

14.3

La loi des grands nombres

MATHS SPÉ TERMINALE - JB DUTHOIT

C'est dingue ;-):

8.06×10^{67} est approximativement le nombre de façons différentes de mélanger un jeu de 52 cartes. Même si l'humanité tout entière mélangeait depuis 10 000 ans chaque seconde, on serait encore loin de ce nombre. Il est donc quasi certain qu'aucun mélange de cartes de l'histoire n'est apparu deux fois !

14.3.1 L'inégalité de Bienaym -Tchebychev

Propri t  - in galit  de Bienaym -Tchebychev -

Soit X une variable al atoire d'esp rance $E(X)$ et de variance $V(X)$.

Alors, pour tout r  el a strictement positif, $P(|X - E(X)| \geq a) \leq \frac{V(X)}{a^2}$. Cette in galit  est appel e  l'in galit  de Bienaym -Tchebychev.

Remarque

L'in galit  de Bienaym -Tchebychev est loin d' tre optimale. En r  alit , il est fort possible que la probabilit  soit bien inf rieure au majorant obtenu.

Exercice 14.7

1. Majorer $P(X \geq 4)$ pour une variable al atoire positive X d'esp rance 1.
2. Une classe pr  ente les caract ristiques suivantes : une moyenne de 12,4 et un cart type de 1,2. Majorer la probabilit  qu'un  l ve ait une moyenne cart e d'au moins 2,5 points de la moyenne

Exercice 14.8

On consid re un troupeau de z bres vivant en libert    proximit  d'un fleuve. Chaque z bre qui s'hydrate au bord du fleuve risque d' tre agress  par un alligator, avec une probabilit  gale   $\frac{1}{3}$. On suppose que 33 z bres s'hydratent au bord du fleuve. On note X la variable al atoire donnant le nombre de z bres victimes d'une attaque.

1. Donner l'esp rance de X .
2. Majorer la probabilit  que plus de 25 z bres soient victimes d'une attaque.

Exercice 14.9

Apr s  tude de sa production, un boulanger constate que la masse moyenne de ses pains s' l ve   275 g. Il d cide que seuls les pains dont la masse est comprise entre 250 g et 300 g peuvent  tre vendus. On choisit un pain au hasard dans la production et on note X la variable al atoire correspondant   la masse du pain en grammes. On donne $V(X) = 225$.

Majorer la probabilit  que le pain choisi ne soit pas mis en vente.

Savoir-Faire 14.73

SAVOIR UTILISER L'INÉGALITÉ DE BIENAYMÉ-TCHEBYCHEV

Lors d'une saison de football, le nombre moyen de buts par match est de 2.5, avec une variance de 1,1.

Majorer la probabilité que le match suivant ne se termine pas avec deux ou trois buts.

Méthode :

- Définir une variable aléatoire correspondant à l'énoncé.
- Traduire les inégalités de l'énoncé sous forme d'écart par rapport à la moyenne.
- Appliquer l'inégalité de Bienaym -Tchebychev pour conclure.

14.3.2 Inégalité de concentration

Propri t 

Soit X une variable al atoire d'esp rance $E(X)$ et de variance $V(X)$.

On pose M_n la variable al atoire moyenne d'un chantillon de taille n de X ; autrement dit, $M_n = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n X_i$, o  les variables X_i sont ind pendantes et de m me loi de probabilit  (celle de X).

Alors, pour tout r el a strictement positif, $P(|M_n - E(X)| \geq a) \leq \frac{V(X)}{na^2}$.

Cette in galit  est appel e l'**in galit  de concentration**.

14.3.3 Loi faible des grands nombres

Propri t 

Soit (X_n) un chantillon d'une variable al atoire.

On pose $M_n = \sum_{i=1}^n X_i$.

Alors, pour tout r el a strictement positif, $\lim_{n \rightarrow +\infty} P(|M_n - E(X)| \geq a) = 0$.