



# JEAN-BAPTISTE MORICE

## Ingénieur en Informatique Graphique

@ mail@jbmorice.com

☎ 06 84 88 72 85

📍 11 rue de Hoëdic, 35135 Chantepie, France

🌐 jbmorice.com

in linkedin.com/in/jean-baptiste-morice

github.com/jbmorice

### PROFIL



Je suis un ingénieur informatique récemment diplômé, spécialisé en rendu et en traitement d'images. Je suis actuellement à la recherche d'un emploi en tant que développeur C++ sur des projets impliquant du rendu, le développement de jeux vidéo, ou la réalité virtuelle/augmentée.

### COMPÉTENCES



#### Programmation :

C C++ C# Java Python

PHP HTML & CSS

#### Programmation Graphique :

Unity OpenGL GLSL Vulkan

#### Personnelles :

Travail en Équipe Communication  
Gestion de Projet Méthodes Agiles

### LANGUES



- Anglais – Autonome (TOEIC 990/990 - CEFR C1)

### ASSOCIATIF



#### Responsable Événements

ISATI (Bureau des Étudiants de l'ESIR)

📅 2015 – 2016

Planification, budgétisation, organisation et gestion de divers événements destinés aux étudiants de l'ESIR.

### CENTRES D'INTÉRÊT



- Musique
- Sports : Judo, Tennis de Table
- Voyages : Angleterre, Irlande, Allemagne, Turquie, République Tchèque
- Projets de programmation personnels

### EXPÉRIENCES



#### Ingénieur R&D Réalité Virtuelle Stagiaire

B<>COM

📅 Mars – Septembre 2018

📍 Cesson-Sévigné, France

Étude des interactions en réalité virtuelle entre le contenu 3D synthétique (produit par un graphiste) et le contenu capturé à partir de la réalité (photogrammétrie, photos et vidéos 360, etc.). Développement de démonstrateurs illustrant les verrous technologiques pouvant faire l'objet de nouveaux projets de recherche.

#### Ingénieur Rendu 3D Stagiaire

SOGITEC

📅 Juin – Septembre 2017

📍 Bruz, France

Évaluation de l'API graphique Vulkan en remplacement d'OpenGL dans un moteur de rendu 3D temps réel. Mise en œuvre sur un sous-ensemble du moteur, évaluation des gains de performance et proposition d'une méthode pour effectuer le changement d'API sur l'ensemble du moteur.

#### Responsable de Projet Informatique Stagiaire

FIT

📅 Juin – Août 2016

📍 Rennes, France

Contribution à la planification et au lancement d'un projet d'amélioration du système d'information de l'entreprise. Analyse et formulation des besoins pour l'amélioration du progiciel de gestion intégré (ERP) actuel et pour l'achat d'un logiciel de gestion de la relation client (CRM).

#### Analyste-Développeur Stagiaire

MPO France

📅 Avril – Août 2015

📍 Vilaines-La-Juhel, France

Analyse fonctionnelle, conception et développement d'une interface logicielle entre un moteur de workflow de Publication Assistée par Ordinateur (PAO) et un Manufacturing Execution System (MES).

### FORMATIONS



#### Diplôme d'Ingénieur

École Supérieure d'Ingénieurs de Rennes (ESIR)

📅 2015 – 2018

Enseignements : Synthèse d'images, Traitement d'image, Compilation pour l'image numérique, Interactions Homme-machine, Classification d'images, Compression vidéo, Vision par ordinateur, Effets spéciaux, Jeux vidéo

#### Diplôme Universitaire de Technologie (DUT)

Institut Universitaire de Technologie (IUT) de Laval

📅 2013 – 2015

Enseignements : Algorithmique, Structures de Données et Programmation, Programmation Orientée Objet, Architecture logicielle, Bases de données, Systèmes d'exploitation, Réseaux