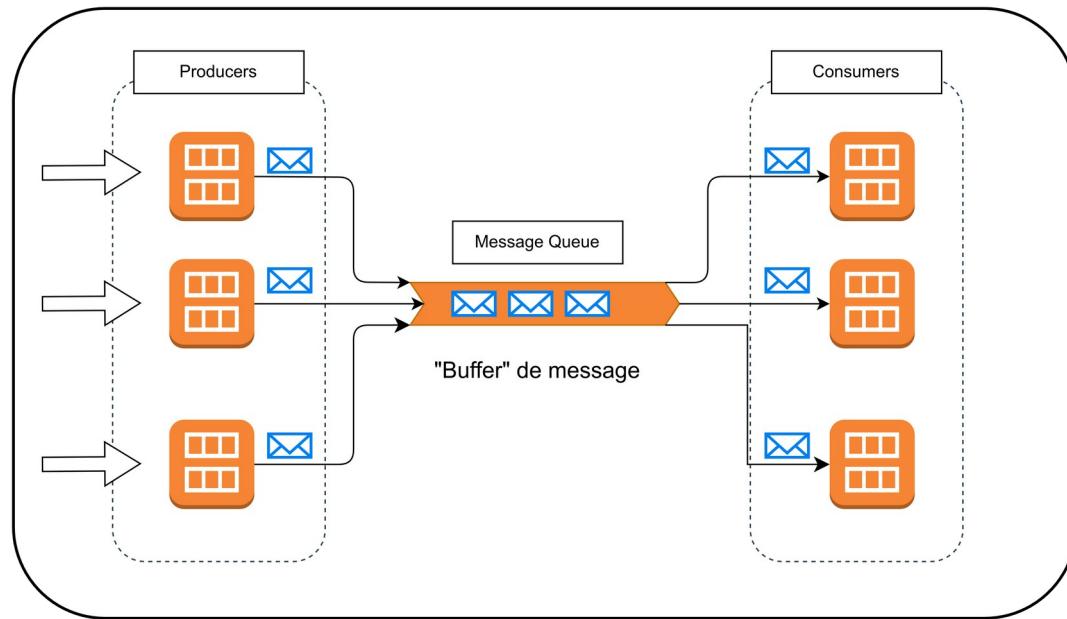


# Architecture évènementielle avec Apache Pulsar

# Pourquoi Pulsar ?



# Message queue



# Message Queue : riche fonctionnellement

Programmation évènementielle / La communication interprocessus

Mécanisme d'aiguillage

Consumer

Logique de rejeux / Dead Letter Queue

Gestion de priorité

Variété de protocole

