## **PRÁCTICA 9: Internacionalización** Interacción Persona Ordenador

Juan Bautista Muñoz Ruiz

jbmr0001@red.ujaen.es

## Gestión de la Internacionalización:

Se lee la información del archivo idiomas.txt mediante un buffer y se guarda en una *Lista Enlazada* de cadenas llamada *txtldiomas*.

Mediante una *Combo Box* podemos seleccionar el idioma. Cuando seleccionamos uno se almacena en el String *idioma* su código de dos caracteres para luego buscarlo en la Lista Enlazada.

- Español->idioma=**es**.
- English->idioma=**en**.
- Français->idioma=fr.
- Deutsche->idioma=**de**.



En la función *traducir()* de cada *JFrame* recorremos toda la *Lista Enlazada txtldiomas* hasta encontrar el código de dos letras de idioma. Cuando se encuentra el código se guarda la posición para saber donde empiezan las cadenas de ese idioma.

Partiendo de esa posición se lee del txt y almacena el número de cadenas de texto y el número de botones.

Finalmente se asignan las diferentes cadenas a los botones, etiquetas e imágenes en función de la posición.

## **Funcionalidades:**

Esta aplicación incluye las funcionalidades de añadir, borrar, modificar, importar desde un txt (datos.txt) y exportar a un txt (datos.txt). La estructura de datos para almacenar es otra Lista Enlazada de objetos de clase Disco.

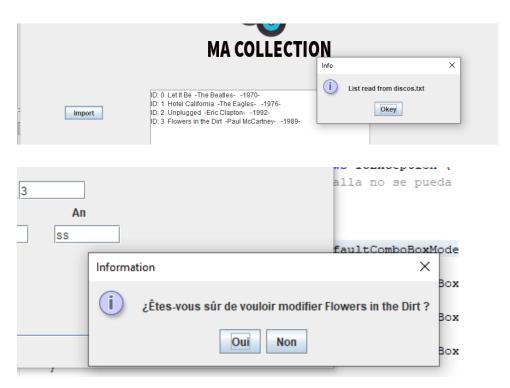


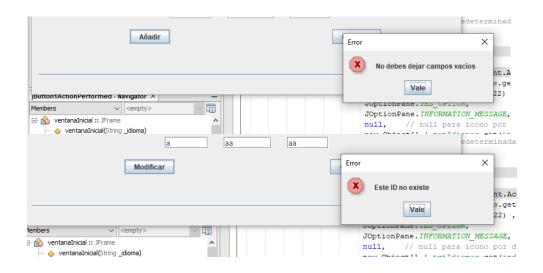
## **Ventanas emergentes:**

Esta aplicación cuenta con dos tipos de ventanas emergentes:

 OptionDialogs con los parámetros correspondientes en función del idioma de la ventana desde la que se invocan. Usadas para advertencias y mensajes de error.

Por ejemplo cuando se completa un proceso, al introducir ID incorrecto, al dejar campos vacíos o para preguntar si está seguro de completar la acción.





 jFrames que reciben la Lista Enlazada de discos, la Lista Enlazada de txtldiomas. Usadas para las funcionalidades como añadir borrar y modificar o la ventana de inicio.



