

Projeto de Pesquisa

CESAR SCHOOL

Unidade de Educação do Centro de Estudos e Sistemas Avançados do Recife
(CESAR)

**MESTRADO PROFISSIONAL em Engenharia de
Software**

Proposta de Pesquisa

Autor:

Jeferson Barros Alves

Linha de Pesquisa:

Fábrica de Software

Sumário

1	Apresentação	2
2	Motivação para a pesquisa	2
3	Descrição do problema a ser resolvido	2
4	Metodologia	2
5	Conclusões e considerações finais	2

1 Apresentação

Este documento tem como objetivo propor um projeto de estudo a ser desenvolvido durante o Mestrado Profissional em Engenharia de Software, com intuito de trabalhar com conteúdos práticos de necessidade do autor, adquirindo como resultado uma evolução nas experiências na área de atuação profissional e construção de competências que agregam maior valor profissional.

2 Motivação para a pesquisa

A reutilização economiza tempo e esforço; alcançar um alto grau de reuso é indiscutivelmente a meta mais difícil de ser atingida ao se desenvolver um sistema de software. A reutilização de código e projetos tem sido proclamada como o maior benefício do uso de tecnologias orientadas a objetos [Pressman e Maxim 2011].

Segundo [Sommerville 2011], a disponibilidade de softwares reusáveis tem aumentado significativamente. Algumas grandes empresas fornecem uma variedade de componentes reutilizáveis para seus clientes. Padrões, como *web service*, tornaram mais fácil o desenvolvimento de serviços gerais e reuso destes em uma variedade de aplicações

3 Descrição do problema a ser resolvido

O teste de software muitas vezes requer mais trabalho de projeto do que qualquer outra ação da engenharia de software. Se for feito casualmente, perde-se tempo, fazem-se esforços desnecessários, e, ainda pior, erros passam sem ser detectados. Portanto, é razoável estabelecer uma estratégia sistemática para teste de software [Pressman e Maxim 2011].

O objetivo principal desta proposta é a instanciación e automatização de um processo de Linha de Produto de Software orientado a família de produtos no domínio de testes automatizados para o sistema operacional *Android*.

4 Metodologia

Uma das abordagens mais eficazes para o reuso é criar linhas de produto de software ou famílias de aplicações. Uma linha de produto de software é um conjunto de aplicações com uma arquitetura comum e componentes compartilhados, sendo cada aplicação especializada para refletir necessidades diferentes. O núcleo do sistema é projetado para ser configurado e adaptado para atender às necessidades de clientes diferentes. Isso pode envolver a configuração de alguns componentes, implementação de componentes adicionais e a modificação de alguns dos componentes para refletir novos requisitos [Sommerville 2011].

5 Conclusões e considerações finais

Conclusão da proposta de pesquisa.

Referências

- [Mazo et al. 2012]MAZO, R. et al. Constraints: The heart of domain and application engineering in the product lines engineering strategy. *International Journal of Information System Modeling and Design*, v. 3, n. 2, 2012.
- [Pressman e Maxim 2011]PRESSMAN, R.; MAXIM, B. *Engenharia de Software, uma abordagem profissional-7ª Edição*. [S.l.]: McGraw Hill Brasil, 2011.
- [Sommerville 2011]SOMMERVILLE, I. *Engenharia de Software - 9ª Edição*. [S.l.]: Pearson Prentice Hall, 2011.