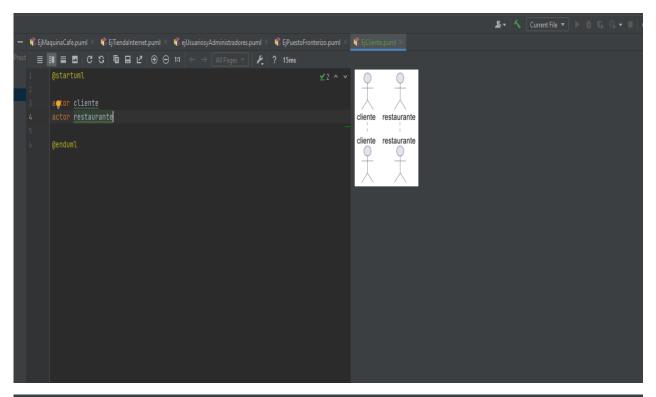
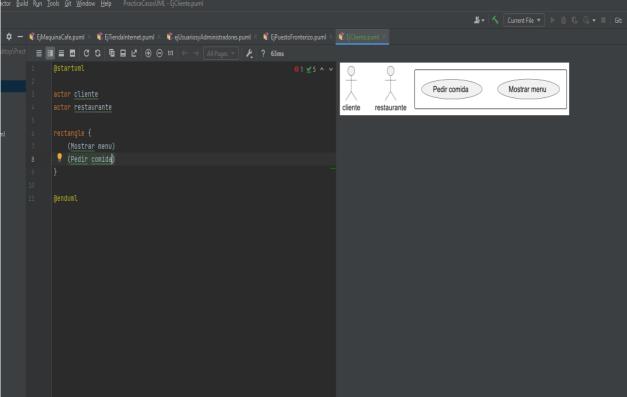
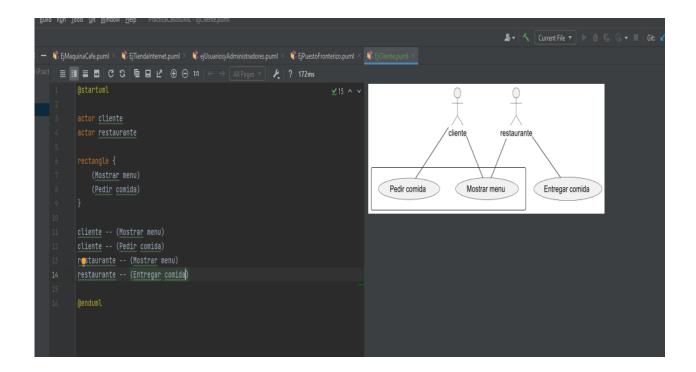
# Practica Diagramas Casos de Uso 1

## Ejemplo Sistema:

Se representa con una caja rectangular y dentro de ella se incluyen los casos de uso soportados por el sistema.

