## Algoritmos básicos

Algoritmos y Estructuras de Datos II, DC, UBA.

## 1. Introducción

En este apunte presentamos un conjunto de algoritmos básicos que sirven como útiles a la hora de resolver los ejercicios de algoritmia de la materia (dividir y conquistar y ordenamiento) y también como ejemplos adicionales de cómo presentar algoritmos.

No se presenta en el apunte la justificacion de correctitud ni de las cotas de complejidad provistas, aunque sí se asegura que son correctas. Para aprovecharlo mejor, se recomienda leer y entender la idea de los algoritmos y justificar los órdenes de complejidad. Los elementos para hacerlo están presentes en las clases teóricas de la materia.

## 2. Interfaces

Compl

 $\mathcal{O}(n^2)$ 

Para expresar todos los órdenes de complejidad se utiliza la convención  $n = \tan(A)$ . Para simplificar, la notación  $a \le x \le b$  es abreviatura de  $a \le x \land x \le b$ , y de forma similar para otras combinaciones con < estricto.

```
Swap(in/out x: nat, in/out y: nat)
Pre
             \{x_0 = x \land y_0 = y\}
             \{y = x_0 \land x = y_0\}
Pos
Compl
             \mathcal{O}(1)
PrimeroMayorA(in A: arreglo(nat), in x: nat) \rightarrow res:nat
             \{ ordenado?(A) \}
             \{0 \le res \le \tan(A) \land_{\mathsf{L}} (res > 0 \Rightarrow_{\mathsf{L}} A[res - 1] \le x) \land (res \le \tan(A) - 1 \Rightarrow_{\mathsf{L}} A[res] > x)\}
Pos
Compl
\text{\'UltimoMenorA}(\textbf{in }A: \texttt{arreglo(nat)}, \textbf{in }x: \texttt{nat}) \rightarrow res:nat
Pre
             \{ ordenado?(A) \}
             \{-1 \le res < \tan(A) \land_{\mathsf{L}} (res \ge 0 \Rightarrow_{\mathsf{L}} A[res] < x) \land (res < \tan(A) - 1 \Rightarrow_{\mathsf{L}} A[res + 1] \ge x)\}
Pos
             \mathcal{O}(\log n)
Compl
PosMáxima(in A: arreglo(nat)) \rightarrow res:nat
             \left\{ (\exists res: \mathtt{nat}) \ 0 \leq res < \tan(A) \land_{\mathsf{L}} \forall j : \mathtt{nat} (0 \leq j < res \Rightarrow_{\mathsf{L}} A[j] < A[j+1]) \land (res \leq j < \tan(A) - 1 \Rightarrow_{\mathsf{L}} A[j] > A[j+1]) \right\}
Pre
              \left\{0 \leq res < \tan(A) \land_{\mathsf{L}} \forall j : \mathrm{nat}(0 \leq j < res \Rightarrow_{\mathsf{L}} A[j] < A[j+1]\right) \land (res \leq j < \tan(A) - 1 \Rightarrow_{\mathsf{L}} A[j] > A[j+1])\right\}
Pos
Compl
             \mathcal{O}(\log n)
BubbleSort(in/out A: arreglo(nat))
             {A_0 = A}
             \{ \text{ordenado}?(A) \land \text{esPermutación}(A, A_0) \}
Pos
             \mathcal{O}(n^2)
Compl
InsertionSort(in/out A: arreglo(nat))
             \{A_0 = A\}
Pre
Pos
             \{ \text{ordenado}?(A) \land \text{esPermutación}(A, A_0) \}
             \mathcal{O}(n^2)
Compl
SelectionSort(in/out A: arreglo(nat))
             {A_0 = A}
Pre
             \{ \text{ordenado}?(A) \land \text{esPermutación}(A, A_0) \}
Pos
```

```
QuickSort(in/out A: arreglo(nat))
       Pre
                    {A_0 = A}
                    \{ \text{ordenado}?(A) \land \text{esPermutación}(A, A_0) \}
       Pos
       Compl
                   \mathcal{O}(n^2)
       Merge(out A: arreglo(nat), in B: arreglo(nat), in C: arreglo(nat))
                   \{ \text{ordenado}?(B) \land \text{ordenado}?(C) \}
                    \{ \text{ordenado?}(A) \land \text{esPermutación}(A, \text{concatenar}(B, C)) \}
       Pos
                   \mathcal{O}(n)
       Compl
       MergeSort(in/out A: arreglo(nat))
       Pre
                   \{A_0 = A\}
                    \{ \text{ordenado}?(A) \land \text{esPermutación}(A, A_0) \}
       Pos
                   \mathcal{O}(n\log n)
       Compl
       MaxHeapify(in/out A: arreglo(nat))
       Pre
                   {A_0 = A}
                    \{\operatorname{esMaxHeap}(A) \land \operatorname{esPermutación}(A, A_0)\}
       Pos
       Compl
       HeapSort(in/out A: arreglo(nat))
       Pre
                   {A_0 = A}
       Pos
                    \{ \text{ordenado}?(A) \land \text{esPermutación}(A, A_0) \}
                   \mathcal{O}(n\log n)
       Compl
       CountingSort(in/out A: arreglo(nat))
       Pre
                   {A_0 = A}
       Pos
                    \{ \text{ordenado}?(A) \land \text{esPermutación}(A, A_0) \}
                   \mathcal{O}(n + \max(A))
       Compl
       InsertarOrdenado(in/out A: arreglo(nat), in x: nat)
                   \{ \text{ordenado}?(A) \land A_0 = A \}
       Pos
                    \{(\exists B : \operatorname{arreglo}(\operatorname{nat})) \ \operatorname{tam}(B) = 1 \land_{\operatorname{L}} B[0] = x \land \operatorname{esPermutacion}(A, \operatorname{concatenar}(A_0, B)) \land \operatorname{ordenado}(\operatorname{res})\}
       Compl
                   \mathcal{O}(n)
dónde.
                                          (\forall i : \text{nat}) 0 \le i < \text{tam}(A) - 1 \Rightarrow_{\text{L}} A[i] \le A[i+1]
 ordenado?(A)
                                          (\forall i : \text{nat})(0 \le i \land 2 \times i + 1 < \text{tam}(A)) \Rightarrow_{\mathsf{L}} A[i] \ge A[2 \times i + 1]) \land
 esMaxHeap?(A)
                                                       (0 \le i \land 2 \times i + 2 < \tan(A) \Rightarrow_{\mathsf{L}} A[i] \ge A[2 \times i + 2])
 esPermutación(A, B)
                                          tam(A) = tam(B) \land (\exists P : arreglo(nat)) tam(P) = tam(A) \land esPermutación1N(P) \land
                                             (\forall i : \text{nat}) 0 \le i < \text{tam}(A) \Rightarrow_{\text{L}} A[i] = B[P[i]]
 esPermutaci\'{o}n1N(A)
                                          (\forall i : \mathrm{nat}) 0 \leq i < \mathrm{tam}(A) \ \Rightarrow \ (\exists j : \mathrm{nat}) 0 \leq j < \mathrm{tam}(A) \wedge_{\mathrm{L}} A[j] = i
 concatenar(A, B)
                                         función del mundo de TADs que concatena dos arreglos.
```

