

Àlgebra/ Matemàtiques I

EXAMEN 11-06-2011

1.-Realitza els càlculs següents:

a) Troba tots els valors d'a per a que la següent igualtat sigui certa:

$$6 \frac{\pi_{rad}}{6} = \frac{\sqrt{3} + i}{i} \cdot (-a + 3i)$$

b) Resol l'equació següent proporcionant totes les solucions en forma polar (els arguments els pots posar en graus o en radians):

$$x^3 + 64 = 0$$

Resolució:

a) D'una banda tenim: $6 \frac{\pi_{rad}}{6} = 6(\cos(\frac{\pi}{6}) + i \cdot \sin(\frac{\pi}{6})) = 6(\frac{\sqrt{3}}{2} + i \cdot \frac{1}{2}) = 3\sqrt{3} + 3 \cdot i$

De l'altra:

$$\begin{aligned} \frac{\sqrt{3} + i}{i} \cdot (3i - a) &= \frac{(\sqrt{3} + i) \cdot (-i)}{i \cdot (-i)} \cdot (3i - a) = \frac{1 - \sqrt{3} \cdot i}{1} \cdot (3i - a) = \\ &= (1 - \sqrt{3} \cdot i) \cdot (3i - a) = (3\sqrt{3} - a) + (a\sqrt{3} + 3)i \end{aligned}$$

Si ara igualem les parts reals i les parts imaginàries tenim: $3\sqrt{3} - a = 3\sqrt{3}$ i

$a\sqrt{3} + 3 = 3$ d'on obtenim que l'única solució és $a=0$

b) $x^3 + 64 = 0 \Rightarrow x^3 = -64 \Rightarrow x = \sqrt[3]{-64}$ Si ara passem a polar:

$x = \sqrt[3]{-64} \Rightarrow x = \sqrt[3]{64}_{180^\circ} = 4_{(180^\circ + 360^\circ \cdot k)/3}$ i per tant, fent $k=0,1,2$ trobem que les tres solucions són: $4_{60^\circ}, 4_{180^\circ}, 4_{300^\circ}$

2.- Siguin A i B els subespais de \mathbb{R}^3 generat pels conjunts de vectors següents:

$$A = \langle (0,0,1), (0,1,1), (0,1,-a) \rangle, \quad a \in \mathbb{R}$$

$$B = \langle (0,1,-3), (0,4,4) \rangle$$

a) Troba la dimensió de A en funció d'a. Troba la dimensió de B. Troba una base per cada subespai.

Àlgebra/ Matemàtiques I

b) Determina si els vectors $v=(0,-5,1)$ i $w=(1,0,-3)$ pertanyen o no a A i a B. En cas que hi pertanyin, calcula'n les coordenades en les bases de l'apartat anterior.

Resolució:

a) Calculem els rang de les matrius:

Per A: $\begin{vmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & -a \end{vmatrix} = 0$ però trobem el menor $\begin{vmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} \neq 0$. Així la dimensió d'A és 2

independentment d'a. Com a base podríem usar els dos primers vectors que són linealment independents (contenen el menor anterior): $Base - A = \{(0,0,1), (0,1,1)\}$

Per B: Tenim el menor $\begin{vmatrix} 1 & 4 \\ -3 & 4 \end{vmatrix} \neq 0$. Així la dimensió de B és 2 i com a base podríem

usar els dos vectors amb que està definit: $Base - B = \{(0,1,-3), (0,4,4)\}$

b) Per al vector $v=(0,-5,1)$ i el subespai A tenim el sistema

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -5 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ que ens dona el sistema d'equacions } \begin{cases} 0 = 0 \\ y = -5 \\ x + y = 1 \end{cases} \text{ que té per}$$

solució: $x=6, y=-5$. Així doncs $v \in A$ i les seves coordenades són $(6,-5)$.

Per al vector $v=(0,-5,1)$ i el subespai B tenim el sistema

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 4 \\ -3 & 4 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -5 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ que ens dona el sistema d'equacions } \begin{cases} 0 = 0 \\ x + 4y = -5 \\ -3x + 4y = 1 \end{cases} \text{ que té per}$$

solució: $x=-3/2, y=-7/8$. Així doncs $v \in B$ i les seves coordenades són $(-3/2, -7/8)$.

Per al vector $w=(1,0,-3)$ i el subespai A tenim que $w \notin A$. Això ho podem veure plantejant el sistema:

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -3 \end{pmatrix} \text{ que ens dona el sistema d'equacions } \begin{cases} 0 = 1 \\ y = 0 \\ x + y = -3 \end{cases} \text{ que ja veiem}$$

que és incompatible.

Per al vector $w=(1,0,-3)$ i el subespai B tenim que $w \notin B$. Això ho podem veure plantejant el sistema:

Àlgebra/ Matemàtiques I

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 4 \\ -3 & 4 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -3 \end{pmatrix} \text{ que ens dona el sistema d'equacions } \begin{cases} 0=1 \\ x+4y=0 \\ -3x+4y=-3 \end{cases} \text{ que ja}$$

veiem que és incompatible.

3.-Discutiu i resoleu, quan sigui possible, el següent sistema d'equacions lineals per als diferents valors del paràmetre $m \in R$.

$$\begin{cases} x + my + 3z = 0 \\ -x - y + z = 0 \\ x + y + mz = 0 \\ mx - y + z = 0 \end{cases}$$

Resolució.

