

# **Enginyeria de Requisits - PAC2**

#### Presentació

Aquesta PAC és una introducció a l'Enginyeria de Requisits i es centra en l'activitat de gestió dels requisits. L'activitat cobreix els continguts estudiants al mòdul 3 de l'assignatura.

## Competències

En aquesta PAC es treballen les següents competències del Grau en Enginyeria Informàtica:

- Saber dissenyar i construir aplicacions informàtiques mitjançant tècniques de desenvolupament, integració i reutilització.
- Saber aplicar las tècniques específiques de l'enginyeria del software a les diverses etapes del cicle de vida d'un projecte.
- Saber proposar i avaluar diverses alternatives tecnològiques per resoldre un problema concret.

## **Objectius**

Els objectius concrets d'aquesta PAC són:

- 1. Saber crear una llista prioritzada i estimada de requisits candidats.
- 2. Saber triar de la llista quins són els més adequats i prioritaris per al producte de programari a desenvolupar.
- 3. Entendre com ha d'evolucionar aquesta llista al llarg del procés de desenvolupament del programari.

#### Descripció de la PAC a realitzar

Aquesta PAC es farà en forma de debat en grup. Cada grup, fent servir la wiki, haurà de debatre els temes plantejats en aquest enunciat i redactar unes conclusions a la pàgina principal de la wiki del grup.

La PAC continuarà treballant en el sistema de banc de temps proposat a la PAC1.

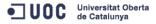
Gestió de productes de programari

#### Pregunta 1

Proposeu un nom de producte per al sistema d'estudi. Debateu i acordeu una visió de producte.

A mode de conclusions del debat:

- a) Expresseu la visió de producte mitjançant la plantilla de Jim Highsmith mencionada a l'apartat 3.1.1 del mòdul 3.
- b) Dissenyeu-ne la caixa del producte, segons es descriu al mateix apartat.







### Tècniques de priorització

#### Pregunta 2

Ens fixarem ara en quatre possibles requisits funcionals per al nostre sistema:

- Oferir un servei al banc de temps indicant un preu/hora en diners, de tal forma que també es puguin oferir serveis pagats amb diners enlloc d'amb hores del banc de temps.
- 2. Cercar serveis al banc de temps fent servir la ubicació de l'usuari en cas que accedeixi al banc de temps des d'un dispositiu que ho permeti (com ara un telèfon mòbil).
- 3. Donar-se d'alta al banc de temps fent servir un compte de Facebook existent, evitant així haver d'indicar les dades que Facebook ja té de l'usuari.
- 4. En utilitzar un servei, la persona que l'oferia indica al sistema quantes hores s'hi han invertit. Aleshores la persona que ha demanat el servei ha de confirmar que està d'acord amb el que ha indicat la persona que va oferir el servei. Només aleshores se sumen les hores ofertes com a crèdit de la persona que va oferir el servei i es resten de la persona que el va rebre.

Classifiqueu aquests requisits candidats fent servir el model Kano. Per a això, dissenyeu col·laborativament una enquesta fent servir el model de Mike Cohn (mencionat al mòdul 3) i ompliu-la individualment.

#### Com a conclusions:

- a) Mostreu els resultats de l'enquesta en una taula (on s'indiqui, per a cada pregunta, el número de respostes de cada tipus en el vostre grup).
- b) Feu una taula on s'indiqui quants de vosaltres heu considerat el requisit dins de cada categoria (com la de la pàgina 26 del mòdul 3). Indiqueu-hi, també, en quina categoria classificaríeu el requisit.

#### Selecció i estimació de requisits

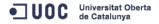
### Pregunta 3

Debateu com es podria escriure un backlog per al nostre sistema amb només 10 històries d'usuari a dins. Es tracta de fer servir una granularitat per a les històries d'usuari que ens permeti representar tots els requisits (o, si més no, els més importants) en 10 històries.

Després feu estimació col·laborativa de requisits per a estimar el cost de desenvolupar cada una de les 10 històries. No es tracta d'encertar una estimació concreta sinó de veure com seguir el procés per a arribar a una conclusió com a grup.

#### A mode de conclusions:

- a) Escriviu el backlog de requisits per al nostre sistema. Com a elements del backlog, feu servir històries d'usuari.
- b) Per a cada història d'usuari del backlog, doneu-li una estimació de mida.







### **Recursos**

#### **Recursos Bàsics**

- Mòdul didàctic 3: Gestió de Requisits

## Criteris d'avaluació

- La PAC s'ha de resoldre en forma de debat en grup.
- Es puntuarà la participació de cada membre del grup al debat per damunt de les conclusions obtingudes com a grup.
- Totes les preguntes tenen el mateix pes.

#### Format i data de lliurament

- És necessari reflectir el debat realitzat en grup als fòrums de debat de la pàgina de wiki del grup. Creeu una discussió diferent per a cada pregunta.
- Cal escriure les conclusions de cada pregunta a la pàgina de wiki del grup abans de les 23:59 hores del dia 23 d'abril del 2013.
- No s'ha de fer cap entrega a l'espai de Lliurament i Registre d'AC.

