Nr tygodnia Semestru/ nr tygodnia sprintu	Sprint	Spotkanie	Uwagi dotyczące realizacji zadań przez każdą z dwóch podgrup zespołu	Liczba punktów (do oceny)	Zadania Scrum Master	Zespoły
6/1	1	Sprint planning meeting (90 min)	 Organizacja pracy (podział na zespoły, przydzielenie ról projektowych, uzyskanie dostępu do wymaganych narzędzi). User Stories – Analiza dostarczonego modelu biznesowego od klienta (kina). Zbadanie logiki "świata rzeczywistego" systemu – udział wszystkich członków projektu. Sprint Backlog – modyfikacja dostarczonych wymagań funkcjonalnych i niefunkcjonalnych, tak by były możliwe do realizacji w systemie – udział wszystkich członków grupy. Definicja PU (przypadku użycia): opis słowny według standardowego formularza – scenariusze wykonane za pomocą diagramu aktywności. Zespół opracowuje przypadki użycia jako specyfikację wymagań funkcjonalnych. Specyfikacja projektu – zespół A tworzy podsumowanie sprintu w formie tekstowej i wysyła go do recenzji. Wyniki prac są umieszczane: projekt kinorails w repozytorium kinorails (docs) 	???	Współdziałanie z zespołami. Zarządzanie repozytorium projektu i scalanie gałęzi projektu.	Scrum Master: Jan I. Zespół A: • Monika B. • Jan B.
7/2	1	Weekly Scrum of Scrums (60 min)	 Recenzja oraz ewentualne poprawki specyfikacji z poprzedniego tygodnia. Zespół A – stworzenie diagramów sekwencji oraz klas. Zespół B – wygenerowanie szkieletu aplikacji na podstawie zaakceptowanych diagramów. Wyniki prac są umieszczane: Zespół A - projekt kinorails w repozytorium kinorails (docs) Zespół B - projekt kinorails w repozytorium kinorails (app) 	???	 Współdziałanie z zespołami. Recenzja specyfikacji z poprzedniego etapu projektu. Recenzja diagramów sekwencji i klas. Zarządzanie repozytorium projektu i scalanie gałęzi projektu. 	Scrum Master: Jan I. Zespół A: • Monika B. • Jan B. Zespół B: • Jan I.

8/3	1	Weekly Scrum of Scrums (60 min)	Przedstawienie wyników prac zespołów z drugiego tygodnia. Scrum Master prezentuje zespołom strukturę projektu i przydziela zadania priorytetowe. 1. Zespół A – wstępna implementacja warstwy biznesowej: • Integracja lokalnej, tymczasowej bazy danych SQLite. • Przygotowanie "dummy records" (sztuczne rekordy w bazie). • Stworzenie brakujących klas oraz modeli korzystając z diagramów z poprzedniego etapu. • Komunikacja "serwer – klient", zgodnie z założeniami przypadków użycia z tygodnia pierwszego. 2. Zespół B – wstępna implementacja warstwy prezentacji: • Stworzenie podstawowego layoutu strony. • Połączenie warstwy biznesowej z warstwą prezentacji. • Dostosowywanie warstwy do bieżących zmian wprowadzanych przez zespół A. Wyniki prac są umieszczane: • Zespół A - projekt kinorails w repozytorium kinorails • Zespół B - projekt kinorails w repozytorium kinorails	???	Wsparcie zespołu B. Recenzowanie na bieżąco postępów z implementacji. Zarządzanie repozytorium projektu i scalanie gałęzi projektu.	Scrum Master: Jan I. Zespół A: Jan I. Jan B. Zespół B: Monika B.
9/4	1	Weekly Scrum of Scrums (60 min)	 Recenzja i zaakceptowanie wyników prac z trzeciego tygodnia. Zespół A – rozwój warstwy biznesowej: Testy i walidacja modeli z poprzedniego etapu. Zmiana technologii bazy danych z SQLite na PostgreSQL. Zespół B – rozwój warstwy prezentacji oraz warstwy biznesowej: Niezbędne poprawki w obu warstwach w zależności od bieżących potrzeb projektu. Edycja interfejsu użytkownika zgodnie z wytycznymi dostarczonymi przez klienta. Implementacja dodatkowych funkcjonalności na podstawie założeń projektowych. Wyniki prac są umieszczane: Zespół A - projekt kinorails w repozytorium kinorails Zespół B - projekt kinorails w repozytorium kinorails 	???	 Współdziałanie z zespołami A i B. Recenzowanie na bieżąco postępów z implementacji. Zarządzanie repozytorium projektu i scalanie gałęzi projektu. 	Scrum Master: Jan I. Zespół A: Jan B. Zespół B: Monika B.