

1.3

Les fonctions

NSI 1ÈRE - JB DUTHOIT

A quoi ça sert ?

- Elles évitent la répétition
- Elles permettent de mettre en relief les données et les résultats
- Elle permettent la réutilisation (import)
- Elles permettent de décomposer une tâche complexe en tâches plus simples !

1.3.1 Un exemple pour commencer

Il est possible avec Python de définir une fonction avec le mot clef **def**. la syntaxe est alors la suivante :

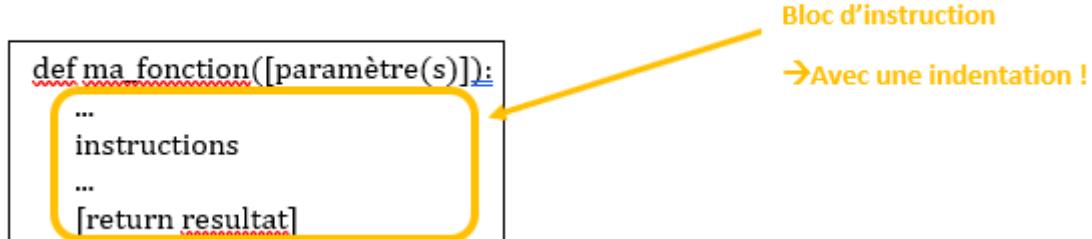
Exemple pour la fonction carré :

```
def f(x):
    return x ** 2
```

Il suffit maintenant d'appeler la fonction avec `f(3)` par exemple.

1.3.2 Déclaration d'une fonction

Une fonction doit d'abord être déclarée (ou définie).
Voici la forme générale de déclaration d'une fonction :



Ici les crochets [] signalent des paramètres ou lignes facultatifs (il ne faut pas les saisir !)
La fonction peut retourner un résultat, et cela peut se faire par l'instruction `return`, suivie du résultat souhaité.

Vocabulaire

| Une fonction qui ne renvoie rien s'appelle une **procédure**

1.3.3 Appel d'une fonction

L'appel d'une fonction se fait comme ceci :

```
ma_fonction([argument(s)])
```

Exercice 1.17

Écrire une fonction `div_euclid` qui accepte deux paramètres `n` et `m`, et renvoie le quotient et le reste de la division euclidienne de `n` par `m`.

Par exemple : `div_euclid(7,2)` va renvoyer le couple `3,1`.

Exercice 1.18

Écrire une fonction `f` qui accepte un paramètre `n`, et teste si $2n-1$ est divisible par 3.

Par exemple `f(4)` doit renvoyer `False` et `f(5)` `True`.

1.3.4 L'objet fonction

```
def f(x):
    return x ** 2 + 1
```

```
>>> f
<function f at 0x036F8EB0>
```

On trouve entre les crochets : <nom du type nom de l'objet et adresse de l'objet>

On peut aussi tester :

```
>>> g = f
>>> g
<function g at 0x036F8EB0>
```

☞ `f` et `g` sont deux noms différents pour une seule et même fonction (même adresse).

1.3.5 Les arguments

On peut passer des arguments à une fonction sous deux formes :

- sans mot clef (ou positionnels) : ils sont ordonnés, comme dans une liste.
- avec mot clef (keyword arg) : ils possèdent une clef (un nom), comme dans un dictionnaire, et ne sont pas (forcément) ordonnés.

```
def ma_fonction(arg1, arg2, karg1 = "e", karg2 = 5):
    print(arg1, arg2, karg1, karg2)
```

Dans cet exemple, `arg1` et `arg2` sont des arguments positionnels, sans mot clef : ils sont obligatoires !

Alors que `karg1` et `karg2` sont des arguments avec mot clef : ils sont facultatifs, possèdent une valeur par défaut, et on peut les faire passer dans le désordre (mais obligatoirement après tous les arguments positionnels !)

