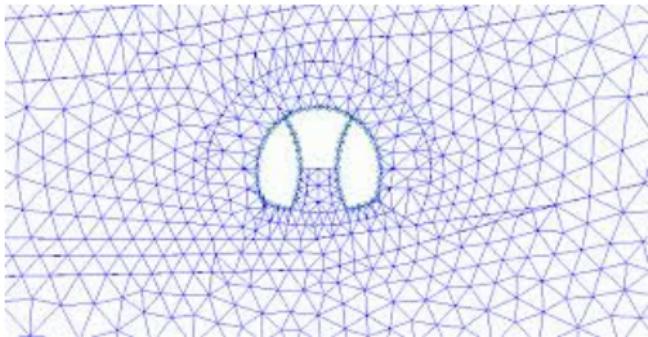


# Problemas resueltos de Elementos Finitos

## Métodos Numéricos Avanzados en Ingeniería

Máster en Ingeniería Matemática y Computación

Alicia Cordero, Eva García, Juan R. Torregrosa



1 Problemas unidimensionales resueltos con elementos finitos lineales

2 Problemas unidimensionales propuestos

## Problema 1

Consideremos el siguiente problema de frontera

$$\begin{aligned} -y'' + 4y &= 4x(1 - e^{-2}), & x \in [0, 1] \\ y(0) &= 0, \quad y(1) = 0 \end{aligned} \tag{1}$$

- a) Utiliza la técnica de elementos finitos lineales para aproximar la solución de este problema en los puntos  $x_i = ih$ ,  $i = 0, 1, \dots, 10$ , donde  $h = \frac{1}{10}$ .
- b) Sabiendo que la solución exacta del problema es

$$y(x) = \frac{1}{1 + e^2}e^{-2x} - \frac{1}{1 + e^2}e^{2x} + (1 - e^{-2})x$$

determina el error cometido por la aproximación obtenida en a).

## Solución Problema 1: Formulación variacional

$$\begin{aligned} -y'' + 4y &= 4x(1 - e^{-2}), \quad x \in [0, 1] \\ y(0) &= 0, \quad y(1) = 0 \end{aligned}$$

En este caso,  $p(x) = 1 > 0$ ,  $q(x) = 4 \geq 0$  y  $f(x) = 4x(1 - e^{-2})$ , or lo que podemos afirmar que el problema

$$-\frac{d}{dx} \left( p(x) \frac{dy}{dx} \right) + q(x)y = f(x), \quad x \in [0, 1],$$

tiene una única solución  $y(x)$

si y sólo si

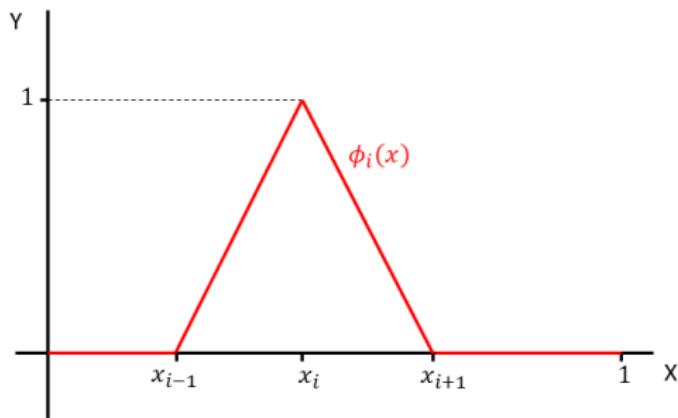
$y(x)$  es la única función en  $\mathcal{C}_0^2[0, 1]$  que minimiza el operador definido como

$$I(u) = \int_0^1 \left( [u'(x)]^2 + 4[u(x)]^2 - 8x(1 - e^{-2})u(x) \right) dx.$$

