### IMÁGENES RESPONSIVAS

#### RETOS RESPONSIVOS CON IMÁGENES

- A nivel de optimización
- A nivel de diseño

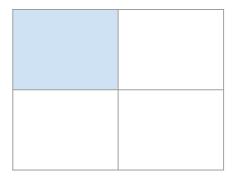
## En diseño responsivo optimizar el uso de imágenes consiste en:

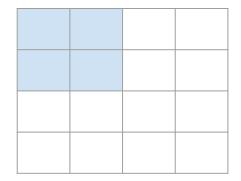
- Consumir el menor ancho de banda
- Elegir la versión de una misma imagen más adecuada para la resolución.

#### **ASPECTOS A TENER EN CUENTA**

- Ancho del dispositivo
- Dimensiones de la imágen
- Resolución de la imagen (RETINA DISPLAYS)

#### **RETINA DISPLAY**





RESOLUCIÓN NORMAL

RETINA DISPLAY

(necesito imágenes de tamaño doble...)

La solución más fácil es usar imágenes SVG que son gráficos vectoriales que escalan y encogen sin perder resolución.

Pero no siempre es posible

OPTIMIZACIÓN DE IMÁGENES PNG/GIF/JPEG Si no nos importa la optimización es suficiente con usar una imagen de gran resolución y dimensiones y acotarla dentro de un contenedor

#### HTML

```
<div> <img src="....." />
</div>
CSS
div {
    /* dimensiones deseadas */
}
img {
    max-width: XXXXXpx;
    width: 100%;
}
```

Si nos importa la optimización utilizaremos los atributos srcset y/o sizes de la imagen que queremos mostrar.

```
Considerando resolución:
<div class='container'>
  <img src='img/small.jpg'
     srcset='img/big.jpg 2x,img/small.jpg 1x' />
</div>
Considerando dimensiones:
<div class='container'>
  <imq src='img/small.jpg'
     srcset='img/big.jpg 2000w,→ /* W Tamaño real, unidad especial */
          img/small.jpg 1000w'
          sizes='(min-width: 960px) 960px,100vw' />
</div>
```

La técnica de diseño responsivo Art Director consiste en elegir una u otra imagen utilizando la etiqueta source dentro la etiqueta picture y sus atributos srcset para indicar la imagen y media que funciona de manera similar a una media query.

#### **HAY QUE**

# COMBINAR TÉCNICAS

Y probar es los distintos dispositivos, incluidos los móviles con Retina Display.