云水

MyGitee - https://gitee.com/lsgx/

MyGithub - https://github.com/lsgxeva/

Download - https://d.serctl.com

Proxy - tcp://frpgz1.idcfengye.com:10000

博客园 首页 新随笔 联系 **订阅** 管理 随笔 - 1779 文章 - 0 评论 - 145 阅读 - 615万

使用 GitHub Actions 云编译 OpenWrt

使用 GitHub Actions 云编译 OpenWrt

来源 https://p3terx.com/archives/build-openwrt-with-github-actions.html

前言

Github Actions 是 Microsoft 收购 GitHub 后推出的 CI/CD 服务,它提供了性能配置非常不错的虚拟服务器环境 (E5 2vCPU/7G RAM) ,基于它可以进行构建、测试、打包、部署项目。对于公开仓库可免费无时间限制的使用,且单次使用时间长达 6 个小时,这对于编译 OpenWrt 来说是非常充足的。不过 GitHub Actions 有一定的使用门槛,首先要了解如何编写 workflow 文件。不过不用担心,博主已经编写好了相关的 workflow 文件模版,只需要按照教程的步骤来操作即可。

教程更新

- 2020-04-25 更新 DIY 脚本说明、添加自定义 feeds 配置文件说明
- 2020-04-09 新增上传固件到 WeTransfer
- 2020-03-30 新增上传固件到奶牛快传
- 2020-02-01 新图文教程
- 2019-12-10 新增 macOS 编译方案使用说明
- 2019-12-06 添加 tmate 网页终端链接说明
- 2019-12-05 优化基础使用教程,添加 @lietxia 大佬的图文教程链接
- 2019-12-04 新增云menuconfig使用方法
- 2019-12-03 新增并发编译使用方法
- 2019-11-30 新增自定义源码编译使用方法
- 2019-11-14 全网独家首发

方案特点

- 免费
- 一键快速编译
- 定时自动编译
- 客制化编译
- 并发编译 (可同时进行20+5个编译任务)
- 无需搭建编译环境 (在线 make menuconfig 生成配置文件)

公告

昵称: Isgxeva园龄: 9年4个月粉丝: 405关注: 2+加关注



搜索

Q

常用链接

我的随笔 我的评论 我的参与 最新评论 我的标签

随笔分类

a10(4)
Al(2)
algorithm(1)
Android(41)
ans(43)
bitcoin(4)
c++(111)
c++11(39)
ccna(50)
cmake(4)
cnns(17)
cocos(1)
CSharp(29)
DataStructure(6)
DesignPattern(39)

更多

- 无需消耗自己的计算机与服务器的计算资源 (性感E5在线编译)
- 无需担心磁盘空间不足 (近60G磁盘空间)
- 无需使用清理文件 (内核更新不怕 boom)
- 编译速度快 (编译时间1-2小时)
- 编译成功率提升200% (万兆自由网络环境)
- 全新环境(杜绝编译环境不干净导致编译失败)

本解决方案是一个开放平台,任何人都可以基于此打造自己专属的编译方案。

项目地址

https://github.com/P3TERX/Actions-OpenWrt

支持项目请随手点个 star , 让更多的人发现、使用并受益。

准备工作

- 注册 GitHub 账号
- 搭建编译环境,用于生成 .config 文件。(可选)

TIPS: 关于编译环境的搭建,推荐去看我之前写的相关文章,Windows 10 可以使用 <u>WSL</u> ,macOS、Linux 可以使用 <u>Docker</u> 。

基础使用

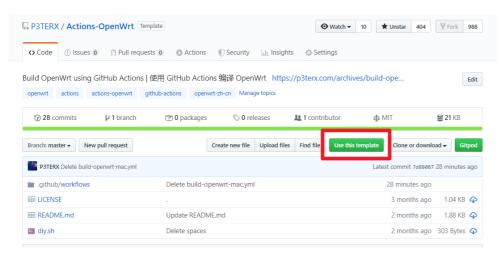
首先你必须要熟悉整个 OpenWrt 的编译过程,这会让你非常容易的理解如何使用 GitHub Actions 进行编译,即使你没有成功过。因为实际上本地编译近 90% 失败的原因是因为网络问题导致的,中国大陆特色,咱也不敢多说。而使用 GitHub Actions 编译成功率至少提升 200% ,为什么这样说呢?因为 Actions 服务器由 Microsoft Azure 提供,在自由的美利坚,拥有万兆带宽。

