

PROYECTO FINAL BASES DE DATOS



Trabajo realizado por:

-Juan Bautista Muñoz Ruiz [jbmr0001](#)

-Manuel Ruiz Fernández [mrf00020](#)

-David Cruz Negrillo [dnc00005](#)

-Pablo Pérez Peña [ppp00018](#)

CLASE DE PRÁCTICAS: Jueves 17:30-19:30

Cuenta en la que se ha desarrollado el proyecto:

Login: GI418

Contraseña: GI418

Descripción y definición de las tablas

El proyecto consistirá en almacenar todos los Salones del Manga de España.

La entrega consta de un pdf con los datos de las tablas usados y tres documentos SQL, uno para creación de tablas, otro para inserciones y otro para las consultas, vistas, updates y deletes.

Su información general será la siguiente:

- **Salón**

○ <u>cod_salon</u>	VARCHAR(4)	
○ nombre	VARCHAR(15)	
○ localidad	VARCHAR(15)	NOT NULL
○ cod_edificio	VARCHAR(4)	FOREIGN KEY(edificio)
○ fecha_in	DATE	
○ fecha_fin	DATE	
○ cod_postal	VARCHAR(5)	
○ especialidad	VARCHAR(11)	

Cada salón presenta 1 edificio, y en cada planta de cada edificio hay una zona. La tabla edificio:

- **Edificio**

○ <u>cod_edificio</u>	VARCHAR(4)	
○ Nombre	VARCHAR(18)	
○ direc	VARCHAR(25)	
○ aforo	NUMBER(3)	CHECK(<i>Entero positivo</i>)
○ n_plantas	NUMBER(2)	CHECK(<i>Entero positivo</i>)

Presentaremos para cada una las zonas que tiene:

- **Zona**

○ <u>id_zona</u>	VARCHAR(5)	
○ planta	NUMBER(2)	CHECK (<i>Entero positivo</i>)
○ cod_edificio	VARCHAR(4)	FOREIGN KEY(edificio)

Cada planta tendrá uno o varios stand:

- **Stand**

○ tamaño	NUMBER(2)	CHECK (<i>Entero positivo</i>)
○ id_zona	VARCHAR(5)	FOREIGN KEY
○ <u>cod_stand</u>	VARCHAR(4)	

Los stands se dividen en varias categorías mediante una relación ISA:

- **Tienda:** Almacenará el merchandising que vende, la cual cada una estará ligada o no a varias franquicias de anime, de series de TV o de videojuegos. El merchandising puede consistir en coleccionables, ropa u otros.

○ V_artista	VARCHAR(1)	CHECK(<i>V o F</i>)
-------------	------------	-----------------------

- **Consola:** Almacena las consolas con los juegos a los que se pueden jugar. Asimismo, algunos estarán habilitados para torneos.

○ modelo	VARCHAR(10)	
○ videojuegos	NUMBER(2)	CHECK(<i>Entero Positivo</i>)
○ torneo	VARCHAR(1)	CHECK(<i>V O F</i>)
○ num_mandos	NUMBER(1)	CHECK(<i>Entre 1 y 8</i>)
○ cod_consola	VARCHAR(5)	

- **Tienda_Comida:** Almacenará la comida, si es dulce o salada y si esta es importada o no.

○ cod_t_com	VARCHAR(4)	
○ tipo	VARCHAR(6)	CHECK(<i>Dulce o salado</i>)
○ procedencia	VARCHAR(10)	

- **Evento:** Algún tipo de evento (Baile, Cosplay, Torneo, Canciones...).

○ cod_evento	VARCHAR(5)	
○ Tipo_evento	VARCHAR(10)	

- tiempo_inicio NUMBER(4,2) CHECK(*Hora con decimales entre 00:00 y 23:59*)
- tiempo_final NUMBER(4,2) CHECK(*Hora con decimales entre 00:00 y 23:59*)
- premio VARCHAR(1) CHECK(*V o F, opcional*)

En cuanto a franquicias de Merch (Merchandising)

- **Merchandising**

- Id_merch VARCHAR(3)
- precio NUMBER(2) CHECK(positivo)
- nombre VARCHAR(20),
- protagonista VARCHAR(20),
- estudio VARCHAR(15),
- genero VARCHAR(20),
- director VARCHAR(20),
- pais VARCHAR(10),
- tipo VARCHAR (10) CHECK(anime, pelicula,serie,videojuego)