## 3. Algoritmos

Las funciones de arreglo Crear Arreglo, Subarreglo y Copiar las suponemos dadas. Subarreglo da una vista con aliasing de una porción del arreglo, es decir, Subarreglo (A,i,j)[k] es la misma variable que A[i+k-1] y tam (Subarreglo(A,i,j)) es j-i+1 (siempre restringido a  $0 \le i \le j < \tan(A)$ ). Crear Arreglo y Copiar toman tiempo  $\mathcal{O}(n)$  dónde n es el tamaño del arreglo y Subarreglo toma tiempo  $\mathcal{O}(1)$ .

En varios de los casos, especialmente las funciones recursivas, el pseudocódigo dado no responde a una implementación especialmente eficiente en términos de constantes y ahorro de memoria, sino a una forma pedagógica de ilustrar el algoritmo cumpliendo con la cota prometida de complejidad temporal.

```
Swap(\mathbf{in/out}\ x: nat, \mathbf{in/out}\ y: nat)
nat aux \leftarrow x
x \leftarrow y
y \leftarrow aux
```

```
PrimeroMayorA(in A: arreglo(nat), in x: nat) \rightarrow res:nat
\mathrm{nat}\,i \leftarrow 0, j \leftarrow \mathrm{tam}(A)
while i < j - 1 do
   \operatorname{nat} m \leftarrow (i+j)/2
   if A[m] > x then
      j \leftarrow m
   else
      i \leftarrow m
   end if
end while
if A[i] > x then
   res \leftarrow i
else
   res \leftarrow j
end if
\text{\'UltimoMenorA}(\text{in }A: \text{arreglo(nat)}, \text{in }x: \text{nat}) \rightarrow res:\text{nat}
\mathrm{nat}\, i \leftarrow -1, j \leftarrow \mathrm{tam}(A) - 1
while i < j - 1 do
   \operatorname{nat} m \leftarrow (i+j)/2
   if A[m] < x then
      i \leftarrow m
   else
      j \leftarrow m
   end if
end while
if A[j] < x then
   res \leftarrow j
else
   res \leftarrow i
end if
PosMáxima(in A: arreglo(nat)) \rightarrow res:nat
\operatorname{nat} i \leftarrow 0, j \leftarrow \operatorname{tam}(A) - 1
while i < j - 1 do
   \mathrm{nat}\,m \leftarrow (i+j)/2
   if A[m-1] < A[m] then
      i \leftarrow m
   else
      j \leftarrow m
   end if
end while
if A[i] > A[i+1] then
   res \leftarrow i
else
   res \leftarrow i+1
end if
BubbleSort(in/out A: arreglo(nat))
for i \leftarrow 0 to tam(A) - 1 do
   for j \leftarrow i + 1 to tam(A) - 1 do
      \mathbf{if}^{*}A[i] > A[j] then
         \operatorname{Swap}(A[i],A[j])
      end if
   end for
end for
```

```
InsertionSort(in/out A: arreglo(nat))
for i \leftarrow 1 to tam(A) - 1 do
   \text{nat } j \leftarrow i, x \leftarrow A[i]
   while j > 0 \land A[j-1] > x \text{ do}
      A[j] \leftarrow A[j-1], j \leftarrow j-1
   end while
   A[j] \leftarrow x
end for
SelectionSort(in/out A: arreglo(nat))
for i \leftarrow 0 to tam(A) - 1 do
   \mathrm{nat}\,m \leftarrow i
   for j \leftarrow i + 1 to tam(A) - 1 do
      if A[m] > A[j] then
         m \leftarrow j
      end if
   end for
   \operatorname{Swap}(A[i], A[m])
end for
QuickSort(in/out A: arreglo(nat))
\operatorname{nat} p \leftarrow \operatorname{número} \operatorname{al} \operatorname{azar} \operatorname{entre} 0 \operatorname{y} \operatorname{tam}(A) - 1