## Solución Problema 1: Rayleigh-Ritz con funciones base lineales

Definimos las funciones base  $\{\phi_1(x), \phi_2(x), \dots, \phi_n(x)\}$

$$\phi_i(x) = \begin{cases} 0, & \text{si } 0 \leq x \leq x_{i-1} \\ \frac{x - x_{i-1}}{h_{i-1}}, & \text{si } x_{i-1} \leq x \leq x_i \\ \frac{x_{i+1} - x}{h_i}, & \text{si } x_i \leq x \leq x_{i+1} \\ 0, & \text{si } x_{i+1} \leq x \leq 1 \end{cases}$$



# Solución Problema 1

## Sistema lineal con matriz tridiagonal

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \cdots & 0 & 0 \\ a_{12} & a_{22} & a_{23} & \cdots & 0 & 0 \\ 0 & a_{23} & a_{33} & \cdots & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \cdots & a_{n-1 n-1} & a_{n-1 n} \\ 0 & 0 & 0 & \cdots & a_{n-1 n} & a_{n n} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \\ c_3 \\ \vdots \\ c_{n-1} \\ c_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \\ \vdots \\ b_{n-1} \\ b_n \end{pmatrix},$$

donde

$$\begin{aligned} a_{ii} &= 1 \int_{x_{i-1}}^{x_i} \left( \frac{1}{h_{i-1}} \right)^2 dx + 1 \int_{x_i}^{x_{i+1}} \left( \frac{-1}{h_{i-1}} \right)^2 1 dx \\ &\quad + 4 \int_{x_{i-1}}^{x_i} \left( \frac{1}{h_{i-1}} \right)^2 (x - x_{i-1})^2 dx + 4 \int_{x_i}^{x_{i+1}} \left( \frac{1}{h_i} \right)^2 (x_{i+1} - x)^2 dx \end{aligned}$$

$$a_{ii+1} = 1 \int_{x_i}^{x_{i+1}} \left( -\frac{1}{h_i} \right)^2 dx + 4 \int_{x_i}^{x_{i+1}} \left( \frac{1}{h_i} \right)^2 (x_{i+1} - x)(x - x_i) dx$$

$$b_i = \int_{x_{i-1}}^{x_i} \frac{1}{h_{i-1}} (x - x_{i-1}) 4x (1 - e^{-2}) dx + \int_{x_i}^{x_{i+1}} \frac{1}{h_i} (x_{i+1} - x) 4x (1 - e^{-2}) dx$$

# Solución Problema 1

Aparecen seis tipos de integrales a evaluar:

- $Q_{1i} = \left(\frac{1}{h_i}\right)^2 \int_{x_i}^{x_{i+1}} (x_{i+1} - x)(x - x_i) 4dx, i = 1, 2, \dots, n - 1$
- $Q_{2i} = \left(\frac{1}{h_{i-1}}\right)^2 \int_{x_{i-1}}^{x_i} (x - x_{i-1})^2 4dx, i = 1, 2, \dots, n$
- $Q_{3i} = \left(\frac{1}{h_i}\right)^2 \int_{x_i}^{x_{i+1}} (x_{i+1} - x)^2 4dx, i = 1, 2, \dots, n$
- $Q_{4i} = \left(\frac{1}{h_{i-1}}\right)^2 \int_{x_{i-1}}^{x_i} 1dx, i = 1, 2, \dots, n + 1$
- $Q_{5i} = \frac{1}{h_{i-1}} \int_{x_{i-1}}^{x_i} (x - x_{i-1}) 4x(1 - e^{-2}) dx, i = 1, 2, \dots, n$
- $Q_{6i} = \frac{1}{h_i} \int_{x_i}^{x_{i+1}} (x_{i+1} - x) 4x(1 - e^{-2}) dx, i = 1, 2, \dots, n$

