```
TAD ASCENSOR AUTOMÁTICO
```

```
géneros
                ascensor
exporta
                observadores, generadores
                piso, nat, bool
usa
igualdad observacional
  (\forall a, a' : ascensor) \left( a =_{obs} a' \iff \begin{pmatrix} pisoActual(a) = pisoActual(a') \land \\ personas(a, PB) = personas(a', PB) \land \\ personas(a, 1er) = personas(a', 1er) \end{pmatrix} \right)
observadores básicos
  pisoActual
                  : ascensor
                                             \longrightarrow piso
  #personas
                     : ascensor \times piso \longrightarrow nat
generadores
  nuevoAscensor:
                                                \rightarrow ascensor
  llegaPersona
                    : ascensor \times piso \longrightarrow ascensor
axiomas
  pisoActual(nuevoAscensor) \equiv PB
  pisoActual(llegaPersona(a, p)) \equiv if p \neq pisoActual(a) then
                                                pisoActual(a)
                                            else
                                                if \#personas(a, pisoActual(a)) < 2 then
                                                    pisoActual(a)
                                                else
                                                    if \#personas(a, otroPiso(pisoActual(a)) < 3 then
                                                        otroPiso(pisoActual(a))
                                                    else
                                                        pisoActual(a)
                                                    fi
                                                fi
                                            fi
  \#personas(nuevoAscensor, p) \equiv 0
  \#personas(llegaPersona(a, p), p')) \equiv \mathbf{if} p \neq pisoActual(a) \vee \#personas(a, pisoActual(a)) < 2 \mathbf{then}
                                                     \#personas(a, p') + \beta(p = p')
                                                     if p' = pisoActual(a) then
                                                     else
                                                         if \#personas(a, otroPiso(pisoActual(a))) < 3 then
                                                             \#personas(a, otroPiso(pisoActual(a)))
                                                         else
                                                             \#personas(a, otroPiso(pisoActual(a))) - 3
                                                     fi
                                                 \mathbf{fi}
```

Fin TAD

```
TAD ASCENSOR AUTOMÁTICO 2.0
```

```
géneros
                ascensor
exporta
                observadores, generadores
                piso, nat, bool
usa
igualdad observacional
   (\forall a, a' : \text{ascensor}) \left( a =_{\text{obs}} a' \iff \begin{pmatrix} \text{pisoActual}(a) = \text{pisoActual}(a') \land \\ \text{personas}(a, PB) = \text{personas}(a', PB) \land \\ \text{personas}(a, 1er) = \text{personas}(a', 1er) \end{pmatrix} \right) 
observadores básicos
  pisoActual : ascensor
                                                   \rightarrow piso
  #personas
                  : ascensor \times piso
                                                 \longrightarrow nat
generadores
  nuevoAscensor
                                                    \rightarrow ascensor
  llega
Persona : ascensor \times piso
                                                 \longrightarrow ascensor
                                                                                                              \{\#personas(a, p) > 0\}
                   : ascensor a \times \text{piso } p \longrightarrow \text{ascensor}
axiomas
  pisoActual(nuevoAscensor) \equiv PB
  pisoActual(llegaPersona(a, p)) \equiv if p \neq pisoActual(a) then
                                                 pisoActual(a)
                                              else
                                                 if \#personas(a, pisoActual(a)) < 2 then
                                                     pisoActual(a)
                                                 else
                                                     if \#personas(a, otroPiso(pisoActual(a)) < 3 then
                                                         otroPiso(pisoActual(a))
                                                         pisoActual(a)
  pisoActual(botón(a, p)) \equiv if p = pisoActual(a) \lor \#personas(a, otroPiso(pisoActual(a))) <math>\geq 3 then
                                         pisoActual(a)
                                     else
                                         otroPiso(pisoActual(a))
  \#personas(nuevoAscensor, p) \equiv 0
  \#personas(llegaPersona(a, p), p')) \equiv if p \neq pisoActual(a) \lor \#personas(a, pisoActual(a)) < 2 then
                                                       \#personas(a, p') + \beta(p = p')
                                                      if p' = pisoActual(a) then
                                                          0
                                                          if \#personas(a, otroPiso(pisoActual(a))) < 3 then
                                                               \#personas(a, otroPiso(pisoActual(a)))
                                                           else
                                                              \#personas(a, otroPiso(pisoActual(a))) - 3
                                                      fi
                                                  fi
```

Fin TAD