

# GraphQL

# Introducción

# Introducción

## Limitaciones de las APIs REST

- Cada URL representa un recurso *completo*
  - No siempre necesitamos toda la información
- Recursos anidados se representan como enlaces
  - Recoger múltiples niveles de datos exige múltiples peticiones

# Introducción

/character/1

# Introducción

/character/1

```
{
  "id": "https://swapi.co/api/character/1/",
  "name": "Luke Skywalker",
  "height": "172",
  "mass": "77",
  "birth_year": "19BBY",
  "gender": "male",
  "homeworld": "https://swapi.co/api/planets/1/",
  "films": [
    "https://swapi.co/api/films/1/",
    "https://swapi.co/api/films/2/",
    "https://swapi.co/api/films/3/"
  ],
  "starships": [
    "https://swapi.co/api/starships/12/",
    "https://swapi.co/api/starships/22/"
  ]
}
```

# Introducción

/character/1

```
{
  "id": "https://swapi.co/api/character/1/",
  "name": "Luke Skywalker",
  "height": "172",
  "mass": "77",
  "birth_year": "19BBY",
  "gender": "male",
  "homeworld": "https://swapi.co/api/planets/1/",
  "films": [
    "https://swapi.co/api/films/1/",
    "https://swapi.co/api/films/2/",
    "https://swapi.co/api/films/3/"
  ],
  "starships": [
    "https://swapi.co/api/starships/12/",
    "https://swapi.co/api/starships/22/"
  ]
}
```

# Introducción

/character/1

```
{
  "id": "https://swapi.co/api/character/1/",
  "name": "Luke Skywalker",
  "height": "172",
  "mass": "77",
  "birth_year": "19BBY",
  "gender": "male",
  "homeworld": "https://swapi.co/api/planets/1/",
  "films": [
    "https://swapi.co/api/films/1/",
    "https://swapi.co/api/films/2/",
    "https://swapi.co/api/films/3/"
  ],
  "starships": [
    "https://swapi.co/api/starships/12/",
    "https://swapi.co/api/starships/22/"
  ]
}
```

# Introducción

`/character/1?fields=url,name`

`/character/1?include=films,starships`

`/character/1?include=films.id,films.title,  
starship.id,starship.name,...`



# Introducción

Para esto se inventa GraphQL

- Especificar exáctamente *los campos* que necesitamos
- Especificar qué *datos anidados* necesitamos
- Especificar los *campos de los datos anidados*
- ¡Tantos niveles como queramos!

(demo)

# Conceptos Básicos

# Conceptos Básicos

- Lenguaje para expresar *consultas de datos*
- Infraestructura para ejecutar las consultas
  - Independiente de base de datos
  - Independiente de lenguaje
- Múltiples implementaciones

# Conceptos Básicos

Un servicio GraphQL se crea...

- Definiendo *tipos de datos* y sus campos
- Definiendo una *función para cada campo*

# Conceptos Básicos

```
const { buildSchema, graphql } = require('graphql')
```

```
const typeDefinition = `
  type Query {
    date: String
  }
`
```

```
const schema = buildSchema(typeDefinition)
```

# Conceptos Básicos

```
const { buildSchema, graphql } = require('graphql')
```

```
const typeDefinition = `
  type Query {
    date: String
  }
`
```

```
const schema = buildSchema(typeDefinition)
```

# Conceptos Básicos

```
const { buildSchema, graphql } = require('graphql')
```

```
const typeDefinition = `
  type Query {
    date: String
  }
`
```

```
const schema = buildSchema(typeDefinition)
```



# Conceptos Básicos

```
const { buildSchema, graphql } = require('graphql')
```

```
const typeDefinition = `
  type Query {
    date: String
  }
`
```

```
const schema = buildSchema(typeDefinition)
```

# Conceptos Básicos

```
const typeDefinition = `
  type Query {
    date: String
  }
`

const schema = buildSchema(typeDefinition)

const root = {
  date: () => new Date().toISOString()
}
```

# Conceptos Básicos

```
const typeDefinition = `
  type Query {
    date: String
  }
`

const schema = buildSchema(typeDefinition)

const root = {
  date: () => new Date().toISOString()
}
```

# Conceptos Básicos

```
const typeDefinition = `
  type Query {
    date: String
  }
`

const schema = buildSchema(typeDefinition)

const root = {
  date: () => return new Date().toJSON()
}

const query = '{ date }'
```