La matriz  $A$  y el vector  $b$  contienen los elementos:

$$a_{ii} = Q_{4i} + Q_{4i+1} + Q_{2i} + Q_{3i} \quad i = 1, 2, \dots, n$$

$$a_{ii+1} = -Q_{4i+1} + Q_{1i} \quad i = 1, 2, \dots, n - 1$$

$$b_i = Q_{5i} + Q_{6i} \quad i = 1, 2, \dots, n$$

# Solución Problema 1

```
function c=Rayleigh_lineal(p,q,f,t)

syms x
n=length(t)-1;
for i=1:n
    l=t(i); r=t(i+1);
    h=r-l; % Amplitud de cada intervalo

    Q1(i)=integral(q(x).*(x-l).*(r-x),l,r)/h^2;
    Q2(i)=integral(q(x).*(x-l).^2,l,r)/h^2;
    Q3(i)=integral(q(x).*(r-x).^2,l,r)/h^2;

    Q4(i)=integral(p(x),l,r)/h^2;

    Q5(i)=integral(f(x).*(x-l),l,r)/h;
    Q6(i)=integral(f(x).*(r-x),l,r)/h;
end

L=1:n-1; R=2:n; % Matriz de coeficientes
a=Q4(L)+Q4(R)+Q2(L)+Q3(R); % Diagonal principal
b=Q1-Q4; b=b(2:n-1) ; % Sub y superdiagonal
d=Q5(L)+Q6(R); % Término independiente
c=Crout(a,b,b,d);
```

## Solución Problema 1

Ejecutando la instrucción:

```
c = Rayleigh_lineal(@(x) 1+0*x,@(x) 4+0*x,@(x) 4*x*(1-exp(-2)),0:0.1:1)
```

obtenemos el vector de coeficientes

```
c =  
0.038552051916024  
0.075174664110156  
0.107860701301233  
0.134444508409313  
0.152514702968558  
0.159317072477611  
0.151643666513626  
0.125703617520617  
0.076970488424652
```

La aproximación de la solución en el intervalo  $[0, 1]$  es la función  $\phi(x) = \sum_{i=1}^9 c_i \phi_i(x)$  que, evaluada sobre los puntos de la partición  $x_i$ , coincide con las componentes del vector  $c$ .

## Solución Problema 1

Sabemos que la solución exacta del problema es

$$y(x) = \frac{1}{1+e^2}e^{-2x} - \frac{1}{1+e^2}e^{2x} + (1-e^{-2})x,$$

por lo que para determinar el error cometido por los elementos finitos lineales:

```
>> t=0:.1:1;
>> solex=1/(1+exp(2))*exp(-2*t)-1/(1+exp(2))*exp(2*t)+(1-exp(-2))*t;
>> abs(c-solex(2:end-1)')
ans =
1.0e-03 *
0.085259861986917
0.167475683631277
0.243220888054368
0.308277988132516
0.357177079307852
0.382650908772320
0.374971547511649
0.321127077044070
0.203787816300746
```

## Problema 2

Consideremos el problema de frontera

$$-\frac{d}{dx}(xy') + 4y = g(x), \quad x \in [2, 4] \quad y(2) = 0, \quad y(4) = 0$$

donde  $g(x)$  es una función que se determina experimentalmente. De la función  $g(x)$  se conocen los puntos

$$(2, -0.775), (2.4, -0.661), (2.8, -0.5687), (3.2, -0.4945), (3.6, -0.4341), (4, -0.3844).$$

- Aproxima  $g(x)$  por un polinomio de interpolación cúbico mediante el comando de Matlab polyfit.
- Aproxima la solución del problema de contorno por el método de elementos finitos con funciones base lineales y  $h = 0.1$ . Proporciona el valor estimado de  $y(x)$  para  $x = 3$ .

## Solución problema 2

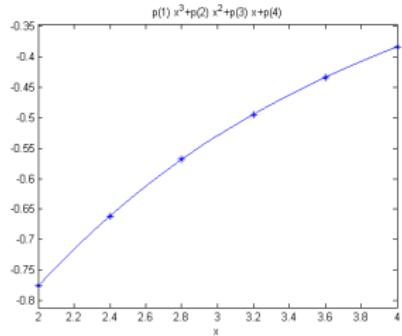
- a) Introducimos la información de la forma adecuada:

```
>> x=[2,2.4,2.8,3.2,3.6,4];  
>> y=[-0.775,-0.661,-0.5687,-0.4945,-0.4341,-0.3844];  
>> p=polyfit(x,y,3)  
p =  
    0.009823495370369   -0.138534226190464    0.751455026454988   -1.80235079365075
```

obteniendo los coeficientes, de mayor a menor grado, del polinomio interpolador que se ajusta a los datos proporcionados, minimizando el error cuadrático.