Authentification

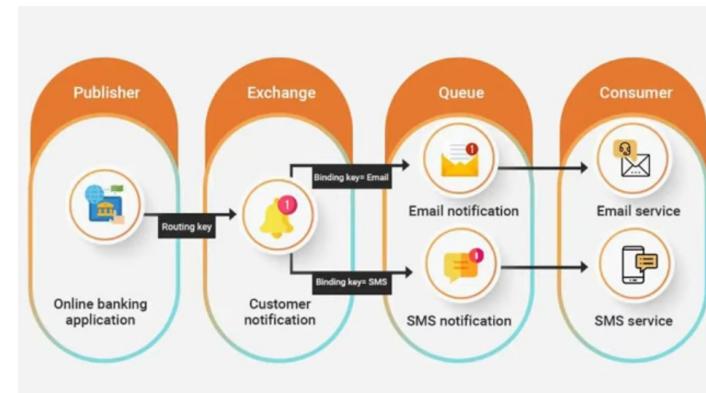
IHM d'administration très fine

Mais :  
mécanisme HA : Leader / Follower

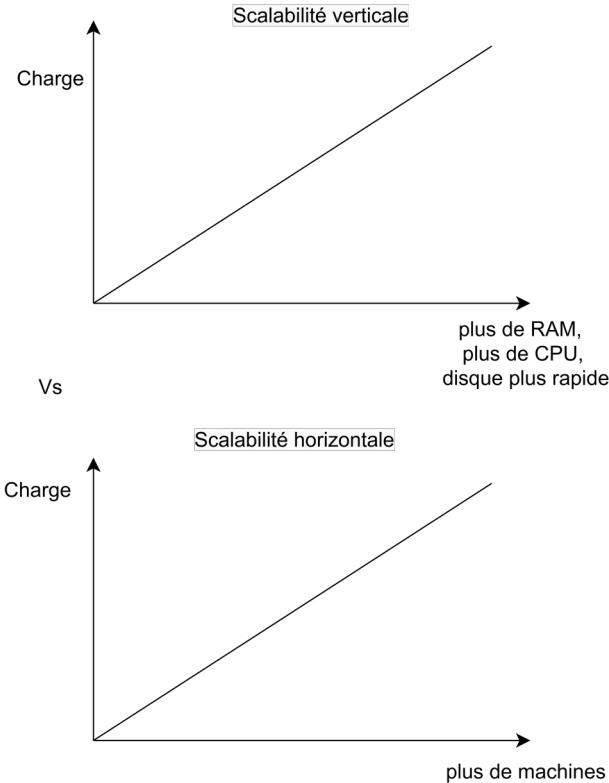
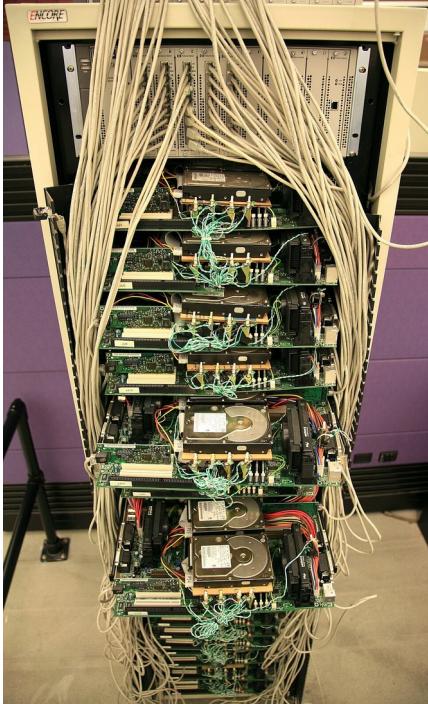
scalable verticalement



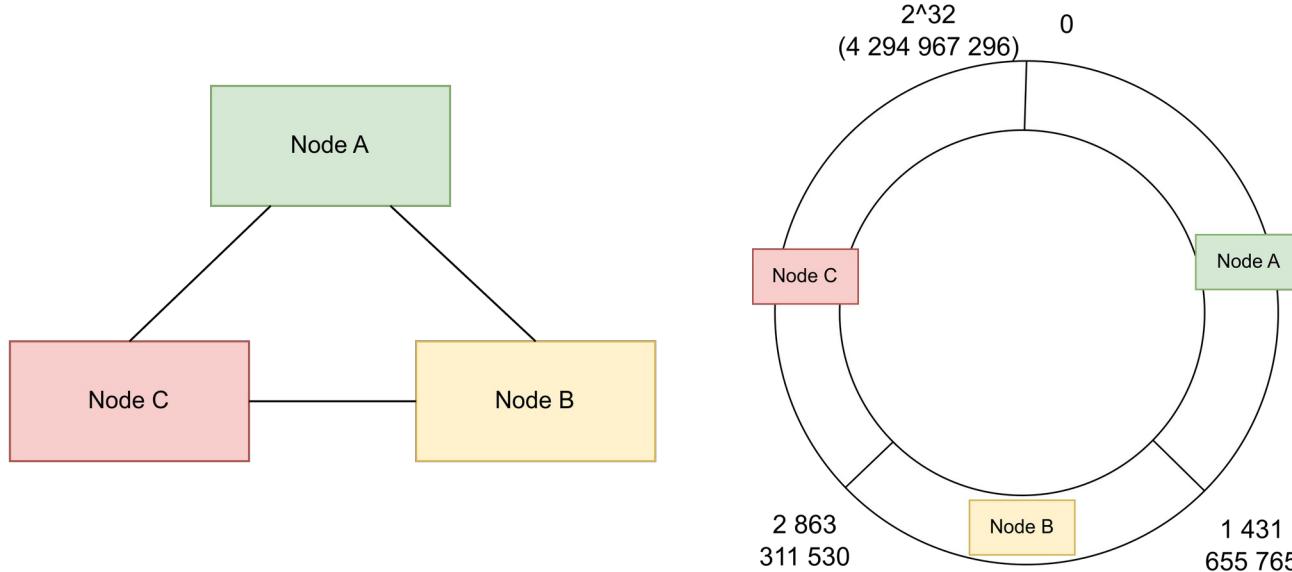
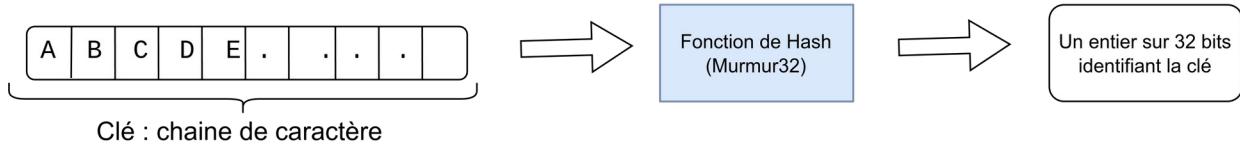
APACHE  
**ARTEMIS**™