# Conceptos Básicos

```
const typeDefinition = `
type Query {
  date: String
}

const schema = buildSchema(typeDefinition)

const root = {
  date: () => return new Date().toISOString()
}

const query = '{ date }'

graphql(schema, query, root).then(console.log)
```

# Conceptos Básicos

```
const typeDefinition = `
type Query {
  date: String
}

const schema = buildSchema(typeDefinition)

const root = {
  date: () => return new Date().toISOString()
}

const query = '{ date }'

graphql(schema, query, root).then(console.log)
```

# Conceptos Básicos

Si ejecutamos el script...

```
{  
  data: {  
    date: '2018-11-20T11:02:00.545Z'  
  }  
}
```

# Conceptos Básicos

**GraphQL entiende 5 tipos de datos primitivos:**

- String
- Int
- Float
- Boolean
- ID



# Ejercicio

Escribe una **API** con GraphQL...

- Con un campo `dice` de tipo entero
- Que devuelve números aleatorios entre 1 y 6
- **TDD**

# Conceptos Básicos

Podemos pasar *parámetros* a una API GraphQL

- Cada parámetro tiene *tipo* y *nombre*
- Comprobación de tipos automática
- Pueden ser *obligatorios* u *opcionales*

# Conceptos Básicos

Definimos los parámetros en la declaración de tipos

```
type Query {  
    hello(name: String): String  
}
```

# Conceptos Básicos

Recibimos los parámetros en el resolver

```
const root = {  
  dice: (args) => {  
    const { name } = args  
    return `Hello, ${name}`  
  }  
}
```

# Conceptos Básicos

Les damos valor en la query

```
{  
  hello(name: "World")  
}
```

```
const typeDefinition = `
  type Query {
    hello(name: String): String
  }
`

const schema = buildSchema(typeDefinition)

const root = {
  hello: (args) => {
    const { name } = args
    return `Hello, ${name}`
  }
}

const query = '{ hello(name: "World") }'

graphql(schema, query, root)
  .then(console.log)
```

# Conceptos Básicos

GraphQL ofrece dos *modificadores de tipo*

- [] para *listas*
  - [Int]
- ! para indicar que *no puede ser nulo*
  - !String

# Ejercicio

Modifica el código del ejercicio anterior...

- Para que el campo `dice` reciba dos parámetros:
  - `numDice`, de tipo entero
  - `numSides`, de tipo entero
- Y devuelva un *array de números*
  - `numDice` elementos
  - cada elemento con un número aleatorio entre 1 y `numSides`
- **TDD**



# Tipos

# Tipos

GraphQL nos permite definir *nuestros propios tipos*

- Un conjunto de *campos*
- Cada campo puede recibir *parámetros*
- Representados con *objetos*

# Tipos

```
type RandomDie {  
    roll(numRolls: Int!): [Int]  
}
```

```
type Query {  
    dice(numSides: Int!): RandomDie  
}
```

# Tipos

La *query* selecciona los campos que necesita

```
{  
  dice(numSides: 6) {  
    roll(numRolls: 3)  
  }  
}
```

# Tipos

La *respuesta* devuelve sólo los campos indicados

```
{  
  "dice": {  
    "roll": [1, 5, 2]  
  }  
}
```

# Tipos

En el resolver, un campo de tipo complejo...

- Tiene que devolver un *objeto*...
- ...con un *método* para cada *campo* del tipo

# Tipos

```
const random = n => Math.floor(Math.random() * n) + 1
```

```
const root = {  
  dice({ numSides }) {  
    return {  
      roll({ numRolls }) {  
        return new Array.from({ length: numRolls }).map(() => random(numSides))  
      }  
    }  
  }  
}
```

# Tipos

La manera **recomendada** de implementar el resolver es:

- Definir una **clase** para cada tipo que hayamos creado nosotros
- Con un **método** para cada **campo** del tipo
- Devolver un **valor** de ese tipo  $\Rightarrow$  devolver una **instancia** de la clase



# Tipos

```
const random = n => Math.floor(Math.random() * n) + 1
```

```
class RandomDie {  
  constructor(numSides) {  
    this.numSides = numSides  
  }  
  
  roll({ numRolls }) {  
    return new Array  
      .from({ length: numRolls })  
      .map(() => random(this.numSides))  
  }  
}
```

```
const root = {  
  dice({ numSides }) {  
    return new RandomDie(numSides)  
  }  
}
```