Así, definimos

```
>> g = @(x) p(1).*x.^3+p(2).*x.^2+p(3).*x+p(4);  
>> ezplot(g,[2,4])  
>> hold on  
>> plot(x,y,'*')
```



## Solución problema 2

- b) Para aplicar elementos finitos es necesario que el problema de frontera esté definido en el intervalo  $[0, 1]$ . Por tanto, basta aplicar el cambio de variable  $x = 2 + 2t$  al problema, que queda en la forma:

$$-\frac{d}{dt}\left(\frac{1}{4}(2+2t)\frac{dy}{dt}\right) + 4y = g(2+2t), \quad t \in [0, 1] \quad y(0) = 0, \quad y(1) = 0,$$

ya que  $t = \frac{x-2}{2}$  y  $\frac{dy}{dx} = \frac{dy}{dt} \frac{dt}{dx} = \frac{1}{2} \frac{dy}{dt}$ . Llamando a la rutina de elementos finitos con funciones base lineales:

```
>> c=Rayleigh_lineal(@(x) 1/2*(1+x),@(x) 4+0*x,@(x) g(2+2*x),0:0.1:1)
c =
-0.031069162067483
-0.049001398012613
-0.057955895503492
-0.060539874523425
-0.058392435557565
-0.052528034469455
-0.043544493625239
-0.031751932648247
-0.017254068540172
```

El valor estimado de  $y(x)$  para  $x = 3$  lo obtenemos en  $t = 0.5$ , y se corresponde con  $c(5) = -0.058392435557565$ .

## Problema 3

- a) Demuestra que el problema de frontera

$$-\frac{d}{dx} \left( p(x) \frac{dy}{dx} \right) + q(x)y = f(x), \quad x \in [0, 1], \quad y(0) = \alpha, \quad y(1) = \beta,$$

puede transformarse con el cambio de variable  $z = y - \beta x - (1-x)\alpha$  en

$$-\frac{d}{dx} \left( p(x) \frac{dz}{dx} \right) + q(x)z = F(x), \quad x \in [0, 1], \quad z(0) = 0, \quad z(1) = 0,$$

- b) Aplicando el apartado anterior y la técnica de elementos finitos con funciones base lineales y  $h = 1$ , aproxima la solución del problema de frontera

$$-y'' + y = x, \quad x \in [0, 1], \quad y(0) = 1, \quad y(1) = 1 + 1/e,$$

- c) Sabiendo que la solución exacta es  $y(x) = e^{-x} + x$ , calcula el error absoluto en los nodos estudiados.

## Solución problema 3

a) A partir del cambio de variable tenemos:

$$y = z + \beta x + (1 - x)\alpha, \quad y' = z' + \beta - \alpha.$$

Sustituyendo en la ecuación diferencial:

$$-\frac{d}{dx} (p(x)(z' + \beta - \alpha)) + q(x)(z + \beta x + (1 - x)\alpha) = f(x),$$

o equivalentemente,

$$-\frac{d}{dx} (p(x)z') + q(x)z = f(x) + \frac{d}{dx} (p(x)(\beta - \alpha)) - q(x)(\beta x + (1 - x)\alpha) = F(x).$$

Además, es fácil ver que

$$z(0) = y(0) - \alpha = 0, \quad z(1) = y(1) - \beta = 0.$$

## Solución problema 3

- b) Aplicando el cambio de variable del apartado anterior,  $z = y - \beta x - (1-x)\alpha$ , transformamos el problema de frontera

$$-y'' + y = x, \quad x \in [0, 1], \quad y(0) = 1, \quad y(1) = 1 + 1/e,$$

donde  $p(x) = 1$  y  $q(x) = 1$ , en

$$-z'' + z = x + \frac{d}{dx}(1/e) - ((1+1/e)x + (1-x)) = (1-1/e)x - 1, \quad x \in [0, 1], \quad z(0) = 0, \quad z(1)$$

