

# CI1001 - Programação I

André Grégio, Fabiano Silva, Luiz Albini e Marcos Castilho  
Departamento de Informática – UFPR, Curitiba/PR

## Primeira lista de exercícios

### Como entregar este trabalho?

Aqui estarão as instruções para entrega do trabalho.

---

1. Uma família está para receber um bebê em casa e quer naturalmente escolher um bom nome para ele ou ela. Você vai ajudar esta família nesta tarefa, produzindo uma lista de nomes (não vamos nos preocupar com os sobrenomes). Você sabe que existem cerca de 400 alunos no curso de Ciência da Computação e que todos eles têm contas no sistema computacional do DInf. No diretório `/home/bcc` você encontra os *login names* de todos eles. O desafio deste problema é:
  - usando o comando *man*, aprender a usar os comandos *finger*, *cut*, *grep* e *sort*;
  - usando opções apropriadas destes comandos e tudo o que você aprendeu na aula anterior, obter um arquivo de nome *nomes\_de\_informatas.txt* que contém uma lista ordenada e sem repetição de todos os nomes (prénomes) dos usuários que tem conta sob o diretório `/home/bcc`.
  - criar um arquivo de nome *acha\_nomes.sh* contendo os comandos executados para obter a lista de nomes solicitada acima. Este é o arquivo que deve ser entregue.
2. Uma boa maneira de aprender a programar em *C* é refazer todos os programas que foram feitos em *Pascal*, pois desta maneira o estudante se concentra na novidade, que é a sintaxe da linguagem *C*. O desafio deste problema é:
  - eu gostaria de localizar todos os meus programas feitos em *Pascal* no primeiro período e fazer uma cópia deles em um único diretório de nome **Pascal2C**. O problema é que não lembro onde eu os escrevi e eles provavelmente estão espalhados;
  - Crie este diretório e, usando o comando *find* integrado com o comando *cp*, faça uma cópia de todos os arquivos que tem extensão `.pas` que estão sob seu diretório HOME neste novo diretório.
  - Usando o comando *wc* e mais algumas coisas, descubra quantos arquivos foram copiados.
  - criar um arquivo de nome *copia\_pascal.sh* contendo os comandos executados para resolver os dois problemas acima. Este é o arquivo que deve ser entregue.