首次编译

• 在自己搭建编译环境中使用 <u>Lean's OpenWrt</u> 源码生成 <u>config</u> 文件。(或使用后面进阶玩法中的云 menuconfig,直接 SSH 到 Actions 进行操作)

TIPS: 方案默认引用 Lean 的源码,因为他的 README 影响了我开始学习编译,也就有了这个项目,而且 他的源码非常的优秀。有其它需求可自行修改 workflow 文件,方法后面的进阶使用中有说明。

• 进入 P3TERX/Actions-OpenWrt 项目页面,点击页面中的 Use this template (使用这个模版) 按钮。



• 填写仓库名称,然后点击 Create repository from template (从模版创建储存库) 按钮。

随笔档案

2025年3月(5)

2025年2月(3)

2025年1月(5)

2024年12月(9)

2024年11月(4)

2024年10月(4)

2024年9月(2)

2024年7月(1)

2024年6月(2)

2024年5月(5) 2024年4月(3)

0004/=0□(40)

2024年3月(10)

2024年2月(11)

2024年1月(5)

2023年12月(8)

更多

阅读排行榜

- 1. Docker 创建镜像、修改、上传镜像(2394 17)
- 2. Git Submodule使用完整教程(140211)
- 3. IPV6地址格式分析(67095)
- 4. Windows WMIC命令使用详解(附实例)(6 4585)
- 5. Qt基本控件及三大布局(62592)

评论排行榜

- 1. Git Submodule使用完整教程(10)
- 2. c++11 类默认函数的控制: "=default" 和 "=delete"函数(7)
- 3. GCC 中 -L、-rpath和-rpath-link的区别(6)
- 4. babel从入门到入门(6)
- 5. libuv 简单使用(5)

推荐排行榜

- 1. Git Submodule使用完整教程(17)
- 2. Docker 创建镜像、修改、上传镜像(10)
- 3. javaee, javaweb和javase的区别以及各自的知识体系(9)
- 4. c++11 类默认函数的控制: "=default" 和 "=delete"函数(9)
- 5. 关于qt中的tr () 函数(7)

最新评论

1. Re:DocGuarder

如何联系到博主啊,有关于docguarder方在 的问题请教

--leocheng

2. Re:GNU Emacs命令速查表

多谢

--苦旅人生

3. Re:卫星转发器资源选择的考虑

太棒了,请问如果我想了解更多,有什么途径吗?

--何加一

4. Re:Nftables - 数据包流和 Netfilter 钩子

这是哪里的机翻文章

--一只青皮袖

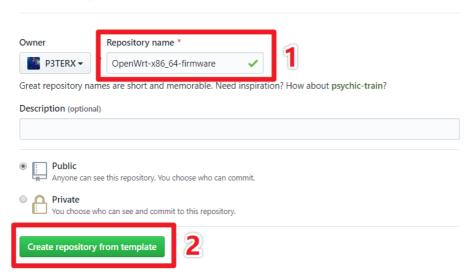
5. Re:IP协议之TOS字段说明

不错

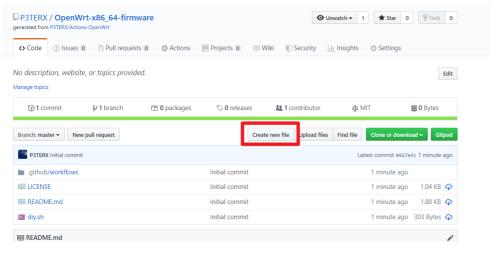
--昨夜寒蝉不住鸣

Create a new repository from Actions-OpenWrt

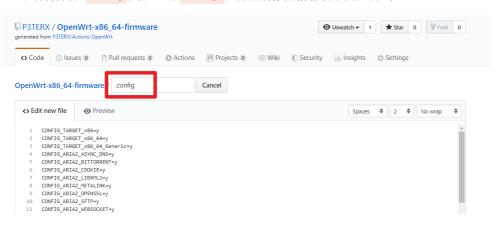
The new repository will start with the same files and folders as P3TERX/Actions-OpenWrt.



