Solució examen 2

1.

a) Realitza la següent operació amb nombres complexos, expressant el resultat en forma binòmica.

$$\frac{(2+i)^2 + (1-i)^2}{1 - (3/2)i}$$

b) Calcula totes les arrels de l'equació següent: $x^5 + 32 = 0$ (proporciona els resultats en forma polar i binòmica)

Solució:

a) Operem amb l'expressió, recordant, tal com s'explica al requadre gris de la pàgina 17, que $i^2 = -1$:

$$\frac{(2+i)^2 + (1-i)^2}{1 - (\frac{3}{2})i} = \frac{4+4i-1+1-2i-1}{\frac{2-3i}{2}} = \frac{2\cdot(3+2i)}{2-3i} = \frac{2\cdot(3+2i)\cdot(2+3i)}{(2-3i)\cdot(2+3i)} = \frac{2\cdot(6+9i+4i-6)}{4+9} = 2i$$

Per tant:

$$\frac{(2+i)^2 + (1-i)^2}{1 - (\frac{3}{2})i} = 2i$$

b) Primer aïllem la incògnita:

$$x^5 + 32 = 0 \rightarrow x^5 = -32 \rightarrow x = \sqrt[5]{-32}$$

Escrivim el complex z=-32 en forma polar tal com s'explica a l'apartat 3.4, pàgina 27 del material imprès, sobre la forma polar dels nombres complexos:

$$m = \sqrt{(-32)^2} = 32$$

$$\alpha = arctg \frac{0}{-32} + 180^\circ = arctg + 0.00 = 180^\circ$$

Observem que sumem 180º donat que la part real del complex és negativa i la part imaginària és 0 (apartat 3.4.1 de la pàgina 30 del material imprès). De fer, donat que la part imaginària és 0 podríem sumar o restar 180º, l'angle és el mateix.

Tenim, per tant, que $z = 32_{180^{\circ}}$

Com que ens demanen les arrels cinquenes, hem de fer (observem que a l'apartat 3.6.1. de la pàgina 43 del material imprès es fa el mateix però amb les arrels cúbiques de la unitat):

$$\sqrt[5]{z} = \sqrt[5]{32_{180^{\circ}}} = 2_{\frac{180^{\circ} + 360^{\circ}k}{5}} = 2_{36^{\circ} + 72^{\circ}k}$$
 per a k=0, 1, 2, 3, 4

Els arguments de les arrels són:

- Si k=0, tenim que $\beta_0 = 36^{\circ}$
- Si k=1, tenim que $\beta_1 = 36^{\circ} + 72^{\circ} = 108^{\circ}$
- Si k=2, tenim que $\beta_2 = 36^{\circ} + 144^{\circ} = 180^{\circ}$
- Si k=3, tenim que $\beta_3 = 36^{\circ} + 216^{\circ} = 252^{\circ}$
- Si k=4, tenim que $\beta_4 = 36^{\circ} + 288^{\circ} = 324^{\circ}$

Per tant, les cinc arrels de l'equació $x^5 + 32 = 0$ són:

$$2_{36^{\circ}} = 1,618 + 1,1756i$$

$$2_{108^{\circ}} = -0,618 + 1,9021i$$

$$2_{180^{\circ}} = -2$$

$$2_{252^{\circ}} = -0,61803 - 1,9021i$$

$$2_{324^{\circ}} = 1,618 - 1,1756i$$

2.

Donats els conjunts de vectors de R³:

$$A=<(1,0,0),(1,a,0),(1,1,a)>.$$

$$B=<(1,1,1),(0,a,1),(0,0,a)>.$$

- a) Trobeu el valor de a per a que A i B siguin base de R^3 . Si a=1 trobeu les coordenades del vector v=(2,0,1) en cada una de les bases.
- b) Calcula la matriu de canvi de base de A a B per a=1. Comprova la coherència de l'apartat anterior.

Resolució:

a) Calculem el rang de la matriu de vectors de l'espai A:

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & a & 1 \\ 0 & 0 & a \end{vmatrix} = a$$

Així per $a \neq 0$ el rang de la matriu és 3 i per tant són base de \mathbb{R}^3 .

Fem el mateix per a l'espai B:

$$\begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & a & 0 \\ 1 & 1 & a \end{vmatrix} = a^2$$

Així que de nou per $a \neq 0$ el rang de la matriu és 3 i per tant són base de R³

Així doncs tant A com B quan $a \neq 0$ formen una base de R³.

Per a calcular les coordenades de v en A quan a=1 resolem el següent sistema:

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Que té solució x=2, y=-1, z=1. Per tant les coordenades de v en A quan a=1 són (2,-1,1).

Per a calcular les coordenades de v en B quan a=1 resolem de forma anàloga el següent sistema:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Que té solució x=2, y=-2, z=1. Per tant les coordenades de v en A quan a=1 són (2,-2,1).

b) Per trobar la matriu de canvi de base C hem de resoldre:

$$\mathbf{C} = \left(\begin{array}{ccc} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{array}\right)^{-1} \left(\begin{array}{ccc} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{array}\right)$$

Calculem primer la inversa de la matriu B

$$B^{-1} = \frac{(adj(B))^{t}}{|B|}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$

Podem trobar ara ja la matriu de canvi de base.

$$C = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \end{pmatrix}$$

Ara comprovem els resultats de l'apartat anterior i veiem que efectivament transforma les coordenades de v en A a les coordenades de v en B.

$$\left(\begin{array}{ccc} 1 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \end{array} \right) \left(\begin{array}{c} 2 \\ -1 \\ 1 \end{array} \right) = \left(\begin{array}{c} 2 \\ -2 \\ 1 \end{array} \right)$$

3.

