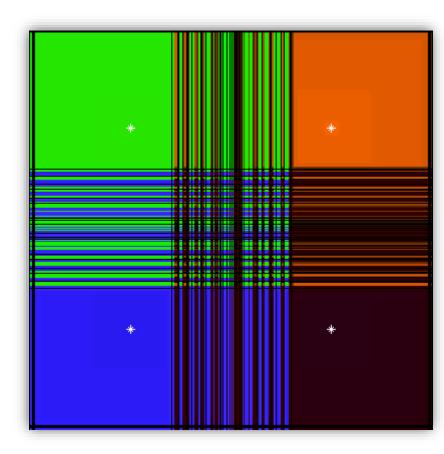
#### Métodos Numéricos Aplicados 1

Máster en Ingeniería Matemática y Computación Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología

Dra. Paula Triguero Navarro



Tema 9: Ecuaciones no lineales



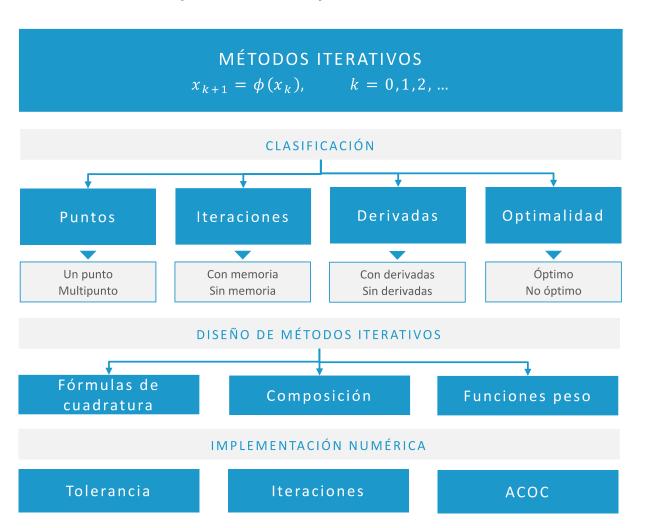
#### Ecuaciones no lineales

- ¿Qué problema queremos resolver?
- Métodos clásicos: Newton y Steffensen
- Conceptos previos y resultados
- ¿Cómo probamos el orden de convergencia?
- Métodos de un punto o punto a punto
- Limitaciones de los métodos de un punto
- Métodos multipunto
- Implementación computacional
- Resultados numéricos



#### **ECUACIONES NO LINEALES**

$$f(x) = 0, \qquad f: D \subseteq \mathbb{R} \to \mathbb{R}$$





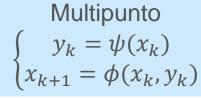
$$f(x) = 0$$

#### Métodos iterativos // Raíces simples

Métodos sin memoria

Punto a punto

$$x_{k+1} = \phi(x_k)$$





Con derivadas

Libres de derivadas



No óptimo

Métodos con memoria

Punto a punto

$$x_{k+1} = \phi(x_k x_{k-1}, \dots, x_{k-i})$$
$$i \le k$$

Multipunto

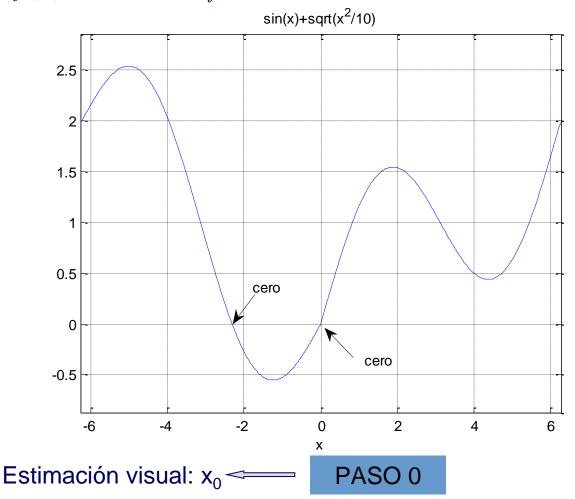
$$\begin{cases} y_k = \psi(x_k, x_{k-1}, \dots, x_{k-i}) \\ x_{k+1} = \phi(x_k, x_{k-1}, \dots, x_{k-i}, y_k) \end{cases}$$



Libres de derivadas

# **Objetivo**

Encontrar una raíz simple  $\alpha$  de la función f, es decir, una solución de la ecuación f(x) = 0, donde  $f: I \subset R \to R$ 



