NSI, Première 2020-2021

2 Conseils avant de commencer le jeu

- Lire ce document sur les chemins relatifs et absolus
- Lire Ce document qui vous permettra de gagner beaucoup de temps à la fin du jeu, quand vous chercherez le password
- Ne pas hésiter à utiliser les tabulations de clavier.
- Pour obtenir le caractère Á : ctrl Alt 7 puis Maj A
- Pour obtenir le caractère É : Alt maintenu avec 0201 puis relâcher la touche
- Il faut bien tout lire pour ne pas manquer une info!

Vous trouverez le plan du jeu, cela vous aidera à vous déplacer.

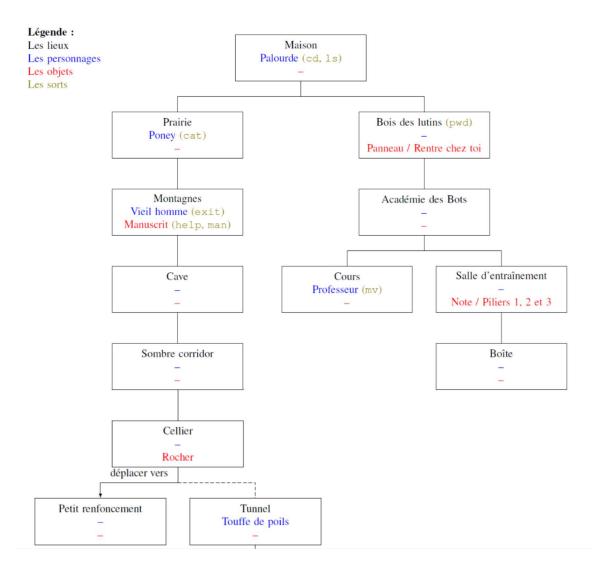
Vous trouverez aussi la liste des commandes du jeu.

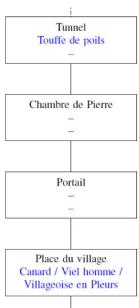
3 Listes des commandes

Commande	Description	Utilisation
cat	Examiner en détail (lire, écrire, concaténer)	Saisir cat Objet ou Personne puis Entrée
ls	Lister (LiSt) les éléments	Saisir 1 s puis Entrée
cd	Changer de Destination (Change Directory)	Saisir cd puis <i>Entrée</i> pour revenir au dernier endroit Saisir cd Salle puis <i>Entrée</i> pour entrer dans la Salle Saisir cd ~ puis <i>Entrée</i> pour revenir au départ
pwd	Rappeler le lieu où on est si on est perdu (Print Working Directory)	Saisir pwd puis Entrée
mv	Déplacer des objets (MoVe)	Saisir mv Objet Chemin puis Entrée
exit	Quitter	Saisir exit puis Entrée
help	Donner la liste des sorts	Saisir help puis Entrée
man	Connaître les détails d'utilisation d'un sort	Saisirman Sort puis Entrée
rm	Faire disparaître un objet ou une personne pour toujours (ReMove)	Saisirrm Objet ou Personne puis Entrée
mkdir	Créer un nouveau chemin (MaKe DIRectory)	Saisir mkdir Chemin puis Entrée
unzip	Récupérer le contenu d'un sac zippé	Saisir unzip Sac puis Entrée
touch	Créer un objet	Saisirtouch Objet puis Entrée
ср	Copier un objet (CoPy)	Saisir cp Objet puis Entrée
sudo	Lancer un sort sur un objet (Substitute User DO)	Saisir sudo Sort puis Entrée
grep	Trouver les parties d'un texte qui contiennent le mot magique	Saisirgrep Mot Texte puis Entrée

NSI, Première 2020-2021

4 Plan (début :-))





NSI, Première 2020-2021