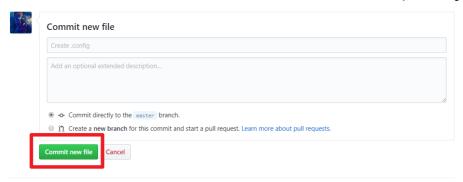
• 经过几秒钟的等待,页面会跳转到新建的仓库,内容和我的项目是相同的。然后点击 Create new file (创建新文件) 按钮。



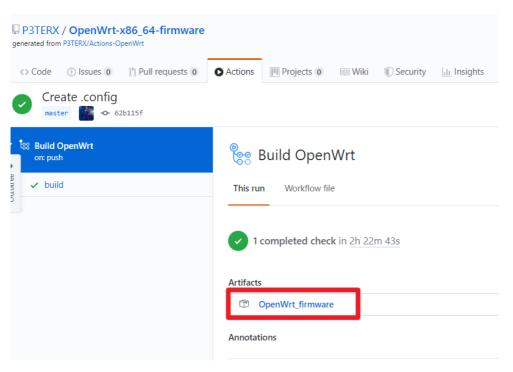
• 文件名填写为 .config , 把生成的 .config 文件的内容复制粘贴到下面的文本框中。



• 翻到页面最下方,点击 Commit new file (提交新文件) 按钮即可。后续编译工作会自动开始,你可以在 Actions 页面进行查看。



- 在等待编译完成的过程中,你可以进入<u>这个页面</u>点击右上角的 star ,这是对博主最大的支持,而且还可以加快编译速度哦(雾
- 最后经过一两个小时的等待,不出意外你就可以在 Actions 页面看到已经打包好的固件目录压缩包。



TIPS: 如需 ipk 文件可以在进阶使用章节找到方法。因为大多数人只需要固件,而且总是有萌新问固件在哪,所以现在默认只上传固件。

再次编译

默认情况下触发编译工作流程有两种方式:

- 1. 发布 release
- 2. 修改 .config 文件

他们分别对应以下使用场景:

- 在编译配置没有修改的情况下,你发现大佬的仓库源码有更新,那么在 releases 页面发布一个 release 将 直接触发编译的工作流程,使用最新源码进行编译。
- 如果你想修改配置,则生成船新的 .config 文件 push 到仓库来触发编译的工作流程。

其它触发方式你可以在后面的进阶使用中看到。

进阶使用

自定义环境变量与功能

打开 workflow 文件(<mark>.github/workflows/build-openwrt.yml</mark>),你会看到有如下一些环境变量,可按照自己的需求对这些变量进行定义。

```
env:

REPO_URL: https://github.com/coolsnowwolf/lede

REPO_BRANCH: master

FEEDS_CONF: feeds.conf.default
```

```
CONFIG_FILE: .config
DIY_P1_SH: diy-part1.sh
DIY_P2_SH: diy-part2.sh
SSH_ACTIONS: false
UPLOAD_BIN_DIR: false
UPLOAD_FIRMWARE: true
UPLOAD_COWTRANSFER: false
UPLOAD_WETRANSFER: false
TZ: Asia/Shanghai
```