Aplicando el algoritmo implementado en Matlab:

```
>> c=Rayleigh_lineal(@(x) 1+0*x,@(x) 1+0*x,@(x) (1-1/exp(1)).*x-1,0:0.1:1)
c =
-0.031975194131691
-0.054887155375380
-0.069598561698947
-0.076889948616980
-0.077467527576566
-0.071970259861603
-0.060976256872772
-0.045008570892815
-0.024540434341464
```

## Solución problema 3

Deshaciendo el cambio de variable:

```
>> t=0.1:.1:.9;y=c+(1+1/exp(1))*t'+1-t'  
y =  
1.004812749985453  
1.018688732858908  
1.040765270652486  
1.070261827851597  
1.106472193009155  
1.148757404841262  
1.196539351947238  
1.249294982044338  
1.306551062712834
```

Dado que la solución exacta es  $y(x) = e^{-x} + x$ , el error absoluto en los nodos es:

```
>> solex = exp(-t')+t'; abs(y-solex)  
ans =  
1.0e-04 *  
0.246680505062713  
0.420202190736241  
0.529500292323348  
0.582181840425022  
0.584667034784214  
0.542312527644917  
0.459518441715545  
0.339820728831874  
0.185970277648551
```

## Problema 4

Consideremos el siguiente problema de frontera

$$y'' + y = \cos(2x), \quad x \in [0, 4/3] \quad y(0) = 0, \quad y(4/3) = \pi/2$$

- Utiliza los cambios de variable adecuados para transformar el problema de frontera en uno equivalente donde el dominio sea  $[0, 1]$  y las condiciones de contorno sean nulas.
- Mediante la técnica de elementos finitos lineales, aproxima la solución de este problema en los puntos  $x_i = ih$ ,  $i = 0, 1, \dots, 10$ , donde  $h = \frac{1}{10}$ . Proporciona la solución del problema original.
- Mejora los resultados obtenidos mediante la extrapolación de Richardson. Utiliza para ello tres aproximaciones distintas de Rayleigh-Ritz,  $R_{10}$ ,  $R_{20}$  y  $R_{40}$  (con 10, 20 y 40 subintervalos respectivamente) y el proceso de refinamiento:

$$R_{10}$$

$$R_{20} \rightarrow S_{20} = \frac{4R_{20} - R_{10}}{3}$$

$$R_{40} \rightarrow S_{40} = \frac{4R_{40} - R_{20}}{3} \rightarrow \frac{16S_{40} - S_{20}}{15}$$

- Teniendo en cuenta que la solución exacta del problema es  $\frac{1}{3}(\cos(x) - \cos(2x)) + \frac{1}{6}(3\pi - 2\cos(4/3) + 2\cos(8/3)) \csc(4/3) \sin(x)$ , calcula el error exacto cometido en cada nodo común de las aproximaciones del apartado anterior.

## Solución problema 4

a) El cambio de variable  $t = \frac{3}{4}x$  transforma el intervalo  $[0, 4/3]$  en  $[0, 1]$ .

$$\frac{9}{16} \frac{d^2y}{dt^2} + y = \cos\left(\frac{8}{3}t\right), \quad t \in [0, 1] \quad y(0) = 0, \quad y(1) = \pi/2.$$

Posteriormente, el cambio  $z = y - \frac{\pi}{2}t$  transforma el problema en:

$$\frac{9}{16} \frac{d^2z}{dt^2} + z = \cos\left(\frac{8}{3}t\right) - \frac{\pi}{2}t, \quad t \in [0, 1] \quad z(0) = 0, \quad z(1) = 0.$$

b)

```
>> t = 0:0.1:1;
>> c = Rayleigh_lineal(@(x) -9/16+0*x,@(x) 1+0*x,@(x) cos(8/3*x)-pi/2*x,t);
>> y = c + pi/2*[1/10:1/10:9/10]';
>> [c,y]
ans =
    0.015283726262660    0.172363358942149
    0.044509934308708    0.358669199667687
    0.082551926107056    0.553790824145525
    0.123054131083904    0.751372661801863
    0.158749550486170    0.944147713883618
    0.181854703875254    1.124332499952192
    0.184516263804687    1.284073692561115
    0.159279641831649    1.415916703267566
    0.099547935683010    1.513264629798417
```

