# README — Création automatique d'arborescence "camera / acoustique"

Ces scripts permettent de créer automatiquement une arborescence de fichiers pour organiser les données issues des relevés **caméra** et **acoustique** selon différents gradients et altitudes de placettes.

Deux versions sont fournies:

- arborescence\_camera-acoustique\_linux.sh pour les distributions **Linux** (Ubuntu, Debian, Fedora, etc.)
- arborescence\_camera-acoustique\_mac.sh pour macOS

Important : sélectionnez le script correspondant à votre système d'exploitation avant de l'exécuter.

### \*\* \*\* Préparation commune

- Copiez le script correspondant à votre système dans le dossier de votre choix. Il est recommandé de le placer sur un **disque dur** afin de gérer facilement vos projets.
- Ouvrez un terminal et placez-vous dans ce dossier :

cd /chemin/vers/le/dossier

• Rendez le script exécutable :

chmod +x arborescence\_camera-acoustique\_linux.sh
chmod +x arborescence\_camera-acoustique\_mac.sh

Remarque : vous n'avez besoin de rendre exécutable que le script correspondant à votre système.

## 🏺 🔦 Utilisation sous Linux

• Placez-vous dans le dossier où vous souhaitez créer la structure :

cd /chemin/vers/votre/projet

• Exécutez le script Linux :

./arborescence\_camera-acoustique\_linux.sh

- Le script vous demandera successivement :
- le nombre de gradients
- le nom (3 lettres majuscules) de chaque gradient
- le nombre de placettes par gradient

- l'altitude de chaque placette
- Il créera automatiquement l'arborescence avec la structure suivante :
- Pour chaque placette dans acoustique : un dossier nommé uniquement avec l'altitude (750, 900, etc.)
- Pour chaque placette dans camera : un dossier ALTITUDE contenant deux sous-dossiers Cam1 et Cam2, chacun possédant un sous-dossier Timelapse
- La structure finale sera affichée via tree
- Si la commande tree n'est pas disponible, installez-la :

```
sudo apt install tree # Ubuntu / Debian
sudo dnf install tree # Fedora
sudo pacman -S tree # Arch
```

#### Utilisation sous macOS

• Placez-vous dans le dossier où vous souhaitez créer la structure :

```
cd /chemin/vers/votre/projet
```

• Exécutez le script macOS:

```
./arborescence_camera-acoustique_mac.sh
```

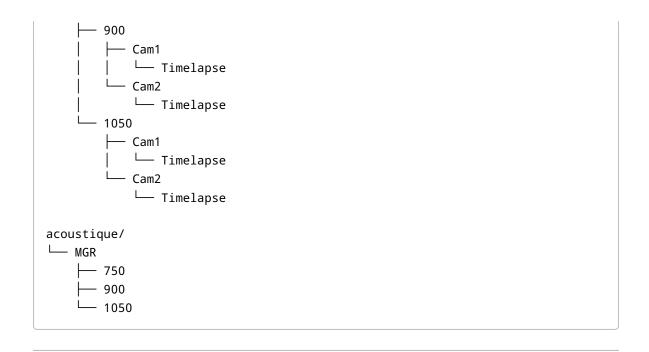
- Comme sous Linux, le script vous demandera le nombre de gradients, leurs noms, le nombre de placettes et leurs altitudes. Il créera ensuite automatiquement la même structure de dossiers.
- Pour afficher la structure finale, le script utilise la commande tree. Si elle n'est pas installée, exécutez :

```
brew install tree

(installez d'abord <u>Homebrew</u> si nécessaire avec: /bin/bash -c "$(curl -fsSL https://raw.githubusercontent.com/Homebrew/install/HEAD/install.sh)")
```

## **Structure créée (exemple)**

Pour un gradient MGR avec trois placettes à 750, 900 et 1050 m :



#### Conseils

- Sélectionnez et exécutez uniquement le script correspondant à votre système d'exploitation
- Vous pouvez exécuter le script plusieurs fois : il ajoutera simplement les nouveaux dossiers sans supprimer les anciens
- Si vous souhaitez changer d'emplacement de sortie, déplacez-vous dans le bon dossier avant l'exécution ( cd )
- Les noms de gradients doivent être en trois lettres majuscules
- Les altitudes doivent être indiquées **en mètres**, sans unité (ex. 850 )

Remarque : ce format de listes à puces est compatible avec la conversion en PDF.