Федеральное государственное автономное образовательное учреждение

высшего образования

Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого

Институт компьютерных наук и технологий

Высшая школа «Киберфизические системы и управление»

**Отчет №10**

по дисциплине «Системный подход к разработке программного обеспечения»

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Выполнил:  студент гр. 3530902/00201 | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | Позолотин О. В. |
|  | <*подпись*> |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
| Руководитель:  Кандидат т.н. | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | Нестеров С. А. |
|  | <*подпись*> |  |

«\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2022 г.

Санкт-Петербург

2022

**Ход работы**

**По заданию 7.6**

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

В класс Prisoner добавлено static поле prisonerCount, считающее общее количество преступников, а также поле BOOKING\_NUMBER, формирующееся на основе счётчик (уникальный номер).

**Практика 7**

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

Класс Card

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

Класс PrizeCategory

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

Класс SlotMachine

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

Класс Terminal

Изображение выглядит как текст

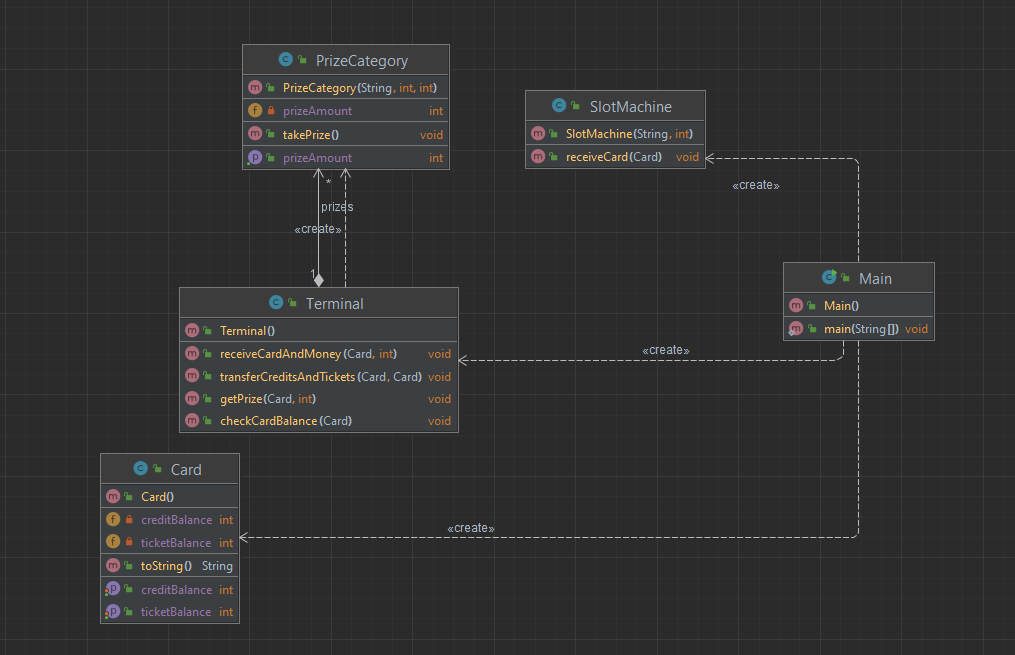
Автоматически созданное описание

Действия в методе main

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

Вывод



UML – диаграмма для данного проекта

Создаются два объекта карточек и терминал, далее карточки пополняются деньгами, по этим карточкам играют на автоматах в 3 игры, на карточках проверяется баланс и все билеты и кредиты с первой карты пересылаются на вторую. Дальше с помощью второй карточки пытаемся получить приз и нам удаётся, с помощью первой карточки пытаемся получить приз и сыграть и ничего не выходит, так как на ней уже нет ни кредитов, ни билетов.

Стрелочка с ромбом означает композицию – означает что в классе есть поле другого класса.

Пунктирная стрелка изображает, что класс использует объект другого класса.

**Задание 8.1**

**Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание**

Создаём массив и заполняем его единицами

Также тут исправлены ошибки в закомментированных частях.

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

Исправлена ошибка, также выводим “браузеры” с помощью цикла for-each

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

Подсчёт средней оценки среди пяти вводимых

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

Доп. задание 1

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

Доп. задание 2

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

Метод для подсчёта суммы элементов в строке двумерного массива