|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nr**  **tygodnia**  **Semestru/**  **nr**  **tygodnia**  **sprintu** | **Sprint** | **Spotkanie** | **Uwagi dotyczące realizacji zadań przez każdą z dwóch podgrup zespołu** | **Liczba**  **punktów**  **(do oceny)** | **Zadania**  **Scrum Master** | **Zespoły** |
| *6/1* | *1* | **Sprint**  **planning**  **meeting**  (90 min) | 1. **Organizacja pracy** (podział na zespoły, przydzielenie ról projektowych, uzyskanie dostępu do wymaganych narzędzi). 2. **User Stories** – Analiza dostarczonego modelu biznesowego od klienta (kina). Zbadanie logiki „świata rzeczywistego” systemu – udział wszystkich członków projektu. 3. **Sprint Backlog** – modyfikacja dostarczonych wymagań funkcjonalnych i niefunkcjonalnych, tak by były możliwe do realizacji w systemie – udział wszystkich członków grupy. 4. **Definicja PU** (przypadku użycia): opis słowny według standardowego formularza – scenariusze wykonane za pomocą diagramu aktywności. Zespół opracowuje przypadki użycia jako specyfikację wymagań funkcjonalnych. 5. **Specyfikacja projektu** – zespół A tworzy podsumowanie sprintu w formie tekstowej i wysyła go do recenzji.   *Wyniki prac są umieszczane:*  *• projekt kinorails w repozytorium kinorails (docs)* | ??? | • Współdziałanie z zespołami.  • Zarządzanie repozytorium projektu i scalanie gałęzi projektu. | **Scrum Master:**  Jan I.  **Zespół A:**  • Monika B.  • Jan B. |
| *7/2* | *1* | **Weekly**  **Scrum of**  **Scrums**  (60 min) | *Recenzja oraz ewentualne poprawki specyfikacji z poprzedniego tygodnia.*   1. **Zespół A** – stworzenie diagramów sekwencji oraz klas. 2. **Zespół B** – wygenerowanie szkieletu aplikacji na podstawie zaakceptowanych diagramów.   *Wyniki prac są umieszczane:*  *• Zespół A - projekt kinorails w repozytorium kinorails (docs)*  *• Zespół B - projekt kinorails w repozytorium kinorails (app)* | ??? | • Współdziałanie z zespołami.  • Recenzja specyfikacji z poprzedniego etapu projektu.  • Recenzja diagramów sekwencji i klas.  • Zarządzanie repozytorium projektu i scalanie gałęzi projektu. | **Scrum Master:**  Jan I.  **Zespół A:**  • Monika B.  • Jan B.  **Zespół B:**  • Jan I. |
| *8/3* | *1* | **Weekly**  **Scrum of**  **Scrums**  (60 min) | *Przedstawienie wyników prac zespołów z drugiego tygodnia. Scrum Master prezentuje zespołom strukturę projektu i przydziela zadania priorytetowe.*   1. **Zespół A** – wstępna implementacja warstwy biznesowej:  * Integracja lokalnej, tymczasowej bazy danych SQLite. * Przygotowanie „dummy records” (sztuczne rekordy w bazie). * Stworzenie brakujących klas oraz modeli korzystając z diagramów z poprzedniego etapu. * Komunikacja „serwer – klient”, zgodnie z założeniami przypadków użycia z tygodnia pierwszego.  1. **Zespół B** – wstępna implementacja warstwy prezentacji:  * Stworzenie podstawowego layoutu strony. * Połączenie warstwy biznesowej z warstwą prezentacji. * Dostosowywanie warstwy do bieżących zmian wprowadzanych przez zespół A.   *Wyniki prac są umieszczane:*  *• Zespół A - projekt kinorails w repozytorium kinorails*  *• Zespół B - projekt kinorails w repozytorium kinorails* | ??? | • Wsparcie zespołu B.  • Recenzowanie na bieżąco postępów z implementacji.  • Zarządzanie repozytorium projektu i scalanie gałęzi projektu. | **Scrum Master:**  Jan I.  **Zespół A:**  • Jan I.  • Jan B.  **Zespół B:**  • Monika B. |
| *9/4* | *1* | **Weekly**  **Scrum of**  **Scrums**  (60 min) | *Recenzja i zaakceptowanie wyników prac z trzeciego tygodnia.*   1. **Zespół A** – rozwój warstwy biznesowej:  * Testy i walidacja modeli z poprzedniego etapu. * Zmiana technologii bazy danych z SQLite na PostgreSQL.  1. Z**espół B** – rozwój warstwy prezentacji oraz warstwy biznesowej:  * Niezbędne poprawki w obu warstwach w zależności od bieżących potrzeb projektu. * Edycja interfejsu użytkownika zgodnie z wytycznymi dostarczonymi przez klienta. * Implementacja dodatkowych funkcjonalności na podstawie założeń projektowych.   *Wyniki prac są umieszczane:*  *• Zespół A - projekt kinorails w repozytorium kinorails*  *• Zespół B - projekt kinorails w repozytorium kinorails* | ??? | • Współdziałanie z zespołami  A i B.  • Recenzowanie na bieżąco postępów z implementacji.  • Zarządzanie repozytorium projektu i scalanie gałęzi projektu. | **Scrum Master:**  Jan I.  **Zespół A:**  • Jan B.  **Zespół B:**  • Monika B. |