# Ejercicio

Incluye el tipo `RandomDie` en el código del ejercicio anterior

- Modifica `die` para que el parámetro `numSides` sea opcional
  - valor por defecto: 6
- Añade un campo `bestOf` a `RandomDie` que...
  - reciba un parámetro `numRolls`, de tipo entero
  - lanza el dado `numRolls` veces y devuelve la mejor
- **TDD**

# Ejercicio

Utilizando datos aleatorios, implementa (TDD) el resolver para esta API:

```
type Player {  
  name: String!,  
  number: Int!  
}
```

```
type Team {  
  name: String!,  
  points: Int!,  
  matchesPlayed: Int!,  
  players: [Player]!  
}
```

```
type Query {  
  teams(nameFilter: String): [Team]!  
}
```

# Mutaciones

# Mutaciones

Para definir una *inserción* o una *modificación*

- Definimos un campo en el tipo `Mutation`
- Igual que los campos de `Query`
- *Buena práctica*: nombrarlo con `set`, `update` o `create`

# Mutaciones

```
type Mutation {  
  setDate(unixTime: Int!): String  
}
```

```
type Query {  
  date: String  
}
```

# Mutaciones

Las *mutaciones* se implementan en el *resolver*

```
let time = new Date()

const root = {
  setDate: ({ unixTime }) => {
    time = new Date(unixTime * 1000)
    return root.date()
  },
  date: () => time.toString().slice(0, 15)
}
```

# Mutaciones

Para *ejecutar* una mutación

- Indicamos que la consulta es de tipo `mutation`
- Especificamos qué operaciones queremos aplicar



# Mutaciones

```
const stamp = 1533232122
const result = graphql(
  schema,
  `mutation { setDate(unixTime: ${stamp}) }`,
  root
)
result.then(console.log)
```

# Mutaciones

```
{ data: { setDate: 'Thu Aug 02 2018' } }
```

# Ejercicio

Implementa una *lista de la compra* con una API que permita:

- Añadir elementos (nombre, cantidad)
- Modificar elementos (por ID)
- Eliminar elementos
- Marcar elementos como "comprados"
- Listar los elementos añadidos
  - filtrar por: nombre, comprado

# Mutaciones

**A veces tenemos mutaciones que reciben parámetros similares**

```
type Mutation {  
  
  createItem(  
    name: String!, category: String!, quantity: Int!  
  ): [Item]  
  
  updateItem(  
    id: ID!, name: String!, category: String!, quantity: Int!  
  ): [Item]  
  
}
```

# Mutaciones

Definir un *input type* nos permite factorizar

```
input ItemInput {  
  name: String!  
  category: String!  
  quantity: Int!  
}
```

```
type Mutation {  
  createItem(item: ItemInput): [Item]  
  updateItem(id: ID!, item: ItemInput): [Item]  
}
```

# Mutaciones

Definir un *input type* nos permite factorizar

```
mutation {  
  createItem(item: {  
    name: "huevos",  
    category: "food",  
    quantity: 12  
  })  
}
```

# Mutaciones

Un *input type* es un conjunto de campos escalares

- Sólo para parámetros (de *mutations* o *queries*)
- Sólo pueden contener *valores escalares*
- Se representan como *objetos*
- *Buena práctica*: nombrar el tipo con el sufijo Input

# Errores



# Errores

GraphQL captura los *errores* automáticamente

- En caso de error, la respuesta contiene...
  - un campo `errors`
  - el `resolver` que ha fallado aparece con valor `null`

# Errores

```
const root = {  
  date: ({ unixTime }) => {  
    throw new Error('0h, noes!')  
    return new Date().toString().slice(0, 15)  
  }  
}
```

# Errores

```
await graphql(schema, '{ date }', root)
```

# Errores

```
{  
  "errors": [{  
    "message": "Oh, noes!",  
    "path": ["date"],  
    "locations": [{  
      "line": 1,  
      "column": 3  
    }]  
  }],  
  "data": { "date": null }  
}
```

**express-graphql**

# express-graphql

Nos permite *exponer* nuestra API GraphQL

- En una ruta *HTTP*
- Se encarga de *recibir*, *parsear* y *ejecutar* operaciones
- Configuramos el endpoint con un *schema* y un *resolver*
- Convive con otros *middlewares* de express