# « Big Data »



# Consistent Hashing : algorithme de partition automatique



# Data broker / Streaming platform

Écriture et lecture distribuée sur plusieurs machines

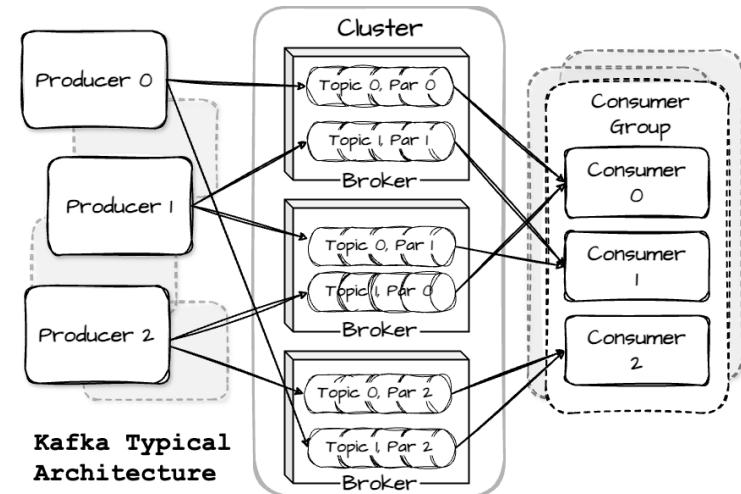
Dédié au traitement en masse de donnée :

- Gère les pics de charge
- Million de messages par secondes

Les messages sont délivrés dans l'ordre

Mais :

- peu de fonction : publish / subscribe seulement
- partitionnement « statique » au topic



# Fuuusiiionnn



# Pulsar : data broker et message queue



# Pulsar

Inventé par Yahoo en 2012, open sourcé en 2016

- Écriture / lecture de message distribuées sur plusieurs machines
- Capable de tenir les volumes de message équivalent à Kafka
- Garantie de délivrer les messages dans l'ordre
- Client officiel pour Java, Python, C++, Go, node.js, c#
- Persistent / Non persistent
- Acknowledge / negative acknowledge / acknowledge timeout
- Retry letter topic / dead letter topic
- Delayed Message
- Géo réPLICATION
- Tier Storage
- Authentification / possibilité d'isoler les données entre équipe (Multi tenant)
- Function