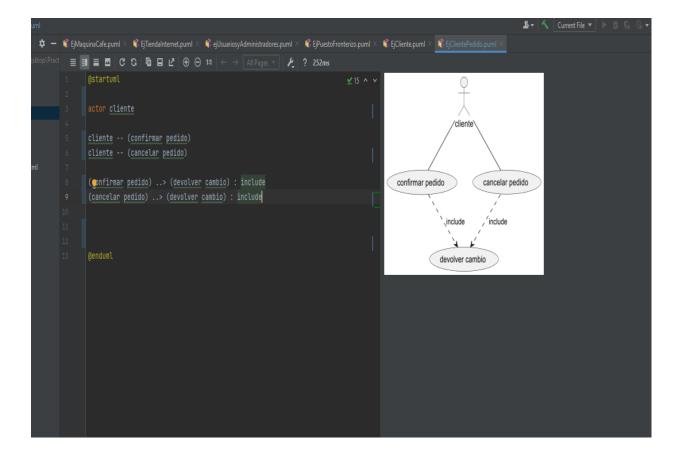






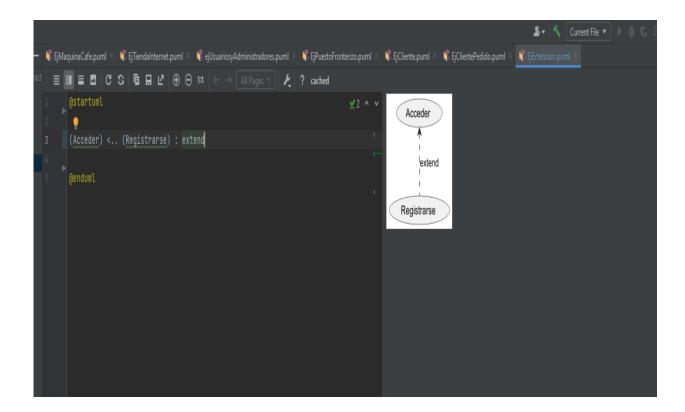
#### Ejemplo Inclusión:

Se representa con una flecha discontinua desde el caso que incluye hasta el caso incluido.



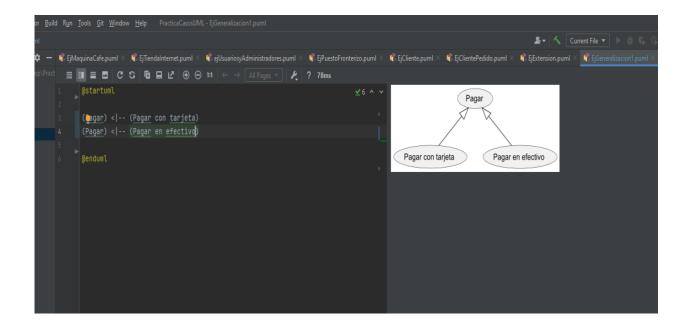
#### Ejemplo Extensión:

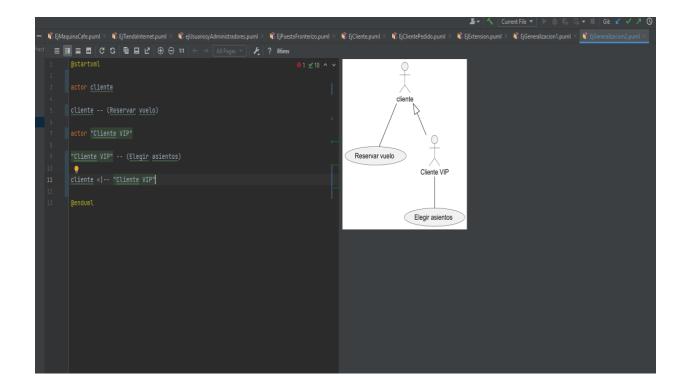
Se representa con una flecha discontinua que apunta al caso que queremos extender.



#### Generalización:

Se utiliza para expresar que un caso de uso especializado es una forma particular de conseguir los objetivos de otro caso de uso más general.



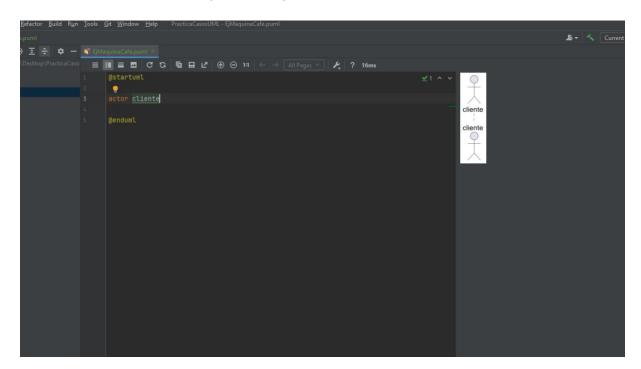


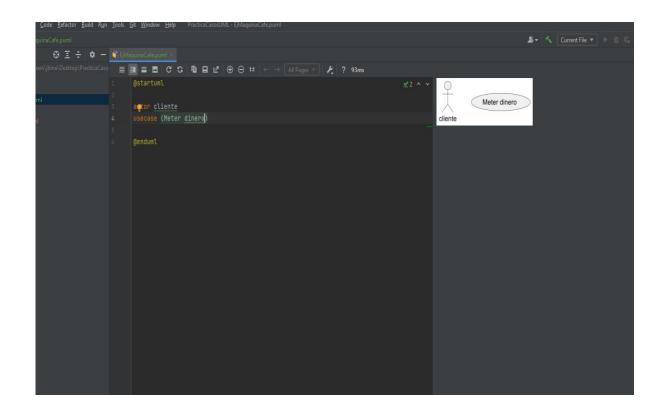
#### Ejemplo Máquina de café:

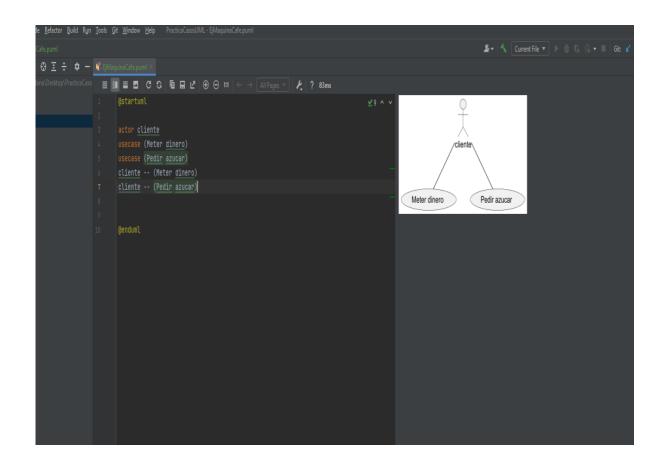
Supongamos que se requiere desarrollar el control de una máquina de entrega de café automática.

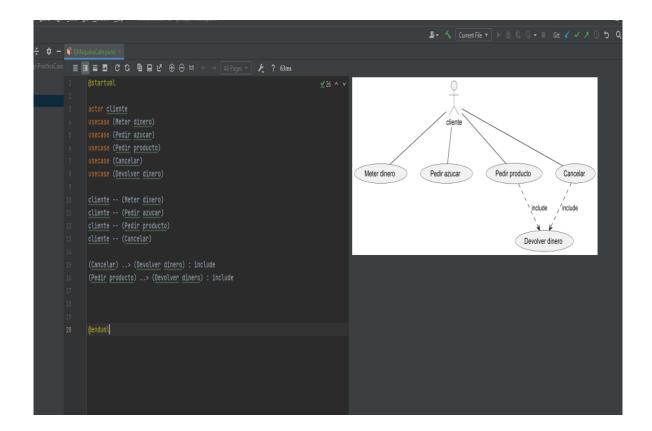
La máquina debe permitir a una persona introducir dinero, escoger uno de los productos de acuerdo a su precio, escoger un nivel de azúcar y entregar el producto y las vueltas.

El usuario puede en cualquier momento antes de escoger el azúcar cancelar la operación, mediante un botón existente para este objetivo.









### Ejemplo Tienda en Internet:

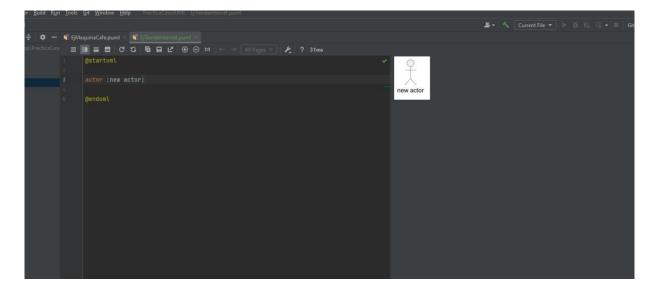
Queremos modelar el sistema de pago en una tienda web.

