

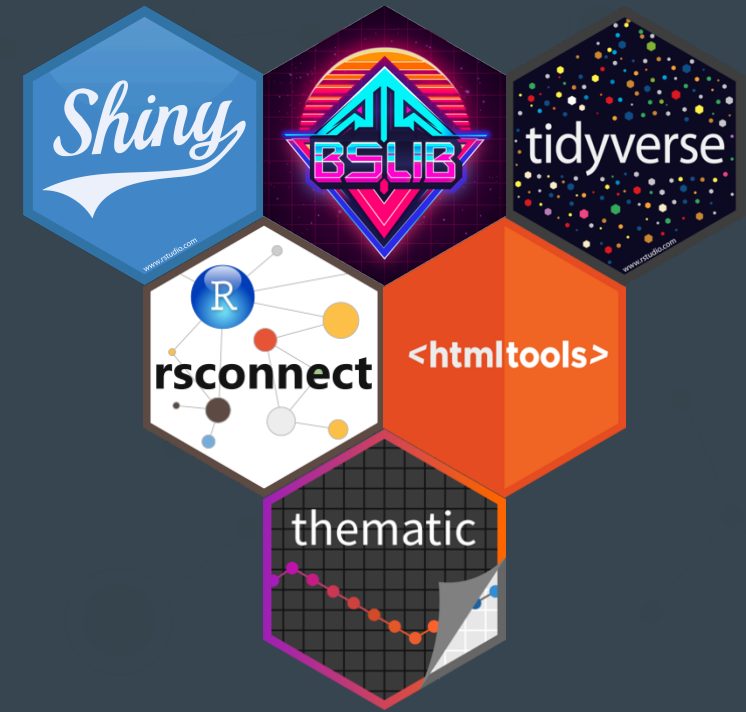
Shiny

Visualizacion de datos con R

Slides 4

Diplomado en Data Science, MatPUC

Joshua Kunst Fuentes jbkunst@gmail.com <https://jkunst.com/blog/>



Shiny: Visualizacion de datos con R

Version 2025

Clases

- Martes 18 de noviembre
- Jueves 20 de Noviembre

Programa

- Slides 1
 - Aplicación (web), ejemplos.
 - Introducción a shiny: Interfaz usuario y servidor
- Slides 2
 - Layouts
 - Integración HTMLWidgets
- Slides 3
 - Temas, templates y diseño
 - Compartir una app
 - Shiny en Python
- Slides 4
 - Expresiones reactivas
 - Orden de ejecución
 - Extensiones shiny

Ejercicio: Revisar aplicación

Revise la aplicación del ejercicio "inputs + layouts + htmlwidgets" que utilizaba la función `descargar_data`.

- Que sucede en cada bloque `render`?
- Que pasa si tuviera más outputs (y por tanto renders) que utilicen estos datos?
- Modifique la función `descargar_data` agregando al inicio del cuerpo de la función `sys.sleep(5)` y pruebe la aplicación con esta modificación.

Expresiones reactivas

Expresiones reactivas (*reactive expressions*)

La idea de expresiones reactiva es que podemos limitar que es lo que se (re)ejecuta al cambiar un input.