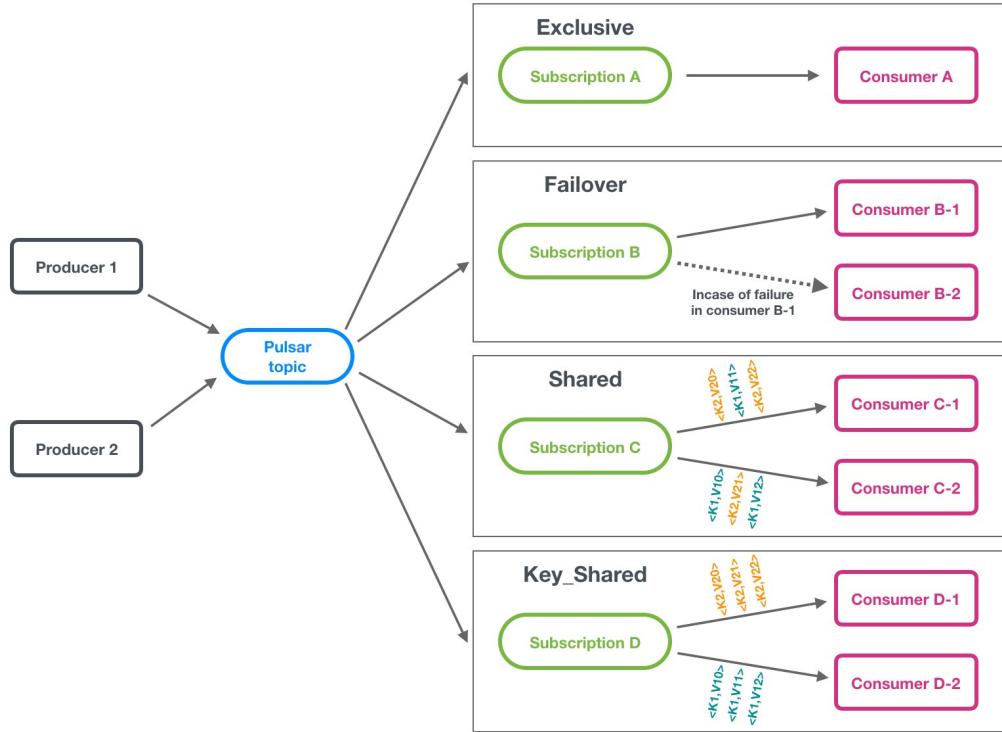


# Concept

- Topic
  - Partition
- Message
  - Key
  - Value
- Client :
  - Producer
  - Consumer
    - Ack / negative ack
    - Subscription
    - Cursor
  - Reader
  - Tableview



# Pulsar : Topic Subscription



# Demo : Subscription Key Shared



# Key Shared : recommandation

- Attention aux hots spots : rediriger les clés vers un autre topic
- Cardinalité des clés : ok si batching est activé (par défaut)
- Ajout de consumers = redistribution du « ring » : peut créer des duplicas
- Negative ack : change l'ordre des messages temporairement
- Ne pas hésiter à augmenter le nombre de thread dans le consumer



# Le projet Open Source

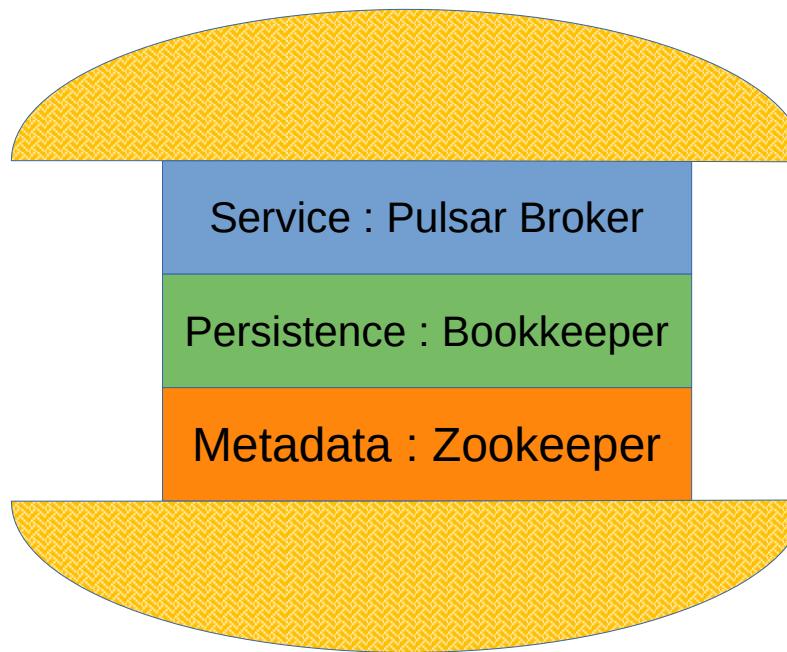
<https://pulsar.apache.org/>

- Top projet de la fondation Apache depuis 2018
- 15k stars sur Github
- Communauté active sur Slack, Github...
- Projet Solide :
  - Rédaction de PIP pour toutes les améliorations
  - Branche LTS et Release



