Conventions de style en python

M2BI Python avancé

Jonathan Barnoud

15 septembre 2011

PARIS DIDEROT

Introduction

Pourquoi?

Améliorer la lisibilité

Convention?

Cohérence

module > projet > équipe > langage

Document de référence

PEP 8

Python Enhancement Proposal

Plan

Introduction

Organisation du code

Commentaires

Noms de variables

Références

Organisation du code

Indentation

Espace ou tabulation

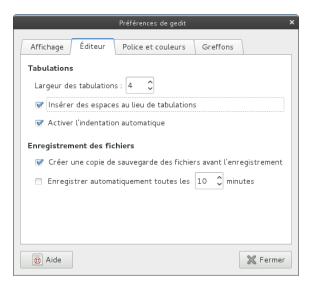
Pas de mélange

Indentation

4 espaces

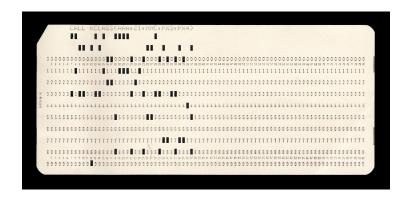
Indentation

Configurer l'éditeur



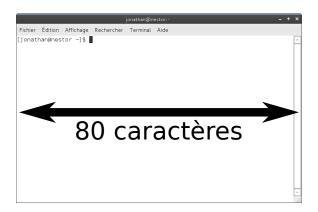
Pas de lignes trop longues

79 caractères



Crédits: Mutatis mutandis, Creative commons by,

http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Punched_card.jpg



Sauts de lignes

- Constitue des blocs visuels dans le code
- ▶ 1 saut de ligne après une définition de fonction
- ▶ 2 sauts de ligne après une définition de classe

Commentaires

Commentaires

```
# Un commentaire sur une ligne
# Un commentaire un peu plus long
# sur deux lignes
```

Docstrings

```
>>> def hello world(name) :
        ** ** **
        Souhaite le bonjour à quelqu'un.
        ** ** **
        print "Hello %s" % name
>>> help(hello world)
Help on function hello world in module main :
hello world(name)
    Souhaite le bonjour à quelqu'un.
```

Docstrings

Pour les classes

```
class MaClasse :
    """

Une classe qui fait pleins de trucs.
    """
```

Pour les modules

```
#!/usr/bin/env python
#-*- coding:utf-8 -*-
"""
Un super module !
```

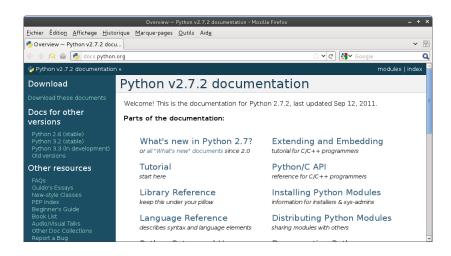
Docstrings

- Qu'est-ce que ça fait ?
- ► Pourquoi ça le fait?
- ▶ D'où ça vient?
- Quels arguments?
- Quels retours?
- Quels exceptions?
- ► Comment ça s'utilise?

Doctests

```
def somme(a, b):
    11 11 11
    Calcul la somme de a et b.
    >>> somme(2, 3)
    5
    11 11 11
    return a + b
import doctest
doctest.testmod()
```

Sphinx



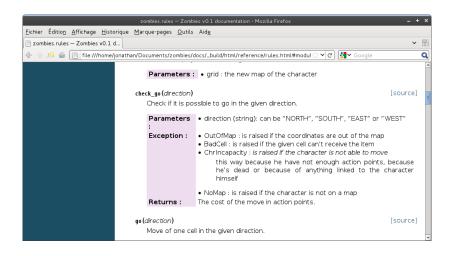
```
def check_go(self, direction) :
    """"
    Check if it is possible to go in the given direction.

:Parameters:
    - direction (string): can be "NORTH", "SOUTH", "EAST" or "WEST"

:Exception:
    - OutOfMap : is raised if the coordinates are out of the map
    - BadCell : is raised if the given cell can't receive the item
    - ChrIncapacity : is raised if the character is not able to move this way because he have not enough action points, because he's dead or because of anything linked to the character himself
    - NoMap : is raised if the character is not on a map

:Returns:
    The cost of the move in action points.
"""
```

Sphinx



Sphinx

http://sphinx.pocoo.org/

Noms de variables

Choix d'un nom de variable

Noms explicites

Conventions de nommage

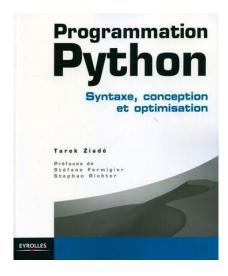
- ▶ variables et fonctions : ma_variable
- ► constantes : MA_CONSTANTE
- ► classes: MaClasse
- ▶ exeptions : MyError

Références

Pylint

pylint mon_script.py

Références



Références

Conclusion

import this



Ce document est mis à disposition selon les termes de la licence Creative Commons Attribution 3.0 non transposée

http://creativecommons.org/licences/by/3.0/