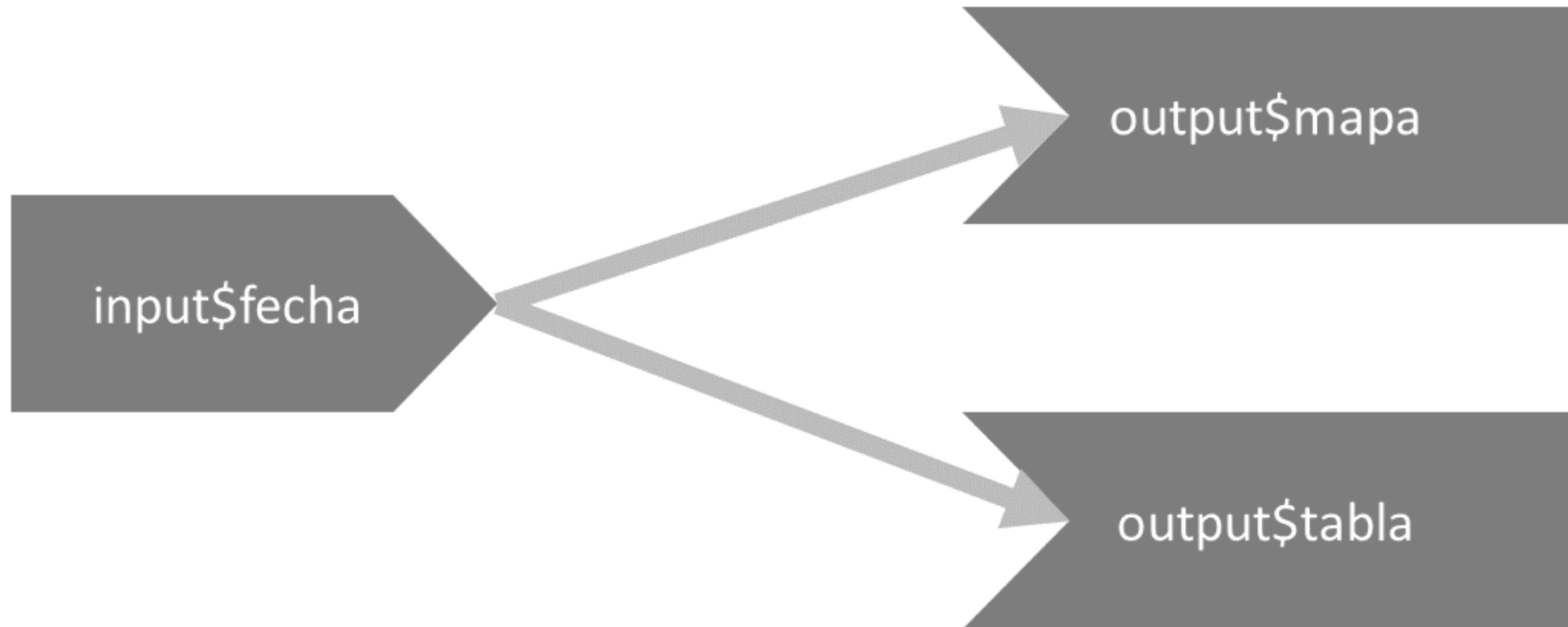
Una expresión reactiva es código R que usa un input y retorna un valor, la expresion se actualizará cuando el valor del (de los) inputs de los cuales dependen cambien.

Estos elementos se definen en el `server`. Se crea una expresion con la función `reactive` la que toma una expresión/código R entre `{}`, de la misma forma que las funciones `render` (`renderPlot`, `renderTable`):

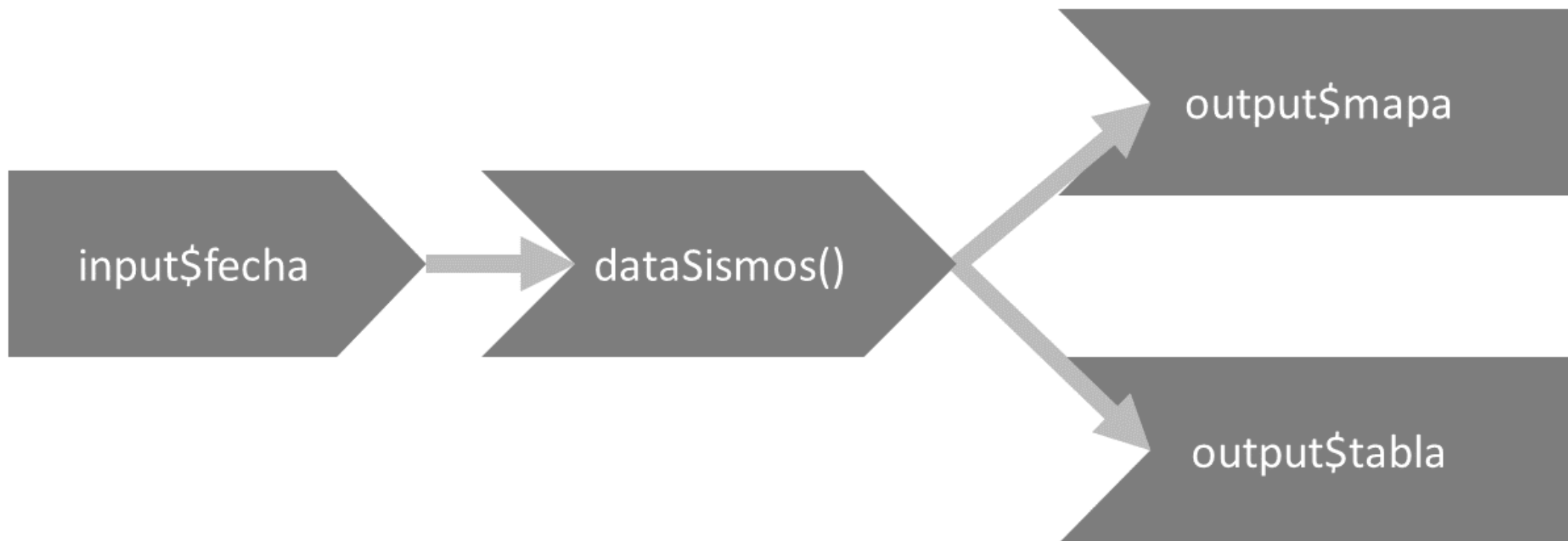
```
server <- function(input, output) {  
  ...  
  elementoReactivo <- reactive({  
    codigo R...  
  })  
  ...  
}
```

```
server <- function(input, output) {  
  dataSismos <- reactive({  
    fecha <- ymd(input$fecha)  
    ...  
    datos <- read_html(url) |>  
      html_table() |> ...  
    datos  
  })  
  
  output$mapa <- renderLeaflet({  
    datos <- dataSismos()  
    leaflet(datos) |> ...  
  })  
  
  output$tabla <- renderDT({  
    datatable(dataSismos())  
  })  
}
```

