

## 1. Mä<sub>2</sub> dulo Lista Enlazada( $\alpha$ )

### Interfaz

**pari<sub>2</sub>** metros formales  
**gä<sub>2</sub>** neros  $\alpha$   
**funcii<sub>2</sub>** **n** COPIAR(**in**  $a : \alpha$ )  $\rightarrow res : \alpha$   
**Pre**  $\equiv \{\text{true}\}$   
**Post**  $\equiv \{res =_{\text{obs}} a\}$   
**Complejidad:**  $\Theta(\text{copy}(a))$   
**Descripci<sub>2</sub>** **n**: funcii<sub>2</sub> de copia de  $\alpha$ 's

se explica con: SECUENCIA( $\alpha$ ), ITERADOR BIDIRECCIONAL( $\alpha$ ).

**gä<sub>2</sub>** neros: lista( $\alpha$ ), itLista( $\alpha$ ).

### Operaciones bi<sub>2</sub>sicas de lista

**VACI<sub>2</sub>**  $\rightarrow res : \text{lista}(\alpha)$   
**Pre**  $\equiv \{\text{true}\}$   
**Post**  $\equiv \{res =_{\text{obs}} <>\}$   
**Complejidad:**  $\Theta(1)$   
**Descripci<sub>2</sub>** **n**: genera una lista vaci<sub>2</sub>.

**AGREGARADELANTE**(**in/out**  $l : \text{lista}(\alpha)$ , **in**  $a : \alpha$ )  $\rightarrow res : \text{itLista}(\alpha)$   
**Pre**  $\equiv \{l =_{\text{obs}} l_0\}$   
**Post**  $\equiv \{l =_{\text{obs}} a \bullet l_0 \wedge res = \text{CrearItBi}(<>, l) \wedge \text{alias}(\text{SecuSuby}(res) = l)\}$   
**Complejidad:**  $\Theta(\text{copy}(a))$   
**Descripci<sub>2</sub>** **n**: agrega el elemento  $a$  como primer elemento de la lista. Retorna un iterador a  $l$ , de forma tal que Siguiente devuelva  $a$ .  
**Aliasing:** el elemento  $a$  agrega por copia. El iterador se invalida si y si<sub>2</sub> lo si se elimina el elemento siguiente del iterador sin utilizar la funcii<sub>2</sub> **ELIMINARSIGUIENTE**.

### Operaciones del iterador

**CREARIT**(**in**  $l : \text{lista}(\alpha)$ )  $\rightarrow res : \text{itLista}(\alpha)$   
**Pre**  $\equiv \{\text{true}\}$   
**Post**  $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{crearItBi}(<>, l) \wedge \text{alias}(\text{SecuSuby}(it) = l)\}$   
**Complejidad:**  $\Theta(1)$   
**Descripci<sub>2</sub>** **n**: crea un iterador bidireccional de la lista, de forma tal que al pedir SIGUIENTE se obtenga el primer elemento de  $l$ .  
**Aliasing:** el iterador se invalida si y si<sub>2</sub> lo si se elimina el elemento siguiente del iterador sin utilizar la funcii<sub>2</sub> **ELIMINARSIGUIENTE**.  
**CREARITULT**(**in**  $l : \text{lista}(\alpha)$ )  $\rightarrow res : \text{itLista}(\alpha)$   
**Pre**  $\equiv \{\text{true}\}$   
**Post**  $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{crearItBi}(l, <>) \wedge \text{alias}(\text{SecuSuby}(it) = l)\}$   
**Complejidad:**  $\Theta(1)$   
**Descripci<sub>2</sub>** **n**: crea un iterador bidireccional de la lista, de forma tal que al pedir ANTERIOR se obtenga el i<sub>2</sub>ltimo elemento de  $l$ .  
**Aliasing:** el iterador se invalida si y si<sub>2</sub> lo si se elimina el elemento siguiente del iterador sin utilizar la funcii<sub>2</sub> **ELIMINARSIGUIENTE**.

ELIMINAR SIGUIENTE.