# Architecture interne

# Pulsar : Architecture en 3 couches

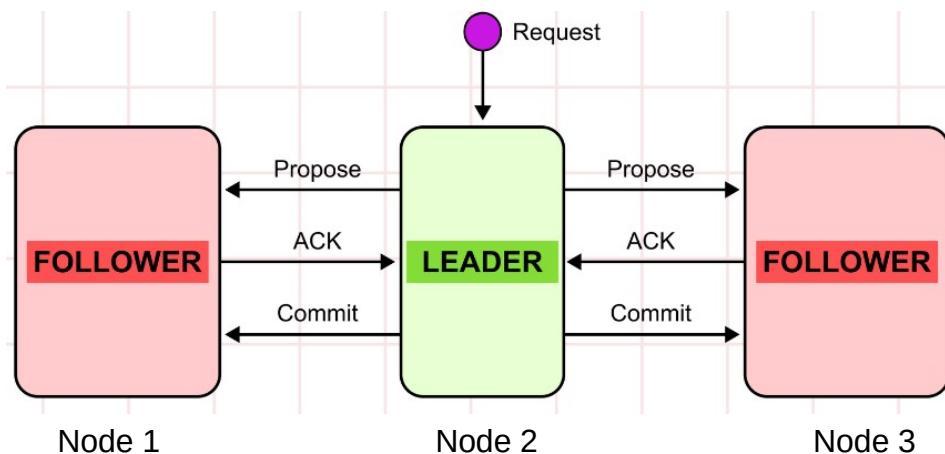


# Apache Zookeeper

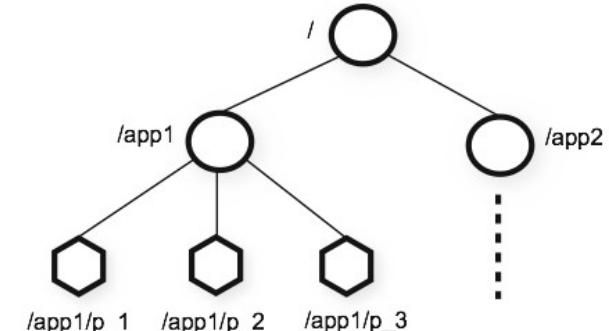
Technologie de référence « Big Data » qui résous le problème de l'élection de leader en système distribué.

Ce socle de coordination est nécessaire pour le fonctionnement de Apache Pulsar et Apache Bookkeeper :

- gestion la configuration du cluster Pulsar et Bookkeeper
- tache de coordination entre les nœuds du cluster



Stocke des metadata sous forme d'arbre (Z-node)



# Bookkeeper

## Distributed write-ahead log (WAL)

Réplication par écriture simultanée

Stockage persistant des messages et des positions des subscriptions (*cursors*) des consumers