Expresiones reactivas: Ejemplo



Expresiones reactivas: Ejemplo *mejorado*



Ejercicio: Creando una expresión reactiva

Para el ejercicio "inputs + layouts + htmlwidgets":

- Cree la expresión reactiva necesaria para reducir la cantidad de descargas.
- Se puede mejorar? (`bindCache`)

Orden de ejecución

Una vez

```
# A place to put code

ui <- fluidpage(
)

server <- function(input, output) {

  # Another place to put code

  output$map <- renderPlot({

    # A third place to put code

  })
}

shinyApp(ui, server)
```

Run once
when app is
launched

Una vez por usuario

```
# A place to put code
```

```
ui <- fluidpage(  
  
```

```
)
```

```
server <- function(input, output) {
```

```
  # Another place to put code
```

```
  output$map <- renderPlot({
```

```
    # A third place to put code
```

```
  })
```

```
}
```

```
shinyApp(ui, server)
```

**Run once
each time a user
visits the app**

Muchas veces

```
# A place to put code

ui <- fluidpage(

)

server <- function(input, output) {

  # Another place to put code

  output$map <- renderPlot({
    # A third place to put code
  })
}

shinyApp(ui, server)
```

Run once
each time a user
changes a widget
that output\$map
depends on

Extensiones para Shiny

Extensiones para Shiny

Podemos decir que ya existe un *shinyverso* dada la cantidad de paquetes que extienden shiny, agregando tanto diseños, nuevas funcionalidades, etc:

<https://github.com/nanxstats/awesome-shiny-extensions>

Menciones honrosas (*en mi opinión*):

- <https://waiter.john-coene.com/>
- <https://cicerone.john-coene.com/>

Buen ejercicio es incorporar las funcionalidades de {waiter} y {ciceroene} en la aplicación.

Cosas que no vimos 🙄 ... Pero que existen! 😄

... Que ni tan necesarias, pero que en futuro podrían ayudar!

- `bindcache`: Se puede asociar un resultado de un `render` a ciertos inputs, para guardar automáticamente el resultado sin tener que volver a ejecutar el código dentro del `render`. <https://shiny.rstudio.com/articles/caching.html>
- Bookmarking: La posibilidad de registrar la aplicación con ciertos inputs seleccionados. Como cuando compartir una aplicación de un retail con ciertos filtros. <https://mastering-shiny.org/action-bookmark.html>
- HTMLWidgets Proxys: Características de algunos HTMLWidgets para no *recontruir* el gráfico sino que actualizarlo. <https://jbkunst.shinyapps.io/bias-variance/>