# express-graphql

```
const { buildSchema, graphql } = require('graphql')
const graphqlHTTP = require('express-graphql')
const app = require('express')()

// graphql
const typeDefinition = `...`
const schema = buildSchema(typeDefinition)

const root = { /* ... */ }

// express
app.use('/graphql', graphqlHTTP({ schema, rootValue: root }))
app.listen(3000)
```

# express-graphql

Podemos hacer peticiones contra */graphql*

```
$ curl "http://localhost:3000/graphql?query=%7Bdate%7D"
```

```
{ "data": { "date": "Wed Dec 05 2018" } }
```



# express-graphql

Podemos hacer peticiones contra */graphql*

```
$ (  
  export MUTATION="mutation%20%7BsetDate(unixTime:0)%7D";  
  curl -X POST "http://localhost:3000/graphql" \  
    -d "query=$MUTATION"  
)
```

```
{ "data": { "setDate": "Thu Jan 01 1970" } }
```

# express-graphql

Nos permite *exponer* nuestra API GraphQL

- Query urlencoded en el parámetro *query*
- Consultas con *GET*
- Mutaciones y consultas con *POST*

# Ejercicio

Añade `express-graphql` a la **API** del ejercicio anterior:

- Endpoint: `/graphql`
- Prueba a hacer consultas con GET
- Prueba a hacer modificaciones con POST

# express-graphql

express-graphql tiene graphql integrado:

```
app.use('/graphql', graphqlHTTP({  
  schema,  
  rootValue: root,  
  graphql: true  
}))
```

# express-graphql

Podemos añadir *documentación* a nuestro esquema

```
const typeDefinition = `
  """
  My great API
  """
  type Query {
    "Returns the active date"
    date: String
  }
`
```

# express-graphql

Podemos añadir *documentación* a nuestro esquema

```
const typeDefinition = `
  type Mutation {
    "Modifies the active date"
    setDate(
      "unixTime: date in unix format"
      unixTime: Int!
    ): String
  }
`
```

# Ejercicio

**Documenta la API del ejercicio anterior**

- Comprueba que aparece en GraphQL (Docs)
- Comprueba que aparece en el "intellisense"

# express-graphql

*graphqlHTTP* no es más que otro *middleware*

```
app.use(  
  '/graphql',  
  (req, res, next) => {  
    console.log('Something running before!')  
    next()  
  },  
  graphqlHTTP({  
    schema, rootValue: root, graphiql: true  
  })  
)
```



# Ejercicio

## Protege tu API con un login (sesión)

- Sólo los usuarios autenticados pueden hacer queries
- Crea un usuario "a mano" en el código
- Pantalla de **login** para crear sesión
- Usuario *NO* autenticado = redirect a **login**
- ¿Se podría implementar el login como una mutacion GraphQL?

# express-graphql

Resolvers reciben la *request* como segundo parámetro

```
const root = {  
  date: (args, req) => {  
    const path = req.baseUrl  
    const date = time.toString().slice(0, 15)  
    return `${date} (${path})`  
  }  
}
```

# Ejercicio

**Extiende tu API para que cada usuario tenga su propia lista**

- Registro de nuevos usuarios (en memoria)
- Cada usuario sólo puede ver su propia lista
- Cada usuario sólo puede modificar los items de su lista

# Ejercicio

## Crea usuarios *administradores*

- Un flag en el objeto user
- Los administradores pueden listar, crear y borrar usuarios
- Los administradores pueden ver las lista de cualquier usuario
- Modifica el esquema para reflejar estas operaciones

# express-graphql

Un resolver es *asíncrono* si devuelve una promesa

```
const root = {  
  date: () => {  
    return new Promise(resolve => setTimeout(  
      () => resolve(time.toString().slice(0, 15)),  
      1000  
    ))  
  }  
}
```

# Ejercicio

Mueve la persistencia de tu API a `mysql`

- Utilizando la librería `mysql` del tema anterior

# Paginación

# Paginación

La solución más *simple* es añadir *un parámetro*.

```
type Item {  
  name: String  
}
```

```
type List {  
  items(page: Int = 1): [Item]!  
}
```

```
type Query {  
  list: List  
}
```