TIPS: 修改时需要注意 : (冒号)后面有空格。

环境变量	功能
REPO_URL	源码仓库地址
REPO_BRANCH	源码分支
FEEDS_CONF	自定义feeds.conf.default文件名
CONFIG_FILE	自定义.config文件名
DIY_P1_SH	自定义diy-part1.sh文件名
DIY_P2_SH	自定义diy-part2.sh文件名
SSH_ACTIONS	SSH 连接 Actions 功能。默认false
UPLOAD_BIN_DIR	上传 bin 目录。即包含所有 ipk 文件和固件的目录。默认false
UPLOAD_FIRMWARE	上传固件目录。默认true
UPLOAD_COWTRANSFER	上传固件到奶牛快传。默认false
UPLOAD_WERANSFER	上传固件到 WeTransfer 。默认false
TZ	时区设置

DIY 脚本

仓库根目录目前有两个 DIY 脚本: diy-part1.sh 和 diy-part2.sh ,它们分别在更新与安装 feeds 的前后执行,你可以把对源码修改的指令写到脚本中,比如修改默认 IP、主机名、主题、添加 / 删除软件包等操作。但不仅限于这些操作,发挥你强大的想象力,可做出更强大的功能。

TIPS: 脚本工作目录在源码目录,内附几个简单的例子供参考。

添加额外的软件包

• 在 DIY 脚本中加入对指定软件包源码的远程仓库的克隆指令。就像下面这样:

```
git clone https://github.com/P3TERX/xxx package/xxx
```

• 本地 make menuconfig 生成 .config 文件时添加相应的软件包,如果你知道包名可以直接写到 .config 文件中。

TIPS: 如果额外添加的软件包与 OpenWrt 源码中已有的软件包同名的情况,则需要把 OpenWrt 源码中的同名软件包删除,否则会优先编译 OpenWrt 中的软件包。这同样可以利用到的 DIY 脚本,相关指令应写在 diy-part2.sh 。

原理是把软件包源码放到 package 目录下,编译时会自动遍历,与本地编译是一样的。当然方法不止一种,其它方式请自行探索。

自定义 feeds 配置文件

把 feeds.conf.default 文件放入仓库根目录即可,它会覆盖 OpenWrt 源码目录下的相关文件。

Custom files (自定义文件)

俗称 "files 大法",在仓库根目录下新建 files 目录,把相关文件放入即可。有关详情请自行搜索了解。

定时自动编译

编辑 workflow 文件(.github/workflows/build-openwrt.yml) 取消注释下面两行。

```
# schedule:
# - cron: 0 8 * * 5
```

例子是北京时间每周五下午 4 点(16 时)开始编译(周末下班回家直接下载最新固件开始折腾)。如需自定义则按照 cron 格式修改即可,GitHub Actions 的时区为 UTC ,注意按照自己所在地时区进行转换。

真·一键编译 (点击 star 开始编译)

点击自己仓库页面上的 Star 按钮开始编译,为了防止产生垃圾记录,所以这个功能默认没有开启。

编辑 workflow 文件(.github/workflows/build-openwrt.yml) 取消注释下面两行,后续点击自己仓库上的 star 即可开始编译。

```
# watch:
# types: started
```

TIPS: 字段 started 并不是"开始了"的意思,而是"已经点击 Star"。

吐槽: 官方并没有提供一个开始按钮,通过搜索找到过很多奇怪的一键触发方式,但都是通过 Webhook 来实现的。机智的我发现了可以通过点击 Star 来触发,这样就相当于把 Star 当成开始按钮。这个 started 有种一句双关的意思了。

自定义源码编译

此方案默认引用的是 Lean 的源码,如果你有编译其它源码的需求可以进行替换,自由是本解决方案最大的特点

编辑 workflow 文件(.github/workflows/build-openwrt.yml) ,修改下面的相关环境变量字段。

```
REPO_URL: https://github.com/coolsnowwolf/lede
REPO_BRANCH: master
```

比如修改为 OpenWrt 官方源码 19.07 分支

```
REPO_URL: https://github.com/openwrt/openwrt
REPO_BRANCH: openwrt-19.07
```

TIPS: 注意冒号后面有空格

并发编译 (同时编译多个固件)