Se tendrá como tabla inicial una llamada Persona Física que será la referencia de la que vendrán el resto de tablas de las personas que participan en el Salón mediante otra relación ISA:

- **Persona**

- Nombre VARCHAR(20)
- Apellido VARCHAR(20)
- DNI VARCHAR(9)

Se desea almacenar los datos de cada asistente, lo que vendría a ser el DNI, el nombre y apellidos. Los asistentes pueden ir o no disfrazados de un personaje de una franquicia de anime, de videojuegos o de series de TV, además, se tendrá en cuenta su tipo de entrada, siendo estas Normal, VIP o Invitado.

También se tendrán en cuenta los periodistas, organizadores, vendedores y artistas. La clasificación para las personas será la siguiente:

- **Asistente:**

- disfraz VARCHAR(1) CHECK(*V O F*)
- tipo_entrada VARCHAR(8) CHECK(*Normal, VIP o Invitado*)

- **Periodista:**

- cod_periodista VARCHAR(3)
- tipo_medio VARCHAR(9) CHECK(*Youtube, TV, Periódico o revista*)

- **Organizador:**

- cod_org VARCHAR(3)
- id_zona VARCHAR(5) FOREIGN KEY

- **Vendedor:**
 - cod_vendedor VARCHAR(3)
 - cod_stand VARCHAR(3) FOREIGN KEY

- **Artista:**
 - cod_artista VARCHAR(3)
 - Cod_stand VARCHAR(3) FOREIGN KEY

- **Visitas** (relación entre salon y asistente)
 - cod_salon VARCHAR(4) FOREIGN KEY
 - DNI VARCHAR(9) FOREIGN KEY

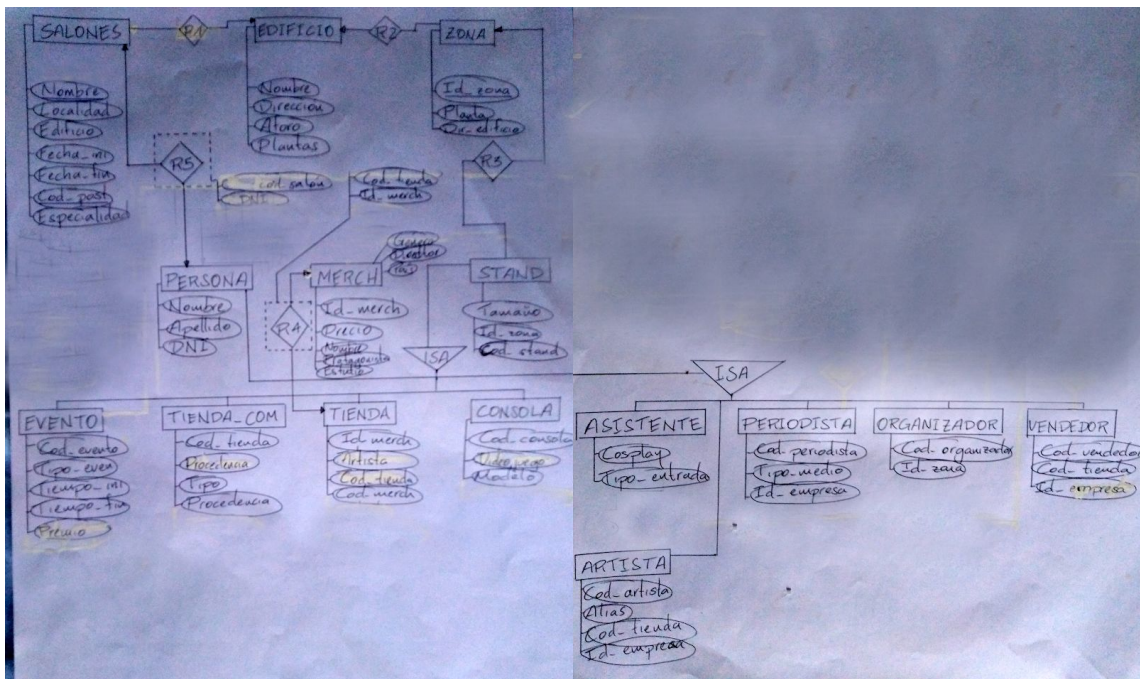
- **Productos vendidos** (relación entre tienda y merch)
 - cod_stand VARCHAR(4) FOREIGN KEY
 - id_merch VARCHAR(3) FOREIGN KEY

