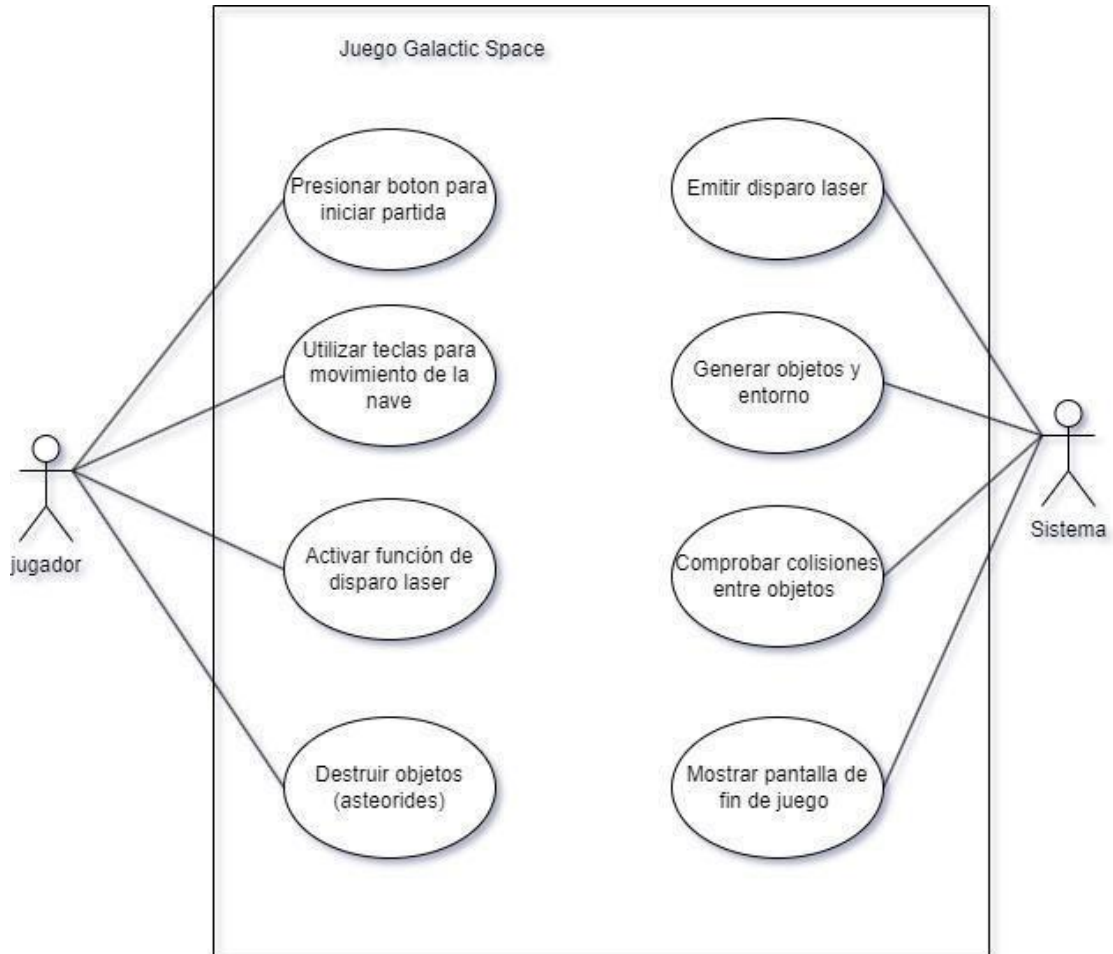
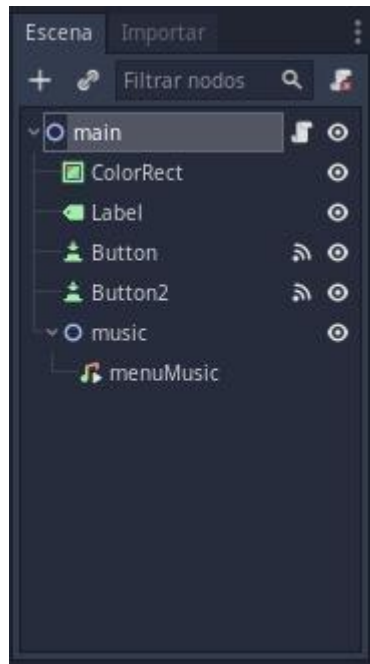


Diagrama caso de uso:

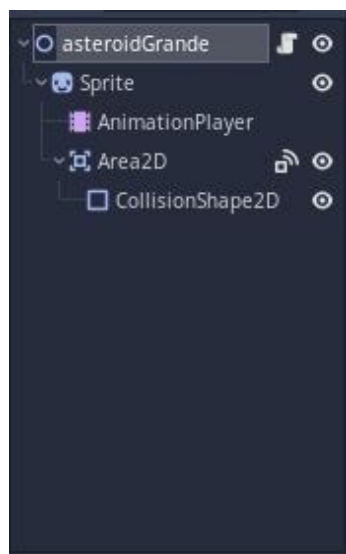


Lógica utilizada en el videojuego:

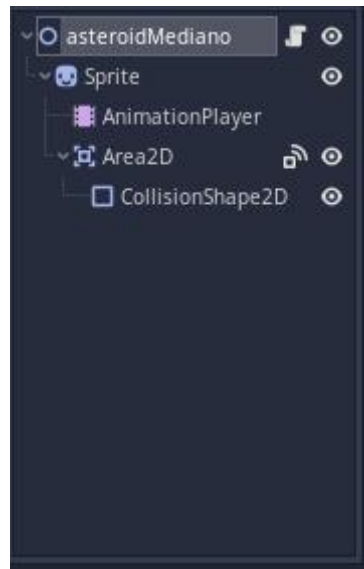
Escena principal donde se contiene un nodo con el menú principal del juego, organizado a través de un fondo color negro, label para insertar texto, botón para iniciar partida, botón para ver instrucciones del juego y música ambiental para el menú.



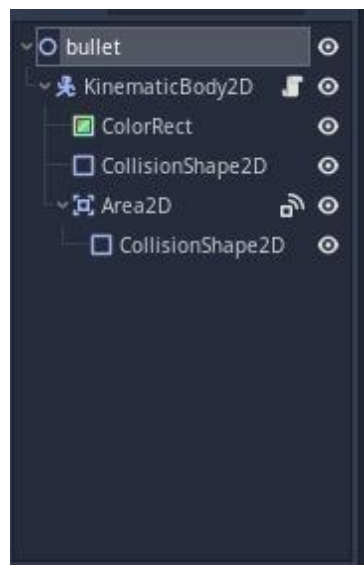
Escena con nodo que contiene Sprite para imagen de un asteroide grande, animación configurada para que caiga el asteroide en el eje Y, área de impacto que envuelve el objeto y área de colisión que tiene el objeto.



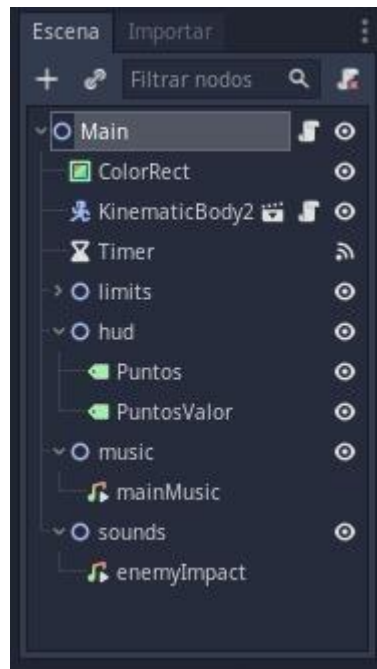
Escena con nodo que contiene Sprite para imagen de un asteroide mediano, animación configurada para que caiga el asteroide en el eje Y, área de impacto que envuelve el objeto y área de colisión que tiene el objeto.



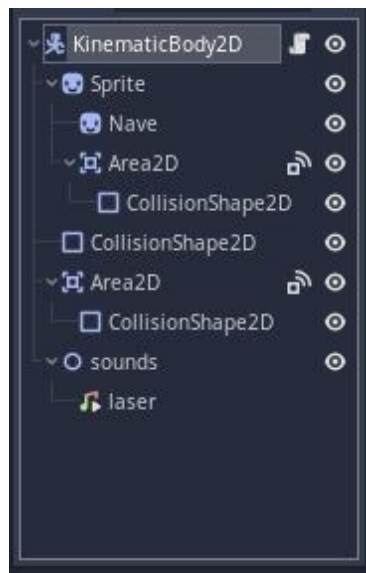
Escena con nodo que contiene configuración para disparo laser, color que tendrá el láser, área de colisión como primera instancia para que interactúe con el área de impacto de los demás objetos.



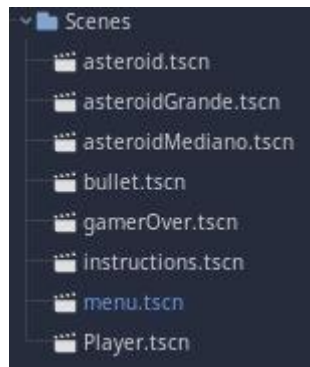
Escena creada he implementada para el entorno jugable una vez terminada la escena del menú principal con configuración de físicas del personaje, límites de izquierda y derecha para para que el personaje no salga del área de juego, label indicador llamado puntos y otro para señalar puntuación actual, música ambiental y efecto de sonido al momento de que se impacte a los objetivos.