多 repository 方案

通过 P3TERX/Actions-OpenWrt 项目创建多个仓库来编译不同架构机型的 OpenWrt 固件。

多 workflow 方案

基于 GitHub Actions 可同时运行多个工作流程的特性,最多可以同时进行至少 20 个编译任务。也可以单独选择其中一个进行编译,这充分的利用到了 GitHub Actions 为每个账户免费提供的 20 个 Ubuntu 虚拟服务器环境。此外你还可以额外再使用 5 个 macOS 虚拟服务器环境进行编译,开启方法在后面有说明。

假设有三台路由器的固件需要编译,比如 K2P、x86_64 软路由、新路由 3。

- 生成它们的 .config 文件
- 分别将它们重命名为 k2p.config 、 x64.config 、 d2.config 放入本地仓库根目录。
- 复制多个 workflow 文件 (.github/workflows/build-openwrt.yml)。为了更好的区分可以对它进行重命
 名,比如 k2p.yml 、 x64.yml 、 d2.yml 。此外第一行 name 字段也可以进行相应的修改。
- 然后分别用上面修改的文件名替换对应 workflow 文件中下面两个位置的 .config , 不同的机型同样可以 使用不同的 DIY 脚本。

```
...
paths:
```

```
- '.config'
...

CONFIG_FILE: '.config'

DIY_SH: 'diy.sh'
...
```

• 最后 push , 此时此就触发了3个并行的编译工作流程。

云 menuconfig (SSH 连接到 Actions)

通过 tmate 连接到 GitHub Actions 虚拟服务器环境,可直接进行 make menuconfig 操作生成编译配置,或者任意的客制化操作。也就是说,你不需要再自己搭建编译环境了。这可能改变之前所有使用 GitHub Actions 的编译 OpenWrt 方式。

编辑 workflow 文件(.github/workflows/build-openwrt.yml),修改 SSH_ACTIONS 环境变量的值为true。(或者也可以不修改,而是通过 webhook 方式发送带有 ssh 触发关键词的请求。)

```
SSH_ACTIONS: true
```

• 在触发工作流程后,在 Actions 页面等待执行到 SSH connection to Actions 步骤,会出现下面的信息。

```
To connect to this session copy-n-paste the following into a terminal or browser:

ssh Y26QeagDtsPXp2mT6me5cnMRd@nyc1.tmate.io

https://tmate.io/t/Y26QeagDtsPXp2mT6me5cnMRd
```

- 复制 SSH 连接命令粘贴到终端内执行,或者复制链接在浏览器中打开使用网页终端。(网页终端可能会遇到黑屏的情况,按 Ctrl + C 即可)
- cd openwrt && make menuconfig
- 完成后按快捷键 Ctrl+D 或执行 exit 命令退出,后续编译工作将自动进行。

TIPS: 固件目录下有个 config.seed 文件,如果你需要再次编译可以使用它。

WARRING: 默认连接30分钟后会断开并终止编译工作流程,防止资源浪费与封号风险。如果你想解除这个限制,可以根据提示操作,但导致的一切后果请自行承担。

macOS 虚拟机编译方案

GitHub Actions 的 macOS 虚拟机性能要高于 Ubuntu 虚拟机,所以使用它编译 OpenWrt 理论上速度会更快。博主经过几天时间的研究已经总结出了 macOS 下的 OpenWrt 编译环境的搭建方法,并编写出了适用于 macOS 虚拟环境的 OpenWrt 编译方案的 workflow 文件。

由于极少有开发者会考虑兼容 macOS 下的规范,所以使用 macOS 编译 OpenWrt 不可避免的会遇到非常多的问题,甚至 OpenWrt 官方源码也是。而且后续测试发现 macOS 虚拟机性能已大幅下降,故相关 workflow 文件已经移除。也不建议任何人使用 macOS 编译 OpenWrt。

上传固件到奶牛快传

奶牛快传是中国大陆的一款临时文件传输分享服务网盘,特点是不限速。因国情所致,中国大陆地区 GitHub 访问速度缓慢,有些小伙伴可能无法正常下载固件,上传固件到奶牛快传是个非常好的选择。

