

Àlgebra/ Matemàtiques I

Solució examen 1

1.

a) Realitza la següent operació amb nombres complexos, expressant el resultat en forma binòmica.

$$\frac{(2-3i)-(3+2i)}{(3+2i)-(2+i)}$$

b) Calcula les arrels cinques del complex següent: $z = \sqrt[5]{10+10i}$ (proporciona els resultats en forma polar i binòmica)

Solució:

a) Operem amb l'expressió, recordant, tal com s'explica al requadre gris de la pàgina 17, que $i^2 = -1$:

$$\begin{aligned}\frac{(2-3i)-(3+2i)}{(3+2i)-(2+i)} &= \frac{2-3i-3-2i}{3+2i-2-i} = \frac{-1-5i}{1+i} = \frac{(-1-5i) \cdot (1-i)}{(1+i) \cdot (1-i)} = \frac{-1-5i+i+5i^2}{2} = \\ &= \frac{-6-4i}{2} = -3-2i\end{aligned}$$

Per tant:

$$\frac{(2-3i)-(3+2i)}{(3+2i)-(2+i)} = -3-2i$$

b) Escrivim el complex $z' = 10+10i$ en forma polar tal com s'explica a l'apartat 3.4, pàgina 27 del material imprès, sobre la forma polar dels nombres complexos:

$$\begin{aligned}m &= \sqrt{10^2 + 10^2} = \sqrt{200} = 10\sqrt{2} \\ \alpha &= \arctg\left(\frac{10}{10}\right) = \arctg 1 = 45^\circ\end{aligned}$$

Observem que ni sumem ni restem cap angle donat que la part real i la part imaginària del complex són positives (apartat 3.4.1 de la pàgina 30 del material imprès).

Tenim, per tant, que $z = \sqrt[5]{10+10i} = \sqrt[5]{(10\sqrt{2})}_{45^\circ}$

Com que ens demanen les arrels cinques hem de fer (observem que a l'apartat 3.6.1. de la pàgina 43 del material imprès es fa el mateix però amb les arrels cúbiques de la unitat):

$$\sqrt[5]{z} = \sqrt[5]{10\sqrt{2}}_{45^\circ} = \left(\sqrt[10]{200}\right)_{\frac{45^\circ + 360^\circ k}{5}} \quad \text{per a } k=0, 1, 2, 3, 4$$

Això és, el mòdul de les arrels és: $r = \sqrt[10]{200}$

Àlgebra/ Matemàtiques I

Els arguments de les arrels són $\beta = \frac{45^\circ + 360^\circ k}{5}$ per a $k=0, 1, 2, 3, 4$

- Si $k=0$, tenim que $\beta_0 = 9^\circ$
- Si $k=1$, tenim que $\beta_1 = 9^\circ + 72^\circ = 81^\circ$
- Si $k=2$, tenim que $\beta_2 = 9^\circ + 144^\circ = 153^\circ$
- Si $k=3$, tenim que $\beta_3 = 9^\circ + 216^\circ = 225^\circ$
- Si $k=4$, tenim que $\beta_4 = 9^\circ + 288^\circ = 297^\circ$

Per tant, les cinc arrels cinqueses del complex $z = \sqrt[5]{10+10i}$ són:

$$\sqrt[10]{200}_{9^\circ} = 1,6777 + 0,26573i$$

$$\sqrt[10]{200}_{81^\circ} = 0,26573 + 1,6777i$$

$$\sqrt[10]{200}_{153^\circ} = -1,5135 + 0,77117i$$

$$\sqrt[10]{200}_{225^\circ} = -1,2011 - 1,2011i$$

$$\sqrt[10]{200}_{297^\circ} = 0,77117 - 1,5135i$$

2.

Sigui E un subespai de \mathbb{R}^3 generat pels següents vectors:

$$E = \langle (a+1, 0, -8), (7, a-1, a), (0, 0, a-1) \rangle.$$

- Determina en funció d' a la dimensió del subespai E .
- Per al cas $a = 0$ troba una base d' E . Pertany $v=(1,0,1)$ a E ? Quines són les seves coordenades en la base que has trobat?

