

# Parcial 2

Miguel Angel Alvarez, Jeisson Alvarez y Jackh Emmanuel Narvaez

21 de septiembre de 2021

## 1. Análisis del problema

empezamos abordando las posibles dificultades que se nos pueda ir presentando en el transcurso del trabajo iniciamos con la idea de poder hacer un codigo que pueda leer los pixeles que nos envíen en la imagen jpg usando el poderoso Paint para la implementacion de nuestro ejemplo y asi ver como va leyendo la imagen o podríamos

## 2. Diseño

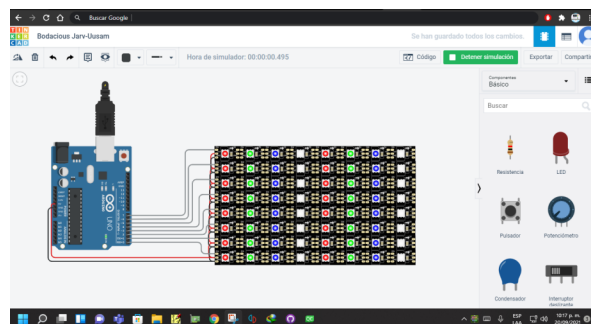


Figura 1: diseño 1