 编辑 workflow 文件 (.github/workflows/build-openwrt.yml) , 将环境变量 UPLOAD_COWTRANSFER 的值修 改为 true :

```
UPLOAD_COWTRANSFER: true
```

编译完成后你可以在 Upload firmware to cowtransfer 步骤的日志中找到下载链接。

CLI 上传工具来自 Mikubill/transfer ,特此感谢。

上传固件到 WeTransfer

WeTransfer 是荷兰的一款临时文件传输分享服务网盘,前面提到的奶牛快传实际上师从自它,二者的网站都非常相似。WeTransfer 使用的是 Amazon S3 存储并通过 Amazon CloudFront CDN 全球加速,它在中国大陆的下载体验完全不输奶牛快传,甚至某些情况下要更好。

• 编辑 workflow 文件(.github/workflows/build-openwrt.yml),将环境变量 UPLOAD_WERANSFER 的值修改为 true :

```
UPLOAD_WERANSFER: true
```

编译完成后你可以在 Upload firmware to WeTransfer 步骤的日志中找到下载链接。

CLI 上传工具来自 Mikubill/transfer, 特此感谢。

上传固件到 release

不建议任何人发布并上传到 release ,因为 release 的文件是永久保存的,日积月累会给 GitHub 带来很多大的储存空间浪费。故不直接方法不提供方法,有能力且有正常需求的小伙伴请自行研究学习,相关问题不会解答。

题外话: 几年前博主曾亲眼目睹著名 Android 开源项目 Open GApps 正常发布但过于频繁导致直接封号。前一秒还在下载,后一秒仓库就没了。

尾巴

希望大家合理使用免费的资源,必要时再编译,过度占用资源虽然使用者不会得到任何实质性的惩罚,但会为中国抹黑,造成很多国际争端。只有让开发者来充分利用才能产生更多更好的软件,这样大家才能受益。最后感谢Microsoft 为我们提供 GitHub Actions 这样强大的工具。

====== End





升级成为会员

« 上一篇: OpenWrt 编译步骤与命令详解

» 下一篇: <u>OpenWrt 介绍</u>

posted @ 2020-09-28 07:43 lsgxeva 阅读(15862) 评论(0) 编辑 收藏 举报

刷新页面 返回顶部

🔜 登录后才能查看或发表评论,立即 登录 或者 逛逛 博客园首页

【推荐】还在用 ECharts 开发大屏? 试试这款永久免费的开源 BI 工具!

【推荐】国内首个AI IDE,深度理解中文开发场景,立即下载体验Trae

【推荐】编程新体验,更懂你的AI,立即体验豆包MarsCode编程助手

【推荐】抖音旗下AI助手豆包,你的智能百科全书,全免费不限次数

【推荐】轻量又高性能的 SSH 工具 IShell: AI 加持,快人一步



编辑推荐:

- · 10年+ .NET Coder 心语,封装的思维: 从隐藏、稳定开始理解其本质意义
- · .NET Core 中如何实现缓存的预热?
- ·从 HTTP 原因短语缺失研究 HTTP/2 和 HTTP/3 的设计差异
- · AI与.NET技术实操系列:向量存储与相似性搜索在 .NET 中的实现
- · 基于Microsoft.Extensions.AI核心库实现RAG应用

阅读排行:

- · 10年+ .NET Coder 心语 —— 封装的思维:从隐藏、稳定开始理解其本质意义
- · 地球OL攻略 —— 某应届生求职总结
- ·提示词工程——AI应用必不可少的技术
- · Open-Sora 2.0 重磅开源!
- ·字符编码:从基础到乱码解决

历史上的今天:

2017-09-28 showmemory.c 和 hello.s 源码 2017-09-28 Linux库函数制作(静态库、动态库) 2017-09-28 GCC(警告:优化以及调试选项)

> Copyright © 2025 Isgxeva Powered by .NET 9.0 on Kubernetes