### **Objetivo**

Encontrar una raíz simple  $\alpha$  de la función f, es decir, una solución de la ecuación f(x) = 0, donde  $f: I \subset R \to R$ 

- $\alpha$  es una raíz simple de la función f si  $f(\alpha) = 0$  y  $f'(\alpha) \neq 0$
- $\alpha$  es una raíz de la función f con multiplicidad m si

$$f(\alpha) = 0, \ f'(\alpha) = f''(\alpha) = \cdots f^{(m-1)}(\alpha) = 0, \ f^{(m)}(\alpha) \neq 0$$

- Escasez de métodos analíticos para encontrar la solución.
- ✓ Aproximación de la solución mediante métodos iterativos.
- √ Métodos iterativos de punto fijo

$$x_{k+1} = g(x_k), k = 0,1,2,..., g: R \to R,$$

✓ Generación de una sucesión  $\{x_k\}_{k\geq 0}$  que, bajo ciertas condiciones de f y de la aproximación inicial  $x_0$ , converge a la solución  $\alpha$ 



El esquema iterativo mas conocido es el método de Newton, cuya expresión

iterativa es

$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)}, \quad k = 0,1,2,...$$

¿Cómo se diseña?

$$f(x) = f(x_0) + \int_{x_0}^{x} f'(t)dt \approx f(x_0) + f'(x_0)(x - x_0)$$

$$0 \approx f(x_0) + f'(x_0)(\alpha - x_0)$$

$$\alpha \approx x_0 - \frac{f(x_0)}{f'(x_0)}$$
  $\longrightarrow$   $x_1 = x_0 - \frac{f(x_0)}{f'(x_0)}$ 

Se trata de un método de punto fijo

$$x_{k+1} = g(x_k)$$
, donde  $g(x) = x - \frac{f(x)}{f'(x)}$ ,



# Paso a paso

$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)}, \quad k = 0,1,2,...$$

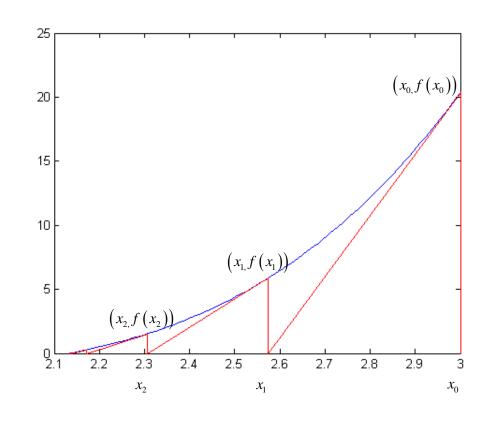
Método de Newton

Ecuación de la recta tangente a f(x) en x0:

$$y - f(x_0) = f'(x_0)(x - x_0)$$

Condiciones para la convergencia:

- f suficientemente continua y derivable
- x<sub>0</sub> próximo al cero buscado
- $f'(\alpha) \neq 0$



$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)}, \quad k = 0,1,2,...$$

**Newton** 

$$f'(x_k) \approx \frac{f(x_k + f(x_k)) - f(x_k)}{f(x_k)}$$

$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)^2}{f(x_k + f(x_k)) - f(x_k)}, \quad k = 0,1,2,...$$

Steffensen

$$f'(x_k) \approx \frac{f(x_k) - f(x_{k-1})}{x_k - x_{k-1}}$$

$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f[x_k, x_{k-1}]}, \quad k = 0,1,2,...$$

Secante



### Conceptos básicos

✓ Orden de convergencia. La sucesión  $\{x_k\}_{k>0}$ , generada por un método iterativo, tiene orden de convergencia local p, si encontramos constantes C y p tales que

$$\lim_{k \to \infty} \frac{\left| x_{k+1} - \alpha \right|}{\left| x_k - \alpha \right|^p} = C$$

- $\rightarrow p=1$  y 0<C<1: convergencia lineal
- > p >1 y C>0: convergencia de orden p (cuadrática, cúbica,...)
- ✓ Índice de eficiencia  $I = p^{1/d}$

$$I = p^{1/d}$$

√ Índice de eficiencia computacional

$$IC = p^{1/(d+op)}$$

d número de evaluaciones funcionales por iteración

op número de (productos/cocientes) por iteración



### Conceptos básicos

✓ Método de un punto 

ó Método multipunto

$$x_{k+1} = \phi(x_k)$$

$$\begin{cases} y_k = \psi(x_k) \\ x_{k+1} = \phi(x_k, y_k) \end{cases}$$
Predictor-corrector

