

Un gusto conocerte,

Soy Josue Baloy Meléndez.

Frontend Developer & UI_UX Designer

info@josuebaloy.com

“ Poder plasmar ideas en código o pixeles son las pasiones de mi vida, cada proyecto es un mundo nuevo por descubrir, y mi meta es lograr dejar huella día tras día e imprimir esa marca única que me representa.



Nacimiento: 26 de enero de 1981

Nacionalidad: Panamá

Residencia: Colombia

Edad: 39 años

¿Quién soy yo?

Breve descripción de mi personalidad y conocimientos

✓ PROACTIVO

El ayer ya paso y no me estanco en procesos obsoletos, avanzo con nuevas ideas y formas en pro de la excelencia

✓ EFICIENTE

No es solo hacer el trabajo, es hacer el trabajo superando todas las expectativas posibles, esa es mi misión

✓ EN PROCESO ver. 2

Soy perfeccionista y a veces me olvido del tiempo involucrando mis tiempos personales mas sin embargo, estoy enfocado en lograr un balance armónico entre personal y laboral, así que no hay problema con ello

✓ AUTO-DISCIPLINADO

La disciplina combinada con una disposición correcta es mi receta en el día a día y así poder avanzar

✓ DILIGENTE

Lo que no sé, lo aprendo. Espero ambientes de presión y de exigencia para así llevar al máximo mi potencial

Conocimientos y Habilidades

Breve descripción de los conocimientos adquiridos en estos últimos 7 años

✓ WEB DESIGN

Adobe XD • Photoshop • Illustrator
Invision Studio • Framer Motion

✓ OTHERS

Git • Github • Bitbucket • Jira • Trello
Newsletters • Mailchimp

FRONT END ✓

HTML5 • CSS3 • Sass • Javascript • JQuery
APIs • NodeJS • ReactJS • GatsbyJS • Canvas
AnimeJS • Greensock • Bootstrap • Webpack

BACKEND ✓

PHP • Laravel • Wordpress • Drupal
Cpanel • AWS

Experiencia **laboral**

La historia reciente de las empresas en la cuál he colaborado

✓ EDLIO

Cada día un proyecto nuevo y diferente, participé en cientos de experiencias para colegios e instituciones educativas



Rol: Front End Developer

Encargado de estructurar, estilizar y dar interactividad a sitios web con base en JAVA



Proceso

Luego que el equipo de diseño creara el concepto visual debía crear la estructura de cada sección del homepage para luego por medio de sass y javascript plano hacer los estilos e interacción. Cada mes se debía presentar alguna idea nueva para trabajar en equipo.
El sistema para administrar proyectos era Jira y Slack



Logros

Más de 400 sitios en los últimos 4 años



Tiempo:

Inicio: Agosto 2016 - Finalizó: Octubre 2020

✓ CEFEG

Impartía clases a niños desde primer grado hasta noveno



Role: Profesor

Guiaba a niños en el aprendizaje de sistemas informáticos



Proceso

Desde conceptos básicos de algoritmos, programación básica, introducción al diseño web, entre otros fue parte del curriculum para todos los grados



Logros

Poder enseñar a programar



Tiempo:

Inicio: Febrero 2011 - Finalizó: Noviembre 2012

✓ KOSOVO ADDIS

El enfoque eran las ONGs y participaba desde la estilización hasta la configuración del cms y campañas de newsletters



Rol: Front End Developer

Encargado de crear estilos en diferentes proyectos y la creación de correos electrónicos



Proceso

Se recibía el diseño de los bocetos para luego hacer la estructuración en Drupal. Se utilizaban theme child y luego se duplicaba el diseño en el código por medio sass y javascript. Adicional a esto se hacían campañas de newsletters y se creaban los correos desde cero con HTML (tablas) y CSS



Logros

Se creó un sitio para una ONG de la Casa Blanca (USA)



Tiempo:

Inicio: Agosto 2013 - Finalizó: Julio 2016

✓ FREELANCE

Proyectos personales



Role: Fullstack Developer

Directamente con clientes en diversos proyectos



Proceso

Desde sitios en HTML plano hasta proyectos en Wordpress o cms personalizado. Diseño gráfico en general, gestión de redes social y servidores



Logros

Proyectos importantes en diferentes países



Tiempo:

Inicio: Agosto 2012 - Finalizó: Hasta la fecha

Referencias **Personales**

Personas que darán fe que existo y comentarán algunas cosas sobre mi

✓ Dra. Gisell Moncada

(+57) 300 4681226

✓ Marelliz Vasquez Marín

(+57) 300 4375624