設定檔(Configuration File)

原文: ENG-11-Configuration-File.md

可透過多種介面設定 DrogonAppFramework 實例的 Http 伺服器行為,但建議使用設定檔,原因如下:

- 設定檔可在執行時決定應用行為,較原始碼設定更方便彈性;
- 設定檔可讓主程式更簡潔;

因此建議開發者以設定檔配置各項參數。

只需在呼叫 run() 前執行 loadConfigFile() 介面即可載入設定檔,例如:

```
int main()
{
    drogon::app().loadConfigFile("config.json");
    drogon::app().run();
}
```

上述程式載入 config.json 設定檔並執行應用。監聽埠、日誌、資料庫等皆可由設定檔配置。事實上,這段程式碼可作為 Web 應用主程式。

設定檔細節

範例設定檔可見於原始碼目錄頂層的 config.example.json。使用 drogon_ctl create project 指令建立專案時,專案目錄也會有 config.json。通常只需修改此檔即可完成 Web 應用設定。

檔案格式為 JSON, 支援註解。可用 /**/ 或 // 註解不需的項目。

註解掉的選項會採用預設值,預設值可見於設定檔註解。

支援格式

- json
- yaml (需安裝 yaml-cpp 套件)

SSL

ssl 選項用於設定 https 服務的 SSL 檔案:

```
"ssl": {
    "cert": "../../trantor/trantor/tests/server.pem",
    "key": "../../trantor/trantor/tests/server.pem",
    "conf":[
        ["Options", "Compression"],
        ["min_protocol", "TLSv1.2"]
    ]
}
```

cert 為憑證檔路徑,key 為私鑰檔路徑。若同檔案含憑證與私鑰,路徑可相同,格式為 PEM。

conf 為可選 SSL 參數,會直接傳給 SSL_CONF_cmd 以低階設定加密,選項需為一或兩元素陣列。

listeners

listeners 用於設定 Web 應用監聽器,為 JSON 陣列,每個物件代表一個監聽器:

- address:字串型, 監聽 IP, 預設 "0.0.0.0"
- port:整數型,監聽埠,必填
- https:布林型,是否啟用 https,預設 false
- cert key: https 時有效,憑證與私鑰路徑,預設空字串,表示用全域 ssl 設定

db clients

db_clients 用於設定資料庫 client,為 JSON 陣列,每個物件代表一個 client:

- name: client 名稱,預設 "default",多 client 時需不同
- rdbms:資料庫型別,支援 "postgresql" '"mysql" 'sqlite3"
- host:資料庫主機,預設 "localhost"
- port:資料庫埠號dbname:資料庫名稱user:使用者名稱
- passwd:密碼
- is_fast:是否為 FastDbClient,預設 false
- connection_number:連線數,至少1,預設1,影響併發效能。is_fast為true時為每個事件迴圈的連線數,否則為總連線數
- filename: sqlite3 資料庫檔名

threads_num

app 子選項,整數型,預設 1,表示 IO 執行緒數,影響網路併發。此值不宜過大,建議設為預期網路 IO 佔用的處理器數。設為 0 時,執行緒數等於硬體核心數。

```
"threads_num": 16,
```

Session

Session 相關選項亦為 app 子選項,控制是否啟用 session 及逾時:

```
"enable_session": true,
"session_timeout": 1200,
```

- enable_session:是否啟用 session,預設 false。若 client 不支援 cookie,請設為 false,否則每次請求都會建立新 session,浪費資源
- session_timeout:session 逾時秒數,預設 0(永久有效),僅在啟用 session 時有效

document root

app 子選項,字串型,表示 Http 根目錄對應的文件路徑,也是靜態檔案下載根目錄,預設 "./"(程式執行目錄)。

```
"document_root": "./",
```

upload_path

app 子選項,字串型,表示檔案上傳預設路徑,預設 "uploads"。若非以/ ´. / ´. . / 開頭,且不為.或 . . ,則為相對於 document_root 的路徑,否則為絕對路徑或相對於目前目錄。

```
"upload_path":"uploads",
```

client_max_body_size

app 子選項,字串型,表示請求 body 最大總大小。可用 k m g t (大小寫皆可) 指定單位。

```
"client_max_body_size": "10M",
```

client_max_memory_body_size

app 子選項,字串型,表示緩衝區最大大小,超過則快取至檔案。可用 k m g t 指定單位。

```
"client_max_memory_body_size": "50K"
```

file_types

app 子選項,字串陣列,預設如下,表示支援下載的靜態檔案類型。若請求副檔名不在此列表,框架回傳 404。

```
"file_types": [
    "gif",
    "png",
    "jpg",
    "js",
    "css",
    "html",
    "ico",
    "swf",
    "xap",
    "apk",
    "cur",
    "xml"
    ],
```

mime

app 子選項,字典型或字串陣列,宣告副檔名對應 MIME 類型(未被預設識別者)。此選項僅註冊 MIME,若副檔名不在 file_types,仍回傳 404。

```
"mime" : {
   "text/markdown": "md",
   "text/gemini": ["gmi", "gemini"]
}
```