\operatorname{Swap}(A[p], A[0])
nat i = 0, j = tam(A) - 1
while i < j do
   if A[i] < A[i+1] then
      \operatorname{Swap}(A[i], A[i+1]), i \leftarrow i+1
      \operatorname{Swap}(A[j], A[i+1]), \, j \leftarrow j-1
   end if
end while
if i > 0 then
   QuickSort(Subarreglo(A, 0, i - 1))
end if
if i < tam(A) - 1 then
   QuickSort(Subarreglo(A, i + 1, tam(A) - 1))
end if
Merge(out A: arreglo(nat), in B: arreglo(nat), in C: arreglo(nat))
\text{nat } i_B \leftarrow 0, i_C \leftarrow 0
A \leftarrow \operatorname{CrearArreglo}(\operatorname{tam}(B) + \operatorname{tam}(C))
for i_A \leftarrow 0 to tam(A) - 1 do
   if i_B < \tan(B) \land (i_C \ge \tan(C) \lor B[i_B] < C[i_C]) then
      A[i_A] \leftarrow B[i_B], i_B \leftarrow i_B + 1
      A[i_A] \leftarrow C[i_C], i_C \leftarrow i_C + 1
   end if
end for
MergeSort(in/out A: arreglo(nat))
if tam(A) > 1 then
   \operatorname{nat} m \leftarrow \operatorname{tam}(A)/2
   \operatorname{arreglo}(\operatorname{nat}) \ B \leftarrow \operatorname{Copiar}(\operatorname{Subarreglo}(A, 0, m-1)), C \leftarrow \operatorname{Copiar}(\operatorname{Subarreglo}(A, m, \operatorname{tam}(A)-1))
   MergeSort(B)
   MergeSort(C)
   Merge(A, B, C)
end if
```

```
MaxHeapify(in/out A: arreglo(nat))
\operatorname{nat} i \leftarrow \operatorname{tam}(A) - 1
while i \geq 0 do
   nat i \leftarrow i
   while 2j + 1 < \tan(A) do
      \mathrm{nat}\,k \leftarrow 2j+1
      if 2j + 2 < \tan(A) \land A[2j + 2] > A[k] then
         k \leftarrow 2j + 2
      end if
      if A[j] < A[k] then
         \operatorname{Swap}(A[k], A[j]), j \leftarrow k
         j \leftarrow \tan(A)
      end if
   end while
   i \leftarrow i-1
end while
HeapSort(in/out A: arreglo(nat))
MaxHeapify(A)
\operatorname{nat} i \leftarrow \operatorname{tam}(A) - 1
while i \geq 0 do
   \operatorname{Swap}(A[i], A[0])
   \text{nat } j \leftarrow 0
   while 2j + 1 < i do
      \mathrm{nat}\,k \leftarrow 2j+1
      if 2j + 2 < i \land A[2j + 2] > A[k] then
         k \leftarrow 2j + 2
      end if
      if A[j] < A[k] then
         \operatorname{Swap}(A[k], A[j]), j \leftarrow k
      else
         j \leftarrow \tan(A)
      end if
   end while
   i \leftarrow i-1
end while
CountingSort(in/out A: arreglo(nat))
\operatorname{nat} m \leftarrow 0
for i \leftarrow 0 to tam(A) - 1 do
   m \leftarrow \max(m, A[i])
end for
\operatorname{arreglo}(\operatorname{nat}) \ C \leftarrow \operatorname{CrearArreglo}(m+1)
for i \leftarrow 0 to tam(A) - 1 do
   C[A[i]] \leftarrow C[A[i]] + 1
end for
\mathrm{nat}\,i \leftarrow 0
for x \leftarrow 0 to m do
   for t \leftarrow 0 to C[x] - 1 do
      A[i] \leftarrow x, i \leftarrow i+1
   end for
end for
InsertarOrdenado(in/out A: arreglo(nat), in x: nat)
\operatorname{arreglo}(\operatorname{nat}) B \leftarrow \operatorname{CrearArreglo}(1), res \leftarrow \operatorname{CrearArreglo}(\operatorname{tam}(A) + 1)
B[0] \leftarrow x
Merge(A, A, B)
```