Definición de Vistas

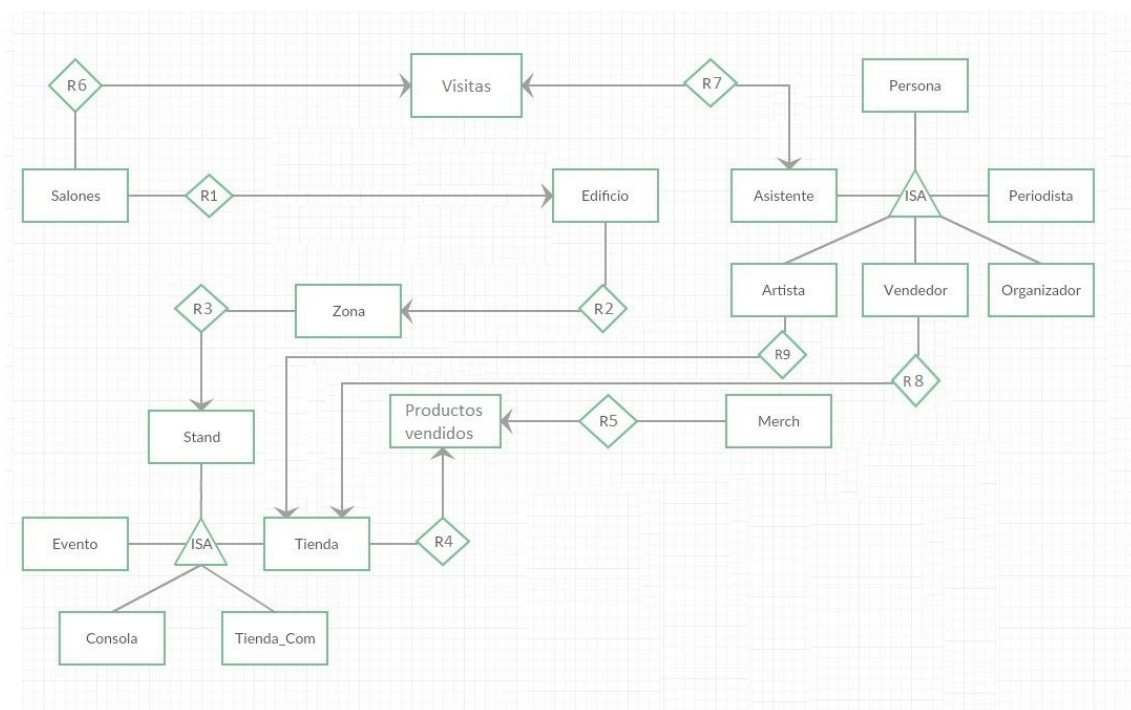
Vistas:

- **Asistentes_Cosplay:** Vista que recoge los datos de todos los asistentes que llevan disfraz.
- **Merch_Más_Caro_Por_Franquicia:** Vista que muestra el producto más caro de cada franquicia, así como su precio.
- **Tiendas_Comida_Por_Zona:** Vista que ofrece las zonas con un número de tiendas de comida por zona mayor o igual que su media.
- **Eventos_En_Planta_2:** Vista que contiene los eventos que se desarrollan en las zonas situadas en la planta 2 de sus respectivos edificios.

Esquema Conceptual de la BD



Esquema Conceptual Modificado de la BD



Listado de los datos almacenados

Los datos usados están almacenados en el pdf 'Datos Tablas'.