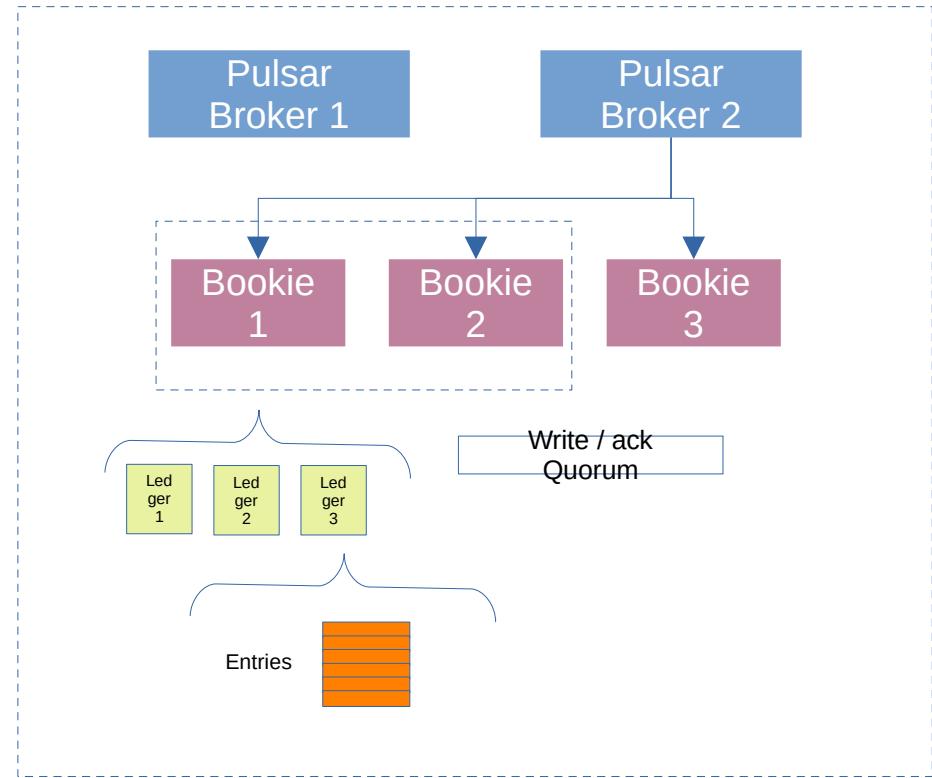
Message “entries” stockée dans des *ledgers*

Ledgers sont en « append-only »

Le ledger est supprimée une fois les données lues

HA dans le client écriture sur plusieurs nœud configurable

Lecture consistante des données sur le cluster



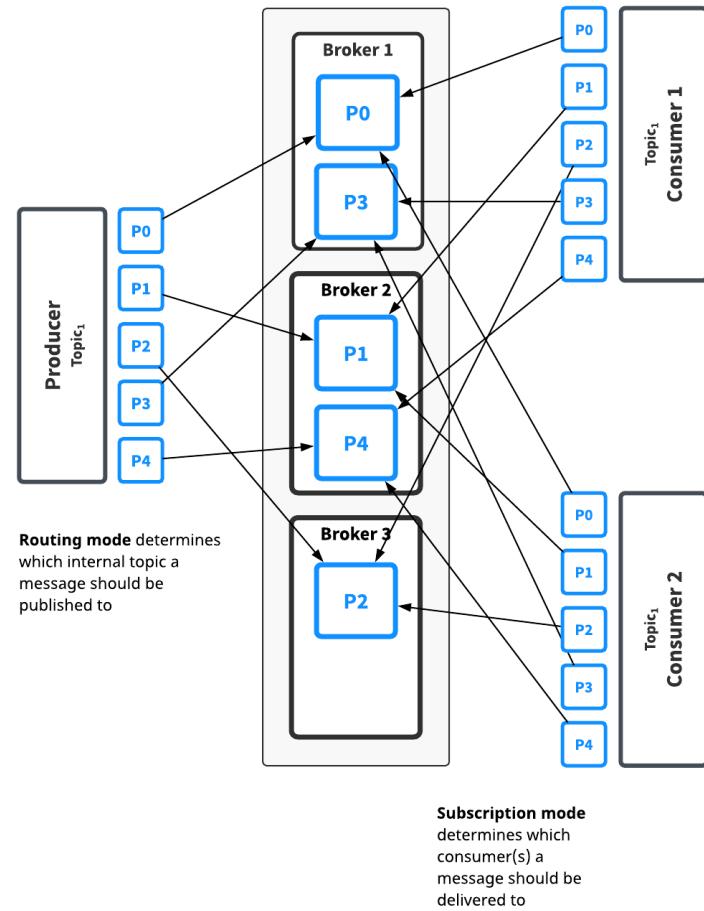
# Pulsar Broker

- La couche service
  - Gère le fonctionnel Apache Pulsar
  - Permet la répartition des topics sur plusieurs noeud
  - Pas de persistance tout est stocké dans Bookkeeper (data) et Zookeeper (metadata)



# Topic Partitioning

- Ce sont simplement des topics avec un préfixe “topic-name-partition-0...”
- Permet la scalabilité sur différent noeud
- Choix de partition par consistent hashing côté producer
- Possibilité d'augmenter le nombre de partitions dynamiquement