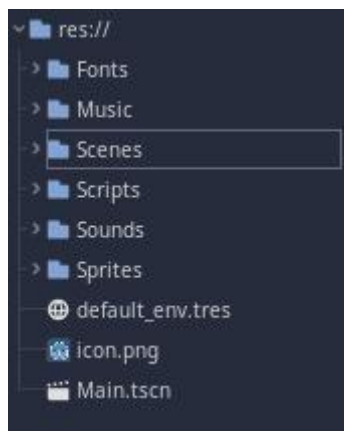
Escena realizada para jugador con físicas en área de impacto y colisión ante los objetos y efecto de sonido de disparo de láser.



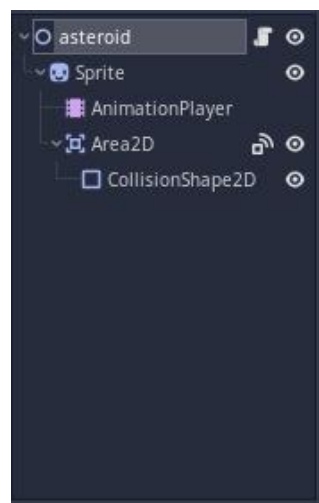
Total, de escenas creadas.



Carpeta del proyecto completa donde contiene: Fuentes editoras de texto, música utilizada menú, escenas, archivos con líneas de Código que proporcionan interacción adecuada ante objetos creados y sus características, sonidos de efectos especiales y por último, imágenes para objetos y para fondo del juego.



Escena con nodo que contiene Sprite para imagen de un asteroide pequeño, animación configurada para que caiga el asteroide en el eje Y, área de impacto que envuelve el objeto y área de colisión que tiene el objeto



Referencias de Imágenes, Sonidos, Sprite y Músicas:

- Música arcade libre de derechos. (2021, 12 agosto). Royalty-Free Music by Patrick de Arteaga. <https://patrickdearteaga.com/es/musica-arcade/>
- Imágenes de stock, imágenes libres de derechos, ilustraciones, vectores y vídeos - iStock. (s. f.). iStockPhoto.com. https://www.istockphoto.com/es?utm_medium=cpc&utm_source=GOOGLE&utm_campaign=CO_Head_Photo_ES_Broad&utm_content=Image_Bank_Broad&utm_term=banco+de+imagenes&gad_source=1&gclid=Cj0KCQiApOyqBhDIARIsAGfnyMqpXO-8zGlihK6U1IsnYtuonaJkb_hplaaZXwSE6U40qVpHLX7I1TUaAl1wEALw_wcB&gclsrc=aw.ds
- Gabinete arcade retro aislado sobre fondo blanco. Free Vector. (2022, 21 febrero). Freepik. <https://www.freepik.es/fotos-vectores-gratis/juego-arcade>
- Imágenes sin copyright. (2023). Pixabay. <https://pixabay.com/es/>
- Limited, A. (s. f.). Juego espacial de 8 bits de píxeles de arte. Galaxy planetas, cohetes, Starcraft, fuente y pixel de arte interfaz de vectores botones. juegos de arcade retro naves espaciales, estrellas, efecto de sprite explosión y objetos de astronauta. Alamy images. <https://www.alamy.es/juego-espacial-de-8-bits-de-pixeles-de-arte-galaxy-planetes-cohetes-starcraft-fuente-y-pixel-de-arte-interfaz-de-vectores-botones-juegos-de-arcade-retro-naves-espaciales-estrellas-efecto-de-sprite-explosion-y-objetos-de-astronauta-image465422683.html>
- Artlist. (s. f.). Royalty-Free music for video creators | Artlist. https://artlist.io/royalty-free-music?utm_source=google&utm_medium=cpc&utm_campaign=15018969114&utm_content=129515814395&utm_term=musica%20sin%20copyright&keyword=musica%20sin%20copyright&ad=637093418793&matchtype=e&device=c&gad_source=1&gclid=Cj0KCQiApOyqBhDIARIsAGfnyMowVP0C9A-r6pUtmWnr12aEP3idmFQ0t54MI6Jk2Le4q2dwBDCtziQaAsl0EALw_wcB

Historia del juego:

En el sistema Galatic, asteroides controlados por extraterrestres amenazan la paz. El Capitán Nova y su nave, la "Estrella Centelleante" luchan juntos para salvar Galatic y restaurar la armonía.