

OS Linux

Table des matières

1	Intro	1
2	Conseils avant de commencer le jeu	2
3	Listes des commandes	2
4	Plan (début :-))	3

1 Intro

Un système d'exploitation (OS pour Operating Système) a pour rôle de faire l'intermédiaire entre les programmes et les éléments matériels de l'ordinateur.

C'est le premier programme exécuté au démarrage de la machine, et c'est le seul qui reste en permanence en excécution.

On le nome également noyau (ou kernel).

Le système d'exploitation Unix est un noyau très complet. En plus de prendre en charge la gestion de la mémoire, celle des entrées et sorties, la régulation du temps de calcul entre les programme, il incorpore ausi des utilitaires pour effectuer des tâches courantes comme la lecture de fichiers ou leur exécution. Ces programmes peuvent être sollicités à la demande ou bien s'exécuter en permanence en arrière plan.

Cet ensemble composé du noyau et des programmes utilitaires esr appelé système Unix.

Au début, les système d'exploitation ne disposait pas d'interfaces graphiques, ni de souris. L'écran servait à recevoir des informations. On interagissait avec le système par le biais du clavier.

Même si les interfaces graphiques, aujourd'hui, permettent d'effectuer les tâches courantes, il peut être intéressant de connaître les lignes de commandes les plus utilisées.

Nous allons découvrir ces lignes de commandes par le biais d'un jeu !

<http://luffah.xyz/bidules/Terminus/>