✓ Método con derivadas 

ó Método libre de derivadas



$$x_{k+1} = \phi(x_k)$$
  $x_{k+1} = \phi(x_k, x_{k-1}, ...)$ 

✓ Orden de convergencia computacional aproximado

$$p \approx ACOC = \frac{\ln(|x_{k+1} - x_k|/|x_k - x_{k-1}|)}{\ln(|x_k - x_{k-1}|/|x_{k-1} - x_{k-2}|)}$$

#### √ Conjetura de Kung y Traub

El orden de convergencia de un método iterativo sin memoria, con d evaluaciones funcionales por iteración, no puede superar la cota de 2<sup>d-1</sup>. Cuando esta cota es alcanzada, al método se le llama óptimo



- ¿Existe una cota de este tipo para métodos iterativos con memoria?
- ¿Cómo podemos definir una cota similar para métodos iterativos para sistemas?
- ¿Los métodos libres de derivadas son mejores que los métodos con derivadas? ¿En qué contexto?



# ¿Cómo se demuestra la convergencia de un método?

#### ✓ Teorema

Sea g una función de punto fijo tal que  $g^{(p)}$  es continua en un entorno de la solución  $\alpha$ . El método iterativo  $x_{k+1} = g(x_k)$  es de orden p si y solo si

$$g(\alpha) = \alpha, g^{(k)}(\alpha) = 0, \qquad k = 1, 2, \dots, p - 1, \qquad y \quad g^{(k)}(\alpha) \neq 0$$

#### ✓ Desarrollo de Taylor y manipulaciones algebraicas ....

Denotando  $e_k = x_k - \alpha$ , el método iterativo tiene orden p si y solo si se cumple la relación

$$e_{k+1} = C e_k^p + O(e_k^{p+1})$$

Ecuación del error



#### ✓ Teorema

Sea  $\alpha$  un cero simple de una función suficientemente diferenciable  $f:D\in R\to R$  en un conjunto convexo D. Si la estimación inicial  $x_0$  es suficientemente próxima a  $\alpha$ , el método de Newton alcanza orden de convergencia cuadrático, siendo su ecuación del error

$$e_{k+1} = c_2 e_k^2 + O(e_k^3),$$

donde 
$$c_k = \frac{1}{k!} \frac{f^{(k)}(\alpha)}{f'(\alpha)}$$
,  $k = 2,3,...$  y  $e_k = x_k - \alpha$ .

**Prueba:** Desarrollando en serie de Taylor en torno a α, tenemos

$$f(x_k) = f(\alpha) + f'(\alpha)(x_k - \alpha) + \frac{1}{2}f''(\alpha)(x_k - \alpha)^2 + O((x_k - \alpha)^3) = f'(\alpha)[e_k + c_2e_k^2] + O(e_k^3)$$

$$f'(x_k) = f'(\alpha) + f''(\alpha)(x_k - \alpha) + O((x_k - \alpha)^2) = f'(\alpha)[1 + 2c_2e_k] + O(e_k^2)$$

Así,

$$\frac{f(x_k)}{f'(x_k)} = e_k - c_2 e_k^2 + O(e_k^3)$$

Y la ecuación del error es:

$$e_{k+1} = x_{k+1} - \alpha = x_k - \alpha - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)} = c_2 e_k^2 + O(e_k^3).$$



#### Método de Halley

$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)} \left[ 1 + \frac{L_f(x_k)}{2 - L_f(x_k)} \right], \quad k = 0,1,2,...$$

$$L_f(x_k) = \frac{f(x_k)f''(x_k)}{f'(x_k)^2}$$

Grado de convexidad logarítmica

- Orden 3
- Índice de eficiencia:  $3^{1/3}$
- Índice de eficiencia comp.:  $3^{1/(3+6)}$

- Método sin memoria
- No libre de derivadas
- No óptimo

#### Método de Chebyshev

$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)} \left[ 1 + \frac{L_f(x_k)}{2} \right], \quad k = 0,1,2,...$$

$$L_f(x_k) = \frac{f(x_k)f''(x_k)}{f'(x_k)^2}$$

- Orden 3
- Índice de eficiencia: 3<sup>1/3</sup>
- Índice de eficiencia comp.:  $3^{1/(3+5)}$

- Método sin memoria
- No libre de derivadas
- No óptimo

#### Método Super-Halley

$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)} \left[ \frac{L_f(x_k) - 2}{2(L_f(x_k) - 1)} \right], \quad k = 0,1,2,...$$

$$L_f(x_k) = \frac{f(x_k)f''(x_k)}{f'(x_k)^2}$$

- Orden 3
- Índice de eficiencia: 3<sup>1/3</sup>
- Índice de eficiencia comp.:  $3^{1/(3+6)}$