# Ejercicio

**Añade paginación a tu API utilizando un parámetro page**

- Inicializa tu bbdd con items aleatorios
- Extra: recibe otro parámetro pageCount

# Paginación

**Pero: estamos mezclando *paginación* con *lógica de negocio***

- Estamos acoplando...
  - detalles de los datos
  - con detalles de la comunicación
- Nos gustaría desacoplarlo

# Paginación

## Tipo específico para encapsular la paginación

```
type Item {  
    name: String  
}
```

```
type ItemPage {  
    page(num: Int = 1, length: Int = 10): [Item]!  
}
```

```
type List {  
    items: ItemPage!  
}
```

```
type Query {  
    list: List  
}
```

# Ejercicio

Implementa paginación con un tipo intermedio como `ItemPage`

- Utiliza el esquema del ejemplo anterior como referencia
- Extra: ¿Cómo podríamos generalizar la implementación?

# Paginación

Para implementar la *solución definitiva* necesitamos...

- Poder definir tipos dinámicamente
  - En lugar de definir tipos como `ItemPage...`
  - ...queremos `PaginatedResults(Item)`
- ¡Sin tener que manipular strings!

# Paginación

*GraphQL* tiene un *mecanismo alternativo* para definir tipos:

- Definir los tipos mediante objetos *Javascript*
  - En lugar de usar strings
- Expresividad equivalente

# Paginación

```
// type Item {  
//   name: String  
// }
```

```
const ItemType = new GraphQLObjectType({  
  name: 'Item',  
  fields: {  
    name: { type: GraphQLString }  
  }  
})
```

# Paginación

```
// type List {  
//   items: [Item]!  
// }
```

```
const ListType = new GraphQLObjectType({  
  name: 'List',  
  fields: {  
    items: { type: GraphQLList(ItemType) }  
  }  
})
```



# Paginación

```
// type Query {  
//   list: List  
// }
```

```
// const schema = buildSchema(typeDefinition)
```

```
const QueryType = new GraphQLObjectType({  
  name: 'Query',  
  fields: {  
    list: { type: ListType }  
  }  
})
```

```
const schema = new GraphQLSchema({  
  query: QueryType  
})
```

# Paginación

```
const ItemType = new GraphQLObjectType({
  name: 'Item',
  fields: {
    name: { type: GraphQLString }
  }
})

const ListType = new GraphQLObjectType({
  name: 'List',
  fields: {
    items: { type: GraphQLList(ItemType) }
  }
})

const schema = new GraphQLSchema({
  query: new GraphQLObjectType({
    name: 'Query',
    fields: {
      list: { type: ListType }
    }
  })
})
```

# Paginación

Los tipos en *código* son fáciles de *manipular*

- ¡No son más que *objetos*!
- Podemos generarlos dinámicamente
- Utilizando factorías

# Paginación

Así es como habíamos definido ItemPage:

```
type ItemPage {  
    page(num: Int = 1, length: Int = 10): [Item]!  
}
```

# Paginación

```
const ItemPageType = new GraphQLObjectType({  
  name: 'ItemPage',  
  fields: {  
    page: {  
      type: new GraphQLList(ItemType),  
      args: {  
        num: { type: GraphQLInt, defaultValue: 1 },  
        length: { type: GraphQLInt, defaultValue: 10 }  
      }  
    }  
  }  
})
```

# Paginación

```
const PaginatedResultType = Type => GraphQLObjectType({  
  name: `${Type.name}Page`,  
  fields: {  
    page: {  
      type: new GraphQLList(Type),  
      args: {  
        num: { type: GraphQLInt, defaultValue: 1 },  
        length: { type: GraphQLInt, defaultValue: 10 }  
      }  
    }  
  }  
})
```

```
const ItemPageType = new PaginatedResultType(ItemType)
```

# Ejercicio

Traduce tu API a notación de objetos e implementa...