## Representaci3n de la lista

### Representaci3n de la lista

**lista( $\alpha$ ) se representa con lst**

donde **lst** es **tupla**(*primero*: puntero(nodo), *longitud*: nat)

donde **nodo** es **tupla**(*dato*:  $\alpha$ , *anterior*: puntero(nodo), *siguiente*: puntero(nodo))

**Rep** : lst  $\rightarrow$  bool

**Rep**(*l*)  $\equiv$  true  $\iff$  (*l*.primero = NULL) = (*l*.longitud = 0)  $\wedge_L$  (*l*.longitud  $\neq$  0  $\Rightarrow_L$  Nodo(*l*, *l*.longitud) = *l*.primero  $\wedge$  ( $\forall i$ : nat)(Nodo(*l*, *i*)  $\rightarrow$  siguiente = Nodo(*l*, *i* + 1)  $\rightarrow$  anterior)  $\wedge$  ( $\forall i$ : nat)(1  $\leq i < l$ .longitud  $\Rightarrow$  Nodo(*l*, *i*)  $\neq l$ .primero)

**Nodo** : lst *l*  $\times$  nat  $\rightarrow$  puntero(nodo)

{*l*.primero  $\neq$  NULL}

**Nodo**(*l*, *i*)  $\equiv$  **if** *i* = 0 **then** *l*.primero **else** **Nodo**(FinLst(*l*), *i* - 1) **fi**

**FinLst** : lst  $\rightarrow$  lst

**FinLst**(*l*)  $\equiv$  Lst(*l*.primero  $\rightarrow$  siguiente, *l*.longitud - m3n{l.longitud, 1})

**Lst** : puntero(nodo)  $\times$  nat  $\rightarrow$  lst

**Lst**(*p*, *n*)  $\equiv$  *p*, *n*

**Abs** : lst *l*  $\rightarrow$  secu( $\alpha$ )

{**Rep**(*l*)}

**Abs**(*l*)  $\equiv$  **if** *l*.longitud = 0 **then**  $\langle \rangle$  **else** *l*.primero  $\rightarrow$  dato • **Abs**(FinLst(*l*)) **fi**

### Representaci3n del iterador

**itLista( $\alpha$ ) se representa con iter**

donde **iter** es **tupla**(*siguiente*: puntero(nodo), *lista*: puntero(lst))

**Rep** : iter  $\rightarrow$  bool

**Rep**(*it*)  $\equiv$  true  $\iff$  **Rep**(\*(*it*.lista))  $\wedge_L$  (*it*.siguiente = NULL  $\vee_L$  ( $\exists i$ : nat)(Nodo(\**it*.lista, *i*) = *it*.siguiente)

**Abs** : iter *it*  $\rightarrow$  itBi( $\alpha$ )

{**Rep**(*it*)}

**Abs**(*it*) =<sub>obs</sub> *b*: itBi( $\alpha$ ) | Siguietes(*b*) = **Abs**(Sig(*it*.lista, *it*.siguiente))  $\wedge$  Anteriores(*b*) = **Abs**(Ant(*it*.lista, *it*.siguiente))

**Sig** : puntero(lst) *l*  $\times$  puntero(nodo) *p*  $\rightarrow$  lst

{**Rep**(*l*, *p*)}

**Sig**(*i*, *p*)  $\equiv$  Lst(*p*, *l*  $\rightarrow$  longitud - Pos(\**l*, *p*))

**Ant** : puntero(lst) *l*  $\times$  puntero(nodo) *p*  $\rightarrow$  lst

{**Rep**(*l*, *p*)}

**Ant**(*i*, *p*)  $\equiv$  Lst(**if** *p* = *l*  $\rightarrow$  primero **then** NULL **else** *l*  $\rightarrow$  primero **fi**, Pos(\**l*, *p*))

Nota: cuando *p* = NULL, Pos devuelve la longitud de la lista, lo cual est3 bien, porque significa que el iterador no tiene siguiente.

**Pos** : lst *l*  $\times$  puntero(nodo) *p*  $\rightarrow$  puntero(nodo)

{**Rep**(*l*, *p*)}

**Pos**(*l*, *p*)  $\equiv$  **if** *l*.primero = *p*  $\vee$  *l*.longitud = 0 **then** 0 **else** 1 + **Pos**(FinLst(*l*), *p*) **fi**