- Método sin memoria
- No libre de derivadas
- No óptimo

#### Familia de métodos Chebyshev-Halley

$$x_{k+1} = x_k - \left[1 + \frac{1}{2} \frac{L_f(x_k)}{1 - \beta L_f(x_k)}\right] \frac{f(x_k)}{f'(x_k)}, \quad k = 0,1,2,...$$

$$L_f(x_k) = \frac{f(x_k)f''(x_k)}{f'(x_k)^2}$$

- Métodos de orden 3 para cualquier β
- $\beta = 0$ : Método de Chebyshev
- $\beta = 1/2$ : Método de Halley
- $\beta = 1$ : Método Super-Halley
- $\beta \rightarrow \infty$ : Método de Newton

# Limitaciones de los métodos de un punto

#### ✓ Teorema

Sea  $x_{k+1} = g(x_k)$  un método iterativo de un punto, que utiliza p evaluaciones funcionales por iteración. Entonces, su orden de convergencia es como máximo p.

#### ✓ Teorema

Para diseñar un método iterativo de un punto de orden p, su expresión iterativa debe contener derivadas al menos hasta orden p-1

Los métodos de un punto no son una buena alternativa para incrementar el orden de convergencia y el índice de eficiencia.

¿Cómo podemos incrementar el orden de convergencia manteniendo la optimalidad del método?



### Métodos multipunto

✓ Utilizando diferentes fórmulas de cuadratura para aproximar la integral.

$$f(x) = f(x_0) + \int_{x_0}^{x} f'(t)dt$$

- Nodos equiespaciados,
- Cuadratura de Gauss, ...

#### ✓ Teorema

Sean  $g_1(x)$ ,  $g_2(x)$  dos funciones de punto fijo para f(x) = 0.

Consideremos los esquemas iterativos  $x_{k+1} = g_1(x_{k+1})$  y  $x_{k+1} = g_2(x_{k+1})$  de órdenes  $p_1$  y  $p_2$ , respectivamente. Entonces, el orden de convergencia del método iterativo asociado a la función de punto fijo

$$g(x) = g_2(g_1(x))$$

es  $p_1p_2$ .



$$f(x) = f(x_0) + \int_{x_0}^{x} f'(t)dt \approx f(x_0) + \frac{(x - x_0)}{2} (f'(x) + f'(x_0))$$

Regla trapecios

 $x = \alpha$ 

$$0 \approx f(x_0) + (f'(\alpha) + f'(x_0)) \frac{(\alpha - x_0)}{2}$$

$$\alpha \approx x_0 - \frac{2f(x_0)}{f'(\alpha) + f'(x_0)}$$
  $\longrightarrow$   $y_0 = x_0 - \frac{f(x_0)}{f'(x_0)}$  predictor

Orden 3 No óptimo

$$y_{k} = x_{k} - \frac{f(x_{k})}{f'(x_{k})}$$

$$x_{k+1} = x_{k} - \frac{2f(x_{k})}{f'(y_{k}) + f'(x_{k})}, \quad k = 0,1,2,...$$

Método de trapecios

$$f(x) = f(x_0) + \int_{x_0}^{x} f'(t)dt \approx f(x_0) + (x - x_0)f'(\frac{x + x_0}{2})$$

Regla punto medio

Orden 3 No óptimo

$$y_{k} = x_{k} - \frac{f(x_{k})}{f'(x_{k})}$$

$$x_{k+1} = x_{k} - \frac{f(x_{k})}{f'(\frac{x_{k} + y_{k}}{2})}, \quad k = 0,1,2,...$$

Método de punto medio

$$f(x) = f(x_0) + \int_{x_0}^{x} f'(t)dt \approx f(x_0) + \frac{(x - x_0)}{6} \left( f'(x) + 4f'\left(\frac{x + x_0}{2}\right) + f'(x_0) \right)$$

Regla de Simpson

$$y_k = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)}$$
 
$$x_{k+1} = x_k - \frac{6f(x_k)}{f'(x_k) + 4f'\left(\frac{x_k + y_k}{2}\right) + f'(y_k)}, \quad k = 0,1,2,...$$
 Método de Simpson

Método de

Orden 3 No óptimo



Los métodos iterativos diseñados utilizando fórmulas de cuadratura tienen las siguientes características:

- ✓ El orden de convergencia no depende del número de nodos utilizados en la fórmula de cuadratura.
- ✓ Cuando se utiliza el método de Newton como predictor, el orden de convergencia es siempre tres.
- ✓ Ninguno de estos métodos es óptimo.
- ✓ Muchos métodos pueden ser diseñados utilizando otros esquemas como predictores.