Resultado de la ejecución

Consultas

1 Todos los salones

Query Result x

All Rows Fetched: 3 in 0.042 seconds

	COD_SALON	NOMBRE_SALON	LOCALIDAD	COD_EDIFICIO	FECHA_INI	FECHA_FIN	COD_POST	ESPECIALIDAD
1	0001	Jaén GO!	Jaén	1111	03-FEB-19	07-FEB-19	23003	Videojuegos
2	0002	Japan Weekend	Granada	2222	16-NOV-19	20-NOV-18	18006	Comic
3	0003	Heroes Manga	Madrid	3333	22-JUN-16	26-JUN-18	28042	Manga

2 Salones que no están en Jaén

Query Result x

All Rows Fetched: 2 in 0.041 seconds

	COD_SALON	NOMBRE_SALON	LOCALIDAD	COD_EDIFICIO	FECHA_INI	FECHA_FIN	COD_POST	ESPECIALIDAD
1	0002	Japan Weekend	Granada	2222	16-NOV-19	20-NOV-18	18006	Comic
2	0003	Heroes Manga	Madrid	3333	22-JUN-16	26-JUN-18	28042	Manga

3 Salones agrupados por la fecha de inicio

Query Result x

All Rows Fetched: 3 in 0.047 seconds

	FECHA_INI
1	22-JUN-16
2	03-FEB-19
3	16-NOV-19

4 Edificios con más de 50 personas de aforo

Query Result x

All Rows Fetched: 1 in 0.038 seconds

	NOMBRE_EDIF	AFORO
1	Antiguo Hotel	60

5 Edificio cuyo código es 2222

FROM salones s, edificio e

Query Result x

All Rows Fetched: 1 in 0.04 seconds

	NOMBRE_EDIF
1	Antiguo Hotel

6 Edificio en el que se hace a cada salón

Query Result x	
All Rows Fetched: 3 in 0.069 seconds	
NOMBRE_SALON	NOMBRE_EDIF
1 Jaén GO!	Carpa
2 Japan Weekend	Antiguo Hotel
3 Heroes Manga	IFEMA

7 Salones cuyo aforo del edificio es mayor a 45

Query Result x		
All Rows Fetched: 3 in 0.045 seconds		
NOMBRE_SALON	NOMBRE_EDIF	AFORO
1 Jaén GO!	Carpa	50
2 Japan Weekend	Antiguo Hotel	60
3 Heroes Manga	IFEMA	50

8 Salones y edificios ordenados por su código

Query Result x		
All Rows Fetched: 3 in 0.037 seconds		
NOMBRE_SALON	COD_EDIFICIO	AFORO
1 Jaén GO!	1111	50
2 Japan Weekend	2222	60
3 Heroes Manga	3333	50

9 Zonas de cada salón

Query Result x	
All Rows Fetched: 5 in 0.052 seconds	
NOMBRE_SALON	ID_ZONA
1 Jaén GO!	1230A
2 Japan Weekend	2314B
3 Japan Weekend	1755N
4 Heroes Manga	98234
5 Heroes Manga	3474X

10 Zonas donde la planta es mayor a la primera y su código es 2222

Query Result x	
All Rows Fetched: 1 in 0.04 seconds	
COD_EDIFICIO	PLANTA
1 2222	2

11 Salones que tienen dos o más plantas

Query Result x							
All Rows Fetched: 1 in 0.07 seconds							
COD_SALON	NOMBRE_SALON	LOCALIDAD	COD_EDIFICIO	FECHA_INI	FECHA_FIN	COD_POST	ESPECIALIDAD
1 0002	Japan Weekend	Granada	2222	16-NOV-19	20-NOV-18	18006	Comic

12 Número de asistentes guardados Jaén Go

Query Result x	
All Rows Fetched: 1 in 0.036 seconds	
Nº asistentes	
1	3

13 Todos los edificios ordenados por aforo

	COD_EDIFICIO	NOMBRE_EDIF	DIR_EDIF	AFORO	PLANTAS
1	1111	Carpa	Calle Fernando V, 4	50	1
2	3333	IFEMA	Calle Alfonso X,2	50	1
3	2222	Antiguo Hotel	Calle Rodrigo, 10	60	2

14 Listado de merch agrupado por género cuya suma precio es mayor de 30

	GENERO	SUM(PRECIO)
1	Acción/Intriga	35
2	Acción	112

15 Listado de organizador que no pertenecen a la zona 1230A

	NOMBRE	APELLIDO	DNI	COD_ORGANIZADOR	ID_ZONA
1	Estefanía	Lopez Zafra	1175785W 532		2314B
2	Antonio	Casarrubios Sainz	7613266R 421		1755N
3	Dolores	Garcia Ruiz	7162278S 705		2314B
4	Juan Felipe	Munuera Montero	8656783R 666		98234
5	Maroto Pepe	García	0973829G 235		98234
6	Ángel	Lendorioro	2349232A 978		3474X

