

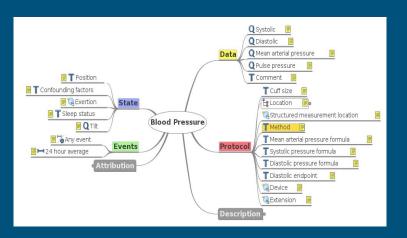
# Desarrollo de un editor de guías clínicas (GDL) basadas en arquetipos utilizando tecnologías web

**Alumno**: Jesús Barros Castro **Directores**: Iago Corbal Ramón Marcos Martínez Romero Carlos Dafonte Vázquez

# Introducción (I)

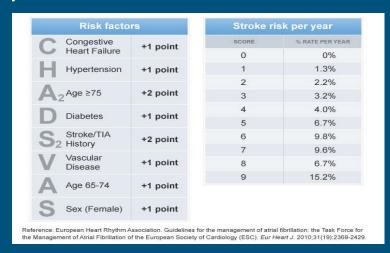
### Arquetipo clínico

Representación formal de un concepto del dominio clínico



#### Guía clínica

Representación formal de un protocolo clínico



# Introducción (II)

#### Motivación

- Carencia a la hora de intercambiar conocimiento clínico interoperable
- Estándares de interoperabilidad (openEHR)



# Introducción (III)

#### Motivación

- ¿Por qué surge esto ahora? GDL pasa a formar parte del núcleo de especificaciones de openEHR
- Necesidad de plataformas online a nivel comunitario para la gestión de guías clínicas (<u>CKM openEHR</u>)
- Sistemas de soporte a la decisión



# Objetivos

- Desarrollar una aplicación web para la gestión de guías GDL
- Integrable con la plataforma de intercambio de conocimiento de openEHR
  - Conocimiento clínico interoperable semánticamente
  - Evitar duplicidad de esfuerzos
  - Rápida difusión de modificaciones
  - Fomento de desarrollo de nuevas herramientas
  - Fomento de la creación de guías más rigurosas (menos ambigüedad)
- Integración con Cambio Knowledge Manager

# Estado de la cuestión (I)

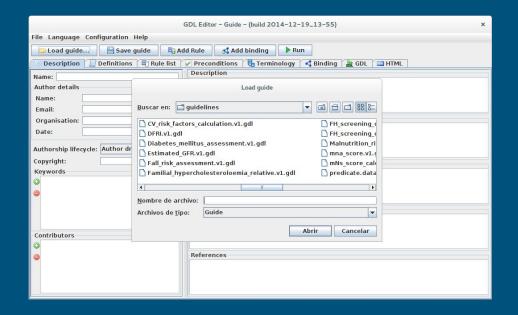
#### **GDL**

- Lenguaje formal para expresar lógica clínica, independiente del lenguaje natural. Vinculable con terminologías clínicas
- Utilidades
  - Cálculos de fórmulas matemáticas (IMC, IFG, etc.)
  - Obtención de marcadores (CHA2DS2-VASc, MELD, etc.)
  - Detección de riesgos (ACV, Diabetes, etc.)
  - o Prescripción de medicamentos (interacciones, contraindicaciones, etc.)
  - Indicadores de calidad
  - Interacción usuario-interfaz

# Estado de la cuestión (II)

#### Editor GDL Java Swing

- Tecnología J2EE
- Ejecución en local (no integrable con CKM)
- Descartada por la comunidad
- No utiliza Knowledge Manager



## Estado de la cuestión (III)

## GLIF y Proforma

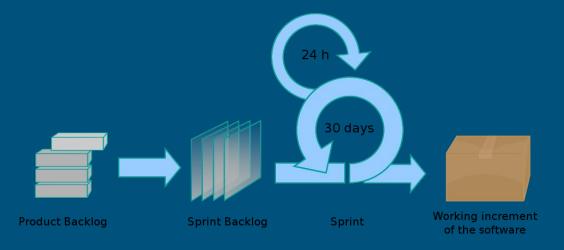
- Ejecución stand-alone
- No utilizan aproximación basada en arquetipos
- No son independientes de lenguaje natural
- No tienen un soporte intrínseco de terminologías
- Reutilizan lenguajes de expresiones

```
| Result Space | Result | Resu
```