## Solución Problema 4

c) Utilizamos ahora el proceso de refinamiento (extrapolación de Richardson):

$$R_{10}$$

$$R_{20} \rightarrow S_{20} = \frac{4R_{20} - R_{10}}{3}$$

$$R_{40} \rightarrow S_{40} = \frac{4R_{40} - R_{20}}{3} \rightarrow \frac{16S_{40} - S_{20}}{15}$$

```
>> t10=0:.1:1;
>> R10 = Rayleigh_lineal(@(x) -9/16+0*x,@(x) 1+0*x,@(x) cos(8/3*x)-pi/2*x,t10);
>> t20=0:.05:1;
>> R20 = Rayleigh_lineal(@(x) -9/16+0*x,@(x) 1+0*x,@(x) cos(8/3*x)-pi/2*x,t20);
>> t40=0:.025:1;
>> R40 = Rayleigh_lineal(@(x) -9/16+0*x,@(x) 1+0*x,@(x) cos(8/3*x)-pi/2*x,t40);
>> S20=(4*R20(2:2:end)-R10)/3;
>> S40=(4*R40(4:4:end)-R20(2:2:end))/3;
>> sol_Rich=(16*S40-S20)/15
sol_Rich =
    0.015320725097161
    0.044603791808771
    0.082713925321534
    0.123284967428001
    0.159037976925631
    0.182176970417358
    0.184836437414408
    0.159550833427816
    0.099714398201167
```

## Solución Problema 4

d) Conociendo la solución exacta, calculamos la tabla de errores:

```
>> x=0+4/30:4/30:4/3-4/30;
>> solex=1/3*(cos(x)-cos(2*x))+1/6*(3*pi-2*cos(4/3)+2*cos(8/3))*csc(4/3)*sin(x)

>> yR10 = R10 + pi/2*[1/10:1/10:9/10]';
>> yR20 = R20(2:2:end) + pi/2*[1/10:1/10:9/10]';
>> yR40 = R40(4:4:end) + pi/2*[1/10:1/10:9/10]';
>> eR10 = abs(yR10-solex)';
eR20 = abs(yR20-solex)';
eR40 = abs(yR40-solex)';

>> yS20 = S20 + pi/2*[1/10:1/10:9/10]';
>> yS40 = S40 + pi/2*[1/10:1/10:9/10]';
>> eS20 = abs(yS20-solex)';
eS40 = abs(yS40-solex)';

>> y = sol_Rich + pi/2*[1/10:1/10:9/10]';
>> e_Rich = abs(y-solex);

>> vpa([eR10,eR20,eR40,eS20,eS40,e_Rich],3)
```

[ 3.7e-5, 9.23e-6, 2.31e-6, 2.76e-8, 1.72e-9, 6.7e-12]  
[ 9.39e-5, 2.34e-5, 5.86e-6, 2.04e-8, 1.26e-9, 1.42e-11]  
[ 1.62e-4, 4.05e-5, 1.01e-5, 1.44e-8, 9.2e-10, 2.19e-11]  
[ 2.31e-4, 5.78e-5, 1.44e-5, 6.62e-8, 4.16e-9, 2.87e-11]  
[ 2.88e-4, 7.22e-5, 1.81e-5, 1.22e-7, 7.67e-9, 3.36e-11]  
[ 3.22e-4, 8.07e-5, 2.02e-5, 1.69e-7, 1.06e-8, 3.56e-11]  
[ 3.2e-4, 8.02e-5, 2.01e-5, 1.92e-7, 1.2e-8, 3.39e-11]  
[ 2.71e-4, 6.79e-5, 1.7e-5, 1.78e-7, 1.11e-8, 2.76e-11]  
[ 1.66e-4, 4.17e-5, 1.04e-5, 1.16e-7, 7.29e-9, 1.63e-11]