Exemples

```
>>> ma_fonction(1, "oui", karg1 = "ISN", karg2 = 0)
1 'oui' 'ISN' 0
```

```
>>> ma_fonction(1, "oui", "ISN", 0)
1 'oui' 'ISN' 0
```

```
>>> ma_fonction(1, "oui", karg2 = 0, karg1 = "ISN")
1 'oui' 'ISN' 0
```

```
>>> ma_fonction(1, "oui", karg1 = "ISN")
1 'oui' 'ISN' 5
```

```
>>> ma_fonction(1, "oui")
1 'oui' 'e' 5
```

1.3.6 Portée des objets

On distingue :

- La portée globale : celle du module ou du fichier script principal.
- La portée locale : les objets internes aux fonctions sont locaux

Testez les exemples ci-dessous et analyser le résultat :

```
def f(y):
    z = x + y
    return z

x = 99
print(f(1))    %# 100
print(x) %# 99
```

```
def f(y):
    x = 3
    z = x + y
    return z

x = 99
print(f(1))    %# 4
print(x) %# 99
```

```
def f(y):
    x = 1
    return x + y
```

```
x = 3
print(f(2)) %# 3
print(x) %# 3
```

```
def f(x,y):
    return x + y

print(f(1,2)) %# 3
print(x) %# erreur
```

☞ Si une variable locale porte le même nom qu'une variable globale, cette dernière sera ignorée pendant l'exécution de la fonction.

1.3.7 Documenter une fonction

Il est nécessaire de documenter toute fonction, de cette façon :

```
def ma_fonction(x):
    """
    fonction qui a pour paramètre x qui représente le côté d'un
    carré
    La fonction renvoie x * x qui correspond à l'aire du carré
    """
    return x ** 2

help(ma_fonction)
```

1.3.8 Exercices

Exercice 1.19

Écrire une fonction `volume(x)` qui a pour paramètre `x` (longueur du côté d'un cube) et qui renvoie le volume du cube.

Exercice 1.20

Écrire une fonction `prix_TTC(prix_HT,tva)` qui a pour paramètres `prix_ HT` (prix d'un article HT), `tva` (montant de la TVA en pourcentage) et qui renvoie le prix TTC de l'article.

Exercice 1.21

Écrire une procédure `sage(n)` qui a pour paramètres un entier `n` non nul, et qui affiche `n` fois la phrase "Je dois être sage en classe!".

Exercice 1.22

Écrire une fonction `volume_boule(r)` avec comme paramètre `r` le rayon de la boule.
La fonction renvoie le volume d'une boule de rayon `r`.

On rappelle que le volume d'une boule de rayon r est donné par la formule

$$v = \frac{4}{3}\pi \times r^3$$

Exercice 1.23

Écrire une fonction `somme(a,b,c)` avec trois entiers `a,b` et `c` en paramètres. La fonction renvoie la somme de ces trois entiers.

Exercice 1.24

Écrire une fonction `contient_e(mot)` où `mot` est une chaîne de caractère. La fonction renvoie `True` si la chaîne `mot` contient le caractère « e » et `False` sinon

Exercice 1.25

Écrire une procédure `etoiles(n)` qui a pour paramètre un entier `n` non nul et qui affiche (`n` lignes) :

`>>> f(7)`

```
*
**
***
****
*****
*****
*****
```

Exercice 1.26

Écrire une procédure `entiers(n)` qui prend en paramètre un entier `n` et affiche tous les entiers entre 0 et `n`.

Exercice 1.27

Écrire une fonction `somme(n)` qui prend en paramètre un entier `n` et qui retourne la somme $0+1+2+\dots+n$. Par exemple, `somme(100)` va renvoyer 5050.

Exercice 1.28

Écrire une fonction `moyenne(a,b,c,d)` qui prend en paramètres 4 réels `a,b,c` et `d` et qui renvoie la moyenne des nombres.

Exercice 1.29

Écrire une fonction `de` qui simule le lancer d'un dé à 6 faces

Exercice 1.30

Écrire une fonction `simul_de` qui lance un dé à 6 faces 100 fois et calcule la somme des faces obtenues

Exercice 1.31

Écrire une fonction `simul_de_n` qui lance un dé à 6 faces `n` fois et qui renvoie la somme des faces obtenues.

Exercice 1.32

Écrire une fonction `carre(n)` qui prend en argument un entier `n` et qui renvoie $1^2 + 2^2 + 3^2 + \dots + n^2$

Exercice 1.33

Écrire une fonction `entier(nombre)` qui prend comme argument un réel positif `nombre`, et qui renvoie le plus petit entier supérieur à `x`.

