

2 Conseils avant de commencer le jeu

- Lire ce document sur les chemins relatifs et absolus
- Lire Ce document qui vous permettra de gagner beaucoup de temps à la fin du jeu, quand vous chercherez le password
- Ne pas hésiter à utiliser les tabulations de clavier.
- Pour obtenir le caractère Á : ctrl Alt 7 puis Maj A
- Pour obtenir le caractère É : Alt maintenu avec 0201 puis relâcher la touche
- Il faut bien tout lire pour ne pas manquer une info !

Vous trouverez le plan du jeu, cela vous aidera à vous déplacer.

Vous trouverez aussi la liste des commandes du jeu.

3 Listes des commandes

Commande	Description	Utilisation
cat	Examiner en détail (lire, écrire, concaténer)	Saisir <code>cat</code> <code>Objet</code> ou <code>Personne</code> puis <i>Entrée</i>
ls	Lister (LiSt) les éléments	Saisir <code>ls</code> puis <i>Entrée</i>
cd	Changer de Destination (Change Directory)	Saisir <code>cd</code> <code>.</code> puis <i>Entrée</i> pour revenir au dernier endroit Saisir <code>cd</code> <code>Salle</code> puis <i>Entrée</i> pour entrer dans la Salle Saisir <code>cd</code> <code>~</code> puis <i>Entrée</i> pour revenir au départ
pwd	Rappeler le lieu où on est si on est perdu (Print Working Directory)	Saisir <code>pwd</code> puis <i>Entrée</i>
mv	Déplacer des objets (MoVe)	Saisir <code>mv</code> <code>Objet</code> <code>Chemin</code> puis <i>Entrée</i>
exit	Quitter	Saisir <code>exit</code> puis <i>Entrée</i>
help	Donner la liste des sorts	Saisir <code>help</code> puis <i>Entrée</i>
man	Connaître les détails d'utilisation d'un sort	Saisir <code>man</code> <code>Sort</code> puis <i>Entrée</i>
rm	Faire disparaître un objet ou une personne pour toujours (ReMove)	Saisir <code>rm</code> <code>Objet</code> ou <code>Personne</code> puis <i>Entrée</i>
mkdir	Créer un nouveau chemin (MaKe DIRectory)	Saisir <code>mkdir</code> <code>Chemin</code> puis <i>Entrée</i>
unzip	Récupérer le contenu d'un sac zippé	Saisir <code>unzip</code> <code>Sac</code> puis <i>Entrée</i>
touch	Créer un objet	Saisir <code>touch</code> <code>Objet</code> puis <i>Entrée</i>
cp	Copier un objet (CoPy)	Saisir <code>cp</code> <code>Objet</code> puis <i>Entrée</i>
sudo	Lancer un sort sur un objet (Substitute User DO)	Saisir <code>sudo</code> <code>Sort</code> puis <i>Entrée</i>
grep	Trouver les parties d'un texte qui contiennent le mot magique	Saisir <code>grep</code> <code>Mot</code> <code>Texte</code> puis <i>Entrée</i>

4 Plan (début :-))

Légende :

Les lieux
 Les personnages
 Les objets
 Les sorts



