
Editor de guías clínicas GDL

Jesus Barros <j.barros@udc.es>

Revision 0.0.1

Revision History

April 2015

Initial skeleton

JB

Table of Contents

1. Resumen	1
2. Introducción	1
2.1. Contextualización	2
2.2. Objetivos	2
3. Fundamentos tecnológicos	2
4. Estado del arte	2
5. Métodos	2
6. Desarrollo	2
6.1. Iteración 1	2
6.2. Iteración 2	3
7. Implantación y seguimiento (si corresponde)	3
8. Planificación y costes (planificación inicial vs. final)	3
9. Resultados y discusión	3
10. Conclusiones	3
11. Futuros trabajos	3
12. Material utilizado	4
A. Example Appendix	4
A.1. Appendix Sub-section	4
Example Bibliography	4
Example Glossary	4
Example Index	4

1. Resumen

Resumen

2. Introducción

Expresar y compartir soporte a la decision clínica de forma automatizada independientemente del lenguaje y de plataformas técnicas ha sido una tarea a evitar durante mucho tiempo. Los dos principales motivos para compartir lógica de decisión entre diferentes sistemas son, por un lado, la carencia de modelos de información clínica compartidos y, por otro, el soporte flexible para varios recursos terminológicos.

GDL (Guideline Definition Language) es un lenguaje formal diseñado para expresat lógica de soporte a la decisión médica. Ha sido diseñado para ser independiente de lenguaje naturales y de terminologías haciendo, para ello se ha utilizado los diseños del Modelo deReferencia de openEHR y el Modelo de arquetipos.

Nec mauris sed aliquam nam mauris dolor lorem imperdiet.

2.1. Contextualización

Text.

2.2. Objetivos

Text.

3. Fundamentos tecnológicos

Ut suspendisse nulla. Auctor felis facilisis. Rutrum vivamus nec lectus porttitor dui dapibus eu ridiculus tempor sodales et. Sit a cras. Id tellus cubilia erat.

Quisque nullam et. Blandit dui tempor. Posuere in elit diam egestas sem vivamus vel ac.

4. Estado del arte

Aquí el estado de la cuestión

5. Métodos

Text.

6. Desarrollo

Text

6.1. Iteración 1

Text iteración 1

Análisis

Texto análisis iteración 1

Diseño

Texto diseño iteración 1

Implementación

Texto implementación iteración 1

Pruebas

Texto pruebas iteración 1

6.2. Iteración 2

Texto análisis iteración 2

Análisis

Texto análisis iteración 2

Diseño

Texto diseño iteración 2

Implementación

Texto implementación iteración 1

Pruebas

Texto pruebas iteración 2

7. Implantación y seguimiento (si corresponde)

Texto implantación y seguimiento

8. Planificación y costes (planificación inicial vs. final)

Texto planificacion y costes

9. Resultados y discusión

Texto resultados y discusión

10. Conclusiones

Texto conclusiones

11. Futuros trabajos

Texto futuros trabajos

12. Material utilizado

Texto material utilizado

A. Example Appendix

One or more optional appendixes go here at section level 1.

A.1. Appendix Sub-section

Sub-section body.

Example Bibliography

The bibliography list is a style of AsciiDoc bulleted list.

[taoup] Eric Steven Raymond. *The Art of Unix Programming*. Addison-Wesley. ISBN 0-13-142901-9.

[walsh-muellner] Norman Walsh & Leonard Muellner. *DocBook - The Definitive Guide*. O'Reilly & Associates. 1999. ISBN 1-56592-580-7.

Example Glossary

Glossaries are optional. Glossaries entries are an example of a style of AsciiDoc labeled lists.

A glossary term	The corresponding (indented) definition.
-----------------	--

A second glossary term	The corresponding (indented) definition.
------------------------	--

Example Index