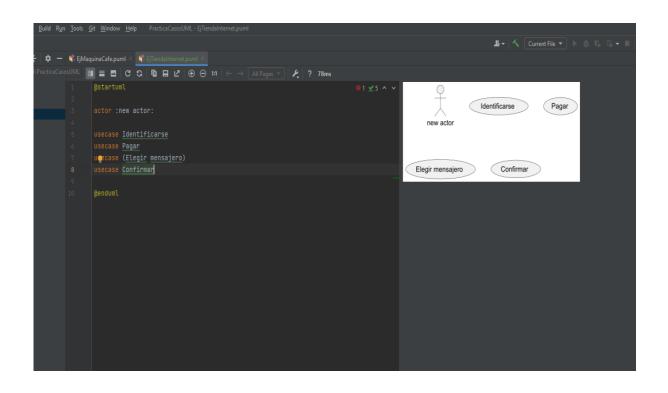
El cliente debe identificarse mediante su dirección de correo. Si es un nuevo cliente se le debe registrar en el sistema previamente, pidiéndole los datos personales.

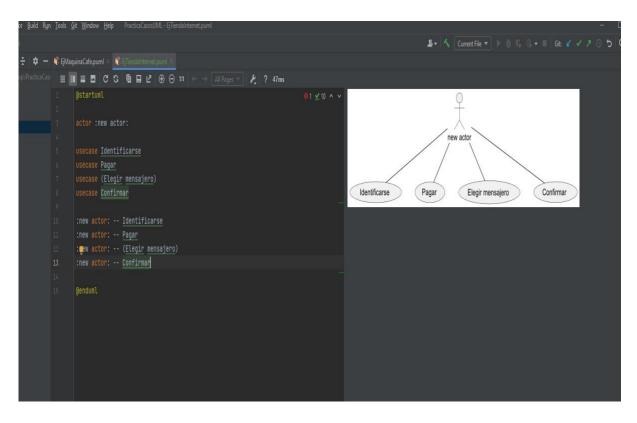
Una vez identificado al cliente, éste podrá elegir el medio de pago: por transferencia bancaria o con tarjeta de crédito. Según el medio de pago se le solicitarán unos datos u otros.

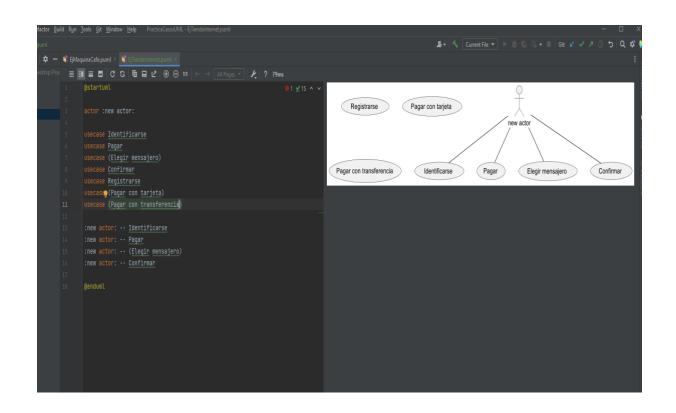
El cliente también deberá elegir el método de envío.

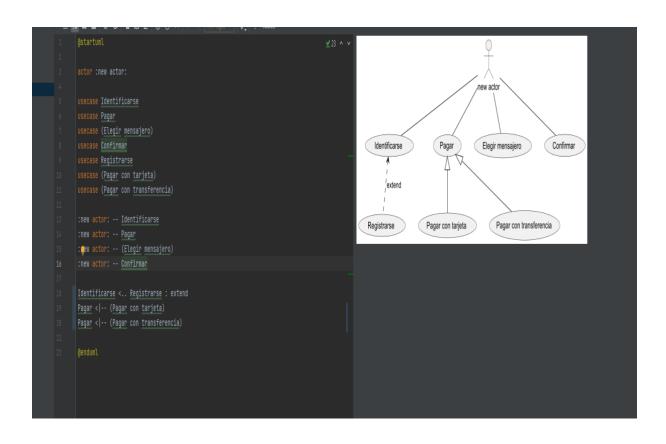
Finalmente, se le mostrarán todos los datos del pedido para pedirle que confirme.







