7.3

Cosinus et sinus d'un réel

SPÉ MATHS 1ÈRE - JB DUTHOIT

Définition 7.3.1

Soit x un réel. L'objectif est de déterminer le **cosinus** et le **sinus** de ce nombre réel. Après enroulement de la droite des réels sur le cercle trigonométrique, le nombre x se retrouve en un point M.

Définition 7.12

On considère un nombre x ayant pour point image M sur le cercle trigonométrique.

- Le cosinus de x, noté cos(x), est l'abscisse de M dans le repère $(O; \vec{i}; \vec{j})$.
- Le sinus de x, noté sin(x), est l'ordonnée de M dans le repère $(O; \vec{i}; \vec{j})$.

7.3.2**Propriétés**

Propriété 7. 12

Pour tout nombre réel x,

- $-1 \le cos(x) \le 1$

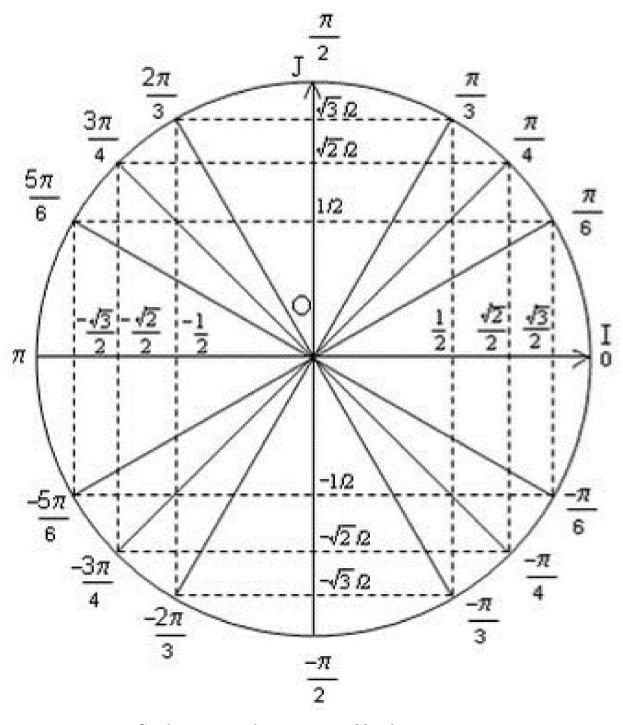
- $-1 \le sin(x) \le 1$ $cos(x+2k\pi) = cos(x)$ avec $k \in \mathbb{Z}$ $sin(x+2k\pi) = sin(x)$ avec $k \in \mathbb{Z}$

Savoir-Faire 7.16

SAVOIR CALCULER UN COSINUS CONNAISSANT UN SINUS ET INVERSEMENT Exemple:

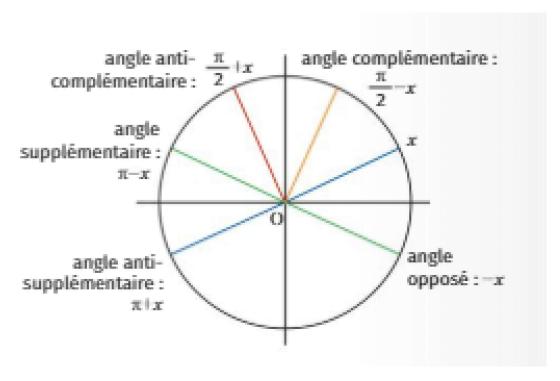
- 1. Soit x un réel appartenant à $\left[\frac{\pi}{2};\pi\right]$ avec $\sin(x)=0.4$. Calculer $\cos(x)$
- 2. On sait que $cos(\frac{\pi}{5}) = \frac{\sqrt{5}+1}{4}$. Calculer $sin(\frac{\pi}{5})$.

7.3.3 Cosinus et sinus d'angles remarquables



Cercle trigo et valeurs remarquables de sinus et cosinus

7.3.4 Cosinus et sinus d'angles associés



cosinus et sinus d'angles associés

Savoir-Faire 7.17

Savoir déterminer, par lecture du cercle trigo, les cosinus et sinus des angles associés à \boldsymbol{x}

7.3.5 Lien avec le cosinus et sinus d'un triangle rectangle

7.3.6 Et avec la calculatrice?

- rightharpoonup arccos(a) renvoie l'angle compris entre 0 et π et dont le cosinus vaut a.
- rightharpoonup arcsin(a) renvoie l'angle compris entre $-\frac{\pi}{2}$ et $\frac{\pi}{2}$ et dont le sinus vaut a.