Discutiu i resoleu,quan sigui possible,el següent sistema d'equacions lineals per als diferents valors del paràmetre $a \in R$.

$$\begin{cases} 2x & +y & +z & =1\\ x & +(a+1)y & -z & =-1\\ -x & +y & -2z & =-2 \end{cases}$$

Resolució:

Per a discutir el sistema d'equacions lineals hem d'estudiar, si A és la matriu de coeficients i A' és la matriu ampliada, els rang(A) i rang(A'), segons els valors del paràmetre $a \in \mathbb{R}$.

Tenim

$$A|A' = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & a+1 & -1 & -1 \\ -1 & 1 & -2 & -2 \end{pmatrix},$$

Observem que $\begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 1 & -1 \end{vmatrix} = -3 \neq 0$ i per tant el rang(A) és com a mínim 2.

Rang(A)=3 només si el determinant d'A és diferent de 0.

$$|A| = \begin{vmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & a+1 & -1 \\ -1 & 1 & -2 \end{vmatrix} = -4(a+1) + 1 + 1 + (a+1) + 2 + 2 = -3a + 3$$

que només s'anul.la pel cas a=1.

Per tant, tenim la següent discussió:

Cas I: Si $a \neq 1 \Rightarrow rang(A) = 3 = rang(A')$ que és el nombre d'incògnites i per tant el sistema és SCD.

Per a trobar la solució podem aplicar la regla de Cramer i tenim:

$$x = \frac{\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -1 & a+1 & -1 \\ 2 & 1 & -2 \end{vmatrix}}{-3a+3} = \frac{0}{-3a+3} = 0,$$

$$y = \frac{\begin{vmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & -1 \\ -1 & 2 & -2 \end{vmatrix}}{-3a+3} = \frac{0}{-3a+3} = 0,$$

$$z = \frac{\begin{vmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & a+1 & -1 \\ -1 & 1 & -2 \end{vmatrix}}{-3a+3} = \frac{-3a+3}{-3a+3} = 1.$$

Per tant, en tots els casos obtenim com a solució única (0, 0, 1), independentment del valor del paràmetre a.

Cas II: Si $a = 1 \Rightarrow rang(A) = 2$ i hem d'estudiar el rang(A'). Quan substituïm el valor d'a tenim les següents matrius:

 $A|A^{'}=\begin{pmatrix}2&1&1&1\\1&2&-1&-1\\-1&1&-2&-2\end{pmatrix}\text{ i podem observar que les dues darreres columnes són coincidents i per tant }\operatorname{rang}(A^{'})=\operatorname{rang}(A)=2\text{ i el sistema serà SCI amb (3-2=1) 1 grau de llibertat.}$

Per a trobar la solució, resolem el sistema format, per exemple, per les dues primeres equacions.

Restant a la segona equació dues vegades la primera: -3y = 3-3z o sigui y = z-1 i substituint a la primera ecuació i aïllant, x = z-1-2(z-1)=-z+1=1-z. Per tant els punts solució són de la forma (1-z, z-1, z).

En resum:

- Cas I: $a \neq 1$, SCD amb solució (0,0,1).
- Cas II: a = 1, SCI amb 1 g.II i solució (1 z, z 1, z).

4

Sigui $f: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ l'aplicació lineal definida per f(1,1,1) = (3,3,3), f(0,1,1) = (2,2,2) i f(0,0,1) = (0,0,0)

- a) Trobeu la matriu de f en les bases canòniques.
- b) Trobeu una base del nucli de f . És f injectiva?
- c) Trobeu una base de la imatge de f . És f exhaustiva?
- d) Digueu si f diagonalitza i, si és possible, trobeu una base de \mathbb{R}^3 formada per vectors propis de f .

Resolució:

a) Tenim que (1,0,0) = (1,1,1) - (0,1,1). Per linealitat,

$$f(1,0,0) = f(1,1,1) - f(0,1,1) = (3,3,3) - (2,2,2) = (1,1,1)$$
.

D'altra banda, (0,1,0) = (0,1,1) - (0,0,1). Per tant,

$$f(0,1,0) = f(0,1,1) - f(0,0,1) = (2,2,2) - (0,0,0) = (2,2,2)$$

A més a més, f(0,0,1) = (0,0,0). Així, la matriu de f en les bases canòniques és:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 1 & 2 & 0 \\ 1 & 2 & 0 \end{pmatrix}.$$

c) El nucli de f es troba resolent el sistema $\begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 1 & 2 & 0 \\ 1 & 2 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$

O sigui, x+2y=0. Per tant, x=-2y i (x,y,z)=(-2y,y,z)=y(-2,1,0)+z(0,0,1). O sigui, el nucli de f està generat pels vectors (-2,1,0) i (0,0,1). En particular, com que el nucli no és zero, f no és injectiva.

- d) La imatge de f està generada per les columnes de la matriu A. Per tant, una base de la imatge de f és: (1,1,1). Com que la imatge de f no és tot R^3 , deduïm que f no és exhaustiva.
- e) Com que $f(-2,1,0) = (0,0,0) = 0 \cdot (-2,1,0)$ i $f(0,0,1) = (0,0,0) = 0 \cdot (0,0,1)$, tenim que els vectors (-2,1,0) i (0,0,1) són vectors propis de f de valor propi 0. Com que $f(1,1,1) = (3,3,3) = 3 \cdot (1,1,1)$, tenim que el vector (1,1,1) és vector propi de f

de valor propi 3. Observem que (-2,1,0),(0,0,1),(1,1,1) formen una base de \mathbb{R}^3 de vectors propis de f. Això vol dir que la matriu de f en aquesta base és diagonal amb elements diagonals 0, 0 i 3. Per tant, f diagonalitza.