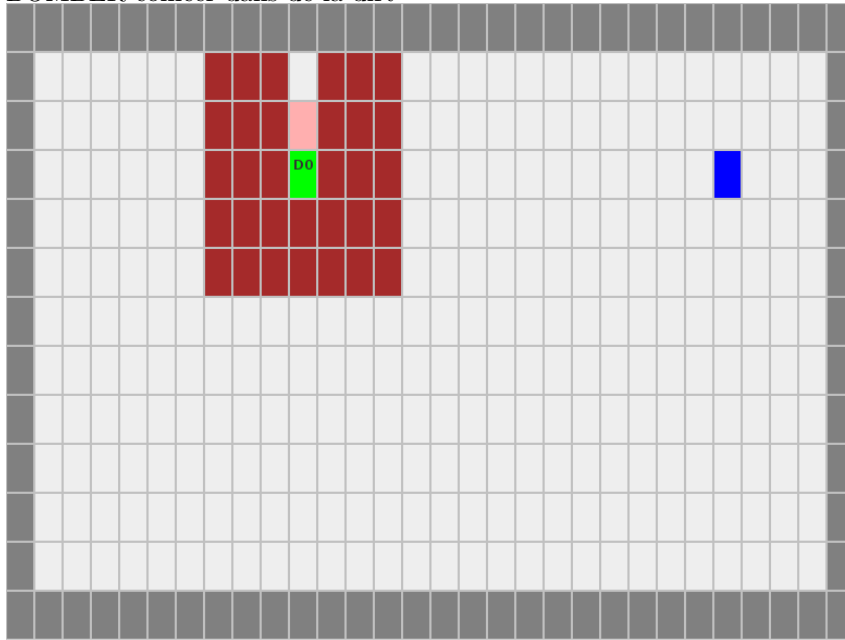


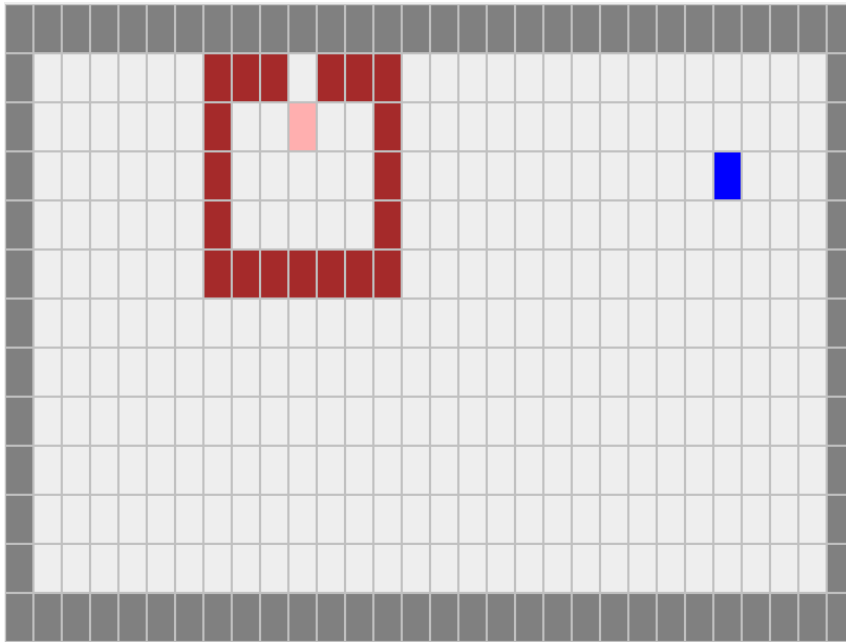
## Exemples

### BOMBER

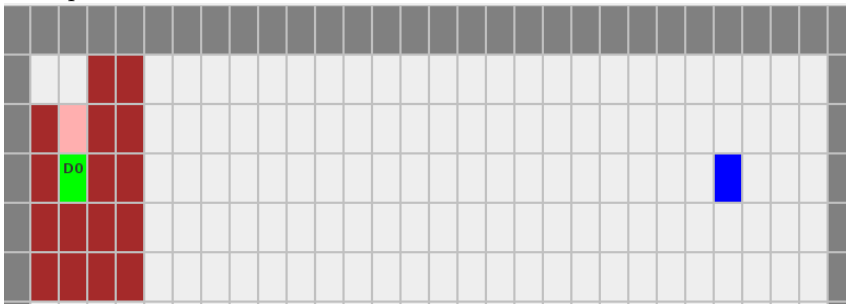
- BOMBER coincer dans de la dirt



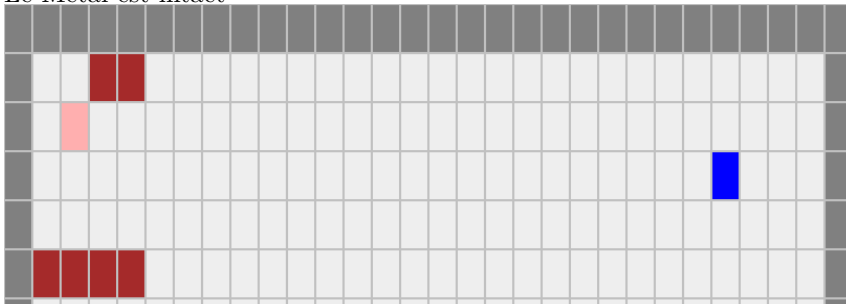
- BOMBER après avoir explosé



- En reprenant le même schéma mais avec du metal

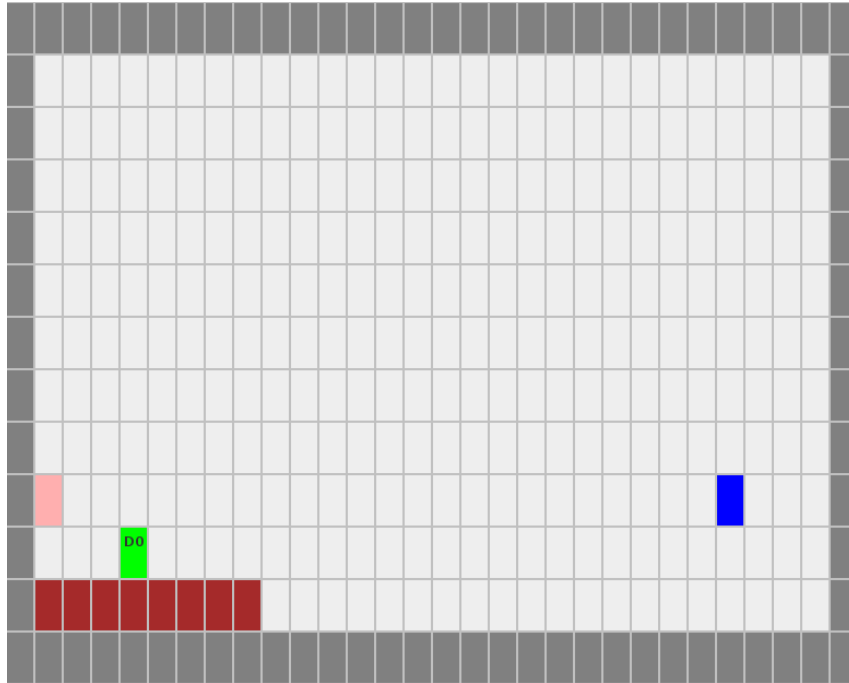