連線數量控制

app 子選項有兩個:

```
"max_connections": 100000,
"max_connections_per_ip": 0,
```

- max_connections:最大同時連線數,預設 100000,達上限時新 TCP 連線會被拒絕
- max_connections_per_ip:單一IP最大連線數,預設 0 (不限制)

日誌選項

app 子選項,JSON 物件,控制日誌輸出行為:

```
"log": {
    "log_path": "./",
    "logfile_base_name": "",
    "log_size_limit": 100000000,
    "log_level": "TRACE"
},
```

- log_path:日誌檔儲存路徑,預設空字串(輸出至標準輸出)
- logfile_base_name:日誌檔名,預設空字串(即 drogon)
- log_size_limit:日誌檔大小上限(bytes),預設 100000000(100M),達上限時切換檔案
- log_level:最低日誌等級,預設 "DEBUG",可選 "TRACE" / "DEBUG" / "INFO" / "WARN",TRACE 僅在 DEBUG 模式有效

注意:Drogon 的檔案日誌採非阻塞結構,可達百萬行/秒,效能可靠。

應用程式控制

app 子選項有兩個:

```
"run_as_daemon": false,
"relaunch_on_error": false,
```

- run_as_daemon:是否以 daemon 方式在背景執行,預設 false
- relaunch_on_error:是否錯誤時自動重啟,預設 false

use_sendfile

app 子選項,布林型,表示傳送檔案時是否用 linux sendfile 系統呼叫,預設 true °sendfile 可提升效率並降低 大檔案記憶體用量。

```
"use_sendfile": true,
```

注意:即使設為 true,實際是否用 sendfile 由框架最佳化策略決定。

use_gzip

app 子選項,布林型,預設 true,表示 Http 回應 body 是否壓縮傳輸。啟用時:

- client 支援 gzip
- body 為文字型
- body 長度大於一定值

```
"use_gzip": true,
```

static files cache time

app 子選項,整數型(秒),表示靜態檔案快取時間。重複請求於此時間內直接回傳快取內容,預設 5 秒,0 為永久快取(僅讀一次檔案,請慎用),負值為不快取。

```
"static_files_cache_time": 5,
```

simple_controllers_map

app 子選項,JSON 陣列,每個物件代表 Http 路徑對 HttpSimpleController 的映射。此設定為選用,詳見 HttpSimpleController。

```
}
],
```

- path: Http 路徑
- controller: HttpSimpleController 名稱
- http_methods: 支援的 Http 方法陣列,未在列表者回傳 405
- filters:路徑上的過濾器列表,詳見中介層與過濾器

閒置連線逾時控制

app 子選項,整數型(秒),預設 60。連線超過此時間未讀寫即強制斷線。

```
"idle_connection_timeout":60
```

動態視圖載入

app 子選項,控制動態視圖啟用與路徑,有兩個選項:

```
"load_dynamic_views":true,
"dynamic_views_path":["./views"],
```

- load_dynamic_views:布林型,預設 false。啟用時,框架會在視圖路徑動態編譯 .so 檔並載入,視圖 檔變更時自動編譯與重載
- dynamic_views_path:字串陣列,動態視圖搜尋路徑。若非以 / · · / / / 用頭,且不為.或..,則為相對於 document_root 的路徑,否則為絕對路徑或相對於目前目錄

詳見 視圖

Server header field

app 子選項,設定所有回應的 server header 欄位,預設空字串。若空字串,框架自動產生 Server: drogon/版本字串。

```
"server_header_field": ""
```

Keepalive requests

keepalive_requests 設定 keep-alive 連線可處理的最大請求數,達上限即關閉連線,預設 0(不限制)。

```
"keepalive_requests": 0
```

Pipelining requests

pipelining_requests 設定 pipelining 緩衝區可快取的最大未處理請求數,達上限即關閉連線,預設 0(不限制)。詳見 rfc2616-8.1.1.2。

"pipelining_requests": 0

下一步: AOP 面向切面程式設計