# Load balancing & High Availability

- Exemple de stratégie de « Load balancing » dynamique personnalisable (bundle unloading)
  - ThresholdShedder (par défaut): utilisation des ressources (CPU, RAM, réseau) au dessus de la moyenne du cluster
  - OverloadShedder : dépassement de seuil de ressources en dur
  - UniformLoadShedder : redistribution lors que le broker plus sollicité et le moins sollicité sont déséquilibrés
- Persistence des données sur Bookkeeper
  - Les messages sont stockés selon un replication factor (RF)



# Pulsar en pratique



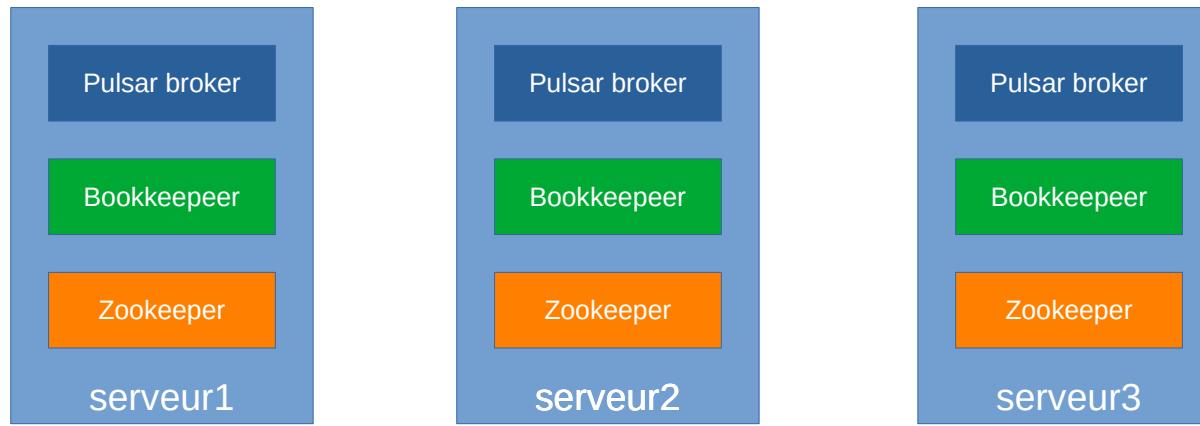
# Pulsar en Prod

- 3 Machine Bare metal (voir même public cloud)
- Kubernete :
  - Helm Chart Officiel : <https://pulsar.apache.org/docs/4.1.x/deploy-kubernetes/>
  - Operator
    - DataStax Kaap (Operator) : <https://docs.datastax.com/en/kaap-operator/0.2.0/index.html>
    - Streamnative (Propriétaire)
- En Saas : Stream native, Clever Cloud, Sur les plateformes Kubernete SaaS
- Metrics Prometheus



# Pulsar en prod

- 3 machines Advance 1 OVH
  - AMD EPYC 4245P 6c / 12t 3,9 GHz / 5,4 GHz
  - RAM 32GB
  - Disque NVMe 2\*960Gb
- Déploiement par Ansible



# Fonctionnel manquant et « Workaround »

- une solution pour savoir quels sont les messages en cours de traitement
  - Utilisation Reader + API
- une solution de priorisation de message
  - Développement d'une solution interne



# Conclusion

- Un projet Open Source mature
- Alternative si vous utilisez à AWS MSK, AWS MQ, GCP PUB/SUB ou GCP Dataflow
- Création facile de chaînes de traitement de flux de donnée en parallèle (Subscription)
- Augmentation du volume prévisible à court / moyen terme
- Scalabilité et cloisonnement des traitements par identifiant métier (key\_shared, partition)
- Fonctionnel avancé : délais, fonction, authentification, ACL et tier storage



# Source

- La doc du site (fabuleuse) : <https://pulsar.apache.org>
- Conférence de Lari Hotari sur Key Shared  
<https://www.youtube.com/watch?v=AkSGvYP4r88>
- Conférence de Julien Jakubowski au Devoxx France  
<https://devconf.net/index.php/talk/apache-pulsar-enfin-une-alternative-a-kafka>



Merci pour votre attention, avez  
vous des questions ?

