

7.4

Un jeu pour découvrir les lignes de commandes

NSI 1ÈRE - JB DUTHOIT

Au début, le système d'exploitation ne disposait pas d'interfaces graphiques, ni de souris. L'écran servait à recevoir des informations. On interagissait avec le système par le biais du clavier.

Même si les interfaces graphiques, aujourd'hui, permettent d'effectuer les tâches courantes, il peut être intéressant de connaître les lignes de commandes les plus utilisées.

Nous allons découvrir ces lignes de commandes par le biais d'un jeu !

<http://luffah.xyz/bidules/Terminus/>

7.4.1 Conseils avant de commencer le jeu

- Lire ce document sur les chemins relatifs et absolus
- Lire Ce document qui vous permettra de gagner beaucoup de temps à la fin du jeu, quand vous cherchez le password
- Ne pas hésiter à utiliser les tabulations de clavier.
- Pour obtenir le caractère Á : ctrl Alt 7 puis Maj A
- Pour obtenir le caractère É : Alt maintenu avec 0201 puis relâcher la touche
- Il faut bien tout lire pour ne pas manquer une info !

Vous trouverez le plan du jeu, cela vous aidera à vous déplacer.

Vous trouverez aussi la liste des commandes du jeu.

7.4.2 Listes des commandes

Commande	Description	Utilisation
cat	Examiner en détail (lire, écrire, concaténer)	Saisir <code>cat Objet ou Personne puis Entrée</code>
ls	Lister (LiSt) les éléments	Saisir <code>ls puis Entrée</code>
cd	Changer de Destination (Change Directory)	Saisir <code>cd .. puis Entrée</code> pour revenir au dernier endroit Saisir <code>cd Salle puis Entrée</code> pour entrer dans la Salle Saisir <code>cd ~ puis Entrée</code> pour revenir au départ
pwd	Rappeler le lieu où on est si on est perdu (Print Working Directory)	Saisir <code>pwd puis Entrée</code>
mv	Déplacer des objets (MoVe)	Saisir <code>mv Objet Chemin puis Entrée</code>
exit	Quitter	Saisir <code>exit puis Entrée</code>
help	Donner la liste des sorts	Saisir <code>help puis Entrée</code>
man	Connaître les détails d'utilisation d'un sort	Saisir <code>man Sort puis Entrée</code>
rm	Faire disparaître un objet ou une personne pour toujours (ReMove)	Saisir <code>rm Objet ou Personne puis Entrée</code>
mkdir	Créer un nouveau chemin (MaKe DIRectory)	Saisir <code>mkdir Chemin puis Entrée</code>
unzip	Récupérer le contenu d'un sac zippé	Saisir <code>unzip Sac puis Entrée</code>
touch	Créer un objet	Saisir <code>touch Objet puis Entrée</code>
cp	Copier un objet (CoPy)	Saisir <code>cp Objet puis Entrée</code>
sudo	Lancer un sort sur un objet (Substitute User DO)	Saisir <code>sudo Sort puis Entrée</code>
grep	Trouver les parties d'un texte qui contiennent le mot magique	Saisir <code>grep Mot Texte puis Entrée</code>

7.4.3 Plan (début :-))

Légende :

Les lieux

Les personnages

Les objets

Les sorts



