

Project specification

Målbetyg: A

Funktionsbeskrivning

En webapp för display av drinkar som ska kunna användas i baren, typ på pub. Användaren sparar drinkar och ingredienser till drinkar genom ett webgränssnitt. Därefter kan ett "event" skapas (typ onsdagspub) vilket man lägger till vad man har i lager för just det eventet. Till varje event hör en splashsida som visar drinkar på display som är möjliga att beställa. Denna skulle exempelvis kunna visas på META-TV. Via tillhörande app kan man skapa nya event och lägga in vad man har i lager snabbt.

Webgränssnittet byggs i AngularJS med en backend i Node och Express. Appen skrivs native antingen till Android eller iOS.

Vi tillhandahåller ett REST-API och sköter uppdateringar för splashen och inläggning av lager i appen med websockets (socket.io).

API-skiss

GET /events
GET /event/:eventID
GET /spirits
GET /spirit/:spiritID
GET /miscs
GET /misc/:miscID
GET /drinks
GET /drink/:drinkID
GET /drinks/:eventID
GET /inventory/:eventID

POST /login
POST /createAccount
POST /addDrink
POST /newEvent
POST /addUserToEvent/:eventID
POST /removeUserFromEvent/:eventID
POST /addToInventory/:eventID
POST /removeFromInventory/:eventID

UPDATE

Databas

1. Spritsorter
id / namn / beskrivning / alhokolhalt / värde /
2. Övriga ingredienser
id / namn / beskrivning / typ /
3. Drinkar
id / namn / beskrivning / [{sprit: id, mängd: cl}]
4. Användare
id / namn / mail / lösenord
5. Event-accesser
användar-id / event-id / admin
6. Event
id / date-start / date-end / plats /
7. Sprit inventarie
id / event-id / sprit-id
8. Övrig inventarie
id / event-id / ingred-id