7.3

# Cosinus et sinus d'un réel

SPÉ MATHS 1ÈRE - JB DUTHOIT

#### Définition 7.3.1

Soit x un réel. L'objectif est de déterminer le **cosinus** et le **sinus** de ce nombre réel. Après enroulement de la droite des réels sur le cercle trigonométrique, le nombre x se retrouve en un point M.

#### Définition 7.12

On considère un nombre x ayant pour point image M sur le cercle trigonométrique.

- Le **cosinus de** x, noté cos(x), est l'abscisse de M dans le repère  $(O; \vec{i}; \vec{j})$ .
- Le **sinus de** x, noté sin(x), est l'ordonnée de M dans le repère  $(O; \vec{i}; \vec{j})$ .

#### 7.3.2**Propriétés**

#### Propriété 7. 12

Pour tout nombre réel x,

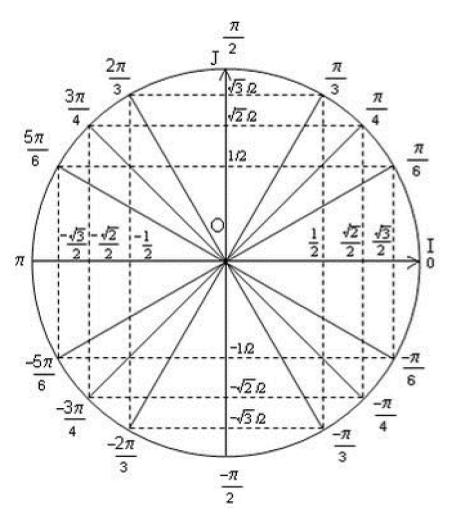
- $-1 \le cos(x) \le 1$
- $-1 \le sin(x) \le 1$   $cos(x+2k\pi) = cos(x)$  avec  $k \in \mathbb{Z}$   $sin(x+2k\pi) = sin(x)$  avec  $k \in \mathbb{Z}$

## Savoir-Faire 7.17

SAVOIR CALCULER UN COSINUS CONNAISSANT UN SINUS ET INVERSEMENT Exemple:

- 1. Soit x un réel appartenant à  $\left[\frac{\pi}{2};\pi\right]$  avec  $\sin(x)=0.4$ . Calculer  $\cos(x)$
- 2. On sait que  $cos(\frac{\pi}{5}) = \frac{\sqrt{5}+1}{4}$ . Calculer  $sin(\frac{\pi}{5})$ .

### 7.3.3 Cosinus et sinus d'angles remarquables



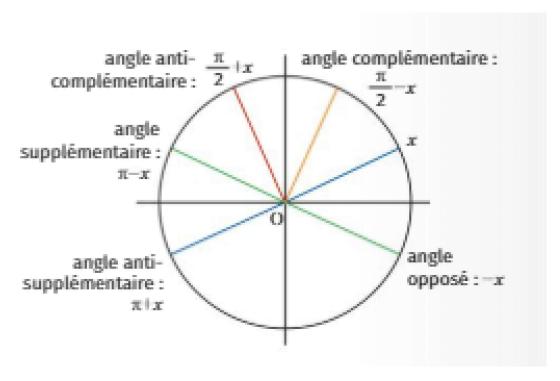
Cercle trigo et valeurs remarquables de sinus et cosinus

# Savoir-Faire 7.18

SAVOIR CALCULER LE COSINUS OU LE SINUS D'UN RÉEL Déterminer le cosinus et le sinus (on appelle cela les *lignes trigonométeriques*) de :

- 1.  $\frac{217\pi}{2}$
- 2.  $\frac{-212\pi}{3}$
- 3.  $12345\pi$
- 4.  $\frac{133\pi}{6}$

### 7.3.4 Cosinus et sinus d'angles associés



cosinus et sinus d'angles associés

## Savoir-Faire 7.19

Savoir déterminer, par lecture du cercle trigo, les cosinus et sinus des angles associés à  $\boldsymbol{x}$ 

## 7.3.5 Lien avec le cosinus et sinus d'un triangle rectangle

#### 7.3.6 Et avec la calculatrice?

- rightharpoonup arccos(a) renvoie l'angle compris entre 0 et  $\pi$  et dont le cosinus vaut a.
- rightharpoonup arcsin(a) renvoie l'angle compris entre  $-\frac{\pi}{2}$  et  $\frac{\pi}{2}$  et dont le sinus vaut a.