## Problema 5

Representamos por  $u$  el potencial electroestático entre dos esferas metálicas concéntricas de radios  $R_1$  y  $R_2$  ( $R_1 < R_2$ ), tales que el potencial de la esfera interior se mantiene constante a  $V_1$  voltios y el potencial de la esfera exterior a 0 voltios. El potencial en la región entre las dos esferas está gobernado por la ecuación de Laplace,

$$\frac{d^2u}{dr^2} + \frac{2}{r} \frac{du}{dr} = 0, \quad R_1 \leq r \leq R_2$$

Supongamos que  $R_1 = 2 \text{ mm}$ ,  $R_2 = 4 \text{ mm}$  y  $V_1 = 110 \text{ voltios}$ .

- Utiliza los cambios de variable adecuados para transformar el problema de frontera en uno equivalente donde el dominio sea  $[0, 1]$  y las condiciones de contorno sean nulas.
- Mediante la técnica de elementos finitos lineales, aproxima la solución de este problema con 20 subintervalos. Proporciona la solución del problema original en los nodos correspondientes.
- Comprueba que la solución exacta del problema es  $u(r) = \frac{V_1 R_1}{r} \left( \frac{R_2 - r}{R_2 - R_1} \right)$ .  
Determina el error exacto cometido en la aproximación del apartado b).

## Problema 6

Consideremos el siguiente problema de frontera

$$\begin{aligned} ru'' + u' &= -4r, \quad r \in [1, 3] \\ u(1) &= \ln(1/3) - 1, \quad u(3) = \frac{1}{2} \ln 3 - 9 \end{aligned}$$

- Utiliza los cambios de variable adecuados para transformar el problema de frontera en uno equivalente donde el dominio sea  $[0, 1]$  y las condiciones de contorno sean nulas.
- Mediante la técnica de elementos finitos lineales, aproxima la solución de este problema con 10 y 20 subintervalos. Proporciona la soluciones del problema original en los nodos correspondientes.
- Teniendo en cuenta que la solución exacta es  $u(r) = \ln \frac{r}{3} + \frac{1}{2} \ln r - r^2$ , determina el error cometido en las aproximaciones del apartado anterior.

## Problema 7

Aproxima la solución de los siguientes problemas de valor de frontera, utilizando el método de elementos finitos lineales. Toma en todos los casos 10 subintervalos y compara los resultados obtenidos con la solución exacta del problema

a)  $y'' = 2y' - y + xe^x - x, 0 \leq x \leq 2$

$y(0) = 0, y(2) = -4$

Solución exacta:  $y(x) = \frac{1}{6}x^3e^x - \frac{5}{3}xe^x + 2e^x - x - 2$

b)  $y'' = 4(y - x), 0 \leq x \leq 1$

$y(0) = 0, y(1) = 2$

Solución exacta:  $y(x) = \frac{e^2}{e^4 - 1}(e^{2x} - e^{-2x}) + x$

## Problema 8

Aproxima la solución del siguiente problemas de frontera, utilizando el método de elementos finitos lineales.

$$y'' + 4y = \cos x, \quad 0 \leq x \leq \pi/4 \quad y(0) = y(\pi/4) = 0.$$

Emplea una partición de 10 subintervalos y compara los resultados obtenidos con la solución exacta del problema:

$$y(x) = -\frac{1}{3} \cos 2x - \frac{\sqrt{2}}{6} \sin 2x + \frac{1}{3} \cos x,$$

calculando el error exacto en cada nodo y el máximo error cometido. Repite el problema con 20 y 40 subintervalos. Aplica la técnica de extrapolación de Richardson para refinar las aproximaciones obtenidas y comprueba que las nuevas aproximaciones están más cerca de la solución exacta.