




FICHA TÉCNICA: PROPUESTA DE PROYECTO DE VIDEOJUEGO

Esta ficha técnica de requerimientos servirá como referencia para la propuesta y el desarrollo del videojuego a realizar como proyecto de aula en el curso de Electiva I- Tecnológica; proporcionando una visión clara y detallada de los aspectos técnicos, artísticos y de diseño que deben ser considerados en el proceso de creación. Cada sección ayuda a establecer las bases necesarias para el desarrollo exitoso del proyecto.

DATOS DEL GRUPO DE TRABAJO		
Código estudiantil	Nombre completo del estudiante	Correo electrónico institucional
118695	Jaider Alexander Rodriguez Castañeda	jaidera.rodriquezc@ecci.edu.co
114253	Jineth Valentina Guayazan Chaparro	jinethv.guayazanc@ecci.edu.co
111876	Oscar Daniel Ramirez Arias	oscard.ramireza@ecci.edu.co
112155	Brenda Valentina Lozano Sanchez	brendav.lozanos@ecci.edu.co
111977	Julian Andres Bermudez Tovar	juliana.bermudezt@ecci.edu.co
INFORMACIÓN DEL PROYECTO DE CLASE VIDEOJUEGOS		
Título del Proyecto	Galatic Space	
Descripción detallada	Destruir objetos para ganar puntos	
Descripción de Roles	Diseñador: Jaider Rodriguez y Jineth Guayazan Programador: Julian Bermudez Audio y música: Brenda Lozano Artista: Oscar Ramirez	
Género del Videojuego	El juego es de acción y estrategia.	
Plataforma	Solo disponible en PC	
Público Objetivo	Mayores a 12 años (Escala PEGI, Adolescentes)	
Objetivos generales	<ul style="list-style-type: none"> - Desarrollar habilidades estratégicas y de destreza al dar en el blanco al objetivo 	
Objetivos específicos	<ul style="list-style-type: none"> - Implementación de un sistema de puntuación que recompense la precisión del disparo. - Esquivar y sobrevivir a los impactos de los objetos. 	
Mecánicas y Jugabilidad	Descripción de las mecánicas: Disparar, esquivar, destruir. Flujo de juego: El juego inicia en un entorno espacial, rodeado de asteroides que se dirigen al jugador donde este tiene una nave con equipamientos de armas y con estas logrará destruir a los asteroides de tamaño pequeño, mediano y grande para obtener puntos, si en tal caso un asteroide destruye a la nave, volverá a comenzar desde 0, pero su récord se guardarán.	
Estilo Artístico:	Estilo visual: 2D simple. Dirección artística: Tipo paletas grises, negras, rojas y amarillas.	

Efectos de Sonido y Música	Sonido: Se utilizara el sonido del disparo, la destrucción del asteroide, el movimiento de la nave y la destrucción de la nave.
TECNOLOGÍA Y HERRAMIENTAS	
Motor de juego	Godot
Requisitos de Hardware	Requisitos mínimos: Procesador: Intel(R) Core(TM) i5-2410M 2.30GHz Memoria: 4 GB de RAM Almacenamiento: 600 MB de espacio disponible Requisitos máximo: Superados a los recomendados.
Software adicional	Programas de diseño y edición de sonido.
Recursos externos	No se aplica.
REQUERIMIENTOS TÉCNICOS	
Controles	Teclado y pantalla.
Resolución de Pantalla	Resolución mínima: 800x600. Resolución máxima: 1920x1080.
REQUERIMIENTOS DE CONTENIDO	
Escenarios	Número de escenarios es 1, es el espacio.
Personajes	Solo hay un personaje, representado por una nave.
Objetos y Elementos	<ul style="list-style-type: none"> - Asteroides - Nave

Modos de Juego	Solo se utiliza el modo un jugador.
Requerimientos de Implementación	Programación: Movimiento de la nave, movimiento de los asteroides. Físicas: Colisiones de estos objetos y las armas.
Localización y Traducción	Idiomas: Español. Textos y Diálogos: Textos sí, diálogos ninguno.
Control de Calidad	Pruebas: Pruebas de rendimiento. Corrección de Errores: Se hará un chequeo a partir de un seguimiento por escrito de posibles fallas que se hayan presentado en el proceso de desarrollo.
ENTREGA Y FECHAS	

Cronograma de Desarrollo	INICIO	FINAL	PROCESO
	10/11/2023	10/11/2023	Se inició por el diseño
	11/11/2023	14/11/2023	Comenzamos con el desarrollo
	15/11/2023	15/11/2023	Se iniciaron las pruebas
	16/11/2023	16/11/2023	Correcciones de errores
	17/11/2023	17/11/2023	Presentación de proyecto final
Presupuesto	Costos Estimados: Recursos obtenidos de terceros. Financiamiento: Gratuito.		
Beneficios y aportes	Beneficios: Adquirir mejora de reacción - mano/ojo. Aporte: Espacio recreativo.		
FIRMAS DIGITALES DE LOS INTEGRANTES			
Diseñador			
Programador			
Artista			
Audio y Música	