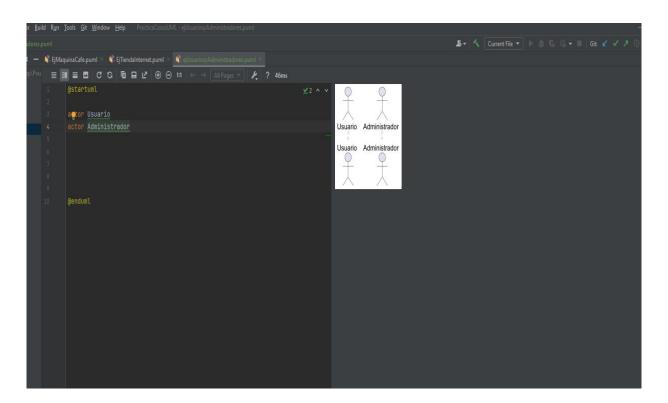


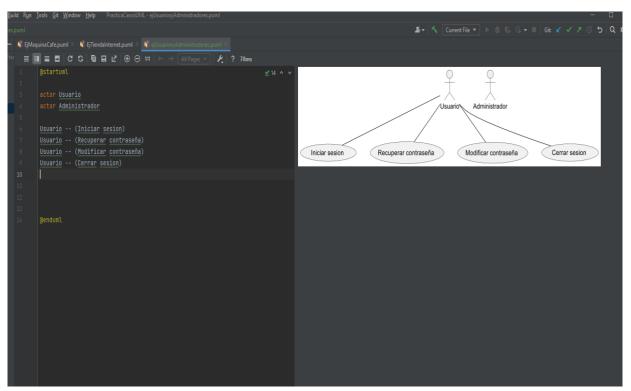


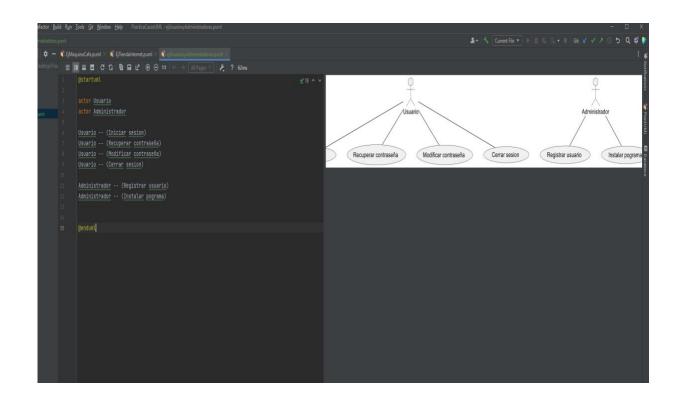
#### Ejercicio Usuarios y administradores

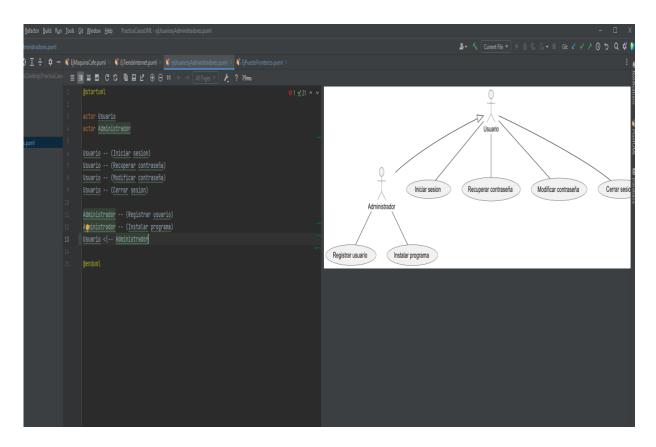
Queremos modelar un sistema en el que hay usuarios. Los usuarios pueden iniciar sesión, modificar su contraseña, recuperar su contraseña y cerrar sesión.

Los administradores tienen los mismos permisos que los usuarios, pero además, pueden registrar usuarios e instalar programas.









## Ejemplo Puesto fronterizo

En la frontera de un país se registran todos los ciudadanos que entran. Además, en caso de que el ciudadano sea extranjero, se le toma la huella dactilar.