# Métodos multipunto por composición

$$y_k = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)}$$

$$x_{k+1} = y_k - \frac{f(y_k)}{f'(y_k)}, \quad k = 0,1,2,...$$
 Orden 4, No óptimo

$$y_{k} = x_{k} - \frac{f(x_{k})}{f'(x_{k})}$$

$$z_{k} = y_{k} - \frac{f(y_{k})}{f'(y_{k})}$$

$$x_{k+1} = z_{k} - \frac{f(z_{k})}{f'(z_{k})}, \quad k = 0,1,2,...$$

Orden 8, No óptimo

¡ Este procedimiento no es eficiente puesto que utiliza demasiadas evaluaciones funcionales por iteración!



# Composición eficiente

#### ✓ Derivada "congelada"

$$y_{k} = x_{k} - \frac{f(x_{k})}{f'(x_{k})}$$

$$y_{k} = x_{k} - \frac{f(x_{k})}{f'(x_{k})}$$

$$x_{k+1} = y_{k} - \frac{f(y_{k})}{f'(y_{k})}, \quad k = 0,1,2,...$$

Método de Traub ó Potra-Pták

El índice de eficiencia del método de Traub es mayor que el del esquema Newton+Newton, pero todavía no es óptimo

# Procedimiento de funciones peso

$$y_{k} = x_{k} - \frac{f(x_{k})}{f'(x_{k})}$$

$$x_{k+1} = y_{k} - H(\mu_{k}) \frac{f(y_{k})}{f'(x_{k})}, \quad k = 0,1,2,...$$
(2)

 $H(\mu)$  es una función peso real, donde  $\mu = \frac{f(y)}{f(x)}$ 

#### **Teorema**

Sea  $\alpha \in I$  un cero simple de una función suficientemente diferenciable f(x), y  $x_0$  una estimación inicial próxima a  $\alpha$ . Si elegimos una función H tal que H(0) = 1, H'(0) = 2 y  $|H''(0)| < \infty$ , entonces (2) tiene orden de convergencia 4 y su ecuación del error es

$$e_{k+1} = \left[ \left( 5 - \frac{H''(0)}{2} \right) c_2^3 - c_2 c_3 \right] e_k^4 + O(e_k^5),$$

donde 
$$c_k = \frac{1}{k!} \frac{f^{(k)}(\alpha)}{f'(\alpha)}, k = 2,3,...; e_k = x_k - \alpha$$

# Procedimiento de funciones peso

Caso especial: 
$$H(\mu) = \frac{1 + \beta \mu}{1 + (\beta - 2)\mu}$$

$$y_{k} = x_{k} - \frac{f(x_{k})}{f'(x_{k})}$$

$$x_{k+1} = y_{k} - \frac{f(x_{k}) + \beta f(y_{k})}{f(x_{k}) + (\beta - 2)f(y_{k})} \frac{f(y_{k})}{f'(x_{k})}, \quad k = 0,1,2,...$$

Familia de Kina

Métodos óptimos de orden 4 para cualquier valor del parámetro

$$y_{k} = x_{k} - \frac{f(x_{k})}{f'(x_{k})}$$

$$x_{k+1} = y_{k} - \frac{f(x_{k})}{f(x_{k}) - 2f(y_{k})} \frac{f(y_{k})}{f'(x_{k})}, \quad k = 0,1,2,...$$

Método de Ostrowski



# Procedimiento de funciones peso

$$y_k = x_k - \gamma \frac{f(x_k)}{f'(x_k)},$$

$$x_{k+1} = x_k - H(\mu_k) \frac{f(x_k)}{f'(x_k)},$$

$$\mu_k = \mu(x_k) = \frac{f'(y_k)}{f'(x_k)}$$

$$\mu_k = \mu(x_k) = \frac{f(y_k)}{f(x_k)}$$

Orden 4 Óptimo

$$y_k = x_k - \frac{2}{3} \frac{f(x_k)}{f'(x_k)},$$

$$x_{k+1} = x_k - \frac{3f'(y_k) + f'(x_k)}{6f'(y_k) - 2f'(x_k)} \frac{f(x_k)}{f'(x_k)}, \qquad k = 0,1,2,...$$

Método de Jarratt

Estas ideas pueden extenderse para diseñar métodos óptimos de orden 8, 16, 24, ...

