investisseurs**
- D) Architectes Logiciels

**3. Quelle activité consiste à s'assurer que le système produit répond aux attentes définies ?**

- A) Comprendre les exigences
- **B) Test du système**
- C) Déploiement du système
- D) Structure du système

**4. Quelle est la première étape dans la gestion de la composante "Solution" ?**

- A) Structure du système
- **B) Comprendre les exigences**
- C) Test du système
- D) Implémentation du système

5. Quelle activité implique de préparer l'équipe et son environnement pour commencer le travail ?

- A) Soutenir l'équipe
- **B) Préparez-vous à faire le travail**
- C) Suivre les progrès
- D) Arrêtez le travail

6. Quelle activité consiste à suivre les performances et les progrès réalisés par l'équipe au cours du projet ?

- A) Coordonner l'activité
- B) Soutenir l'équipe
- **C) Suivre les progrès**
- D) Arrêtez le travail

7. Quelle compétence est nécessaire pour la mise en œuvre technique d'un système logiciel dans la composante "Solution" ?

- A) Test
- **B) Développement**
- C) Représentation des parties prenantes
- D) Management

8. Quelle compétence est requise pour diriger et inspirer une équipe dans la composante "Effort" ?

- A) Management
- B) Développement
- **C) Leadership**
- D) Test

**9. Quelle est la caractéristique d'un individu au niveau 3 de compétence ("Maîtriser") ?**

- A) Peut suivre des instructions simples
- B) Peut diriger d'autres personnes dans le domaine
- **C) Travaille à un niveau professionnel avec peu ou pas de conseils**
- D) Développe des solutions innovantes

**10. Au niveau 2 de compétence ("Appliquer"), quelle capacité est mise en avant ?**

- **A) Capable de collaborer avec d'autres au sein de l'équipe**
- B) Capable de travailler sans supervision
- C) Capable de juger comment appliquer les concepts dans des contextes complexes
- D) Capable d'innover dans des situations nouvelles