### Conventions de style en python

Jonathan Barnoud



## Pourquoi?

# Améliorer la lisibilité

### Convention?

# Cohérence

module > projet > équipe > langage

### Document de référence

# PEP 8

Python Enhancement Proposal

### Plan

Organisation du code

**Commentaires** 

Noms de variables

Références

# Organisation du code

### Indentation

Espaces ou tabulations

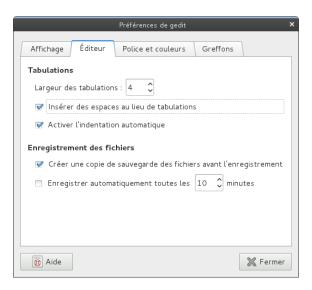
Pas de mélange

### Indentation

# 4 espaces

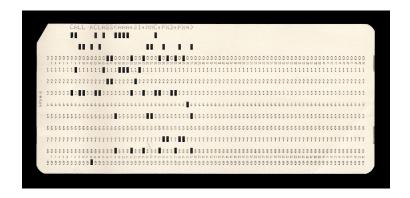
#### Indentation

#### Configurer l'éditeur



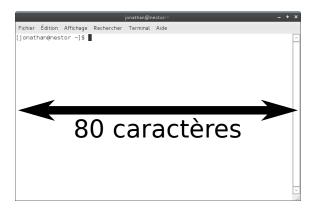
# Pas de lignes trop longues

# 79 caractères



Crédits: Mutatis mutandis, Creative commons by,

http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Punched\_card.jpg



```
>>> print ("ATTCGCTAATCGATGC"
... "GTCCCTAGGTTCCCGTAC"
... "GGTCATCATCA"
... )
ATTCGCTAATCGATGCGTCCCTAGGTTCCCGTACGGTCATCATCA
```

### Sauts de lignes

- Constitue des blocs visuels dans le code
- ▶ 1 saut de ligne après une définition de fonction
- ▶ 2 sauts de ligne après une définition de classe

# Commentaires

#### Commentaires

```
# Un commentaire sur une ligne
# Un commentaire un peu plus long
# sur deux lignes
```

### **Docstrings**

```
>>> def hello world(name) :
        ** ** **
        Souhaite le bonjour à quelqu'un.
        ** ** **
        print "Hello %s" % name
>>> help(hello world)
Help on function hello world in module main :
hello world(name)
    Souhaite le bonjour à quelqu'un.
```

### **Docstrings**

Pour les classes

```
class MaClasse :
    """
Une classe qui fait pleins de trucs.
"""
```

Pour les modules

```
#!/usr/bin/env python
#-*- coding:utf-8 -*-
"""
Un super module !
```

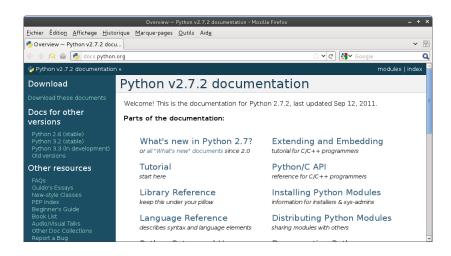
### **Docstrings**

- Qu'est-ce que ça fait ?
- ► Pourquoi ça le fait?
- ▶ D'où ça vient?
- Quels arguments?
- Quels retours?
- Quels exceptions?
- ► Comment ça s'utilise?

#### **Doctests**

```
def somme(a, b):
    11 11 11
    Calcul la somme de a et b.
    >>> somme(2, 3)
    5
    11 11 11
    return a + b
import doctest
doctest.testmod()
```

### **Sphinx**



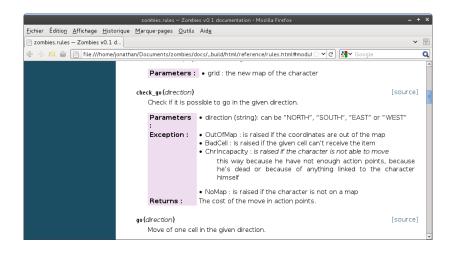
```
def check_go(self, direction) :
    """
    Check if it is possible to go in the given direction.

:Parameters:
    - direction (string): can be "NORTH", "SOUTH", "EAST" or "WEST"

:Exception:
    - OutOfMap : is raised if the coordinates are out of the map
    - BadCell : is raised if the given cell can't receive the item
    - ChrIncapacity : is raised if the character is not able to move this way because he have not enough action points, because he's dead or because of anything linked to the character himself
    - NoMap : is raised if the character is not on a map

:Returns:
    The cost of the move in action points.
"""
```

### **Sphinx**



## **Sphinx**

http://sphinx.pocoo.org/

# Noms de variables

#### Choix d'un nom de variable

# Noms explicites

### Conventions de nommage

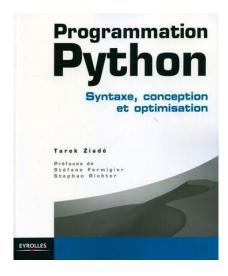
- ▶ variables et fonctions : ma\_variable
- ► constantes : MA\_CONSTANTE
- ► classes: MaClasse
- ▶ exeptions : MyError

# Références

## **Pylint**

pylint mon\_script.py

### Références



### Références

### Conclusion

# import this

### github.com/jbarnoud/Cours-python



Ce document est mis à disposition selon les termes de la licence Creative Commons Attribution 3.0 non transposée

http://creativecommons.org/licences/by/3.0/