La matriu del sistema és

$$A|A' = \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & m & 3 & 0 \\ -1 & -1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & m & 0 \\ m & -1 & 1 & 0 \end{array} \right)$$

Observem primer que el sistema és homogeni per tant $\text{rang } A = \text{rang } A'$ amb el que serà compatible per a qualsevol valor $m \in R$.

Com que $\begin{vmatrix} 1 & 3 \\ -1 & 1 \end{vmatrix} = 4 \neq 0 \Rightarrow \text{rang } A \geq 2$.

Per a veure si el rang de la matriu de coeficients és 3 orem el menor no nul d'ordre 2 i estudiem quan s'anul·la el determinant. Hi ha dues possibilitats:

$$\begin{vmatrix} 1 & m & 3 \\ -1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & m \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & m & 3 \\ 0 & 0 & m+1 \\ 1 & 1 & m \end{vmatrix} = -(m+1)(1-m) = (m+1)(m-1)$$

Àlgebra/ Matemàtiques I

$$\begin{vmatrix} 1 & m & 3 \\ -1 & -1 & 1 \\ m & -1 & 1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & m & 3 \\ -1-m & 0 & 0 \\ m & -1 & 1 \end{vmatrix} = (m+1)(m+3).$$

Observem que els dos determinants només s'anul·len simultàniament quan $m = -1$. Per tant tenim:

- Cas I. $m \neq -1 \Rightarrow \text{rang } A = 3 = \text{rang } A' \Rightarrow \text{SCD}$ i la solució única és $(0,0,0)$.
- Cas II $m = -1 \Rightarrow \text{rang } A = 2 = \text{rang } A' \Rightarrow \text{SCI}$ amb $3-2=1$ grau de llibertat (y).

En aquest cas, el sistema queda, després d'eliminar la 3a i 4a equacions i traspasar la incògnita “y” al terme independent obtenim:

$$\begin{cases} x + 3z = y \\ -x + z = y \end{cases} \text{ que té solució } x = -\frac{y}{2}, z = \frac{y}{2} \text{ i } y = y.$$

4.-Considerem el polígon P de vèrtexs A(0,0), B(2,5), C(-1,1), D(-3,2) i E(-3,-2) i d'arestes AB, BC, CD, DE i EA.

- Calculeu els vèrtexs del polígon resultant d'aplicar a P un escalatge de raó 3 horitzontal i raó 2 vertical, des del punt (1,-1).
- ¿Quins valors han de prendre $\cos(\alpha)$ i $\sin(\alpha)$ per a que el vèrtex C' del polígon resultant d'aplicar a P un gir d'angle α radians en sentit antihorari al voltant de l'origen sigui $C'(-\frac{1}{2} - \frac{\sqrt{3}}{2}, \frac{1}{2} - \frac{\sqrt{3}}{2})$?

Resolució:

- Per fer un escalatge des del punt (1,-1) primer cal buscar la translació que converteixi el punt (1,-1) en l'origen. És la translació de vector (-1,1):

$$T = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Després cal calcular la matriu E de l'escalatge de raó 3 horitzontal i 2 vertical:

Àlgebra/ Matemàtiques I

$$E = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Finalment cal desfer la primera translació, és a dir, considerar la inversa de T:

$$T^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Multiplicant les tres matrius, de dreta a esquerra, obtenim :

$$T^{-1} \cdot E \cdot T = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 0 & -2 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Per tant, els transformats de A(0,0), B(2,5), C(-1,1), D(-3,2), E(-3,-2) són:

$$\begin{pmatrix} 3 & 0 & -2 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 2 & -1 & -3 & -3 \\ 0 & 5 & 1 & 2 & -2 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 & 4 & -5 & -11 & -11 \\ 1 & 11 & 3 & 5 & -3 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

O sigui, són els punts: (-2,1), (4,11), (-5,3), (-11,5) i (-11,-3).

b) La matriu del gir d'angle α al voltant de l'origen és

$$\begin{pmatrix} \cos(\alpha) & -\sin(\alpha) & 0 \\ \sin(\alpha) & \cos(\alpha) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & -b & 0 \\ b & a & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Aleshores els transformats de A(0,0), B(2,5), C(-1,1), D(-3,2), E(-3,-2) són:

$$\begin{pmatrix} a & -b & 0 \\ b & a & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 2 & -1 & -3 & -3 \\ 0 & 5 & 1 & 2 & -2 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 2a-5b & -a-b & -3a-2b & -3a+2b \\ 0 & 5a+2b & a-b & 2a-3b & -2a-3b \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

Imposant que C' sigui el punt $C'(-\frac{1}{2}-\frac{\sqrt{3}}{2}, \frac{1}{2}-\frac{\sqrt{3}}{2})$ obtenim que:

$$-a-b = -\frac{1}{2}-\frac{\sqrt{3}}{2}; a-b = \frac{1}{2}-\frac{\sqrt{3}}{2}.$$

Restant les dues equacions obtenim que $-2a=-1$. O sigui: $a = \frac{1}{2}$. Per tant $b = \frac{\sqrt{3}}{2}$. Així:

$$\cos(\alpha) = \frac{1}{2} \text{ i } \sin(\alpha) = \frac{\sqrt{3}}{2} \text{ i per tant } \alpha = 60^\circ = \frac{\pi}{3}.$$

Àlgebra/ Matemàtiques I