- Un tipo dinámico de resultados paginados (factoría)
- Un *resolver* **genérico** para gestionar paginación
  - Una **única clase** para resolver todos los tipos dinámicos
  - Recibe como **parámetros** la info necesaria

# Conceptos Avanzados



# Conceptos Avanzados

Una API más *compleja*

- Data muy interconectada
- ¡Grafo!
- Perfecta para *GraphQL*

# Conceptos Avanzados

(demo)

# Conceptos Avanzados

¿Qué pasa si queremos pedir *dos* starships?

```
{
  starship(id: "starships/1") {
    name
    pilots {
      name
    }
  }
}
```

# Conceptos Avanzados

*Alias*: varias consultas a un mismo campo

- *Desacoplar* nombre del campo y del resultado
- Pedir *múltiples valores* de un mismo campo
- Útil, sobre todo, para campos que reciben *parámetros*

# Conceptos Avanzados

```
{
  falcon: starship(id: "starships/1") {
    name
    pilots {
      name
    }
  }
  xwing: starship(id: "starships/12") {
    name
    pilots {
      name
    }
  }
}
```

# Conceptos Avanzados

*Fragments*: conjuntos de campos con nombre propio

- Evita *duplicar* los campos en peticiones similares
- Nombre propio
- Asociados a *un tipo*. No aplicable a otros tipos.

# Conceptos Avanzados

```
{
  falcon: starship(id: "starships/1") {
    ...shipSummaryFields
  }
  xwing: starship(id: "starships/12") {
    ...shipSummaryFields
  }
}
```

```
fragment shipSummaryFields on Starship {
  name
  pilots {
    name
  }
}
```

# Conceptos Avanzados

## *Nombres de operación*

- Da *nombre propio* a la operación
- No es necesario (excepto en casos puntuales)
- *Muy recomendable*. Facilita depuración y logs.



# Conceptos Avanzados

```
query GetStarships {  
  falcon: starship(id: "starships/1") {  
    ...shipSummaryFields  
  }  
  xwing: starship(id: "starships/12") {  
    ...shipSummaryFields  
  }  
}
```

```
fragment shipSummaryFields on Starship {  
  name  
  pilots {  
    name  
  }  
}
```

# Conceptos Avanzados

```
query GetStarships {  
  falcon: starship(id: "starships/1") {  
    ...shipSummaryFields  
  }  
  xwing: starship(id: "starships/12") {  
    ...shipSummaryFields  
  }  
}
```

```
fragment shipSummaryFields on Starship {  
  name  
  pilots {  
    name  
  }  
}
```

# Conceptos Avanzados

## *Variables*

- Se definen tras el nombre de la operación
- Empiezan con \$
- Se especifican en un *objeto separado* de la query
- Aplicables también a *mutations*

# Conceptos Avanzados

```
query GetStarships ($A: String, $B: String) {  
  falcon: starship(id: $A) {  
    ...shipSummaryFields  
  }  
  xwing: starship(id: $B) {  
    ...shipSummaryFields  
  }  
}
```

```
fragment shipSummaryFields on Starship {  
  name  
  pilots {  
    name  
  }  
}
```

# Conceptos Avanzados

## *Directivas*

- Configurar dinámicamente la query
- Mediante variables
- Sólo dos en la especificación:
  - *@include(if: Boolean)*
  - *@skip(if: Boolean)*

# Conceptos Avanzados

```
query GetStarships ($A: String, $B: String, $withPilots: Boolean = false) {  
  falcon: starship(id: $A) {  
    ...shipSummaryFields  
  }  
  xwing: starship(id: $B) {  
    ...shipSummaryFields  
  }  
}
```

```
fragment shipSummaryFields on Starship {  
  name  
  pilots @include(if: $withPilots) {  
    name  
  }  
}
```

# Conceptos Avanzados

## Tipos compuestos:

- *Interfaces* abstraer
- *Unions* para combinar

# Conceptos Avanzados

```
interface Character {  
    id: ID!  
    name: String!  
    friends: [Character]  
    appearsIn: [Episode]!  
}
```



# Conceptos Avanzados

```
type Human implements Character {  
  id: ID!  
  name: String!  
  friends: [Character]  
  appearsIn: [Episode]!  
  starships: [Starship]  
  totalCredits: Int  
}
```

# Conceptos Avanzados

```
type Droid implements Character {  
  id: ID!  
  name: String!  
  friends: [Character]  
  appearsIn: [Episode]!  
  primaryFunction: String  
}
```

# Conceptos Avanzados

```
union SearchResult = Human | Droid
```

# Conceptos Avanzados

```
{  
  search(text: "an") {  
    ... on Human {  
      name  
      height  
    }  
    ... on Droid {  
      name  
      primaryFunction  
    }  
  }  
}
```