Resolució:

a) Calculem el rang de la matriu de vectors:

$$\begin{vmatrix} a+1 & 7 & 0 \\ 0 & a-1 & 0 \\ -8 & a & a-1 \end{vmatrix} = (a-1) \begin{vmatrix} a+1 & 7 \\ 0 & a-1 \end{vmatrix} = (a-1)(a-1)(a+1) = (a-1)^2(a+1)$$

Així per $a \neq -1$ i $a \neq 1$ tenim que el determinant que formen els vectors serà no nul i per tant tindrem el màxim nombre de vectors linealment independents. En aquest cas la dimensió és 3.

Àlgebra/ Matemàtiques I

Cas $a = -1$ Podem trobar un menor d'ordre 2 diferent de 0:

$$\begin{vmatrix} -2 & 0 \\ -1 & -2 \end{vmatrix} \neq 0$$

Per tant tenim 2 vectors linealment independents i això implica que l'espai generat per E és de dimensió 2.

Cas $a = 1$ Podem trobar un menor d'ordre 2 diferent de 0:

$$\begin{vmatrix} 2 & 7 \\ -8 & 1 \end{vmatrix} \neq 0$$

Per tant tenim 2 vectors linealment independents i això implica que l'espai generat per E és de dimensió 2.

b) En l'apartat anterior ja hem vist que per $a = 0$ els tres vectors són linealment independents. Per tant podem usar com a base els tres vectors amb els quals E està definit: Base = $\{(1,0,-8), (7,-1,0), (0,0,-1)\}$

Per veure si v pertany a E i a la vegada trobar-ne les coordenades en el cas que hi pertanyi, resollem el següent sistema:

$$\begin{pmatrix} 1 & 7 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ -8 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Aquest sistema té solució: $x=1, y=0, z=-9$. Per tant les coordenades de v en la base trobada són $(1,0,-9)$

3.

Sigui la matriu A definida per

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & k+3 & k+1 \\ 1 & 1 & k+2 & 1 \\ 3 & 1 & 5 & 2 \end{pmatrix} \quad \text{on } k \in \mathbb{R}$$

- Calculeu el rang de la matriu A en funció del paràmetre real k.
- Discutiu i solucioneu el sistema homogeni

Àlgebra/ Matemàtiques I

$$A \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Resolució:

a)

Per a estudiar el rang(A) podem fer-ho bé per transformacions elementals successives que simplifiquin la matriu (mètode de Gauss) o bé càlcul de determinants buscant el major menor no nul (en funció del paràmetre real k). Per la dimensió de la matriu començarem primer pel mètode de Gauss:

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & k+3 & k+1 \\ 1 & 1 & k+2 & 1 \\ 3 & 1 & 5 & 2 \end{pmatrix} \sim (1) \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & k+1 & k+1 \\ 0 & 2 & k+1 & 1 \\ 0 & 4 & 2 & 2 \end{pmatrix} \sim (2)$$

$$\sim \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & k+1 & k+1 \\ 0 & 0 & 0 & -k \\ 0 & 0 & -2k & -2k \end{pmatrix}$$

- (1) Restant a la segona fila 2 vegades la primera
Restant a la tercera fila la primera

Restant a la quarta fila 3 vegades la primera

- (2) Restant a la tercera fila la segona
Restant a la quarta fila 2 vegades la segona

Amb això tenim que el rang(M) serà com a mínim de 2 ja que tenim dues files no nul·les (les dues primeres). Per a estudiar com, en funció dels valors del paràmetre k, pot augmentar o no el rang, mirem quan s'anul·la el menor format per les dues darreres files i les dues darreres columnes.

$$\begin{vmatrix} 0 & -k \\ -2k & -2k \end{vmatrix} = -2k^2.$$

Per tant aquest menor s'anul·larà si i només si $k = 0$.

Àlgebra/ Matemàtiques I

Per tant, si $k \neq 0 \Rightarrow \text{rang}(A) = 4$ ja que les dues darreres files seran independents i ampliaran el rang 2 de les dues primeres.

I si $k = 0 \Rightarrow \text{rang}(A) = 2$ ja que les dues darreres files s'anul·len.

En resum:

- Si $k \neq 0 \Rightarrow \text{rang}(A) = 4$.
- Si $k = 0 \Rightarrow \text{rang}(A) = 2$.

b) Per tractar-se d'un sistema homogeni serà sempre compatible. Ara bé cal veure si la solució és la trivial (0,0,0,0) o bé es tracta d'un sistema compatible indeterminat.

