

Kas

Installatie instructies

Kas is een game ontwikkeld in HTML5, CSS3 en jQuery. Dit betekent dat het spel in theorie in een browser geopend kan worden. We hebben er echter voor gekozen om het spel speelbaar te maken op mobiele apparaten vanwege de ondersteuning van touch. Voor het ontwikkelen van het prototype is onze keuze gevallen op de iPhone 5 en 5s vanwege de beschikbaarheid en populariteit van deze telefoons. Derhalve raden wij u dan ook aan het spel op bovengenoemde of vergelijkbare toestellen te installeren. De ondersteunde modellen zijn als volgt:



iPhone 5



iPhone 5c



iPhone 5s



iPod Touch
5e Generatie

Om het spel toegankelijk te maken op deze mobiele apparaten hebben we gebruik gemaakt van Phonegap. Dit biedt ons meer mogelijkheden dan een web applicatie. Daarnaast geeft Phonegap de applicatie toegang tot de snellere processor en grafische kaart van het apparaat, waardoor vooral ook de Javascript snelheid enorm toe neemt.

In de map "www" bevinden zich de bronbestanden van het spel. Hier kunt u makkelijk doorheen bladeren om de code te bekijken.

In de map "platforms/ios" bevindt zich het Xcode project waarmee u in staat bent het spel op een van bovengenoemde apparaten te installeren. Meer informatie hierover vindt u [hier](#).

Ik hoop u hiermee van voldoende informatie te hebben voorzien. Indien u toch nog vragen heeft kunt u mij vanzelfsprekend altijd mailen.

Jasper Berghoef

2035705

jmbergho@student.avans.nl