## Metodología de desarrollo

- Metodología de desarrollo ágil Scrum
  - Basado en iteraciones o Sprints
  - Subproducto funcional al final de cada iteración
  - Se realizan reuniones de seguimiento periódicas

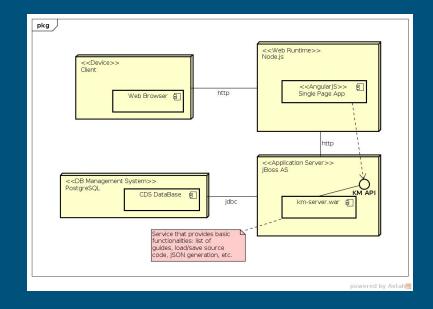


## Desarrollo (I)

## Componentes del sistema

- Aplicación web de una sola página
  - Framework MVC AngularJS
  - Entorno de ejecución en servidor NodeJS
- Servidor de aplicaciones JBoss (Knowledge Manager)
- Sistema Gestor de Bases de Datos PostgreSQL

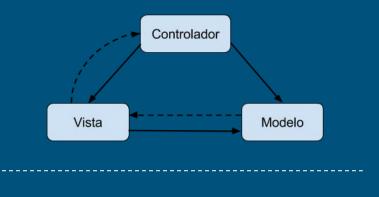
#### Diagrama de despliegue

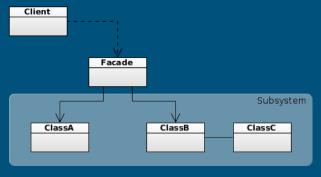


# Desarrollo (II)

#### Patrones de software utilizados

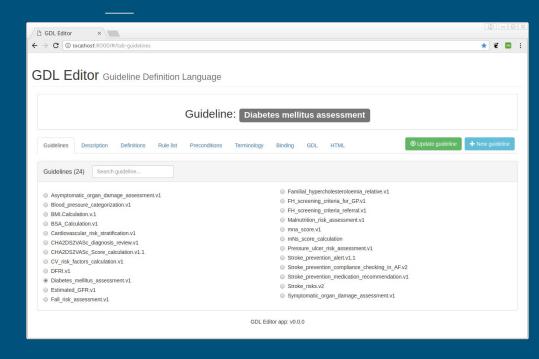
- MVC
- Singleton
- Fachada
- Proxy
- Observador
- Inyección de dependencias





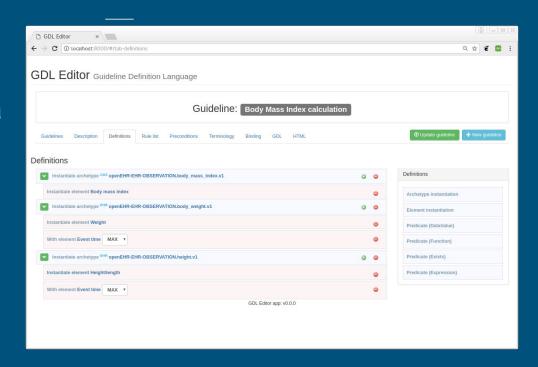
#### Objetivos

- Arquitectura de alto nivel del proyecto
- Visualización de guías clínicas en Knowledge Manager