- Si $k \neq 0 \Rightarrow \text{rang}(A) = 4$ que coincideix amb el nombre d'incògnites i per tant el sistema és SCD i la solució serà (0,0,0,0).
- Si $k = 0 \Rightarrow \text{rang}(A) = 2$ i per tant com que és menor que el nombre d'incògnites (4) tenim que el sistema serà Compatible Indeterminat amb $(4-2=2)$ 2 graus de llibertat.

De l'apartat anterior, de la matriu reduïda tenim que $\begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 2 \end{vmatrix} = 2 \neq 0$ és el menor que ens garanteix el rang, podem eliminar les equacions tercera i quarta (per ser combinació lineal de les dues primeres) i traspasant els termes de z, t i u al terme independent obtenim el següent sistema equivalent:

$$\begin{cases} x - y = -z \\ 2y = -z - t \end{cases}$$

Utilitzant z i t com a incògnites indeterminades, podem expressar y i x en termes de z i t, i obtenim

$$y = (-z-t)/2$$

$$x = y - z = (-z-t)/2 - z = (-3z-t)/2.$$

En resum:

- Si $k \neq 0$ el sistema és SCD i la solució és (0,0,0,0).

Àlgebra/ Matemàtiques I

- Si $k = 0$ el sistema és SCI amb 2 g.ll. i la solució és de la forma

$$\left(\frac{-3z-t}{2}, \frac{-z-t}{2}, z, t \right).$$

4.

Sigui P el quadrat de vèrtexs (1,0), (0,1), (-1,0), (0,-1).

- a) Sigui G el gir de 45° en sentit antihorari des del punt (0,1). Sigui Q la imatge de P per G. Calculeu Q.
- b) Sigui E l'escalatge uniforme de raó a des del punt (0,0). Sigui R la imatge de Q per E. Trobeu a de manera que un costat de R estigui damunt la recta $x = 2$.

Resolució:

Per fer un gir de 45° des del punt (0,1), primer fem la translació que porta el (0,1) a

$$T = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

l'origen (veure apunts M6, Notació matricial eficient):

$$gir = \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} & 0 \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Després fem el gir de 45° en sentit antihorari:

$$T^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Després desfem la translació: Composant les tres transformacions, obtenim G, el gir de 45° en sentit antihorari des del punt (0,1):

$$G = T^{-1} \cdot gir \cdot T = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} & 0 \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} & 1 - \frac{\sqrt{2}}{2} \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Calculem Q, la imatge del quadrat P pel gir G:

Àlgebra/ Matemàtiques I

$$\begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} & 1-\frac{\sqrt{2}}{2} \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \sqrt{2} & 0 & 0 & \sqrt{2} \\ 1 & 1 & 1-\sqrt{2} & 1-\sqrt{2} \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

El quadrat Q és el de vèrtexs: $(\sqrt{2},1), (0,1), (0,1-\sqrt{2}), (\sqrt{2},1-\sqrt{2})$.

$$E = \begin{pmatrix} a & 0 & 0 \\ 0 & a & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

b) La matriu de E, l'escalatge uniforme de raó a des de l'origen és

Per a obtenir R, la imatge del quadrat Q per l'escalatge E fem:

$$\begin{pmatrix} a & 0 & 0 \\ 0 & a & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \sqrt{2} & 0 & 0 & \sqrt{2} \\ 1 & 1 & 1-\sqrt{2} & 1-\sqrt{2} \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a\sqrt{2} & 0 & 0 & a\sqrt{2} \\ a & a & a(1-\sqrt{2}) & a(1-\sqrt{2}) \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

R té vèrtexs $(a\sqrt{2},a)$, $(0,a)$, $(0,a(1-\sqrt{2}))$, $(a\sqrt{2},a(1-\sqrt{2}))$. L'única manera possible que un costat de R estigui damunt la recta $x=2$ es que $a\sqrt{2}=2$. O sigui,

$$a = \frac{2}{\sqrt{2}} = \frac{2\sqrt{2}}{\sqrt{2}\sqrt{2}} = \frac{2\sqrt{2}}{2} = \sqrt{2}$$

En el dibuix fet amb la Wiris, en negre tenim P, en vermell Q i en blau R.

Àlgebra/ Matemàtiques I

