```
**************************************
                               Interfaz
*************************************
Se explica con: conj(String)
Géneros: conjRapidoString
*************************************
                             Operaciones
**************************************
Vacio() → res : conjRapidoString
Pre = \{true\}
Post \equiv {res =obs \phi}
Complejidad: 0(1)
Descripcion: Crea un conjunto vacio.
Agregar(in/out c : conjRapidoString, in s : string)
Pre = \{true\}
Post \equiv {c =obs Ag(s, c)}
Complejidad: O(long(s))
Descripcion: Agrega un string al conjunto.
Pertenece?(in c : conjRapidoString, in s : string) → res : bool
Pre = \{true\}
Post \equiv {res =obs s \in c}
Complejidad: O(long(s))
Descripcion: Se fija si s pertenece al conjunto o no.
CrearIt(in c : conjRapidoString) → res : itConj(string)
Pre \equiv \{true\}
Post ≡ {alias(esPermutación?(SecuSuby(res), c)) ∧ vacia?(Anteriores(res))}
Complejidad: 0(1)
Descripcion: Devuelve un iterador del conjunto.
************************************
                            Representación
************************************
conjRapidoString se representa con conjRap, donde conjRap es DiccString(Bool)
Rep: ^(conjRap) → boolean
Rep(e) \equiv true \iff (\forall s : string) Definido?(e, s) \implies_{l} Obtener(e, s) = obs true
Abs: ^(conjRap) e → Conj(String)
                                                               {Rep(e)}
(\forall e : \land (conjRap)) \ Abs(e) = obs c /
   (\forall s : string) (Definido?(e, s) \land \iota Obtener(e, s)) = obs s \in c
*******
                            Algoritmos
iVacio() → res : conjRap
   res ← Crear()
end function
iAgregar(in/out c : conjRap, in s : string)
   if ¬Definido?(c, s) then
      Definir(c, s, true)
   end if
end function
iPertenece?(in c : conjRap, in s : string) → res : bool
   res ← Definido?(c, s)
end function
iCrearIt(in c : conjRap) → res : itConjString
   res ← Claves(c)
end function
```