# Implementación computacional

En un algoritmo iterativo es necesario fijar un criterio de parada:

Los dos últimos iterados están muy próximos:

$$|x_{k+1} - x_k| < \varepsilon$$

Se ha alcanzado un valor muy próximo a la solución:

$$|f(x_{k+1})| < \varepsilon$$

Máximo número de iteraciones.

$$\varepsilon \Rightarrow$$
 tolerancia



# Implementación en Matlab

Entrada: f,  $x_0$ , tol, maxiter

#### Proceso:

- Iniciar contador de iteraciones: iter=1
- Evaluar la función y sus derivadas en x<sub>0</sub>
- CriterioParada=0
- Mientras CriterioParada=0
  - Cálculo de  $x_1$  aplicando la expresión del método:  $x_1 = \phi(x_0)$
  - Actualizar CriterioParada
  - Actualización de la estimación inicial:  $x_0 = x_1$
  - Actualización de valores
  - iter=iter+1
- Cálculo de ACOC

Salida: solución, iteraciones (iter), ACOC



#### Resultados numéricos

- ☐ Métodos implementados en Matlab.
- ☐ Aritmética de precisión variable con 200 dígitos
- ☐ Criterio de parada

$$|x_{k+1} - x_k| < 10^{-100}$$
 ó  $|f(x_k)| < 10^{-100}$ 

☐ Orden de convergencia computacional (ACOC) ([CT])

$$\rho \approx \frac{\ln(|x_{k+1} - x_k|/|x_k - x_{k-1}|)}{\ln(|x_k - x_{k-1}|/|x_{k-1} - x_{k-2}|)}$$



#### **Funciones test**

(a) 
$$f(x) = sen^2(x) - x^2 + 1$$
,  $\alpha \approx 1.404492$ 

**(b)** 
$$f(x) = x^2 - e^x - 3x + 2$$
,  $\alpha \approx 0.257530$ 

(c) 
$$f(x) = \cos(x) - x$$
,  $\alpha \approx 0.739085$ 

(d) 
$$f(x) = (x-1)^3 - 1$$
,  $\alpha = 2$ 

### Resultados numéricos

		Newton	Halley	Ostrowski	Traub	Punto Medio	Newton+Newton
(a) x <sub>0</sub> = 1	$\begin{array}{c} \text{Iter} \\ \rho \\  x_{k+1} - x_k  \\  f(x_{k+1})  \end{array}$	8 2.0000 4.2076e-051 3.4438e-101	5 3.0000 1.0180e-038 1.3785e-114	4 3.9951 5.6401e-028 1.0359e-109	18 3.0001 1.0553e-61 3.5827e-183	6 3.0000 2.7029e-097 0	4 3.9915 7.3279e-026 3.4438e-101
(b) x <sub>0</sub> =0.7	lter ρ  x <sub>k+1</sub> -x <sub>k</sub>    f(x <sub>k+1</sub> )	6 2.0000 9.1363e-051 2.9477e-101	5 3.0000 1.1648e-075 7.7869e-208	4 4.0000 9.0394e-077 0	4 3.0001 3.0475e-39 1.8682e-117	4 3.0000 2.3767e-035 2.8063e-106	3 3.8301 3.1267e-025 2.9477e-101
(c) x <sub>0</sub> =1	lter ρ  x <sub>k+1</sub> -x <sub>k</sub>    f(x <sub>k+1</sub> )	7 2.0000 1.7955e-083 1.1913e-166	5 3.0000 4.4217e-087 1.9467e-208	4 4.0000 3.5827e-074 0	5 3.0000 7.6007e-95 0	5 3.0000 5.8956e-099 0	4 4.0000 1.7955e-083 0
(d) x <sub>0</sub> =1.5	lter ρ  x <sub>k+1</sub> -x <sub>k</sub>    f(x <sub>k+1</sub> )	10 2.0000 1.7506e-090 9.1937e-180	6 3.0000 6.4453e-072 0	5 4.0000 3.2401e-060 0	57 3.0000 1.4402e-44 1.7925e-131	6 3.0000 4.6610e-045 2.7847e-133	5 4.0000 1.3231e-045 9.1937e-180



#### ¿Dudas?

- Lecciones magistrales
- Material complementario: A fondo
- Bibliografía recomendada

...Y por supuesto:

#### TEST DE APRENDIZAJE!!





www.unir.net