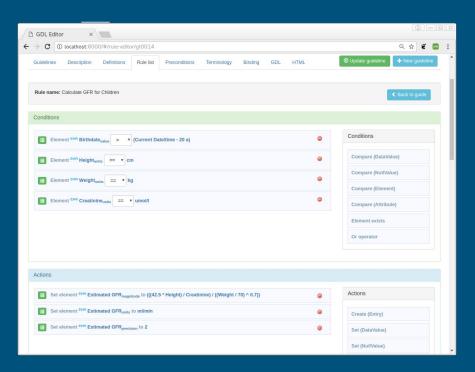
#### Objetivos

- Editar Descripción de la guía
- Editar Definición de la guía



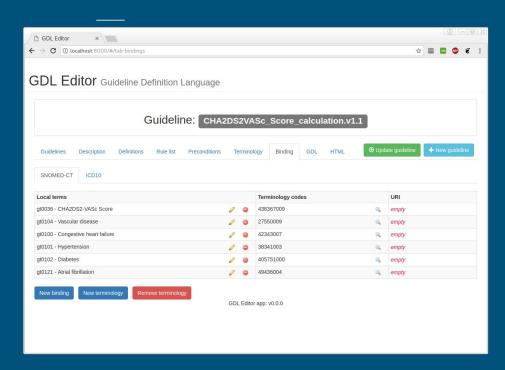
#### Objetivos

- Gestionar reglas CDS
- Gestionar precondiciones

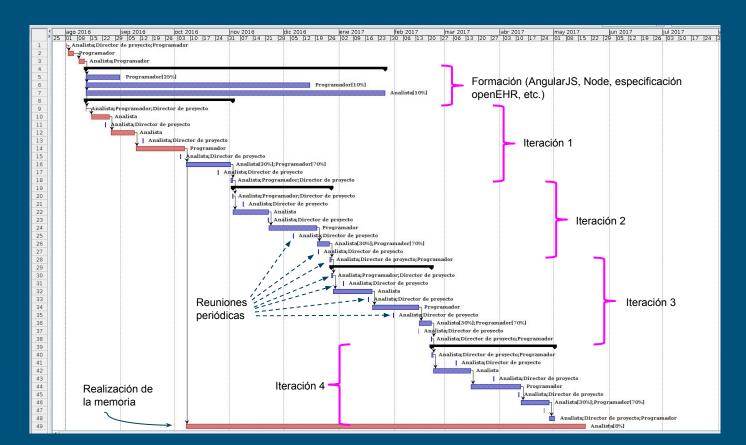


#### Objetivos

- Editar terminología de la guía
- Editar enlaces con terminologías externas
- Visualización de GDL y HTML



## Planificación



# Demostración

## <u>Demostración</u>

## Resultados

Aplicación web que permite la edición de guías clínicas GDL preparada para su integración en CKM

- Permite a los expertos en el dominio representar protocolos que ayuden a tomar decisiones
- Al integrarse con una plataforma de conocimiento clínico
  - Evita duplicidad de esfuerzos
  - Difusión rápida de modificaciones
  - Fomenta el desarrollo de nuevas herramientas de extracción de conocimiento
  - Creación de guías más rigurosas (menos ambigüedad)
- Se ha conseguido integrar con una herramienta de gestión de modelos clínicos que está actualmente en uso en varios hospitales de Suecia

## Conclusiones

- No existe una plataforma de conocimiento clínico online que permita compartir guías CDS formalizadas
- Importante necesidad de la interoperabilidad semántica
- Al estar basado en un estándar libre, es accesible a todo el mundo. El conocimiento debe ser libre
- Complejidad de representación de los datos clínicos (contexto)

## Futuros desarrollos

- Edición colaborativa en tiempo real
  - Resolución de conflictos de edición simultánea de un mismo elemento
  - Sincronización del documento con un clic de ratón
- Sistema de simulación y testeo de guías
- Internacionalización. De momento sólo disponible en inglés



# Desarrollo de un editor de guías clínicas (GDL) basadas en arquetipos utilizando tecnologías web

**Alumno**: Jesús Barros Castro **Directores**: Iago Corbal Ramón Marcos Martínez Romero Carlos Dafonte Vázquez