

Assignatura	Codi	Data	Hora inici
Aprenentatge computacional	05.583	20/06/2020	13:30



# Aquesta prova només la poden realitzar els estudiants que han aprovat l'Avaluació Continuada

#### Fitxa tècnica de la Prova

- Comprova que el codi i el nom de l'assignatura corresponen a l'assignatura matriculada.
- Temps total: 1 hores Valor de cada pregunta: 25%-25%-25%-25%
- En cas que els estudiants no puguin consultar algun material durant l'examen, quins són?
- Es pot utilitzar calculadora? SÍ De quin tipus? NO PROGRAMABLE
- Si hi ha preguntes tipus test: Descompten les respostes errònies? NO Quant?
- Indicacions específiques per a la realització d'aquest examen:

No és necessari que t'identiquis amb el nom o el número del carnet d'estudiant. L'autoria de la prova és detectada pel propi sistema.

Respon les preguntes en un document a part referenciant clarament la pregunta que estàs responent.

En cas de copiar total o parcialment qualsevol text d'alguna font externa (Internet, materials de l'assignatura, etc) referencia explícitament la font utilitzada.

En cas d'aplicar un procediment per resoldre alguna pregunta, mostra clarament i argumenta el procediment aplicat, no només el resultat.

En cas de dubte, fes els supòsits que considereu oportuns i argumenta'ls.

Aquesta prova s'ha de resoldre de manera individual sota la teva responsabilitat. En cas que no sigui així, s'avaluarà amb un zero.



Assignatura	Codi	Data	Hora inici
Aprenentatge computacional	05.583	20/06/2020	13:30

#### **Enunciats**

#### **Exercici 1 (25%)**

Aplicau 2-means al següent conjunt de dades emprant els dos primers exemples com a centroides inicials. No cal que normalitzeu les dades.

MOTION (0/1)	WHEELS	STYLISH (%)	CLASS
1	4	100	TIME-MACHINE
1	4	70	CAR
1	0	100	TIME-MACHINE
1	4	80	CAR

Indicau com a mínim quins són els centroides finals, quines són les categories resultants i quina és la precisió (accuracy) que s'obté.

#### **Exercici 2 (25%)**

Construïu un arbre de decisió per al conjunt mostrat a la taula següent.

INTELLIGENCE(%)	STRENGTH(%)	AGILITY(%)	CLASS
50	25	75	ELF
60	75	80	HUMAN
100	15	90	ELF
25	100	45	HUMAN

Quina predicció faria l'arbre sobre el següent exemple de test?

INTELLIGENCE(%)	STRENGTH(%)	AGILITY(%)	CLASS
85	55	65	ELF

Nota: No és necessari que dibuixeu l'arbre de decisió.

#### **Exercici 3 (25%)**

A la PAC 3 d'aquest any vas haver de descriure com transformaries el problema perquè els agents poguessin comunicar-se entre ells. Cita una tècnica de comunicació entre agents i explica'n les seves principals característiques.

#### **Exercici 4 (25%)**

Explica en què consisteix el problema de Sentiment Analysis de la pràctica i identifica els passos que has aplicat per a resoldre'l.



Assignatura	Codi	Data	Hora inici
Aprenentatge computacional	05.583	20/06/2020	13:30



Assignatura	Codi	Data	Hora inici
Aprenentatge computacional	05.583	20/06/2020	13:30



Assignatura	Codi	Data	Hora inici
Aprenentatge computacional	05.583	20/06/2020	13:30



Assignatura	Codi	Data	Hora inici
Aprenentatge computacional	05.583	20/06/2020	13:30



Assignatura	Codi	Data	Hora inici
Aprenentatge computacional	05.583	20/06/2020	13:30



Assignatura	Codi	Data	Hora inici
Aprenentatge computacional	05.583	20/06/2020	13:30