A réaliser sans fonction particulière : interdiction ici d'utiliser `floor`, `round`...

Exercice 1.34

Écrire une fonction `nature(objet)` qui détermine le type de la valeur `objet` entrée en argument (`int, float, bool, str`).

Par exemple, `nature('voiture')` va renvoyer `<class int>`.

Exercice 1.35

Écrire une fonction `maximal_deux(a,b)` où `a` et `b` sont deux nombres réels. La fonction renvoie le plus grand des deux.

Exercice 1.36

Écrire une fonction `maximal_trois(a,b,c)` qui prend trois entiers `a,b` et `c` en arguments et qui renvoie le plus grand des trois.

Exercice 1.37

Écrire une fonction `multiple(entier)` qui prend un entier `entier` en argument et qui renvoie `True` si l'entier est un multiple de 10, `False` sinon.

Exercice 1.38

Écrire une fonction `est_paire(entier)` qui prend un entier `entier` en argument et qui renvoie `True` si l'entier est pair, `False` sinon.

Exercice 1.39

Écrire une fonction `maj(chaine)` qui prend un chaîne de caractère `chaine` en argument et qui renvoie la chaîne de caractère en majuscules.

Par exemple, `maj('Voiture')` va renvoyer `'VOITURE'`

Exercice 1.40

Un administrateur système veut assurer un maximum de sécurité pour les utilisateurs de son site. Il décide de créer une fonction `force(chaine)` qui prend en argument une chaîne de caractères, et qui calcule la "force" d'un mot de passe :

- Si le score est strictement inférieur à 20, Le mot de passe est "Très faible"
- Si le score est supérieur à 20 et strictement inférieur à 40, Le mot de passe est "faible"
- Si le score est supérieur à 40 et strictement inférieur à 80, Le mot de passe est "fort"
- Si le score est supérieur à 80 , Le mot de passe est "très fort"

Le score est égal au quadruple du nombre de caractères du mot de passe.

Exercice 1.41

On reprend l'exercice précédent, mais on change les modalités pour calculer le score, qui se calcule maintenant en additionnant des bonus :

- Nb de caractère * 4
- (Nb total de caractère - nb de lettres majuscules) * 2
- Nb de caractères spéciaux * 4

Exercice 1.42

Écrire une fonction qu'on nommera $f(x)$ qui a pour paramètre un nombre **x** et qui renvoie le résultat de $3x^2 + 4x - 5$

Exercice 1.43

Écrire une fonction qui donne l'image de la fonction **f(x)** définie par :

- $f(x) = 2x + 3$ si $x < 0$
- $f(x) = 3 - x$ si $0 \leq x < 2$
- $f(x) = x^2 - 3$ si $x \geq 2$

Exercice 1.44

Écrire une fonction **moyenne(n)** prenant en argument un entier positif.

Cette fonction demandera à l'utilisateur de rentrer une par une ses **n** notes pour ensuite calculer la moyenne de ces notes.

Exple :

```
>>> moyenne(4)
Note 1 : 12
Note 2 : 14
Note 3 : 13
Note 4 : 16
13.75
```

Exercice 1.45

Écrire une fonction **min_str(ch1, ch2)** qui prend en paramètre 2 chaînes de caractères **ch1** et **ch2** et qui renvoie la plus petite des 2. Si les deux chaines ont la même longueur, on renvoie la première.

Par exemple, **min_str("voiture", "bus")** va renvoyer "bus".

Exercice 1.46

Écrire une fonction **pair(entier)** qui prend en paramètre un nombre entier naturel **entier** et qui renvoie **True** si le nombre est pair et **False** s'il est impair.

Exercice 1.47

Écrire une fonction **factorielle(n)** qui prend un entier **n** strictement positif en argument et qui renvoie le produit $1 \times 2 \times 3 \dots \times n$.

Par exemple, **factorielle(30)** renvoie 265252859812191058636308480000000.

Exercice 1.48

Écrire une fonction `hypo(cote1, cote2)` qui demande les deux côtés adjacents (`cote1` et `cote2`) à l'angle droit d'un triangle rectangle et qui renvoie la longueur de l'hypoténuse.