- Le Metal est intact

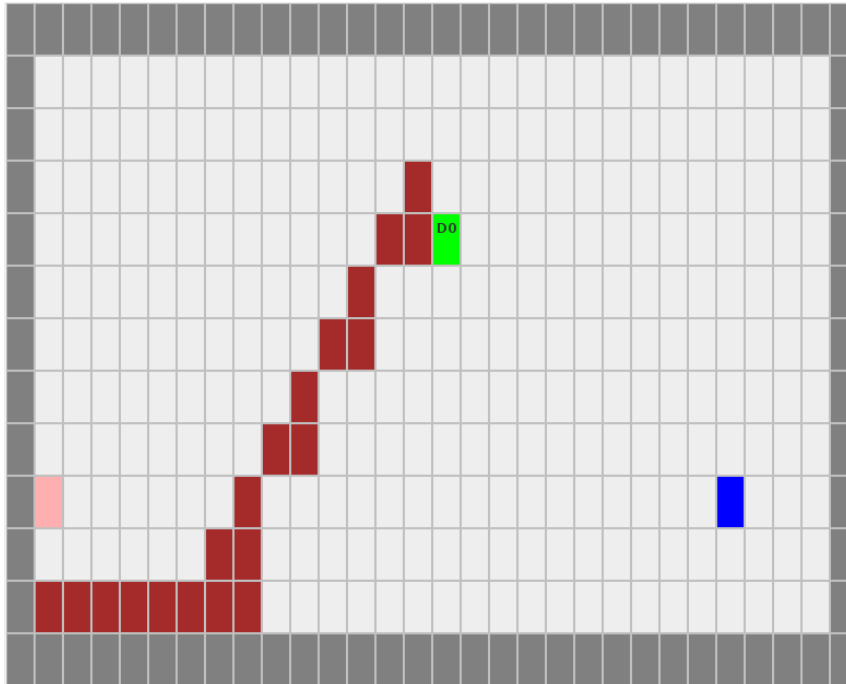


## BUILDER

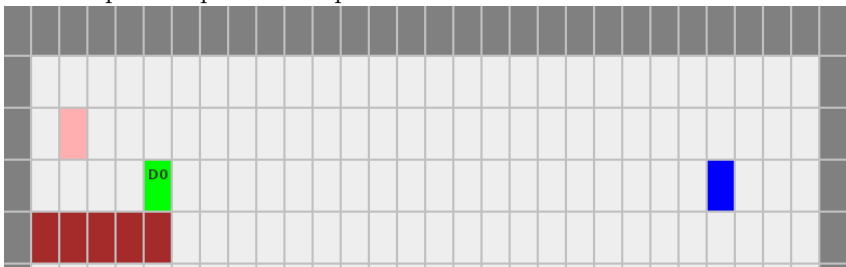
- BUILDER en attente pour construire



- Après avoir fais sa construction, on le voit bien reprendre son rôle normal et tomber



- Avec un plafond pour le bloquer



- Le BUILDER est bien bloqué, il rebrousse chemin et ne continue pas de construire

