# Espérance, variance et écart-type d'une variable aléatoire.

Spé Maths 1ère - JB Duthoit



## - Découvrir l'espérance mathématique

Utiliser le programme python précédent pour construire une fonction Python qui simule 100 000 tirages de cartes et qui retourne le gain moyen obtenu.

```
def gain_moyen():
for i in range (...):
    gain_partie = gain()
    g = ...
return ...
```

L'espérance mathématique d'une variable aléatoire correspond à ce gain moyen.

#### 7.2.1**Définitions**

On considère dans ce paragraphe la variable aléatoire X dont la loi de probabilité est donnée par:

Valeurs prises par $X$	$x_1$	$x_2$	 $x_n$
$p(X=x_i)$	$p_1$	$p_2$	 $p_n$

#### Définition

L'espérance de X est le nombre réel noté E(X) défini par :

$$E(X) = p_1 x_1 + p_2 x_2 + \dots + p_n x_n$$



#### Savoir-Faire 7.40

SAVOIR CALCULER L'ESPÉRANCE D'UNE VARIABLE ALÉATOIRE On reprend le problème du SF1 : calculer l'espérance mathématique de X.

## Remarque

- Lorsque X est une variable aléatoire qui correspond au gain algébrique d'une partie à un jeu, E(X) est le gain moyen que l'on peut espérer sur un grand nombre de parties.
- Un jeu est équitable si l'espérance de la variable aléatoire donnant le gain algébrique est nulle.

#### Définition

La variance de X est le nombre réel noté V(X) définie par

$$V(X) = p_1(x_1 - E(X))^2 + p_2(x_2 - E(X))^2 + \dots + p_n(x_n - E(X))^2$$

#### Définition

L'écart-type de X est le nombre réel noté  $\sigma(X)$  défini par  $\sigma(X) = \sqrt{V(X)}$ 

#### Remarque

- L'écart-type sert pour se donner une idée de la répartition des valeurs prises par une variable aléatoire autour de son espérance.
- Plus l'écart-type est grand, plus les valeurs prises par la variable sont "éloignés" de l'espérance.
- Plus l'écart-type est proche de zéro, plus les valeurs prises par la variables sont resserrées autour de l'espérance.

### 7.2.2 Propriété

### Propriété

| On a  $V(X) = p_1 x_1^2 + p_2 x_2^2 + \dots + p_n x_n^2 - (E(X))^2$ 

## Savoir-Faire 7.41

SAVOIR CALCULER L'ÉCART-TYPE D'UNE VARIABLE ALÉATOIRE On reprend le problème du SF1. Calculer l'écart-type de X de deux façons différentes.