16 Zonas ordenadas por planta

	Zona	Planta
1	98234	1
2	2314B	1
3	1230A	1
4	3474X	2
5	1755N	2

17 Seleccionar tiendas de comida que venden comida dulce

	COD_STAND	ID_ZONA	TAMANO	COD_T_COM	TIPO	PROCEDENCIA
1	ASD2	1230A	25 5468	DULCE	Japonesa	
2	233L	2314B	22 F234	DULCE	USA	
3	532M	2314B	12 D356	DULCE	Italiana	
4	AASD	3474X	30 ADJU	DULCE	Japonesa	

18 Listado de salones y sus respectivos edificios ordenados por su fecha de inicio y cuyo código postal es mayor de 20000

	TO_CHAR(FECHA_INI,DD-MON-YYYY)	LOCALIDAD	ESPECIALIDAD	NOMBRE_EDIF
1	22-jun-2016	Madrid	Manga	IFEMA
2	03-feb-2019	Jaén	Videojuegos	Carpa

19 Lista de merch de cada estudio ordenado por id_merch

Producto	Estudio
1 106	Netflix
2 123	Bungie
3 153	Bungie
4 174	Netflix
5 341	(null)
6 524	(null)
7 526	(null)
8 534	Naruto S.L
9 568	NULL
10 622	(null)
11 631	Netflix
12 641	Treyarch
13 683	Treyarch
14 956	BBC
15 998	BBC
16 999	(null)

20 Listado total de mandos y videojuegos que tiene cada consola ordenado por modelo de consola

MODELO	Total de Mandos	Total de videojuegos
1 PS3	2	2
2 PS4	15	17
3 Switch	12	6
4 XBOX	2	4

21 Mostrar todo el merch de Netflix que hay en la base de datos junto a su código de stand

ID_MERCH	PRECIO	NOMBRE	PROTAGONISTA	ESTUDIO	GENERO	DIRECTOR	PAIS	TIPO	COD_STAND
1 631	20	Walking Dead Rick		Netflix	Acción/Intriga	John Kennedy	USA	SERIE	HM7
2 174	20	Wanted Drake		Netflix	Accion	(null)	USA	PELICULA	KJK4
3 106	15	Walking Dead Rick		Netflix	Acción/Intriga	John Kennedy	USA	SERIE	JJK5

Vistas

22 Vista que recoge los datos de todos los asistentes que llevan disfraz

NOMBRE	APELLIDO	DNI	DISFRAZ	TIPO_ENTRADA
1 Manuel Javier	Copado Moreno	3424522J V		NORMAL
2 Vicente Alfonso	Ruiz Jaén	3927498C V		NORMAL
3 José Rodríguez	Alfónsez	2345837L V		INVITADO
4 David	Arroyo Linares	3126498X V		NORMAL
5 Alfredo Joaquín	Diocesano	1234678H V		NORMAL

23 Vista que muestra el producto más caro de cada franquicia, así como su precio

ID_MERCH	PRECIO	NOMBRE
1 631	20	Walking Dead
2 568	20	Binding Of Isaac
3 174	20	Wanted

24 Vista que ofrece las zonas con un número de tiendas de comida por zona mayor o igual que su media



	COD_STAND	ID_ZONA	TAMANO	COD_EVENTO	TIPO_EVENTO	TIEMPO_INI	TIEMPO_FIN	PREMIO
--	-----------	---------	--------	------------	-------------	------------	------------	--------

25 Vista que contiene los eventos que se desarrollan en las zonas situadas en la planta 2 de sus respectivos edificios.



	COD_STAND	ID_ZONA	TAMANO	COD_EVENTO	TIPO_EVENTO	TIEMPO_INI	TIEMPO_FIN	PREMIO
1	2345	1755N	25	4358	Baile	12.3	14	F
2	8QF6	3474X	15	FAAR	Karaoke	17.3	19.55	V
3	GGTG	3474X	60	WDJO	Torneo	12	19.45	V